# 창의적 소프트웨어 설계 실습 문제 06 - hw06-2

**제출 기한**

- 10월 17일 수 16:59

1. hw6-2(mkdir hw6-2)라는 폴더를 만들고 GitLab에 push
2. hw6-2디렉토리에 Makefile과 각 문제에서 요구하는 파일들을 작성
3. **‘make’명령을 수행하여 숙제가 빌드**
4. 최종 버전을 GitLab에 commit
5. **시간과 파일명, 입력과 출력 방식 반드시 지키기**

## 과제 1. 간단한 댓글 관리 프로그램 (Simple Reply Administrator)

댓글 관리 프로그램의 기능이 포함된 ReplyAdmin class 작성

- private 멤버 변수

string\* chats : 댓글 목록

- 생성자, 소멸자

ReplyAdmin() : chats를 NUM\_OF\_CHAT(header에 200으로 define)만큼 초기화

~ReplyAdmin() : chats를 delete

- 멤버 함수

int getChatCount() : chats에 들어있는 chat의 갯수를 반환

bool addChat(string \_chat) : \_chat을 chats에 추가 (추가 실패시 false 리턴)

bool removeChat(int \_index) : \_index에 있는 chat 삭제 (\_index가 없을시 false 리턴)

bool removeChat(int \_start, int \_end) : \_start부터 \_end까지 chat을 모두 삭제 (하나라도 삭제 성공했을 시 true 리턴, start가 음수거나 end가 chats보다 클 경우 해당되는 부분만 삭제)

* 모든 removeChat 함수 사용 후에는 chats 재정렬

입력문 예시 Skeleton Code

    string inputs;

    getline(cin, inputs);

    if(inputs == "#quit") return false;

    else if(inputs.find("#remove") != string::npos)

    {

….

파일명 : reply\_admin (reply\_admin.h reply\_admin.cc reply\_admin\_main.cc)

입력 : 단순 문자열 or 명령어가 포함된 문자열 (#remove, #quit)

출력 : 명령어 입력 후 변화된 댓글 목록을 출력

|  |
| --- |
| **$ ./reply\_admin**  **Hello, World!**  **0 Hello, Reply Administrator!**  **1 I will be a good programmer.**  **2 This class is awesome.**  **3 Professor Kim is wise.**  **4 Hello, World!**  **#remove 3**  **0 Hello, Reply Administrator!**  **1 I will be a good programmer.**  **2 This class is awesome.**  **3 Hello, World!**  **#remove 0**  **0 I will be a good programmer.**  **1 This class is awesome.**  **2 Hello, World!**  **C++ is so hard**  **0 I will be a good programmer.**  **1 This class is awesome.**  **2 Hello, World!**  **3 C++ is so hard**  **Yesterday was too bad.**  **0 I will be a good programmer.**  **1 This class is awesome.**  **2 Hello, World!**  **3 C++ is so hard**  **4 Yesterday was too bad.**  **#remove 1-3**  **0 I will be a good programmer.**  **1 Yesterday was too bad.**  **#quit**  **$** |