NFC를 이용한 PC 간편 보안 솔루션

2020. 10. 23

중부대학교 정보보호학과

지도교수 : 김민수 교수님

1조: 한수연, 이연재, 강승구 도지현, 정재훈



목 차

- 조원 편성
- 주제 선정
- 구 상 도
- 추진 경과
- 개발 환경 및 개발 내용
- 개발 시스템 운영
- 결론 및 기대 효과

조원 편성

이 름	역 할	비고
한수연	웹서버 구축	
(조장)	화면 잠금부 개발, ppt 및 보고서 작성	
이연재	웹서버 구축 화면 잠금부 개발, ppt 및 보고서 작성	
강승구	발표	
도지현	파이썬 소프트웨어 개발	취업(2020.6)
정재훈	화면 잠금부 개발	입대(2020.8)

주제 선정

NXP, 차량용 디지털 키 솔루션 공개

SE·NFC 기술 적용된 CCC 릴리즈 2 준수

권봉석 기자 | 입력: 2020/03/11 12:05 | 반도체·디스플레이

f y in



NXP 반도체가 SE와 NFC 칩셋 기반 자동차용 디지털 키

NXP 반도체가 SE(시큐어 엘리먼트)와 NFC 칩셋 기반 자동차용

이 솔루션은 전세계 주요 자동차 업체와 스마트폰 제조사 등이 승역 리스 2를 준수한다.

NFC를 지원하는 스마트폰이나 스마트키, NFC 스마트카드로 자동

[테크칼럼] 스마트폰 이용한 모바일카드, 출입통제 새로운 방향 제시

🕒 🕖 가 가

#슈프리마 #최성빈 #모바일카드 #출입통제

| 입력: 2020-03-28 13:21

2019년과는 다른 2020년 모바일카드 시장 성장 기대 호환성 문제와 속도 문제, 리더보급문제 등 기존 문제점 속속 해결되고 있어

[보안뉴스=최성빈 슈프리마 기술연구소 상무] 아이폰과 안드로이드로부터 시작된 스마트폰의 출현은 전 세계적으로 IT 산업 지형을 급격하게 변화시키고 있다. 스마트폰이 출현하면서 디지털 카메라, 차량용 네비게이션, MP3, PNP 등의 산업은 이미 사라진 지 오래다. 스마트폰은 여러 장치가 가지고 있었던 각각의 기능을 하나의 기기로 통합시켜 휴대의 편리함이라는 기본적인 욕구를 충족시켰다. 하지만 스마트폰이 다른 기기보다 경쟁력을 가질 수 있었던 이유는 네트워크 기반 서비스와 결합하며 이전에 누리지 못한 편리함과 새로운 가치를 제공하고 있기 때문이다.



- 1 코로나19로 뜬 화상회
- 2 인기 높은 줌, 요즘 사
- 욉 [긴급] 'n번방 회원 신
- 🔼 [단독] 부동산 중개 프
- 5 모든 버전의 윈도우에
- 🛭 드디어 사이버 공간에
- ☑ 2018년부터 시작된
- B '상여금 청구' 메일로
- 3 0 10 01 112X
- 🤋 'n번방'으로 문제된 사
- 비너스락커 조직 단골수천 개의 안드로이드

" SNS에서도 보안





취약점 경고 및 버그리포트

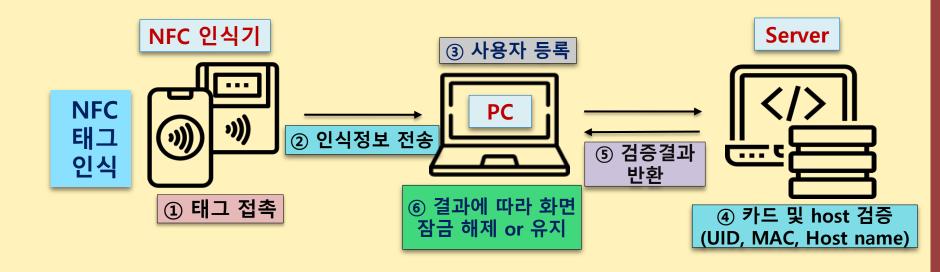
- [2020-04-08] [긴급]
- [2020-04-08] 경찰청
- · [2020-04-07] 2020
- [2020-04-07] '연예인
- · [2020-04-07] 620만

보안 · IT산업 동향

- 모비젠, 클라우드 기빈
- 시큐리온, 이성권 대표
- 링크플로우, 72억 원

NFC를 이용한 PC 간편 보안 솔루션 개발

구 상 도





추진 경과

추진기간(2020년) 수행 업무	3월	4월	5월	6월	7월	8월	9월	10월
자료 조사 및 연구								
NFC 인식 기술 개발								
화면 잠금 기술 개발								
SSL 암호화 및 웹 서버 관리자 페이지 구축								
시스템 검증 및 보완								

개발 환경 및 개발 내용(1/9)

개발 환경

Server

Backend: Node.js

Server: CentOS 7

DB

MongoDB

Software

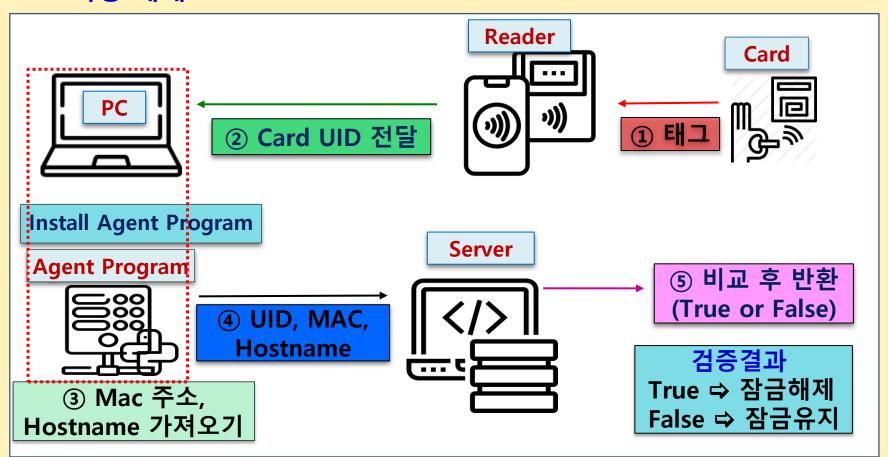
Language: Python

Module: pyscard

개발 환경 및 개발 내용(2/9)

개발 내용(1/8)

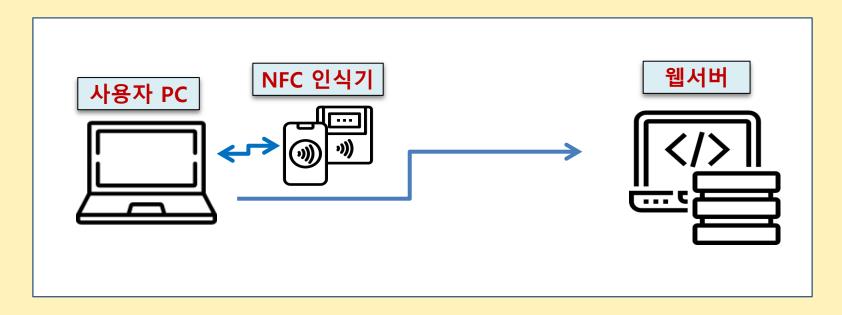
□ 작동 체계



개발 환경 및 개발 내용(3/9)

개발 내용(2/8)

- □ 웹서버 구축
 - CentOS + Node.js 환경으로 서버 구축
 - 가입회원 인증 및 회원 등록/삭제 API 개발



개발 환경 및 개발 내용(4/9)

개발 내용(3/8)

□ 회원 관리

```
router.post("/uidadd", (rec 회원등록 Prog
  const parsedata = {
                                                                                                   회원삭제 Prog
                                                         router.post("/uidrm", function (red
    uid: req.body.uid,
                                            router.post('/postest', (req, res, next) => {
    mac: req.body.mac,
                                                                                                   회원인증 Prog
                                              const parsedata = {
    username: req.body.username,
    hostname: req.body.hostname,
                                               'uid': req.body.uid,
                                               'mac': reg.body.mac,
                                               'hostname': reg.body.hostname
Postest1.getUserByUid(parsedata.uid, (err,
  if (!user) {
    Postest1.add(parsedata);
                                              if (reg.body.uid == undefined || reg.body.mac == undefined || reg.body.hostname == undefined) -
    return res.json({
      success: true,
                                               return res.json({ success: false, msg: 'Fail' });
      msg: "신규 UID : " + parsedata.uid
      되었습니다.",
    });
                                              Postest.getUser(parsedata.uid, parsedata.mac, parsedata.hostname, (err, user) => {
    else {
                                               if (!user) {
    return res.json({ success: false, msg:
    등록된 사용자입니다." });
                                                 console.log("matching fail");
```

회원 등록/삭제 및 가입회원 인증체제 구현

개발 환경 및 개발 내용(5/9)

개발 내용(4/8)

□ 관리자 페이지

```
₫ 선택 관리자: 명령 프롬프트
                                                               https 포팅(보안 강화)
C:₩Users₩dlakd₩sooveoniae>heroku login
                                                kh2 class="page-hea
heroku: Press any key to open up the browser to login or q to e
Opening browser to https://cli-auth.heroku.com/auth/cli/browser
                                                <table class="table capic
BQAAAACZAAEZGFOYWOAAAAOM; TyL;EwOS42M;4yNDFkAAZzaWduZWRuBgBCGeTN
                                                  <thead class="thead-dark">
_ogging in... done
_ogged in as
                                                    uid
C:₩Users₩dlakd₩sooveoniae>αit init
                                                      mac
Reinitialized existing Git repository in C:/Users/dlakd/sooyeor
                                                      hostname
C:\Users\dlakd\sooyeonjae>heroku git:remote -a sooyeonjae
                                                      username
set git remote heroku to https://git.heroku.com/sooyeonjae.git
                                                    </thead>
                            회원 목록 호출
 router.get("/testest", (req
                                                  Postest1.getAll((err, users) => {
                                                    if (err) throw err;
                                                      {{ user.uid }}
     res.json(users);
                                                      {{ user.mac }}
   });
                                                      {{ user.hostname }}
 });
                                                      {{ user.username }}
```

등록 회원 카드 목록을 호출하는 관리자 페이지 구현

개발 환경 및 개발 내용(6/9)

개발 내용(5/8)

□ NFC 인식 기술 개발

```
from smartcard.System import readers
                                                  모듈 호출
from smartcard.util import toHexString
from smartcard.
               def work():
                                                                       카드인식 Prog
                   r = readers()
from smartcard.
                   if len(r) < 1:
                           print ("error: No readers available!")
                            svs.exit()
                   else:
                       reader = r[0]
                       print ("Using: ", reader)
                   connection = reader.createConnection()
                   while(True):
                       trv:
                            connection.connect()
                            cmdMap = {
                                "getuid":[0xFF, 0xCA, 0x00, 0x00, 0x00]
                           data, sw1, sw2 = connection.transmit( cmdMap['getuid'] )
                           uid = toHexString(data)
                            checkUid(uid)
                           sleep(1)
                        except:
                            print("No Card")
```

Python 'pyscard' 모듈을 사용하여 NFC 데이터 획득/활용

개발 환경 및 개발 내용(7/9)

개발 내용(6/8)

- □ 화면 잠금 기술 개발
 - 파이썬 tkinter(GUI) , pyautogui(키보드제어) 모듈 활용
 - 서버에서 MAC, Hostname, UID가 존재하는지 확인
 - 이미지파일을 전체화면, 항상 위 설정 후 Key disable을 통해 화면 잠금
 - 강제 종료할 수 있는 단축키(Esc, Alt-F4, 작업관리자)를 막아 보안 강화



window.bind('<Key>', deny_none_alnu)
window.protocol("WM_DELETE_WINDOW",do_exit)

프로그램의 창이 닫힐 때 발생되는 윈도우 메세지를 감지

키보드가 눌려있으면 무시 & 아무 행동도 하지 않게 함

개발 환경 및 개발 내용(8/9)

개발 내용(7/8)

□ 화면 잠금 유지/해제

```
tkinter as tk
                       #global variable
                                                                                   잠금화면 출력부
from tkinter import *
                      window = tk.Tk()
                       window.title("LOCKER")
import string
                      window.wm_
from PIL import Image
                       key_is_predef checkUid(uid):
                                                                                         잠금 해제 Prog
  port pvantodni
                                      global window
  #User Data
                                      params = {"uid": uid , "mac": mac, "hostname": hostname }
  |hostname = socket.gethostname()
  |mac = psutil.net_if_addrs()
                                      hed = {'Content-Type': 'application/json'}
   mac = mac['이더넷'][0][1]
                                      res = requests.request('post', 'http://sooyeonjae.com/users/postest'
                                                                                                        header
                                      print(res.text)
                      wall = Phot
                                      resison = ison.loads(res.text
           Postest1.getUser(
                                              회원인증 Prog
             parsedata.uid,
             parsedata.mac,
                                                                        기 기 Print ("error: No 잠금 유지 Prog
             parsedata.hostname,
                                                                    len(r) < 1:
             (err, user) => {
                                                                        sys.exit()
               if (!user) {
                 console.log("matching fail");
                                                                    reader = r[0]
                 return res.json({ success: false, msg: "Compare
                                                                    print ("Using: ", reader)
                 Fail" });
               } else {
                 console.log("matching success");
```

전체 잠금화면으로 설정 후 서버 3종 검증을 통해 잠금 유지/해제

개발 환경 및 개발 내용(9/9)

개발 내용(8/8)

□ 강제 종료 막기(보안통제)

```
t1 = Thread(target=work)
t1.start()
window.attributes('-fullscreen', True)
window.bind('<Key>', deny_none_alnu)
window.protocol("WM_DELETE_WINDOW",do_exit
window.mainloop()
t1.join()
```

강제 종료 막기 및 화면잠금 Prog

```
def do_exit(event):
    global window
    global key_is_pressed
    if key_is_pressed:
        print("No")
        key_is_pressed = False

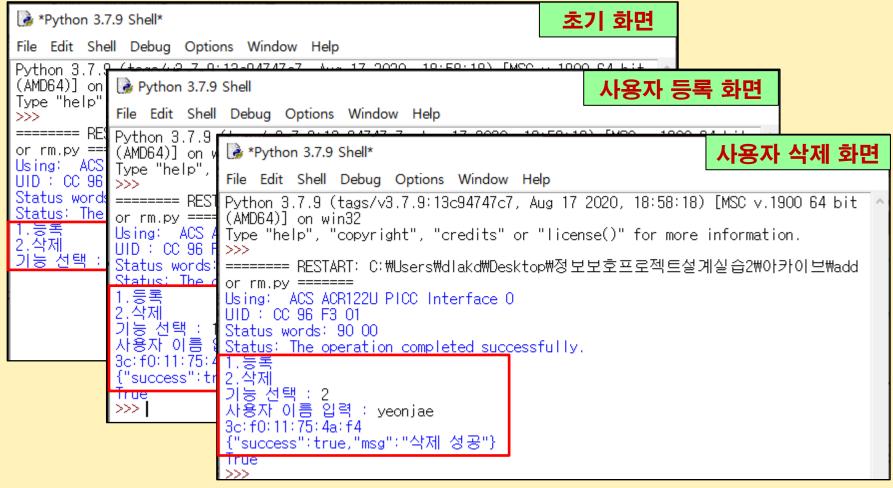
def deny_none_alnu(event):
    if event.char in string.printable:
        print(event, "denied!!!")
        key_is_pressed = True
```

```
<KeyPress event state=0x40000 keysym=Win_L keycode=91 x=911 y=388> denied!!!
<KeyPress event keysym=Control_L keycode=17 x=1163 y=403> denied!!!
<KeyPress event state=Control keysym=Alt_L keycode=18 x=1163 y=403> denied!!!
<KeyPress event state=Controll0x20000 keysym=Alt_L keycode=18 x=1163 v=403> denied!!!
```

강제 종료할 수 있는 단축키(Esc, Alt-F4, 작업관리자)를 막아 보안 강화

개발 시스템 운영(1/6)

사용자 등록/삭제



개발 시스템 운영(2/6)

초기 잠금 화면



개발 시스템의 초기 화면 잠금 상태 로고

개발 시스템 운영(3/6)

화면 잠금 해제

□ 접촉 시범(등록자)



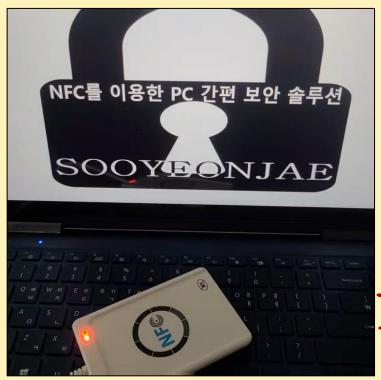


카드 인식 및 등록된 사용자를 확인 후 화면 잠금 해제

개발 시스템 운영(4/6)

화면 잠금 유지

□ 접촉 시범(미등록자)

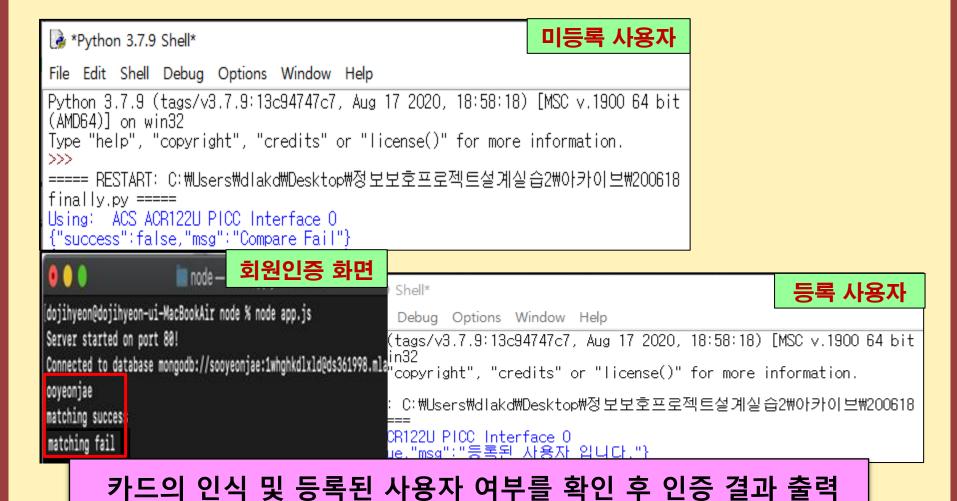




카드 인식 및 미등록된 사용자일 경우 화면 잠금 상태 유지

개발 시스템 운영(5/6)

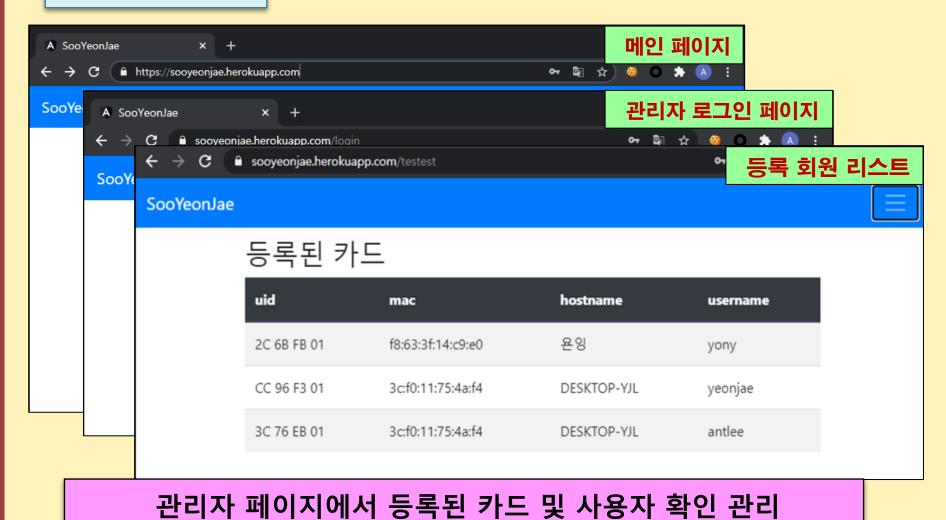
사용자 인증 결과(콘솔창)



20

개발 시스템 운영(6/6)

관리자 페이지



21

결론 및 기대 효과

□ 결 론

- 간편 로그인 방식과 NFC 카드 태그를 활용, 기존의 비밀번호 입력방식 보다 보안이 강화된 PC 간편 보안 솔루션을 개발하는데 성공
- 자료 수집 및 연구 등 사전 철저한 준비와 팀원간 역할 분담으로 차질 없이 시스템을 개발
 - ※ 인원 축소 등에도 불구하고 보안요건을 충족하는 시스템 개발에 최선

□ 기대 효과

- 미등록 사용자의 출입 방지 등 외적 위험요소를 일차적으로 예방하면서 보안성이 향상된 시스템으로 활용 기대
- NFC 인식 기술 등 기술의 이해도를 증진시키면서 프로젝트를 진행, 실무 기술 역량을 배양하는 계기. 끝.

Q & A

감사합니다