# Lecture Note 02 Data Handling & Manipulation









**Dohyung Bang** 

Fall, 2021

# **Syllabus**

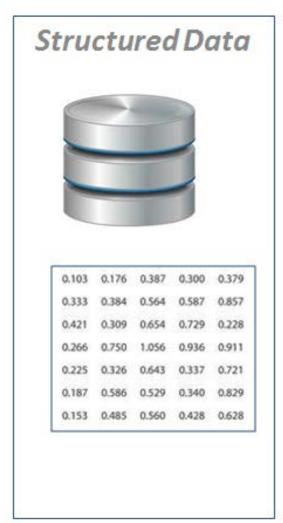
Week	Date	Topic	Note
1	9/6(월)	R Basic - R 기초 문법 학습	
2	9/13(월)	R Basic – Data Manipulation I 과제#	
3	9/20(월) (추석)	<추석> (보충영상) R Basic - Data Manipulation II	과제#2
4	9/27(월)	Descriptive Analytics I - 데이터 요약하기/상관관계/차이검증	
5	<b>10/4(월)</b> (대체공휴일)	<대체공휴일> (보충영상) Descriptive Analytics II - 데이터 시각화	과제#3
6	<b>10/11(월)</b> (대체공휴일)	<대체공휴일> (보충영상) Supplementary Topic I - 외부 데이터 수집 (정적 컨텐츠 수집)	과제#4
7	10/18(월)	Predictive Analytics I – Linear regression & Logistic Regression	
8	10/25(월)	Predictive Analytics II - Clustering & Latent Class Analysis	시험 대체 수업
9	11/1(월)	Predictive Analytics III – Tree-based Model and Bagging (Random Forest)	
10	11/8(월)	Predictive Analytics IV – Association Rules	
11	11/15(월)	Supplementary Topic II - 외부 데이터 수집 (동적 컨텐츠 수집)	
12	11/22(월)	Prescriptive Analytics I – Linear Programming	과제#5
13	11/29(월)	Prescriptive Analytics II – Data Envelopment Analysis (DEA)	
14	12/6(월)	Prescriptive Analytics III – Integer Programming	과제#6
15	12/13(월)	Prescriptive Analytics IV – Simulation	Quiz
16	12/20(월)	Final Presentation	

Lecture 2-1

데이터, 변수, 그리고 "R"

### 자료(data)의 분류

자료(data)는 정형자료(Structured data)와 비정형자료(Unstructured data)로 나뉨





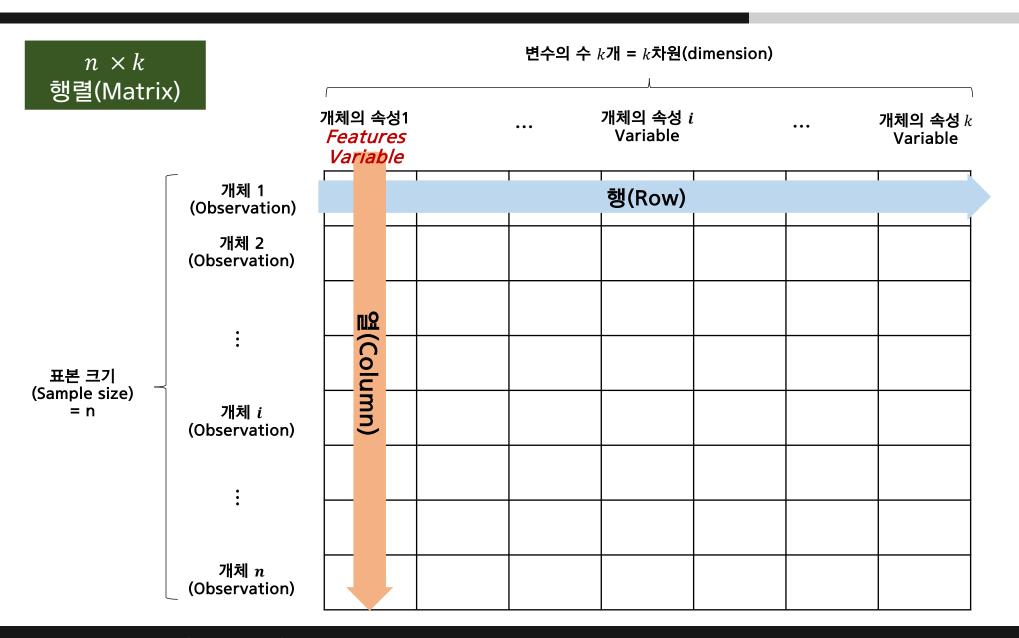
▶ 우리가 일상적으로 접하는
 자료는 대개 정형자료이나
 전체 자료 중 정형자료의
 비중은 20%가 채 되지 않으며,
 나머지 80%에 해당하는
 비정형자료를 의미있게
 분석하는 것이 매우 중요함

# 변수(Variable)란 모형에 전달되는 정보나 그 밖의 상황에 따라 바뀔 수 있는 값을 의미

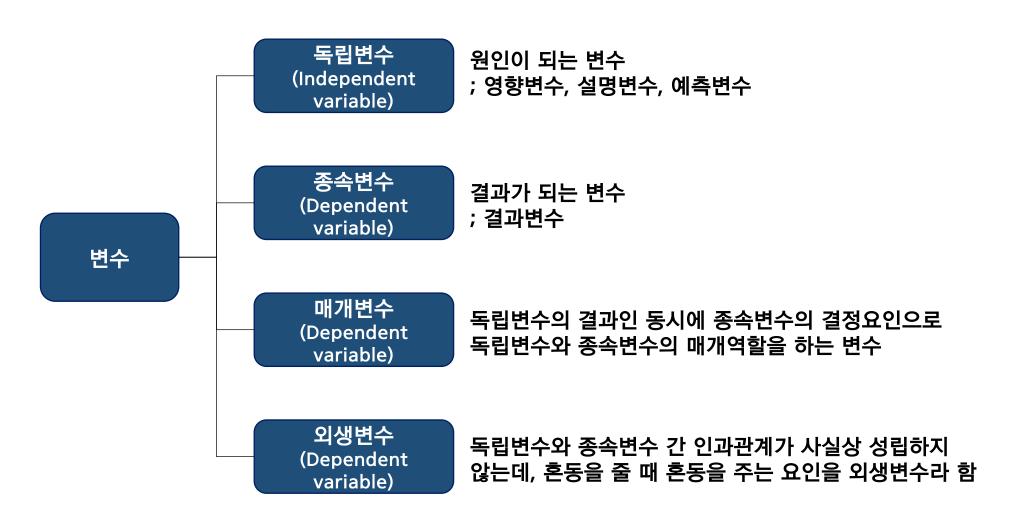
변수(Variable) = 개체의 속성(Feature)



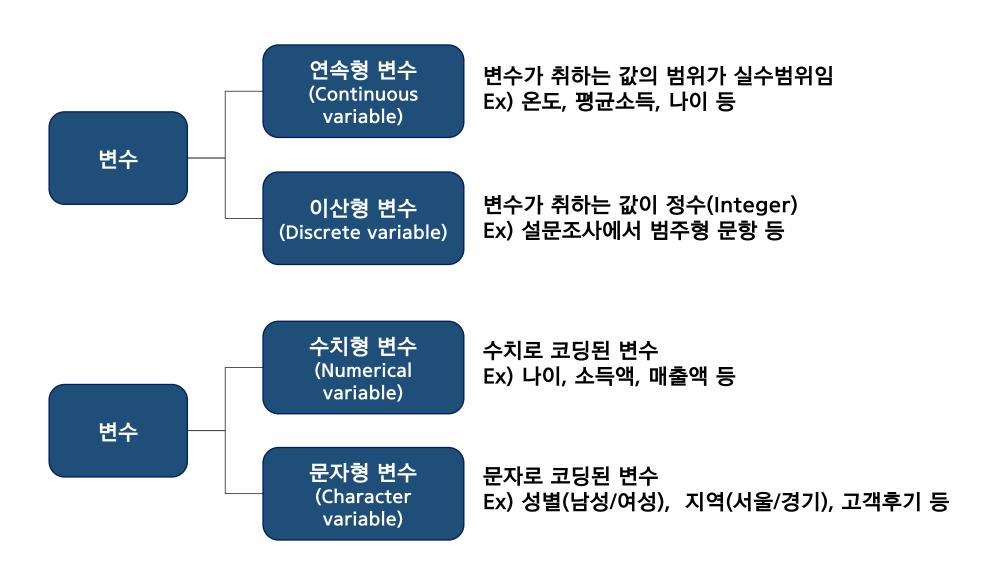
# 테이블 데이터의 구조



### 기능에 따른 변수(Variable) 분류



### 속성 및 형태에 따른 변수(Variable) 분류



# 척도(Scale)의 종류

### 명목척도 Nomial scale

데이터 항목의 속성을 단지 숫자로 식별하기 위한 목적 숫자의 크기 의미 X 서열화 X 특정 범주만을 의미함

Ex) 성별, 산업분류

### 서열척도 Ordinal scale

명목척도의 특성을 포함 크기 순의 서열화 O 순서에 관한 정보를 나타냄 (구체적인 차이에 관한 정 보는 포함 X)

Ex) 석차, 모스 경도

### 간격척도 Interval scale

값 간 간격이 고정된 척도 서열척도의 특성 포함 값 간의 차이가 의미 있음 값 간의 비율계산은 의미 X

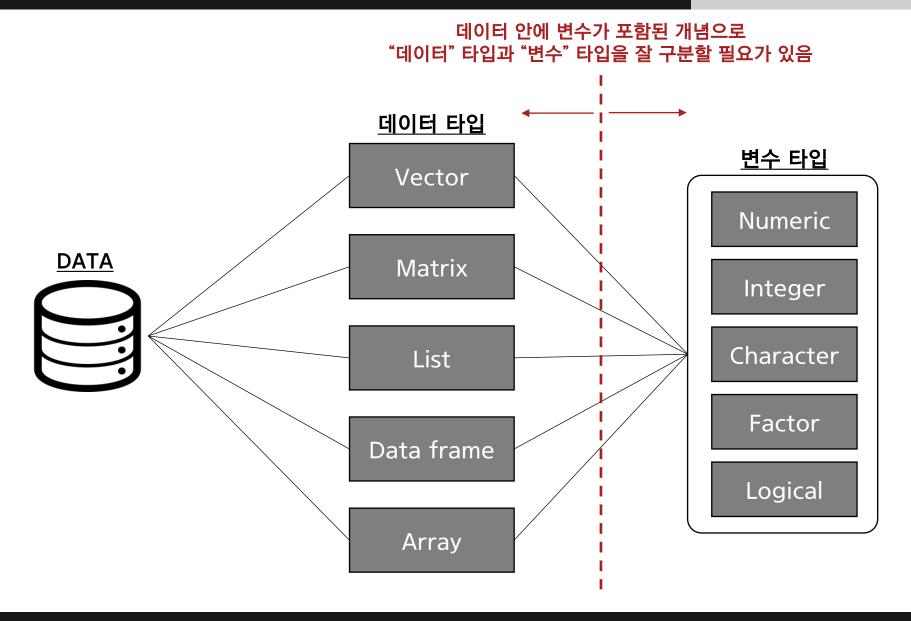
Ex) 온도, 토익성적

### 비율척도 Ratio scale

크기의 비교가 가능 간격척도의 특성 포함 값 간 간격이 동일 비율계산이 가능

Ex) 길이, 무게, 시간, 나이

# R에서 정의하는 "데이터"와 "변수"



# R에서 정의하는 "변수"

	l <del></del>			
Numeric	• 실수 범위의 값으로 표현되는 연속형(continuous)인 숫자형 변수	Ex) 매출액, 온도, 확률값 등		
	1			
Integer	• 정수 범위의 값으로 표현되는 숫자형 변수로, 모든 Integer는 Numeric에 속함	Ex) 사람 수, 박스 수량, 주문 량 등		
Character	• 문자형 변수로 문자 외에 의미를 지니지 않음	Ex) "Male", "Female", "Apple" 등		
Factor	문자형이든, 숫자형이든 그 형태가 아니라 구분을 위한 별도의 의미를 지니는 변수로, 명목척도와 성격이 같음	Ex) "Male", "Female" or 1,2,3,4, 등번호		
Logical	• 논리형 변수는 TRUE와 FALSE 두가지로 구성되어 종종 쓰이며 Factor와 마찬가지로 TRUE이면 1, FALSE면 0과 같은 의미를 일반적으로 내포함	Ex) 구매 여부에 대해 구매했으면 TRUE, 구매 안했으면 FALSE		

### R에서 정의하는 "데이터"

#### Vector

- 동일한 유형의 데이터로 구성된 1차원 데이터로, 하나의 행 또는 열만 있는 경우 Vector data라 부름
- 한 Vector에는 동일한 타입의 데이터만 포함될 수 있음

#### Matrix

- 둘 이상의 행 또는 열이 모이면 행렬이라고 부름
- 수학적/대수적 연산이 가능

#### **Data Frame**

• Matrix와 동일한 형태이나 오로지 데이터 분석을 위해 정의되는 형태이므로 수학적/대수적 연산은 불가하며, "변수명"이 붙음

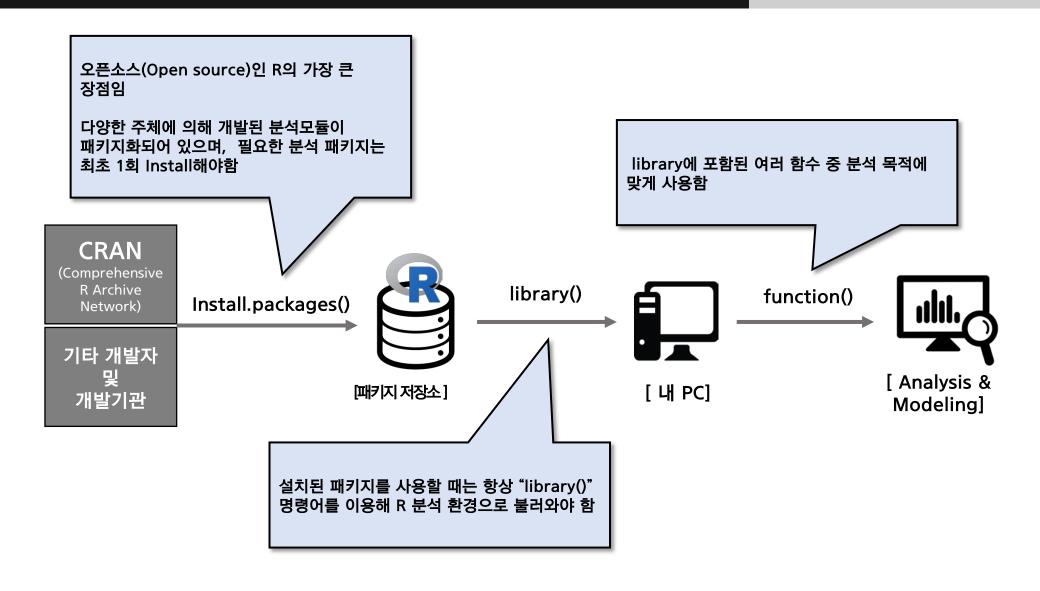
#### List

• 여러 형태의 값 또는 데이터를 묶어 놓을 수 있는 데이터 형태로, 변수와 매트릭스, 매트릭스와 매트릭스, 데이터 프레임과 또 다른 리스트 등 여러 형태의 데이터 및 변수를 담을 수 있는 데이텨 형태

#### Array

• 3차원 이상의 데이터를 정의할 때 나타내는 데이터 타입으로, 이미지/영상 데이터의 경우 3,4차원 이상이기 때문에 Array로 주로 정의됨

### R은 어떻게 작동하는가?



### R script(.r) vs Markdown(.rmd)

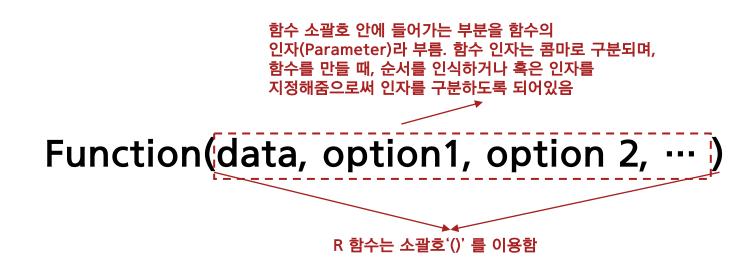
#### > R stript(.r)

- R의 코드를 실행 및 작성하기 위한 가장 기본적인 코드 작성 단위
- 주석 처리 '#'를 해주지 않으면 모든 Line을 코드로 인식함

#### > R Markdown (.rmd)

- R을 이용한 상호작용 활동을 위해 만들어진 작성 확장자로 Markdown을 이용해 html 문서, Words 문서, PDF 문서 등을 생성할 수 있음
- 따로 코드 Chunk 처리를 해줘야만 코드가 실행되고, 나머지 부분은 문서 처럼 작성이 가능함
- 코드에 대한 주석, 상호작용을 위해 코드북은 Markdown을 주로 활용할 예정

### R 함수에 대한 이해



ex)

Function(my\_data, "option1\_name", "option2\_name")

Function(data = my\_data, option2 = "option2\_name", option1 = "option1\_name")

### R 함수의 Formula에 대한 이해

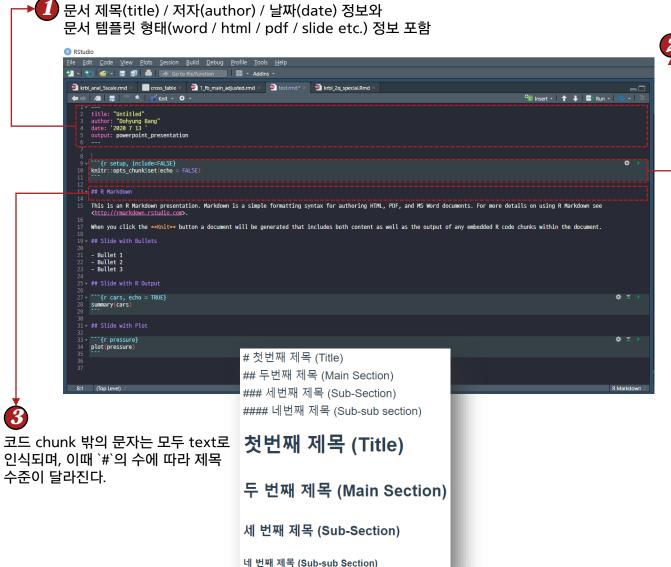
$$Y=aX_1+bX_2+c$$
Function $(Y\sim X_1+X_2)$ , data = data)
 $(Y\sim X_1+X_2)$  data = data)
 $(Y\sim X_1+X_2)$  data = data)
 $(Y\sim X_1+X_2)$  data = data)

- ➤ Formula가 적용되는 함수
  - 인과모형(선형 회귀모형 및 분류모형)
  - 시각화 시 Group에 따른 차이 표현

Lecture 2-2

R 마크다운 문법 요소

# R 마크다운 문법 기초(1/2)



🤰 설정 덩어리(set up chunk)

: 문서를 처음 생성하면 최초로 보이는 코드 덩어리로, 전체 문서의 기본 설정값 (Default)을 설정하는 코드 chunk임.

#### eval = FALSE / TRUE

- 코드를 실행하지 않는다. / 실행한다.

#### echo = FALSE / TRUE

- 코드를 보여주지 않는다. / 보여준다.

#### Include = FALSE / TRUE

- 실행 결과를 보여주지 않는다.

#### message = FALSE / TRUE

- 실행 때 나오는 메세지를 보여주지 않는다.

#### warning = FALSE / TRUE

- 실행 때 나오는 경고를 보여주지 않는다.

#### error = TRUE / FALSE

- 에러가 있어도 실행하고 에러코드를 보여준다.

#### fig.height = 10

- 그림 높이, R로 그린 그림에만 해당한다.

#### fig.width = 12

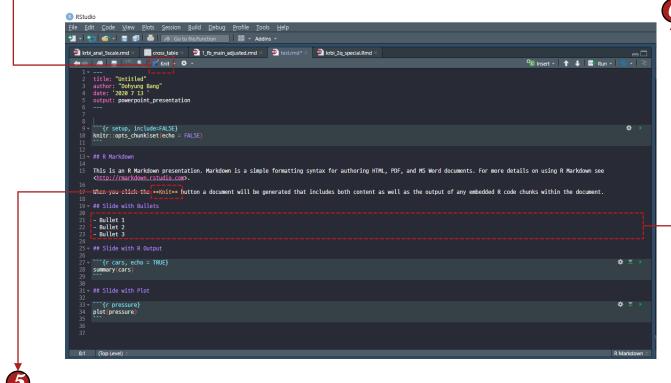
- 그림 너비, R로 그린 그림에만 해당한다.

#### fig.align = 'center'

- 그림 위치, R로 그린 그림에만 해당한다.

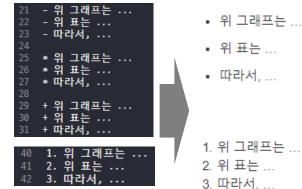
# R 마크다운 문법 기초(2/2)

→️️️ 작업이 끝난 마크다운 문서를 지정해놓은 문서 템플릿으로 생성할 땐, '니트(Knit)'를 실행한다.



🧎 불릿(Bullet) 만들기

: 일반적으로 하이픈(-), 별표(\*), 더하기(+) 혹은 숫자를 적용하면 텍스트 구분자가 생성됨



텍스트를 강조하고자 할 때, 다음과 같이 \*을 이용하여 Bold 혹은 *Italic*을 표현할 수 있다.

```
20 **굵게(Bold)**
21
22 *이탤릭(Italic)*
23
24 `강조(Highlight)` 국게(Bold)
이탤릭(Italic)
강조(Highlight)
```