



Práctica Programación Reactiva y asincronismo

En este enunciado se explica la app que habrá que desarrollar y entregar como trabajo final.

Enunciado

Desarrollar una app usando en api de Dragon Ball de Keepcoding, bien formada con iconos, imágenes, controles etc. y con una UI Cuidada

Funcionalidad para desarrollar

- Login
- Listado de Héroe
- Transformaciones de un Héroe

Requerimientos técnicos

- Patrón de diseño MVVM como el aplicado en clase con todas las capas de Vista, Dominio, y Repository.
- Programación reactiva para el binding del viewModel y View. Se puede usar Combine o RXSwift
- Para las llamadas de red y las capas intermedias, como lo visto en clase con Async Await
- Uso de CombineCocoa o RxCocoa para el login para el usuario, clave y botón de login.
- Testing con un % cobertura mínimo de 60%
- Internacionalización de los literales (traducciones) en Español e inglés
- No se usarán StoryBoards. Solo se permite el uso de XIB y Código.

KeepCoding© All rights reserved.

www.keepcoding.io