

ENDPOINTS API REST DRAGON BALL – KEEPCODING

Es el API REST a utilizar en los módulos de iOS y Android del bootcamp, a excepción de la práctica a los alumnos de súper poderes que será el API de Marvel.

Una vez en Postman con el fichero JSON del repo importado, hay que crear una variable de entorno “server” con la URL <https://dragonball.keepcoding.education>

POST Registro Usuarios [Open Request →](#)

`https://vapor2022.herokuapp.com/api/register/developer`

Registro de un Developer en el Servidor. De esta forma se registra el usuario en el API. El usuario será el mail. 

Se hace un control de duplicidad en el servidor por el mail.

Body raw (json)

json  

```
{
  "name": "Jose Luis",
  "apell1": "Bustos",
  "apell2": "Esteban",
  "email": "bejl@keepcoding.es",
  "password": "123456",
  "bootcamp": "6213eefa-eb3e-4386-8a36-c290dc31f8c2",
  "photo": "https://media-exp1.licdn.com/dms/image/C4E03AQHLnB5e8bcFBA/profile-displayphoto"
}
```

[View more](#)

Necesario que profesor y alumnos se registren para tener usuario y clave. El usuario es el mail. Habrá primeramente que saber el ID del bootcamp que es un UUID, para ello antes habrá que lanzar el endpoint (no seguro) de la lista de bootcamps.

El campo photo es la URL a una foto.

GET Lista de BootCamps [Open Request →](#)

`https://vapor2022.herokuapp.com/api/data/bootcamps`

Devuelve la lista de todos los bootcamps que existen en la base de datos.

Este endpoint no tiene seguridad porque debe poder ser llamado desde el registro del developer, cuando no tiene login realizado.

Una vez creado el usuario podemos hacer Login para tener el token JWT

POST Login JWT

[Open Request →](#)

`https://vapor2022.herokuapp.com/api/auth/login`

Login en el API, mediante usuario (mail) y la clave indicada.

Authorization Basic Auth

Username <username>

Password <password>

La respuesta es 200 OK y en caso de error 401 no autorizado. En el body viene el token directamente como una cadena. Esto token hay que pasarlo en todas las llamadas



Lista de Héroes

Nos devuelve una lista de héroes que hay pudiendo filtrar con un JSON en el body, mediante el ítem “name”. Si esta vacío no filtra. Este endpoint nos permite realizar búsquedas en pantalla en las Apps.

POST Lista de Heroes

[Open Request →](#)

`https://vapor2022.herokuapp.com/api/heros/all`

Registro de un Developer en el Servidor.

Authorization Bearer Token

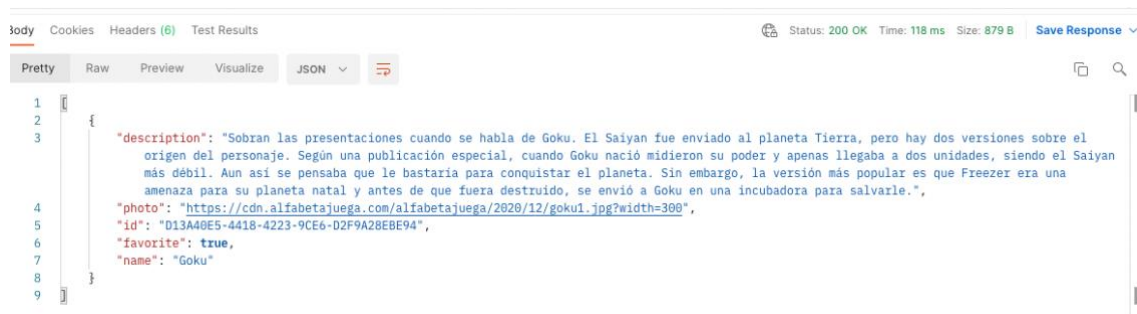
Token eyJ0eXAiOiJKV1QiLCJhbGciOiJIUzI1NiIsImtpZCI6InByaXZhdGUifQ.eyJlbWFpbiCiOiJmptb250aWVsQGtIZXBjb2RpbmcuZXMiLCJpZGVudGlmeSI6IkNGRTJJDNTlYLTUzQT...

Body raw (json)

json

```
{
  "name": "Goku"
}
```

La respuesta correcta 200 OK, nos devuelve un array de héroes.



- Favorite. Si es usuario conectado lo ha marcado como favorito este campo traerá valor “true” o false.


Marcar un héroe como me gusta

Marca / Desmarca un héroe como favorito para el usuario del token.

POST Marcar Hero como Me gusta

[Open Request](#) →

`https://vapor2022.herokuapp.com/api/data/herolike`

Permite marcar a un heroe como "me gusta" por parte de un usuario. 

Cuando se marca como me gusta, al solicitar la lista de heroes, en la response vendrá un campo que vendrá personalizado segun el usuario conectado.

Permite añadir a las apps acciones de Me gusta.

Si se le llama mas de una vez a este endpoint para el mismo usuario y heroe, marcará lo contrario que haya en base de datos, haciendo un Toogle de este valor.

Authorization Bearer Token

Token `eyJ0eXAiOiJKV1QiLCJhbGciOiJIUzI1NiIsImtpZCI6InByaXZhdGUifQ.eyJlbWFPbCI6Imptb250aWVsQGgtlZXBjb2RpbmcuZXMiLCJpZGVudGImeSI6IkNGRTJDNTIyLTUzQT...`

Body raw (json)

`json`  

```
{
  "hero": "CE5827A7-7A94-4305-BBF4-E40E26A32154"
}
```

Localizaciones de un héroe

Nos permite buscar la longitud y latitud de posicionamientos GPS donde ha sido visualizado, por ejemplo, un Héroe

Se le pasa en el body el ID del Héroe .

POST Lista de Localizaciones de un Heroe [Open Request →](#)

`https://vapor2022.herokuapp.com/api/heros/locations`

Localizaciones de geolocalización donde se ha visto un heroe. Esto está para que se pueda trabajar con Mapas y localización.

En el body se envía el id del heroe que es un UUID.

Authorization Bearer Token

Token eyJ0eXAiOiJKV1QiLCJhbGciOiJIUzI1NiIsImtpZCI6InByaXZhdGUifQ.eyJlbWFPbC6lmpY250aWVsQGltZXBjb2RpbmcuZXMiLCJpZGVudGimeSI6IklNGRTJDNTlyLTUzQT...

Body raw (json)

```
json
{
  "id": "D13A40E5-4418-4223-9CE6-D2F9A28EBE94"
}
```

La respuesta es un array de posicionamientos con la longitud y latitud, de tal forma que podemos utilizarlo en las Apps para mostrar posicionamientos GSP en Mapas.

Body Cookies Headers (6) Test Results [Status: 200 OK T](#)

Pretty Raw Preview Visualize JSON

```
1 {
2   {
3     "hero": {
4       "id": "D13A40E5-4418-4223-9CE6-D2F9A28EBE94"
5     },
6     "latitud": "40.437149142667955",
7     "longitud": "-3.700824111001255",
8     "id": "6982D037-A9E0-4EE1-8BFA-FF17874D6DD5",
9     "dateShow": "2022-02-20T00:00:00Z"
10  },
11  {
12    "hero": {
13      "id": "D13A40E5-4418-4223-9CE6-D2F9A28EBE94"
14    },
15    "latitud": "40.49158696915571",
16    "longitud": "-3.363493392826595",
17    "id": "B0A9CB92-685B-4F0A-A46F-35938789273E",
18    "dateShow": "2022-02-20T00:00:00Z"
19  },
20  {
21    "hero": {
22      "id": "D13A40E5-4418-4223-9CE6-D2F9A28EBE94"
23    },
24    "latitud": "41.42395181926101",
25    "longitud": "2.148210686098388",
26    "id": "5F33654C-66A3-421B-B179-74866616DE44",
27    "dateShow": "2022-02-20T00:00:00Z"
28  },
29  }
```

Añadir localización de un héroe

Permite añadir localizaciones donde ha sido visualizado un héroe. Así se pueden añadir funcionalidad de mapas en las apps añadiendo la posición actual o con formularios de edición etc.

POST Añadir localizacion Heroe

[Open Request →](#)

`https://vapor2022.herokuapp.com/api/heros/location`

Nos permite añadir localizaciones (geolocalización) donde se ha visto al héroe. Nos permite trabajar con Mapas

Authorization Bearer Token

Token eyJ0eXAiOiJKV1QiLCJhbGciOiJIUzI1NiIsImtpZCI6InByaXZhdGUifQ.eyJlbWFPb250aWVsQGt1ZXBjb2RpbmcuZXMiLCJpZGVudGimeSI6IkhNGRTJDNTlyLTUzQT...

Body raw (json)

```
json
{
  "id": "D13A40E5-4418-4223-9CE6-D2F9A28EBE94",
  "latitud": "139.8202084625344",
  "longitud": "35.71867899343361"
}
```

Eliminar una localización

Permite eliminar una localización por el ID de la localización

DEL Eliminar una localizacion de un heroe

[Open Request](#) →

`https://vapor2022.herokuapp.com/api/heros/location`

Permite eliminar una localización de un heroe. Para ello se le pasa el identificador de la localizacion.

Authorization Bearer Token

Token eyJ0eXAiOiJKV1QiLCJhbGciOiJIUzI1NiIsImtpZCI6InByaXZhdGUifQ.eyJlbWFPbCI6Imptb250aWVsQGt1ZXBjb2RpbmcuZXMiLCJpZGVudGlmeSI6IkNGRTJDNTlyLTUzQT...

Body raw (json)

```
json
{
  "id": "11628A6D-7D5E-4980-92BA-3D6BFE749D8A"
}
```

Tranformaciones de un Heroe

Los héroes han sufrido transformaciones con el paso del tiempo, este endpoint nos da las tranformaciones de un héroe. Actualmente. Solo hay de Goku, Crilin, vegeta y algunos mas.

POST Lista de Transformaciones de un Hero

[Open Request](#) →

`https://vapor2022.herokuapp.com/api/heros/tranformations`

Devuelve las transformaciones (si tiene) del heroe que se le pasa por el body en la request. Por ejemplo Goku tiene muchas transformaciones.

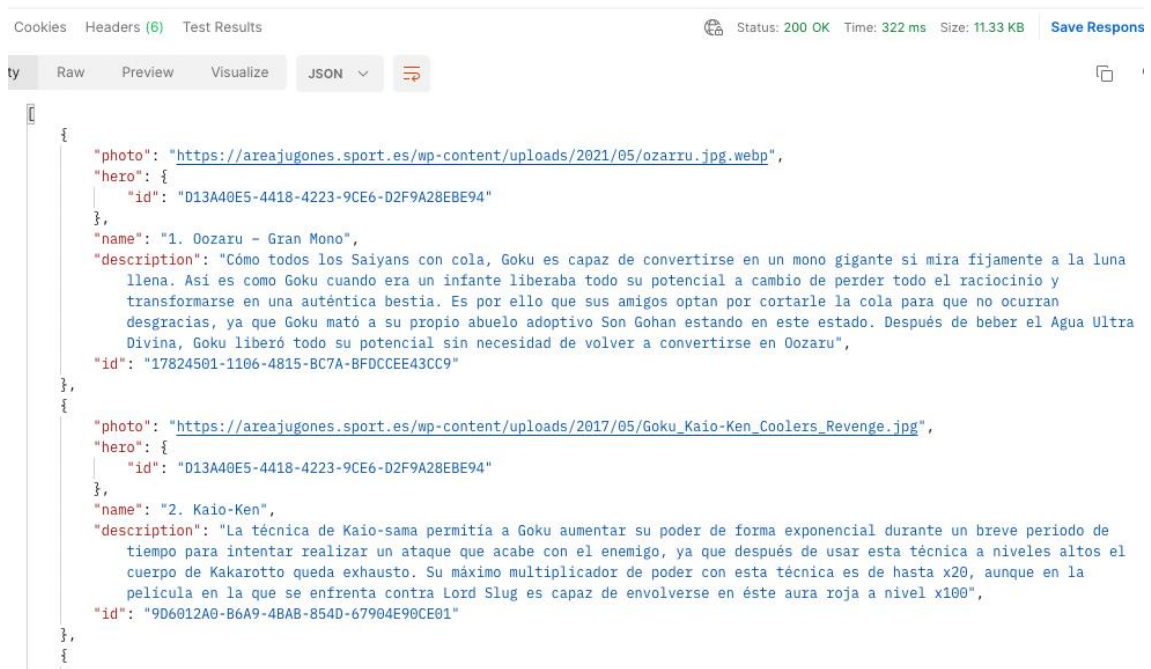
Authorization Bearer Token

Token eyJ0eXAiOiJKV1QiLCJhbGciOiJIUzI1NiIsImtpZCI6InByaXZhdGUifQ.eyJlbWFPbCI6Imptb250aWVsQGt1ZXBjb2RpbmcuZXMiLCJpZGVudGlmeSI6IkNGRTJDNTlyLTUzQT...

Body raw (json)

```
json
{
  "id": "D13A40E5-4418-4223-9CE6-D2F9A28EBE94"
}
```

La respuesta es un array de tranformaciones, ideal para pintar un detalle en una App



Añadir Transformación Héroe

Permite añadir una transformación

POST Añadir Transformación Heroe

[Open Request](#) →

<https://vapor2022.herokuapp.com/api/heros/tranformation>

Nos permite añadir transformaciones de un héroe durante todos los años de las diferentes series, comics y películas de Dragon Ball

Authorization Bearer Token

Token eyJ0eXAiOiJKV1QiLCJhbGciOiJIUzI1NiIsImtpZCI6ImByaXZhdGUifQ.eyJlbWFPbCI6Imptb250aWVsQGtIcXBjb2RpbmcuZXMiLCJpZGVudGlmeSI6IkNGRTJDNTlyLTUzQT...

Body raw (json)

```
{
  "id": "D13A40E5-4418-4223-9CE6-D2F9A28EBE94",
  "name": "1. Oozaru - Gran Mono",
  "description": "Cómo todos los Saiyans con cola, Goku es capaz de convertirse en un mono",
  "photo": "https://areajugones.sport.es/wp-content/uploads/2021/05/ozarru.jpg.webp"
}
```

[View more](#)

Eliminar una transformación de un héroe

DEL Eliminar transformación de un Heroe

[Open Request →](#)

```
https://vapor2022.herokuapp.com/api/heros/tranformation
```

Permite eliminar una transformación de un Heroe. Para ello se le pasa el Id en el body

Authorization Bearer Token

Token eyJ0eXAiOiJKV1QiLCJhbGciOiJIUzI1NiIsImtpZCI6InByaXZhdGUifQ.eyJlbWFpbCI6Imptb250aWVsQGtIZXBjb2RpbmcuZXMiLCJpZGVudGlmeSI6IkNGRTJDNTIyLTUzQT...

Body raw (json)

json

```
{
  "id": "2981E566-89DA-4287-A899-01AB52D96102"
}
```

Crear un nuevo Heroe

POST Crear nuevo Heroe

[Open Request →](#)

```
https://vapor2022.herokuapp.com/api/heros/create
```

Nos permite crear nuevos Heroes.

Authorization Bearer Token

Token eyJ0eXAiOiJKV1QiLCJhbGciOiJIUzI1NiIsImtpZCI6InByaXZhdGUifQ.eyJlbWFpbCI6Imptb250aWVsQGtIZXBjb2RpbmcuZXMiLCJpZGVudGlmeSI6IkNGRTJDNTIyLTUzQT...

Body raw (json)

json

```
{
  "name": "Quake (Daisy Johnson)",
  "description": "No description",
  "photo": "http://i.annihil.us/u/prod/marvel/i/mg/b/c0/553a9abceb412/portrait_incredible..."
}
```

View more

Información del usuario conectado

Devuelve la información del usuario asociado al token de la llamada

GET Developer Connected

[Open Request](#) →

```
https://vapor2022.herokuapp.com/api/data/connected
```

Información del usuario conectado a través del Token

Authorization Bearer Token

Token	eyJ0eXAiOiJKV1QiLCJhbGciOiJIUzI1NiIsImtpZCI6InByaXZhdGUifQ.eyJlbWFpbiI6Imptb250aWVsQGgtlZXBjb2RpbmcuZXMiLCJpZGVudGlmeSI6IkNGRTJDNllyLTUzQT...
--------------	---

La respuesta son los datos del usuario conectado, su bootcamp, foto y una lista de héroes que ha marcado como favorito.

```
ty Cookies Headers (6) Test Results Status: 200 OK Time: 355 ms Size: 1.9 KB Save Response
Pretty Raw Preview Visualize JSON
1
2 "name": "Jose Luis",
3 "bootcamp": {
4   "id": "6213EEFA-EB3E-4386-8A36-C290DC31F8C2",
5   "name": "Bootcamp Mobile IV"
6 },
7 "apell1": "Bustos",
8 "id": "7AB8AC4D-AD8F-4ACE-AA45-21E84AE8BBE7",
9 "photo": "https://media-exp1.licdn.com/dms/image/C4E03AQHlnB5e8bcFBA/profile-displayphoto-shrink_800_800/0/1642765623814?e=1650499200&v=beta&t=-hl8i-nYg7N6bdnm3QW89NuE90-IRb3sdfZ1-CMeHkk",
10 "heros": [
11   {
12     "photo": "https://cdn.alfabetajuega.com/alfabetajuega/2020/12/goku1.jpg?width=300",
13     "id": "D13A40E5-4418-4223-9CE6-D2F9A28EBE94",
14     "name": "Goku",
15     "description": "Sobran las presentaciones cuando se habla de Goku. El Saiyan fue enviado al planeta Tierra, pero hay dos versiones sobre el origen del personaje. Según una publicación especial, cuando Goku nació midieron su poder y apenas llegaba a dos unidades, siendo el Saiyan más débil. Aun así se pensaba que le bastaría para conquistar el planeta. Sin embargo, la versión más popular es que Freezer era una amenaza para su planeta natal y antes de que fuera destruido, se envió a Goku en una incubadora para salvarle."
16   },
17   {
18     "photo": "https://cdn.alfabetajuega.com/alfabetajuega/2020/06/Roshi.jpg?width=300",
19     "id": "14BB8E98-6586-4EA7-B4D7-35D6A63F5AA3",
20     "name": "Maestro Roshi",
21     "description": "Es un maestro de artes marciales que tiene una escuela, donde entrenará a Goku y Krilin para los Torneos de Artes Marciales. Aún en los primeros episodios había un toque de tradición y disciplina, muy bien representada por el maestro. Pero Muten Roshi es un anciano extremadamente pervertido con las chicas jóvenes, una actitud que se utilizaba en escenas divertidas en los años 80. En su faceta de experto en artes marciales, fue quien le enseñó a Goku técnicas como el Kame Hame Ha"
22   }
23 ],
24 "apell2": "Esteban",
25 "email": "bejl@keepcoding.es"
26
```

Lista de usuarios

Nos devuelve una lista de los usuarios de la app, la respuesta es como la el usuario conectado, pero en este caso devuelve un array en JSON.

Este endpoint esta pensado para poder pintar una lista de usuarios en la que se puede:

- Agrupar por bootcamp
- Detalle de un usuario mostrar los Héroes que le gustan
- Etc.

GET Lista de Developers

[Open Request →](#)

`https://vapor2022.herokuapp.com/api/data/developers`

Devuelve todos los developers (usuarios) registrados en el servidor.

No hay ningún tipo de filtro.

Authorization Bearer Token

Token eyJ0eXAiOiJKV1QiLCJhbGciOiJIUzI1NiIsImtpZCI6InByaXZhdGUifQ.eyJlbWFPbCI6Imptb250aWVsQGtIZXBjb2RpbmcuZXMiLCJpZGVudGmeSI6IkNGRTJDNTIyLTUzQT...

Lista de usuarios en el response.

```
1  {
2    "apell2": "Esteban",
3    "id": "7AB8AC4D-AD8F-4ACE-AA45-21E84AE8BBE7",
4    "email": "bejl@keepcoding.es",
5    "apell1": "Bustos",
6    "name": "Jose Luis",
7    "bootcamp": {
8      "id": "6213EEFA-EB3E-4386-8A36-C290DC31F8C2",
9      "name": "Bootcamp Mobile IV"
10   },
11   "heros": [
12     {
13       "description": "Sobran las presentaciones cuando se habla de Goku. El Saiyan fue enviado al planeta Tierra, pero hay dos versiones sobre el origen del personaje. Según una publicación especial, cuando Goku nació midieron su poder y apenas llegaba a dos unidades, siendo el Saiyan más débil. Aun así se pensaba que le bastaría para conquistar el planeta. Sin embargo, la versión más popular es que Freezer era una amenaza para su planeta natal y antes de que fuera destruido, se envió a Goku en una incubadora para salvarle.",
14       "id": "D13A40E5-4418-4223-9CE6-D2F9A28EBE94",
15       "photo": "https://cdn.alfabetajuega.com/alfabetajuega/2020/12/goku1.jpg?width=300",
16       "name": "Goku"
17     },
18     {
19       "description": "Es un maestro de artes marciales que tiene una escuela, donde entrenará a Goku y Krilin para los Torneos de Artes Marciales. Aún en los primeros episodios había un toque de tradición y disciplina, muy bien representada por el maestro. Pero Muten Roshi es un anciano extremadamente pervertido con las chicas jóvenes, una actitud que se utilizaba en escenas divertidas en los años 80. En su faceta de experto en artes marciales, fue quien le enseñó a Goku técnicas como el Kame Hame Ha",
20       "id": "148BB8E98-6586-4EA7-B4D7-35D6A63F5AA3",
21       "photo": "https://cdn.alfabetajuega.com/alfabetajuega/2020/06/Roshi.jpg?width=300",
22       "name": "Maestro Roshi"
23     }
24   ],
25   "photo": "https://media-exp1.licdn.com/dms/image/C4E03AQHlnB5e8bcFBA/profile-displayphoto-shrink_800_800/0/1642765623814?e=1650499200&v=beta&t=-hl8i-nYg7N6bdnm3QW89NuE90-IRb3sdFZ1-CMeHkk"
26 }
27
28
```