



## Práctica - UX móvil & Diseño de UI

Durante el módulo de **UX Móvil & Diseño de UI** practicaremos **Figma** diseñando desde cero varias pantallas para nuestra futura app de **Marvel** que retomaréis en el siguiente módulo.

Nuestro trabajo en *Figma* muestra gráficamente las posibles vistas del proyecto que vais a maquetar posteriormente. Como ya sabéis, nuestra app de *Marvel* contiene una pantalla de login, una vista general y una vista de detalle.

La práctica consistirá en que diseñar por vuestra parte las tres pantallas de la aplicación siguiendo los consejos y guías que hemos ido aprendiendo durante el módulo.

### **NOTA IMPORTANTE:**

**Dado que Autolayout es una ayuda al diseño, pero se puede crear la UI de una app sin él, es absolutamente opcional su uso.**



*No os preocupéis, son unas pantallas que diseñaremos primero en clase, y además, le daremos muchas vueltas en Figma.*

*La puntuación de la práctica estará basada en el diseño y utilización de las distintas herramientas de Figma que hemos aprendido durante el módulo.*

**La entrega consta del archivo .fig o enlace al mismo mediante el**

## **Conceptos que se valorarán**

1. Que las pantallas esté terminada al 100% (¡Esencial!)
2. La alineación y espaciado entre elementos
3. Uso de estilos de color y texto.
4. La legibilidad de la tipografía, tanto por color como por tamaño. (MUY IMPORTANTE!)
5. Que las pantallas estén prototipadas.
6. Crear al menos estos componentes navegables: campo de formulario (y estados normal, focus y error), icono de favorito (con dos estados).
7. Si hacéis más vistas o pantallas será positivo, sobre todo para practicar vuestros conocimientos, pero no se valorará como nota.
8. En la práctica se valorará más el aspecto técnico que el artístico, con lo que si decides hacer un diseño distinto eres totalmente libre de hacerlo. Sólo ten en cuenta que es una arma de doble filo: A mayor diferencia y libertad, mayor margen de error en los aspectos técnicos :)

## **Material y recursos que vais a necesitar**

KeepCoding© All rights reserved.

[www.keepcoding.io](http://www.keepcoding.io)



### **Figma:**

<https://www.figma.com>

### **Colores principales de KeepCoding:**

**#F39000 (Naranja claro)**

**#DD6300 (Naranja oscuro)**

**#0C0C0C (Gris oscuro)**

### **Tipografía San Francisco (puedes escoger la que quieras, pero con ojo:**

<https://developer.apple.com/fonts/>

### **Apple guidelines:**

<https://developer.apple.com/design/resources/>

(tomadla como orientación, no como un repositorio de cortarpegar)

<https://www.figma.com/community/file/1121065701252736567>

Kit de iOS 16 para Figma

### **Iconos:**

<https://material.io/tools/icons/>

<https://icons8.com/icons/ios>

Estos son ejemplos, y veremos plugins que nos solventan la inclusión de iconos. Sirven también cualquiera que encuentres por internet, pero tienen que simbolizar cada sección y la sección activa (inicio) debe tener un color distinto. También puedes optar por hacer tus propios iconos ;)

### **Imágenes (puedes utilizar las de la API de Marvel):**

Las tenéis en el repositorio a modo de ejemplo, pero puedes utilizar tu superhéroe favorito, incluso variar la imagen de la vista de Login.

**Adelante con ello.**

**¡Keepcoders, ASSEMBLE!**