





# THỰC TẬP CƠ SỞ

Đề tài: Xây dựng trang web bán hàng

*Nhóm*: 13

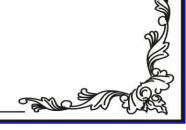
Họ tên: Đỗ Minh Duệ

*Mã sv:* B22DCCN120

Giảng viên hướng dẫn: Kim Ngọc Bách



Hà Nội - 2025



## BÁO CÁO TIẾN ĐỘ HÀNG TUẦN

#### I. Thông tin dự án

- 1. Tên dự án
  - Website bán hàng
- 2. Công nghệ sử dụng
  - o Backend:
    - Spring boot
  - o Frontend:
    - HTML
    - CSS
    - Bootstrap
    - Javascript

#### 3. Mục tiêu

Xây dựng website bán hàng bao gồm: xem thông tin hàng, đặt hàng, thanh toán...

## II. Tìm Hiểu Về Spring Boot, Spring Data JPA

## 1. Spring Boot

Spring Boot là một framework dựa trên Spring Framework, được thiết kế để dễ dàng phát triển các ứng dụng Java. Nó giúp việc phát triển ứng dụng trở nên nhanh chóng và dễ dàng hơn nhờ việc tự động cấu hình và các tính năng khởi tạo nhanh chóng. Spring Boot giúp giảm thiểu sự phức tạp trong việc thiết lập cấu hình của một ứng dụng Spring, thay vào đó, nó cung cấp các mặc định thông minh giúp người dùng chỉ cần tập trung vào mã nguồn thay vì các cấu hình phức tạp.

#### Ưu điểm của Spring Boot:

• Tự động cấu hình: Spring Boot tự động cấu hình các thành phần của ứng dụng dựa trên các thư viện và cấu hình có sẵn, giảm thiểu thời gian cấu hình thủ công.

- Khởi tạo nhanh chóng: Spring Boot đi kèm với một bộ công cụ khởi tạo giúp bạn có thể xây dựng và triển khai ứng dụng nhanh chóng mà không cần thiết lập phức tạp.
- **Úng dụng độc lập**: Các ứng dụng Spring Boot có thể chạy độc lập mà không cần phải triển khai trên một máy chủ ứng dụng.
- Quản lý phụ thuộc dễ dàng: Spring Boot sử dụng hệ thống quản lý phụ thuộc Spring, giúp đơn giản hóa việc quản lý thư viện và các phụ thuộc trong dự án.

## Cấu trúc cơ bản của ứng dụng Spring Boot:

- Main Class: Đây là lớp chính của ứng dụng, có phương thức main để khởi động ứng dụng.
- Thư mục resources: Chứa các tệp cấu hình như application.properties hay application.yml.
- Controller, Service, Repository: Đây là ba lớp cơ bản trong Spring Boot để xử lý các yêu cầu, logic nghiệp vụ và truy xuất dữ liệu.

#### 2. Spring Data JPA

Spring Data JPA là một phần mở rộng của Spring Data, giúp đơn giản hóa việc thao tác với cơ sở dữ liệu qua JPA (Java Persistence API). JPA là một chuẩn trong Java để quản lý việc lưu trữ dữ liệu vào cơ sở dữ liệu quan hệ.

#### Chức năng của Spring Data JPA:

- Tự động tạo các truy vấn SQL: Spring Data JPA cung cấp khả năng tự động tạo các truy vấn SQL dựa trên tên phương thức trong Repository mà không cần phải viết mã SQL thủ công.
- Quản lý Entity: Spring Data JPA hỗ trợ việc quản lý các thực thể (entities) của cơ sở dữ liệu thông qua các lớp POJO (Plain Old Java Objects).
- Tích hợp mạnh mẽ với Spring: Spring Data JPA hoạt động rất tốt với các ứng dụng Spring Boot, giúp giảm thiểu các cấu hình và dòng mã cần thiết.

### Các thành phần của Spring Data JPA:

- Entity: Lớp Java đại diện cho một bảng trong cơ sở dữ liệu.
- **Repository**: Interface cung cấp các phương thức để thực hiện các thao tác CRUD (Create, Read, Update, Delete).

• **JpaRepository**: Đây là một interface mở rộng từ CrudRepository, cung cấp các phương thức để thao tác với dữ liệu.

## III. Thiết kế hệ thống

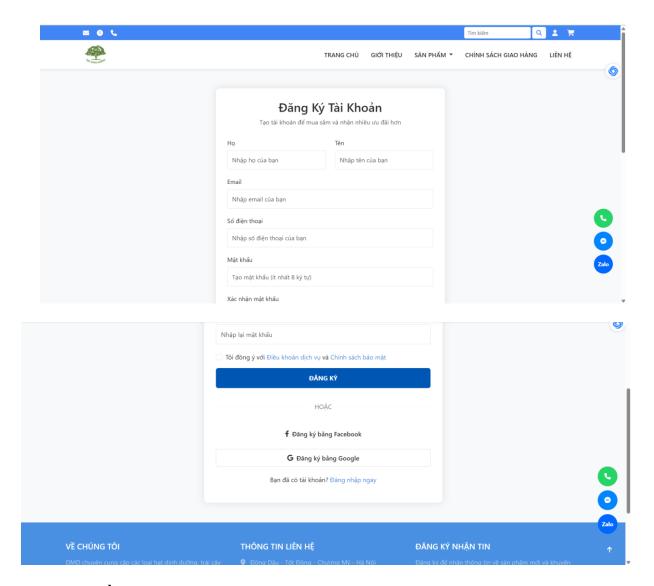
## 1. Đã thiết kế giao diện các trang

• Signup:

**Mục đích**: Trang đăng ký cho phép người dùng tạo tài khoản để sử dụng các dịch vụ của website. Giao diện trang được thiết kế để đơn giản, dễ sử dụng và thân thiện với người dùng, đảm bảo tính bảo mật thông tin cá nhân.

### Các thành phần chính của trang đăng ký:

- 1. **Họ và Tên**: Người dùng nhập tên và họ của mình để hoàn thiện thông tin tài khoản.
- 2. **Email**: Người dùng nhập địa chỉ email đã đăng ký để có thể đăng nhập vào hệ thống sau này.
- 3. **Số điện thoại**: Cung cấp trường để người dùng điền số điện thoại của mình.
- 4. **Mật khẩu**: Người dùng nhập mật khẩu để bảo vệ tài khoản của mình, bao gồm các yêu cầu về đô dài mật khẩu (ít nhất 8 ký tư).
- 5. **Xác nhận mật khẩu**: Yêu cầu người dùng nhập lại mật khẩu để đảm bảo rằng không có lỗi khi nhập.
- 6. **Nút "Đăng Ký"**: Sau khi hoàn thành các trường thông tin, người dùng có thể nhấn nút "Đăng Ký" để tạo tài khoản.
- 7. **Tùy chọn Đăng ký qua mạng xã hội**: Người dùng có thể đăng ký tài khoản mới qua các mạng xã hội như Facebook hoặc Google thay vì tạo tài khoản thủ công.
- 8. **Liên kết "Đã có tài khoản? Đăng nhập ngay"**: Dành cho những người dùng đã có tài khoản, họ có thể dễ dàng quay lại trang đăng nhập để truy cập tài khoản.



## IV. Mục tiêu tuần tới

- 1. Hoàn thiện giao diện các trang web.
  - Tiếp tục chỉnh sửa và hoàn thiện các giao diện chưa hoàn chỉnh hoặc cần điều chỉnh.
- 2. Tìm hiểu về database
  - Nghiên cứu và chọn lựa cơ sở dữ liệu phù hợp để lưu trữ thông tin về sản phẩm, người dùng, đơn hàng, v.v.
- 3. Tìm hiểu về API

• Nghiên cứu và xây dựng các API cần thiết để kết nối giữa frontend và backend, hỗ trợ các chức năng như đăng nhập, đăng ký, đặt hàng và thanh toán.