





# THỰC TẬP CƠ SỞ

Đề tài: Xây dựng trang web bán hàng

*Nhóm*: 13

Họ tên: Đỗ Minh Duệ

*Mã sv:* B22DCCN120

Giảng viên hướng dẫn: Kim Ngọc Bách



Hà Nội - 2025

# BÁO CÁO TIẾN ĐỘ HÀNG TUẦN

#### 1. Mục Tiêu

- o Áp dụng kiến thức đã học: Dự án thực tế này giúp bản thân tận dụng các kiến thức đã học về lập trình web, đặc biệt là những kiến thức về HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, PHP, và MySQL để thực hiện một trang web bán hàng đơn giản. Mục tiêu là củng cố và mở rộng kiến thức đã học trong quá trình thực hiện.
- o **Phát triển kỹ năng lập trình web**: Dự án cũng giúp bản thân cải thiện khả năng lập trình cả frontend và backend. Tôi sẽ làm quen với các công nghệ mới như HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap cho giao diện người dùng (UI), Node.js và PHP cho backend, cùng với MySQL để quản lý cơ sở dữ liệu.

# 2. Đề Tài Dự Kiến

- o **Lập trình trang web bán hàng**: Dự án của tôi là phát triển một trang web bán hàng đơn giản với các chức năng cơ bản như:
  - Hiển thị sản phẩm
  - Thêm sản phẩm vào giỏ hàng
  - Quản lý giỏ hàng và thanh toán
  - Quản lý đơn hàng và xử lý thông tin người dùng

#### o Công nghệ sử dụng:

- **Frontend**: HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap. Các công nghệ này sẽ giúp tôi xây dựng giao diện người dùng thân thiện, dễ sử dụng, có khả năng đáp ứng mọi kích thước màn hình.
- **Backend**: JavaScript (Node.js) và PHP. Tôi sẽ sử dụng Node.js để xử lý các yêu cầu của người dùng và PHP để kết nối với cơ sở dữ liệu. Các chức năng như quản lý sản phẩm, giỏ hàng và thanh toán sẽ được xử lý bằng PHP.
- Cơ sở dữ liệu: MySQL. Đây là hệ quản trị cơ sở dữ liệu tôi sử dụng để lưu trữ các thông tin liên quan đến người dùng, sản phẩm, đơn hàng, và các dữ liệu khác cần thiết.

# 3. Báo Cáo Tiến Độ

# o Tìm hiểu các modul cần thiết cho trang web:

- Đã nghiên cứu các modul quan trọng cho trang web bán hàng, bao gồm:
  - Giỏ hàng: Tìm hiểu cách xử lý thêm sản phẩm vào giỏ hàng, chỉnh sửa số lượng và xóa sản phẩm khỏi giỏ hàng.
  - Quản lý sản phẩm: Xây dựng chức năng thêm, sửa, xóa sản phẩm trong cơ sở dữ liệu.

- **Thanh toán**: Tìm hiểu cách thức thanh toán, tính toán tổng giá trị đơn hàng và các phương thức thanh toán.
- Đăng ký người dùng: Tạo chức năng cho phép người dùng đăng ký tài khoản, đăng nhập và quản lý thông tin cá nhân.
- Quản lý đơn hàng: Xây dựng hệ thống quản lý đơn hàng cho admin để theo dõi và xử lý các đơn hàng của khách hàng.

# o Tìm hiểu về HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap:

• Đã hoàn thành việc học các công nghệ frontend cơ bản và áp dụng chúng vào việc thiết kế giao diện cho trang web bán hàng. Các yếu tố như bố cục trang, bảng điều khiển người dùng, và hiển thị sản phẩm đã được hoàn thiên.

# o Lên kế hoạch thực hiện dự án:

- Đã lập kế hoạch chi tiết về các giai đoạn triển khai dự án, bao gồm:
  - Giai đoạn 1: Phân tích và thiết kế giao diện người dùng.
  - Giai đoạn 2: Phát triển các chức năng backend như quản lý người dùng, giỏ hàng, sản phẩm, và thanh toán.
  - Giai đoạn 3: Tích hợp frontend và backend, kiểm tra và tối ưu hóa hiệu suất của trang web.