แบบเสนอโครงการวิจัย

เพื่อขอรับทุนอุดหนุนโครงงานนักศึกษา จากเงินกองทุนวิจัย วิทยาเขตสุราษฎร์ธานี ประจำปังบประมาณ พ.ศ.2565

ภาคการศึกษาที่ 2 ปีการศึกษา 2564

มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตสุราษฎร์ธานี

1. ชื่อโครงการ

(ภาษาไทย) แอปพลิเคชันแนะนำการเพาะปลูกเมลอนอัจฉริยะด้วยระบบสารสนเทศการจัดการข้อมูล

(ภาษาอังกฤษ) Application for Smart Melon Farm Recommendation with Management

Information System

2. คำหลัก (Keywords) Application, Deep Learning, Management, Melon, Quality

3. สาขาวิชาที่ทำการวิจัย หลักสูตรเทคโนโลยีสารสนเทศ

4. คณะผู้ดำเนินการวิจัย

4.1 ผู้ดำเนินการวิจัย

1) นางสาว จารุวรรณ แซ่เอี้ย รหัสนักศึกษา 6240011003

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ

โทรศัพท์ 093-641-7136 E-Mail : 6240011003@psu.ac.th

2) นาย ธีรภัทร์ สังข์ไชย รหัสนักศึกษา 6240011015

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ

โทรศัพท์ 089-5889955 E-Mail : 6240011015@psu.ac.th

3) นาย สุรัฐ เหล่าดี รหัสนักศึกษา 6240011043

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ

โทรศัพท์ 090-8672636 E-Mail 6240011043@psu.ac.th

4.2 อาจารย์ที่ปรึกษาโครงงานนักศึกษา

ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. ณัฐพล บุญนำ

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ

คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีอุตสาหกรรม

โทรศัพท์ 084-6452293 E-Mail nathaphon.b@psu.ac.th

5. รายละเอียดการวิจัย

5.1 หลักการและเหตุผล (Rationale)

เนื่องจากปัจจุบันเทคโนโลยีเข้ามามีบทบาทช่วยอำนวยความสะดวกในชีวิต ลดเวลาและลดขั้นตอนในการ ทำงาน ไม่ว่าจะเป็นในด้านการศึกษา การแพทย์ การทำธุรกิจ การสื่อสาร ไม่เว้นแม้แต่ด้านเกษตรกรรมที่สามารถ เรียนรู้การเกษตรผ่านโทรศัพท์มือถือ เพียงมีโทรศัพท์มือถือและอินเทอร์เน็ตสามารถเข้าถึงได้ง่ายทุกที่ทุกเวลา และ ปัจจุบันมีแอปพลิเคชันที่ช่วยทำให้การจัดการทางด้านการเกษตรเป็นเรื่องง่ายและช่วยให้เกษตรกรกลายเป็น "Smart Farmer" หรือ "เกษตรกรยุคใหม่" เกิดขึ้นจำนวนมาก (ไชยยศ เกิดกลาง, 2563) ตัวอย่างเช่น แอปพลิเคชัน "ชาว เกษตร" (Chao Kaset) เป็นแอปพลิเคชันที่ช่วยเกษตรกรในการวางแผนการเพาะปลูกพืช โดยหลังจากการกำหนดวัน เริ่มการเพาะปลูก แอปพลิเคชัน "ชาวเกษตร" จะช่วยเตือนเกษตรกรในช่วงเวลาสำคัญ ๆ ผ่านโทรศัพท์มือถือ เช่น การให้น้ำ การให้ปุ๋ย เพื่อให้เป็นไปตามแผนการเพาะปลูกจากแผนการเพาะปลูกหลักที่หน่วยงานภาครัฐฯ แนะนำ นอกจากการช่วยวางแผนและแจ้งเตือนการเพาะปลูกที่แนะนำแล้ว ยังมีการทำงานที่ช่วยเหลือระหว่างการเพาะปลูก อื่น ๆ อาทิเช่น ข้อมูลตำแหน่งแปลงเพาะปลูก การพูดคุยแนะนำโรคและปัญหาการเพาะปลูกระหว่างผู้ใช้ด้วยกัน การจดบันทึก แผนการเพาะปลูกเฉพาะบุคคลของเกษตรกรซึ่งสามารถใช้เป็นข้อมูลแนะนำเพื่อนเกษตรกรให้ทำตามได้ ในกรณีที่ ผลิตผลจากการเพาะปลูกได้ผลดี (กระทรวงอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม ; กระทรวง อว., 2560)

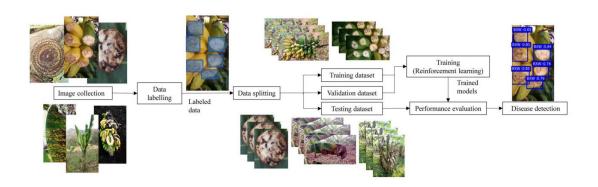
จากการลงพื้นที่สัมภาษณ์ ณ สวนบุญนาคฟาร์ม ตำบลพุมเรียง จังหวัดสุราษฎร์ธานี ซึ่งเริ่มก่อตั้งเมื่อปี พ.ศ. 2559 นายกิตติศักดิ์ เปรมกระสิน (คุณหนึ่ง) เกษตรกรฟาร์มเมลอนเจ้าของสวนบุญนาคฟาร์ม ได้ให้ข้อมูลการดูแลเม ลอนในบุญนาคฟาร์ม กล่าวคือ "เมลอนเป็นพืชที่ต้องการการดูแลอย่างใกล้ชิดในทุกระยะการปลูก อุณหภูมิที่ เหมาะสมของเมลอนสำหรับบุญนาคฟาร์มอยู่ที่ 25 – 26 องศาเซลเซียส และใช้โรงเรือน 2 ชั้นเพื่อควบคุมความชื้น และแมลง ปัจจัยด้านสภาพอากาศเป็นสิ่งที่สำคัญมากสำหรับเมลอน เพราะหากไม่ควบคุมอุณหภูมิกับความชื้นให้อยู่ ในระดับที่เหมาะสมจะส่งผลให้เกิดโรคติดต่อ หากแสงไม่เพียงพอจะส่งผลให้ลวดลายที่ผิวของเมลอนไม่สวยงาม ส่งผล ให้มูลค่าเมลอนตกต่ำลง นอกจากสภาพอากาศ อีกสิ่งที่สำคัญไม่แพ้กันคือธาตุอาหาร บุญนาคฟาร์มเป็นฟาร์มทำ เกษตรแบบปลอดภัย ที่ใช้ทรายทะเลเป็นวัสดุปลูกเนื่องจากทรายทะเลในธรรมชาติจะมีแคลเซียมและซิลิกอนที่ทำให้ เมลอนมีรสชาติหวานละมุนแตกต่างจากฟาร์มแห่งอื่น ๆ แต่ธาตุอาหารเพียงเท่านี้ยังไม่เพียงพอ เมลอนยังต้องการธาตุ อาหารที่จำเป็นจากปุ๋ย เพื่อให้ได้คุณภาพตามมาตรฐานของฟาร์ม โดยฟาร์มจะใช้เป็นสารละลายที่ส่งผ่านสายยางไปยัง เมลอนทุกต้นพร้อม ๆ กับการให้น้ำ ที่เรียกว่า "ปุ๋ยน้ำ" นอกจากนี้ทางฟาร์มยังได้มีการฉีดพ่นสารชีวภัณฑ์เพื่อป้องกัน แมลงและสัตว์ต่าง ๆ ที่เป็นภัยต่อเมลอน เช่น เพลี้ยไฟ แมลงหวี่ขาว หนอนผีเสื้อ เป็นต้น และมีขั้นตอนการดูแล เมลอน ไม่ว่าจะเป็นสูตรการให้ปุ๋ย ปริมาณการให้น้ำ การฉีดพ่นสารชีวภัณฑ์ป้องกันแมลง ฯลฯ ที่แตกต่างกันตามระยะ การปลูก" และสำหรับการบันทึกข้อมูลการดูแลฟาร์มเมลอนของบุญนาคฟาร์ม นั้นยังคงใช้วิธีการจดบันทึกแบบ กระดาษ ซึ่งยังไม่สามารถนำข้อมูลที่บันทึกไว้มาดูสรุปข้อมูลการเพาะปลูกโดยรวมในแต่ละรอบการปลูกได้ และไม่ สามารถนำมาใช้วางแผนการดูแลเมลอนในการเพาะปลูกครั้งถัดไป (กิตติศักดิ์ เปรมกระสิน, ผู้ให้สัมภาษณ์, 3 มกราคม 2565)

ด้วยเหตุนี้ผู้จัดทำจึงมองเห็นโอกาสในการพัฒนาแอปพลิเคชัน (Application) ที่ใช้สำหรับเก็บข้อมูลการ จัดการภายในโรงเรือนเมลอน เพื่อให้เกษตรกรสามารถดูสรุปข้อมูลและนำข้อมูลไปใช้วางแผนการเพาะปลูก และนำ เทคนิคการประมวลผลภาพเข้ามาคัดแยกคุณภาพเมลอนเพื่อให้เกษตรกรสามารถนำไปประเมินราคาขายต่อไป

5.2 ตรวจเอกสาร (Literature and Theory Review)

5.2.1 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

Selvaraj และคณะ (2019) ได้พัฒนาโมเดลตรวจจับโรคและศัตรูพืชของกล้วย โดยใช้เทคนิคการเรียนรู้ เชิงลึก (Deep Learning) ในการสร้างโมเดลการเรียนรู้และเทคนิคการถ่ายโอนการเรียนรู้ (Transfer Learning) มาใช้ ตรวจจับโรคกล้วยภายในภาพซึ่งได้ผลลัพธ์เป็นความแม่นยำที่ไม่ต่ำกว่า 70% และยังสามารถเพิ่มความแม่นยำได้หาก ใช้ภาพที่มีความเจาะจงมากขึ้น แสดงดังรูปที่ 1



รูปที่ 1 ภาพรวมระบบ Deep transfer learning สำหรับตรวจจับโรคและศัตรูพืชในกล้วย (Selvaraj et al., 2019)

Suharjito และคณะ (2021) ได้พัฒนาโมเดลตรวจจับความสุกของปาล์มน้ำมัน โดยใช้เทคนิค Deep Learning สร้างโมเดลการเรียนรู้มาใช้ในการตรวจจับความสุก โดยมีความแม่นยำจากผลทดสอบมากที่สุดอยู่ที่ 89.3% และได้นำโมเดลที่ได้มาใช้ในแอปพลิเคชันของระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ (Android) แสดงดังรูปที่ 2



รูปที่ 2 การนำโมเดลการเรียนรู้ไปใช้ในระบบปฏิบัติการ Android (Suharjito et.al., 2021)

Ogunti และคณะ (2018) ได้พัฒนาแอปพลิเคชันจากการศึกษาแอปพลิเคชันอื่นๆ จากนั้นได้มาพัฒนาระบบ ช่วยตัดสินใจสำหรับเกษตรกรปลูกข้าว โดยทำระบบตัดสินใจจากการรวบรวมข้อมูลผ่านเซนเซอร์ (Sensor) แล้วหา ปัจจัยที่ส่งผลกับระยะการเจริญเติบโตของข้าว มาติดตั้งบนแอปลิเคชันด้วย แอนดรอยด์ สตูดิโอ (Android Studios) แสดงดังรูปที่ 3



รูปที่ 3 แอปลิเคชันสนับสนุนการตัดสินใจในการเพาะปลูก (Ogunti et.al., 2018)

5.2.2 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

5.2.2.1 Computer vision

คอมพิวเตอร์วิทัศน์ (Computer Vision) ได้รวมเอากล้อง, การประมวลผลที่เอดจ์ (Enhanced Data rates for Global Evolution; Edge) หรือคลาวด์ ซอฟต์ แวร์ (Cloud Software) และ ปัญญาประดิษฐ์ (Artificial Intelligence; AI) เข้าไว้ด้วยกันเพื่อทำให้ระบบสามารถดูและระบุวัตถุได้ ระบบ คอมพิวเตอร์วิทัศน์มีประโยชน์ในสภาพแวดล้อมที่หลากหลาย สามารถจดจำวัตถุและผู้คนได้อย่างรวดเร็ว วิเคราะห์ ข้อมูลประชากรศาสตร์ ตรวจสอบผลิตภัณฑ์ที่ผลิต และอื่นๆ อีกมากมาย ซึ่งใช้การเรียนรู้เชิงลึกเพื่อสร้างเครือข่าย ประสาทที่นำทางระบบในการประมวลผลและการวิเคราะห์ภาพ เมื่อได้รับการฝึกอบรมอย่างเต็มรูปแบบ โมเดล คอมพิวเตอร์วิทัศน์จะสามารถทำการรับรู้วัตถุ ตรวจจับและจดจำบุคคล หรือแม้กระทั่งติดตามการเคลื่อนไหวได้ (Intel Corporation., ม.ป.ป.)

5.2.2.2 Data Labeling

การระบุประเภทข้อมูล (Data Labelling) คือการระบุประเภทของข้อมูลเพื่อทำการ แยกแยะว่าข้อมูลนั้น ๆ เป็นโมเดลข้อมูลอะไร โดยจะผู้ใช้งานจะเป็นคนกำหนดรายละเอียดของข้อมูลนั้นๆ เอาไว้ เช่น ข้อมูลของรูปคน สัตว์ หรือสิ่งของแต่ละประเภท แล้วให้ระบบเรียนรู้ พร้อมกำหนดการจัดประเภทของข้อมูลนั้น ๆ การจัดการ Data Labelling นั้น จำเป็นที่จะต้องพิจารณาถึงคุณภาพของชิ้นงานในหลากหลายมิติ ไม่ว่าจะเป็นความ แม่นยำ ความครบถ้วนของข้อมูล ความเป็นเหตุเป็นผล ความตรงต่อเวลา ไม่ซ้ำซ้อน ความถูกต้อง ไปจนถึงเรื่องของ การเข้าถึงข้อมูลนั้นๆ ที่เป็นไปอย่างง่ายดาย (Datawow, 2563)

5.2.2.3 Deep Learning

Deep Learning คือวิธีการเรียนรู้แบบอัตโนมัติด้วยการเลียนแบบการทำงานของโครงข่าย ประสาทของมนุษย์ (Neurons) โดยนำระบบโครงข่ายประสาท (Neural Network) มาซ้อนกันหลายชั้น (Layer) และ ทำการเรียนรู้ข้อมูลตัวอย่าง ซึ่งข้อมูลดังกล่าวจะถูกนำไปใช้ในการตรวจจับรูปแบบ (Pattern) หรือจัดหมวดหมู่ข้อมูล (Classify the Data) (Divya Sheel, 2563)

5.2.2.4 Machine Learning

การเรียนรู้ของเครื่อง (Machine Learning) คือ ส่วนการเรียนรู้ของเครื่องที่ถูกใช้งาน เสมือนเป็นสมองของ AI อาจพูดได้ว่า AI ใช้ Machine Learning ในการสร้างความฉลาด มักจะใช้เรียกโมเดลที่เกิด จากการเรียนรู้ของปัญญาประดิษฐ์ ไม่ได้เกิดจากการเขียนโดยใช้มนุษย์ มนุษย์มีหน้าที่เขียนโปรแกรมให้ AI เรียนรู้จาก ข้อมูลเท่านั้น (มทนา วิบูลยเสข, ม.ป.ป)

5.2.2.5 Cloud Server

คลาวเชิร์ฟเวอร์ (Cloud Server) คือเชิร์ฟเวอร์ (Server) ขนาดใหญ่ (เป็นการทำงานด้วย Server จำนวนหลาย ๆ เครื่อง) ด้วยพลังของหน่วยประมวลผลจำนวนมาก Cloud Server สามารถสร้างการทำงาน (Service) ขึ้นมาทำงานได้หลากหลาย ซึ่งคลาวด์ (Cloud) แตกต่างกับเครื่อง Server ตรงที่เครื่อง Server เมื่อสร้าง ระบบปฏิบัติการ (Operation System; OS) ขึ้นมา 1 ตัวแล้ว OS ก็จะทำงานภายใต้เครื่อง Server นั้น ๆ ซึ่งเมื่อ เครื่องนั้นมีปัญหา OS ก็จะไม่สามารถทำงานต่อได้ แต่ Cloud จะประกอบด้วย Server หลาย ๆ เครื่องช่วยกันทำงาน เช่น ถ้าต้องการสร้าง Service ที่เป็น คอมพิวเตอร์จำลอง (Virtual Machine; VM) ระบบ Cloud ก็จะทำการจำลอง VM นั้น ๆ ขึ้นมา พร้อมกับจัดสรรทรัพยากรให้กับ VM และด้วยระบบ Cloud ที่ประกอบด้วย Server หลาย ๆ เครื่อง จึงทำให้เมื่อ Server ตัวใดตัวหนึ่งมีปัญหา ก็จะไม่มีผลต่อการทำงานของ VM หรือ Service อื่น ๆ ที่ทำงานอยู่ใน ขณะนั้น เพราะ Cloud จะมีการจัดสรรตัวทรัพยากรของเครื่อง Server (Resource) เข้ามาทำงานแทนที่ได้ตลอดเวลา ซึ่งเหตุผลนี้จึงทำให้ Cloud ใช้สัญลักษณ์คือก้อนเมฆ (Principal Asset Management, 2563)

5.2.2.6 Cloud Computing

คลาวด์คอมพิวติ้ง (Cloud Computing) เป็นบริการที่ให้ใช้หรือเช่าระบบคอมพิวเตอร์ หรือทรัพยากรด้านคอมพิวเตอร์จากผู้ให้บริการ โดยครอบคลุมทั้งฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการประมวลผล การ จัดเก็บข้อมูล และระบบออนไลน์ต่าง ๆ ผ่านอินเตอร์เน็ต ซึ่งสามารถเลือกกำลังการประมวลผลและจำนวนทรัพยากร ได้ตามความต้องการในการใช้งาน โดยผู้ให้บริการส่วนใหญ่คิดราคาตามปริมาณการใช้งาน นอกจากนี้ยังสามารถเข้าถึง ข้อมูลบน Cloud จากที่ใดก็ได้ จึงช่วยอำนวยความสะดวกในด้านเวลาและทรัพยากรเป็นอย่างยิ่ง (Chanakan Budrak, 2564)

5.2.3 เทคโนโลยีที่เกี่ยวข้อง

5.2.3.1 TensorFlow

เทนเซอร์โฟล (TensorFlow) เป็นไลบรารีฟรีและโอเพนซอร์ซ (Open Source) สำหรับ การพัฒนาโปรแกรมด้วย Machine Learning เช่น การสร้างสถาปัตยกรรมแบบ Deep Learning หรือ การสร้าง กราฟ ช่วยให้นักพัฒนาเห็นภาพ โครงข่ายประสาทเทียม (Neural Network) โดยรองรับได้หลายระบบปฏิบัติการ ไม่ ว่าจะเป็น วินโดวส์ (Microsoft Windows) แมคโอเอส (MacOS) ลินุกส์ (Linux) หรือบนมือถืออย่าง Android และ ไอโอเอส (iOS) (ประสิทธิ์ ทองประดิษฐ์, 2561)

5.2.3.2 LabelImg

เป็นโปรแกรมที่ใช้สร้างกล่องสี่เหลี่ยมที่คลุมวัตถุที่สนใจภายในภาพ (Bounding box) สำหรับการทำชุดข้อมูล (Dataset) ซึ่งสามารถบันทึกออกมาได้เป็นไฟล์ XML (Extensible Markup Language) ใน ฟอร์แมทปาสคาลวีโอซี (PASCAL VOC) (Selvaraj et al., 2019)

5.2.3.3 Visual Studio Code

Visual Studio Code (VS Code) จากบริษัทไมโครซอฟต์ เป็นโปรแกรมประเภท Editor ใช้ในการแก้ไขโค้ดที่มีขนาดเล็กแต่มีประสิทธิภาพสูง เป็นโอเพนซอร์ซ โปรแกรมจึงสามารถนำมาใช้งานได้โดยไม่มี ค่าใช้จ่าย เหมาะสำหรับนักพัฒนาโปรแกรมที่ต้องการใช้งานหลายแพลตฟอร์ม รองรับการใช้งานทั้งบน Windows, macOS และ Linux รองรับหลายภาษาทั้งจาวาสคริปต์ (JavaScript), ไทป์สคริปต์ (TypeScript) และโหนดเจเอส (Node.js) ในตัว และสามารถเชื่อมต่อกับกิต (Git) ได้ง่าย สามารถนำมาใช้งานได้ง่ายไม่ซับซ้อน มีเครื่องมือและส่วน ขยายต่าง ๆ ให้เลือกใช้มากมาย รองรับการเปิดใช้งานภาษาอื่น ๆ ทั้งภาษาซีพลัสพลัส (C++), ภาษาซีชาร์ป (C#), ภาษาจาวา (Java), ภาษาไพธอน (Python), ภาษาพีเอชพี (PHP) หรือภาษาโก (Go) นอกจากนี้ยังสามารถปรับเปลี่ยน ซีมได้ มีส่วนแก้ไขจุดบกพร่อง (Debugger) และส่วนคำสั่ง (Commands) เป็นต้น (ณัฐพล แสนคำ, 2563)

5.2.3.4 Jupyter Notebook

Jupyter Notebook เป็น โอเพนซอร์ซ Web Application ที่ทำให้สามารถเขียนภาษา Python ได้ง่ายขึ้น สามารถแบ่งปัน ใส่คำอธิบาย (Markdown) และติดตั้งลงในเครื่องส่วนตัวได้ (คณกรณ์ หอศิริธรรม , 2561)

5.2.2.5 MySQL

มายเอสคิวแอล (MySQL) คือ โอเพนซอร์ซ ถูกคิดค้นโดยบริษัทมายเอสคิวแอล เอ บี (MySQL AB) ในสวีเดน และต่อมาถูกเข้าซื้อกิจการโดยบริษัทซันไมโครซิสเต็ม (Sun Microsystems) ในปี 2008 และได้รวบกิจการกับโอราเคิล (Oracle) ในปี 2010 มีฟังก์ชันการทำงานแบบระบบจัดการฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ (Relation Database Management System; RDBMS) โดยอาศัย ภาษาเอสคิวแอล (Structured Query Language; SQL) เป็นภาษาในสื่อสาร โดย MySQL นี้สามารถรันได้ทั้งบน Linux, UNIX และ Windows แต่ถึงแม้จะ สามารถใช้งานได้หลากหลายแพลทฟอร์ม (Platform) แต่ผู้คนก็ยังคงใช้กับการทำงานบนเว็บ (Web-Based) เป็นส่วน ใหญ่ เพราะฉะนั้นจึงได้มีการออกแบบ MySQL ให้เป็นส่วนหนึ่งในระบบโอเพนสแต็ก (Open Source Enterprise Stack) ได้แก่ Linux, Apache, MySQL และ PHP หรือที่เรียกว่า "LAMP" (ศุภกิจ อรรณพพรชัย, 2560)

5.3 วัตถุประสงค์ (Objective)

- 5.3.1 พัฒนาแอปพลิเคชันสำหรับบันทึกข้อมูลการจัดการโรงเรือนรายวันตามระยะการปลูก และออกรายงานสรุปผลได้
- 5.3.2 แอปพลิเคชันสามารถจำแนกคุณภาพเมลอนจากปัจจัยที่เกี่ยวข้อง เพื่อให้เกษตรกรสามารถ ประเมินราคาจำหน่ายจากผลลัพธ์การจำแนกได้

5.4 ผลที่คาดว่าจะได้รับ (Expected Outcome)

- 5.4.1 เกษตรกรสามารถใช้แอปพลิเคชันเก็บข้อมูล และดูสรุปข้อมูลการดูแลฟาร์มเมลอน
- 5.4.2 เกษตรกรสามารถใช้แอปพลิเคชันจำแนกคุณภาพเมลอน เพื่อนำไปประเมินราคาต่อได้

5.5 วิธีการวิจัย (Methodology)

5.5.1 การสำรวจปัญหาและเลือกหัวข้อโครงงาน

ลงพื้นที่สำรวจ สอบถามและศึกษาสภาพปัญหาที่เกิดขึ้นจริงจากเกษตรกรฟาร์มเมลอนในพื้นที่ ใกล้เคียง และนำข้อมูลปัญหามาวิเคราะห์ว่าจะสามารถเข้าไปแก้ไขปัญหาในส่วนใดได้บ้าง จากนั้นเลือกหัวข้อโครงงาน เพื่อตอบสนองความต้องการที่จะแก้ไขปัญหาดังกล่าว

5.5.2 การวางแผนโครงการและศึกษารวบรวมข้อมูล

วางแผนการดำเนินงานแต่ละขั้นตอนและศึกษารวบรวมข้อมูลต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้อง เช่น การดูแล ฟาร์มเมลอนตั้งแต่ระยะบ่มเมล็ดไปจนถึงการเก็บเกี่ยว การคัดแยกผลผลิตเมลอนตามคุณภาพ การพัฒนาแอปพลิเค ชันจัดเก็บข้อมูล การวิเคราะห์ข้อมูลด้วยปัญญาประดิษฐ์ เทคโนโลยีการประมวลผลภาพ ที่สอดคล้องกับหัวข้อ โครงงานที่เลือก จากนั้นเลือกเทคนิคหรือเครื่องมือที่เหมาะสมและศึกษาการใช้งานอย่างละเอียด

5.5.3 การวิเคราะห์ระบบ

วิเคราะห์ส่วนต่าง ๆ ของระบบ ว่าระบบที่ทำต้องมีอะไรบ้าง ระบบใดจะสามารถตอบโจทย์กับ เกษตรกรฟาร์มเมลอน โดยจะมีการเก็บความต้องการของผู้ใช้มาวิเคราะห์ พร้อมเสนอแนวคิดระบบที่จะพัฒนาให้ เกษตรกรเมลอนได้รับทราบด้วย

5.5.4 การออกแบบระบบ

ออกแบบระบบโดยอ้างอิงจากการวิเคราะห์ระบบ ซึ่งเป็นการดำเนินการออกแบบลักษณะการ ทำงานและหน้าตาของระบบให้มีความเป็นมิตรต่อการใช้งานของเกษตรกร ซึ่งทำในรูปแบบต้นแบบระบบ (Prototype)

5.5.5 การพัฒนาระบบและจัดทำเอกสาร

พัฒนาระบบต่อยอดจาก Prototype ให้สามารถใช้งานได้จริงโดยนำเทคโนโลยีที่เกี่ยวข้องมา ประยุกต์ใช้กับระบบที่ต่อยอด เพื่อให้ผลลัพธ์และประสิทธิภาพที่ดีขึ้น โดยดำเนินการไปพร้อมกับจัดทำเอกสาร ประกอบ เพื่อให้ได้เอกสารหรือคู่มือในการใช้งาน รวมไปถึงการแก้ไขการใช้งานและพัฒนาต่อไป

5.5.6 การทดสอบและปรับปรุงระบบ

หลังจากพัฒนาระบบเสร็จสิ้นจะมีการทดสอบระบบและปรับปรุงระบบให้เป็นไปตามเป้าหมายที่วาง ไว้ โดยจะทดลองนำไปให้เกษตรกรใช้จริง จากนั้นนำความคิดเห็นของผู้ใช้มาปรับปรุงและพัฒนาระบบ หรืออาจมีการ เพิ่มส่วนการทำงานของระบบตามความคิดเห็นของผู้ใช้เพื่อให้เกิดประสิทธิภาพสูงสุด

5.5.7 การส่งเสริมและการประเมินผลระบบ

ส่งเสริมการนำไปใช้งานตามวัตถุประสงค์ที่วางไว้ และประเมินผลการใช้งานว่าเกษตรกรฟาร์มเม ลอนมีความพึงพอใจและได้รับประโยชน์จากแอปพลิเคชันที่พัฒนาขึ้นมามากน้อยเพียงใด

5.6 ขอบเขตการวิจัย (Scope)

- 5.6.1 ระบบสามารถถ่ายรูปเพื่อตรวจจับเมลอนได้
- 5.6.2 ระบบสามารถจำแนกคุณภาพของเมลอนได้
- 5.6.3 ระบบสามารถบันทึกข้อมูลผ่านแอปลิเคชันได้
- 5.6.4 ระบบสามารถแสดงสรุปผลข้อมูลที่บันทึกได้

5.7 อุปกรณ์และสถานที่ในการทำวิจัย (Equipment and Facility)

- 5.7.1 อุปกรณ์ในการทำวิจัย
 - คอมพิวเตอร์โน้ตบุ๊ค
 - มือถือระบบปฏิบัติการ Android
- 5.7.2 สถานที่ในการทำวิจัย
 - มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตสุราษฎร์ธานี31 หมู่ 6 ตำบลมะขามเตี้ย อำเภอเมือง จังหวัดสุราษฎร์ธานี 84000
 - สวนบุญนาคฟาร์ม
 หมู่ 5 ตำบลพุมเรียง อำเภอไชยา จังหวัดสุราษฎร์ธานี

5.8 ระยะเวลาการดำเนินงาน

- ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2564 วันที่ 7 ธันวาคม พ.ศ. 2564 9 เมษายน พ.ศ. 2565
- ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2565 วันที่ 1 มิถุนายน พ.ศ. 2565 31 ตุลาคม พ.ศ. 2565

5.9 แผนการวิจัย (Plan)

| กิจกรรม | ระยะเวลาในการทำโครงการนักศึกษา (เดือน) | | | | | | | | | | |
|--------------------------------------|--|---|---|---|---|----------------|---|---|---|---|----|
| | 12 | 1 | 2 | 3 | 4 | | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 1.สำรวจปัญหาและเลือกหัวข้อโครงงาน | | | | | | | | | | | |
| 2.วางแผนโครงงงานและรวบรวมข้อมูล | | | | | | 2564 | | | | | |
| 3.วิเคราะห์ความต้องการของระบบ | | | | | | | | | | | |
| 4.ออกแบบระบบ | | | | | | ปิดภาคการศึกษา | | | | | |
| 5.พัฒนาระบบและจัดทำเอกสาร | | | | | | าคก | | | | | |
| 6.การทดสอบและปรับปรุงระบบ | | | | | | ปิดภู | | | | | |
| 7.ส่งเสริมการนำไปใช้และประเมินผลระบบ | | | | | | | | | | | |
| 8.จัดทำรูปเล่มรายงาน | | | | | | | | | | | |

5.10 เอกสารอ้างอิง (Reference)

- กระทรวง อว. (2560). Chaokaset Application ของกระทรวง. https://www.mhesi.go.th/index.php/en/all-media/mobile-application/. [สืบค้นเมื่อ: 12 มกราคม 2565].
- คณกรณ์ หอศิริธรรม. (2561). python #01 ติดตั้ง jupyter notebook บน Windows. https://sysadmin. psu.ac.th/2018/11/27/python-01-install-jupyter-on-windows/. [สืบค้นเมื่อ: 12 มกราคม 2565]
- ไชยยศ เกิดกลาง. (2563). แอปพลิเคชันช่วยให้การเกษตรเป็นเรื่องง่ายได้อย่างไร. https://www.scimath.org/ article-technology/item/11330-2020-03-06-07-35-55. [สืบค้นเมื่อ: 12 มกราคม 2565].
- ณัฐพล แสนคำ. (2563). วิธีการใช้งาน Visual Studio Code. http://cs.bru.ac.th/สอนวิธีการใช้-visual-studio-code-2/. [สืบค้นเมื่อ: 12 มกราคม 2565].
- ประสิทธิ์ ทองประดิษฐ์. (2561). มาทำความรู้จัก TensorFlow. https://www.thaiprogrammer.org/2018/12/มาทำความรู้จัก-tensorflow/. [สืบค้นเมื่อ: 12 มกราคม 2565].
- มทนา วิบูลยเสข. (ม.ป.ป.). Machine Learning คืออะไร?. http://https://www.aware.co.th/machine-learning-คืออะไร/. [สืบค้นเมื่อ: 12 มกราคม 2565].
- ศุภกิจ อรรณพพรชัย. (2560). MySQL คืออะไร? และ ไว้ทำอะไร. https://saixiii.com/what-is-mysql/ [สืบค้นเมื่อ: 12 มกราคม 2565].
- Chanakan Budrak. (2564). Cloud Computing คือ อะไร เทคโนโลยีสุดล้ำที่ช่วยให้ธุรกิจของคุณเติบโต. https://blog.openlandscape.cloud/what-is-cloud-computing. [สืบค้นเมื่อ: 12 มกราคม 2565].
- Datawow. (2563). How To จัดการรูปภาพและวิดีโอให้มีประสิทธิภาพด้วย Data Labelling. https://datawow. co.th/blogs/how-to-manage-media-effectively-with-data-labelling. [สืบค้นเมื่อ: 12 มกราคม 2565].
- Intel Corporation. (ม.ป.ป.). คอมพิวเตอร์วิทัศน์คืออะไร https://www.thailand.intel.com/content/www/th/th/internet-of-things/computer-vision/overview.html. [สีบค้นเมื่อ: 12 มกราคม 2565].
- Ogunti, E. O., Akingbade, F. K., Segun, A., & Oladimeji, O. (2018). Decision support system using mobile applications in the provision of day to day information about farm status to improve crop yield. Periodicals of Engineering and Natural Sciences, 6(2), 89-99.
- Principal Asset Management. (2563). Cloud Service ชุรกิจจากโลกดิจิทัลhttps://www.principal.th/th/cloud-computing-business-digital-world. [สืบค้นเมื่อ: 12 มกราคม 2565].
- Selvaraj, M. G., Vergara, A., Ruiz, H., Safari, N., Elayabalan, S., Ocimati, W., & Blomme, G. (2019). Alpowered banana diseases and Pest Detection. *Plant Methods*, 15(1). https://doi.org/10.1186/s13007-019-0475-z
- Suharjito, Elwirehardja, G. N., & Prayoga, J. S. (2021). Oil palm fresh fruit bunch ripeness classification on mobile devices using deep learning approaches. *Computers and Electronics in Agriculture*, 188(106359), 106359. https://doi.org/10.1016/j.compag.2021.106359

6. งบประมาณของโครงการ

| รายการ | บาท | สต. |
|---|--------|-----|
| ค่าใช้สอย | | |
| ค่าเช่าคลาวด์เซิร์ฟเวอร์ | 7,000 | |
| ค่าจัดทำรายงานฉบับสมบูรณ์ | 800 | |
| – ค่าถ่ายเอกสาร 400 หน้า | 200 | |
| ค่าวัสดุ | | |
| ค่าวัสดุคอมพิวเตอร์ | 2,000 | |
| ค่าใช้จ่ายรวม รวมเงิน (หนึ่งหมื่นสองพันบาทถ้วน) | 10,000 | 0 |

| หมายเหต | ì |
|---------|---|
| | |

้ ขอถัวเฉลี่ยจ่ายทุกรายการตามจริง (ภายในหมวดเดียวกันเท่านั้น)

| 7. เหตุผลและความจำเป็น | |
|--|-------------------------------------|
| | |
| | |
| าวามเห็นประธานคณะกรรมการบริหารหลักสูตรฯ | |
| ลงนาม | ประธานคณะกรรมการบริหารหลักสูตรฯ |
| | ร.สุพัตรา พุฒิเนาวรัตน์) |
| // | |
| ลงนาม สารวรรณ แซ่เชี่ย์ นักศึกษา | ลงนามอาจารย์ที่ปรึกษา |
| (นางสาวจารุวรรณ แซ่เอี้ย) | (ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ณัฐพล บุญนำ) |
| · · | / |
| ลงนาม ธีรภัทร์ สังพ์ / หย นักศึกษา | ลงนามรองคณบดีฝ่ายวิชาการฯ |
| (นายธีรภัทร์ สังข์ไชย) | (ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ณัฐพล บุญนำ) |
| | // |
| ลงนาม ส วัฐ เหล่าดี นักศึกษา (นายสุรัฐ เหล่าดี) | |
| (นายสุรัฐ เหล่าดี) | |
| / | |

| 8. ลงลายมือชื่อของนักศึกษา อาจารย์ที่ปรึกษา และ | วันเดือนปีที่เสนอขอทุน |
|---|---|
| 8. ลงลายมือชื่อของนักศึกษา อาจารย์ที่ปรึกษา และ ลงนาม การุกรวณ แช่เอี้บ (นางสาวจารุวรรณ แช่เอี้ย) | ลงนามอาจารย์ที่ปรึกษา |
| (นางสาวจารุวรรณ แซ่เอี้ย) | (ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. ณัฐพล บุญนำ) |
| ลงนาม รีรภ์ห รังป์รย นักศึกษา (นายธีรภัทร์ สังข์ไชย) ลงนาม สรัจ เทลา ถึ นักศึกษา 9 เ นายสุรัฐ เหล่าดี) | / |
| · | ศาสตร์และเทคโนโลยีอุตสาหกรรม เห็นควรสนับสนุน ครื่องมือ สถานที่ และอื่นๆ ที่จำเป็นแก่การดำเนินงาน |
| ลงนาม | |
| (ผู้ช่วยศาสตราจารย์ | ดร. ยุทธพงศ์ เพียรโรจน์) |
| คณบดีคณะวิทยาศาสตร์เ | เละเทคโนโลยีอุตสาหกรรม |
| // | // |