

Ficha catalográfica da obra elaborada pelo autor através do programa de geração automática da Biblioteca Central da Universidade de Fortaleza

---

Macedo, Anderson Araujo.

ESTUDO COMPARATIVO DE FERRAMENTAS DE SHADERS E FORMAS DE OTIMIZAÇÃO EM DIFERENTES GAME ENGINES / Anderson Araujo

Macedo. - 2021

91 f.

Trabalho de Conclusão de Curso (Graduação) - Universidade de Fortaleza. Curso de Engenharia De Computação, Fortaleza, 2021.

Orientação: André Lunardi de Souza.

1. Shaders. 2. Unity. 3. Unreal Engine. 4. Godot. 5. Otimização. I. Souza, André Lunardi de. II. Título.

---