Do Do <u>ヘルプ</u>の 日次 1.マイリストベージの使い方 1.マイリストページの使い方 ①グを押すと宣言を登録、編集できる画面が表示されます。 ②大きい目標である宣言とそれを達成するための小さい目標であるステップを追加することができます。 ③⑥を押すとさらにステップを追加することができます。⑥⑥でその宣言のタイムラインへの公開、非公開を選択できます。 S(▼カテゴリを選ぶ)で宣言をカテゴライズすることができます。 ⑥(完了ボタン)を押すと入力した査器がマイリストに追加されます。 ●既存宣言、ステップの編集方法 ① ②を押すと容良、ステップの編集画面が表示されます。 ●宣言の達成、削除について ()宣言をクリックすると宣言とそのステップの一覧が表示されます。()網除を押すと宣言とステップがマイリストから删除されます。 ※マイベージの軌跡からも完全に削除されます。 3.達成を押すと宣言とステップがマイリストから消え、マイベージの軌跡にデが表示されます。 2.タイムライン・ブックマークについて ●タイムラインの使用方法 画面上部のバーのタイムラインをクリックすると他のユーザーの富貴の一覧が表示されます。 ②スクロールで色んなユーザーの富言を開発することが可能です。 ③いいなと感じた宣言に対して♡を押すことでリアクションをすることが出来ます。 ・自分も参考にしたいと感じた宣言に対して口のボタンを押すことでブックマークに保存することが出来ま 5口マークをクリックするとラベルが白から黒に変わる。 ●ブックマークの使用方法⑥薬薬上部のバーのブックマークをクリックするとタイムラインで保存した富昌の一覧(ブックマークー 別) が表示されます。 のブックマークを消したい場合は、ブックマーク一覧の富良にある異マークをクリックして耐除する。 3.ハートについて ★アップの条件: 自:0/黄色:1~4/緑:5~9/赤:10~ (いいね数) 4.ランクシステムについて ①宣言リストの達成価数に応じてランクが付くようになっています。 ②ランクの分け方は以下の通りです。 ランクの名称: ②ビギナー/② プロンズ/○ シルバー/② ゴールド ★アップの条件: ~10 / 11~50 / 51~99 / 100~ (音音リストの連成機能) 5.アイコンの種類 宣言の追加 Q検索 マイリストに宣言を追加することが出来ます。 d検索が出来ます。 ☆ 公開、非公開 ステップの追加 公開、 昇公開設定が出来ます。 ステップを追加することが出来ます。 ブックマーク ブックマークを追加することが出来ます。

リアクション機能

ログインユーザーが他ユーザーの宣言リスト にリアクションしたかどうかを表示します。 している場合は赤いハートになり、していない 場合は白いハートとなります。

Ajaxを用いており、クリックをすると非同期でリアクションをデータベースに反映。画面は リロードなしに切り替わるというダイナミック な画面を作成しました。



リアクション(ハート)の色は、他ユーザーから もらったリアクション数に応じて白、黄、緑、赤 の順に変化します。

白:0/黄色:1~4/緑:5~9/赤:10~

アラート機能

ログアウトや宣言の削除の際の誤作動防止の ため、アラートを表示させました。





YOU CAN DO IT

DO!



新しいToDoList

宣言を行うことで自分の夢へと近づく 目標を共有することで 仲間と共に成長できる 新しいTo Do Listのカタチ

マイリスト画面

マイリスト画面では、宣言やステップの表示、 新規登録、編集、削除、達成ができ、自分だけの TODOリストを作成することができます。

★注目ポイント★

【表示】

マイリスト画面の表示方法には力を入れて取り組みました。データベースから取得してきた宣言とステップのデータを関連のあるもののみ結び付けて並び変えるアルゴリズムを考えました。Javaとjspの両方を駆使して表現しています。



【編集画面】

マイリストの編集画面では、既存の宣言・ステップの編集や、ステップの追加をすることができます。

編集画面の表示には、モーダルを利用しています。選択されたデータのみをモーダルに表示し、それを編集可能にしたり、追加でステップを登録できたりする機能の実装に力を入れました。主にJavaScriptとjspを活用しています。

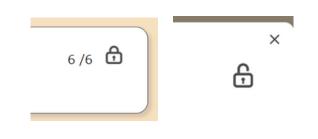


非公開機能

自分の宣言1つ1つに対して非公開にするかどうかを選択できる。

アカウントではなく、各宣言に対して非公開 を選択できることが特徴です。

非公開設定をした宣言は他ユーザーに表示されません。



検索機能

自分と他ユーザーの宣言やステップを検索することができます。

検索にはあいまい検索とタグ検索の2種類があり、あいまい検索では、複数ワードでの検索が可能です。また、タグ検索では、宣言についているタグで検索をすることができます。





ランク・ゲージ機能

【ランク機能】

ステップの達成個数に応じてランクが付くようになっています。

★分け方

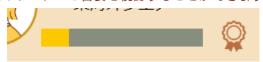
ビギナー:10個以下 ブロンズ:11~50個

シルバー:51~99個 ゴールド:100個以上



【ゲージ機能】

達成したステップ数に応じて変化します。 次のランクへの目安を視認することができます



カスタマイズ機能

【テーマカラー】

全5色から選択できます。JavaScriptを用いており、設定画面でカラーを選択するとテーマカラーが瞬時に切り替わります。



【アイコン】

全5種類のアイコンから自分の好きなアイコンを選択できます。他ユーザーが選んだアイコンを見ることもできます。



【名前・ひとこと】

名前やひとことを設定することができます。 アイコンと同様に、他ユーザーの名前やコメントも見ることができます。

開発者インタビュー

Q3.HTML、CSS、Java、javascript。 この中で一番タイプなのは誰ですか。



A.全員お断りです。特にCSS。

こんどう



A.javaくん。 頼りになるし、 包容力あるお父さんみたい。

ふじちゃん



A.CSSがダイスキ。 デザインがダイスキな私にとって は神的存在。変更した時にすぐ画 面に現れる感じもいいですね。



A.javascriptです。気難しいのに、 頼むと必死でHTMLを書き換えて くれる姿にキュンとします。

ひろまち



A.Java 一番話が通じる

むらさん



A.Javaです。 ツンデレなところがかわいいです。

かんじ

Q2.一ヶ月苦楽を共にしたeclipseさんに 一言お願いします。



A.Javaにだけ態度変えるのやめて ください。CSS, jsp, jsにも厳し く接してエラー示してください。

こんどう



A.いつも言うこと聞いてくれて ありがとう。

ふじちゃん



A.最高の開発環境をありがとう。

あやね



ひろまち

A.質問を質問で返すなあーっ!! わたしが「変数」はどこだと 聞いているんだッ! 疑問文には疑問文で答えると 学校で教えているのか?

A.働かせすぎてごめんね、 君も疲れたよね。

むらさん



A.少し気まぐれなところが好きです。

かんじ

Q1. 開発が始まってからの平均睡眠時間を 教えてください。



A.夢の中でも開発しています。 なので0時間です。

こんどう



A.なんだかんだしっかり 7 時間 くらい寝てすみません。

ふじちゃん



A.6 時間くらい。

あやね



ひろまち

A.5 時間くらいです。 お酒が睡眠導入剤となったお かげで健康的な睡眠が取れま した。「これで今夜も・・・ くつろいで熟睡できるな |

A.5時間。 寝てるけど、次の日のことで 頭いっぱいだから基本的に質 の悪い睡眠でした。

むらさん



A.6時間くらい。

かんじ

Q6.あなたをエラーで例えると何ですか。



A.NullPointerException

こんどう



A.ステータスコード301。 飽き性なのでコロコロ遷移します。

ふじちゃん



A.無限ループでパニックになり、 電源を落とす。 臨機応変に対応できる出来るよう にもっとがんばりたいっ!

 $A. \\ IOException$

ひろまち



A.Exception (すべてのエラーを統べるもの)

むらさん



A. Null Pointer Exception

かんじ

Q5.デバッグでよく行くブレイクアウトポイントを教えてください。



A.でーたベーすあくせす おぶじぇくとだお

こんどう



A.解答なし

ふじちゃん



A.解答なし

あやね



A.if(timelineList.get(i).getDecsId() == timelineList.get(k).getDecsId())

ひろまち



A.if分岐の前

むらさん



A.解答なし

かんじ

Q4.バグとお付き合いが長いと聞きました。上手く付き合っていくコツを教えてください。



A.マーそーですね、隅から隅ま で読んで、バグの本心を読ん であげることですかね。

こんどう



A.衝突するたびに話し合いをすると、惰性で長く付き合うことができますよ。

ふじちゃん



A.とにかく優しく優しく丁寧に 向き合ってあげる。 情報が整理され、 自分の理解にもつながる!

あやね



A.バグの語源は虫。 虫に腹を立てるような人間に なってはいけません。

ひろまち



A.これは近藤くんに向けてだよね?笑

むらさん



A.生理的に受け付けないです、、。

かんじ

かんじ

A. 私にとってプログラミングとは、「各自が得意なものを持ち寄り、みんなの力を合わせてシナジーを生み出すこと」だと考えています。

小学生時代からサッカーチームに入り、メンバーそれぞれが得意なプレーを生かしていくことの大切さを学びました。個々の能力は低かったけれど、みんなでそれぞれの力を発揮できる戦略を考え、強豪チームを倒していくことに大きな喜びを感じました。

また、大学時代には、盛んに議論を交わすゼミに入り、誰かの意見が出るたびに、次の意見が出て、やがて一人だけでは思いつかないような視点にたどり着けることに気づきました。以来、みんなで議論を紡ぎ、新たな結論を導き出していくことが大きなやりがいとなりました。

御社には、多様な製品を研究開発する自社施設があり、それらを結集することで、社会に役立つ新しいものを生み出していると感じています。私自身がこれまで経験してきたことを生かし、多くの人と一緒にシナジーを生み出しながら、社会にインパクトを与えていきたいと思います。



A.衣食住プ

こんどう



A.武器!

ふじちゃん



A.アイデアをカタチにできる モノ!!! こんなツールない!

あやね



A.千里の行も一行から。まずは そっと、キーボードに手を置いて

ひろまち



A.私のプライベートを蝕むもの

むらさん

Q7.好きな予約語を教えてください。



A.Dispatcher dispatcher



ふじちゃん

A.boolean。かわいい。 白黒はっきりした答えが返って くるところもすきです。



A.if

あやね



A.break;

ひろまち



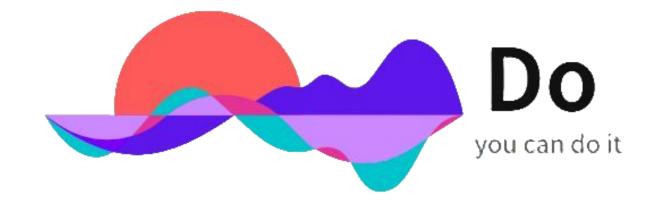
A.int

むらさん



A.If だなぁ

かんじ



ロゴイメージは、日の出。地平線から太陽が昇ってくる様子が描かれている。

これは、このアプリ「DO!」を通じて、人生が良い方向へ向かっていく兆しを連想させる。横長のヘッダーにも合うサイズ感。パステルカラーで統一されたサイトに、ビビットカラーでインパクトを持たせる。洗練されたデザインにより、サイトに高級感をプラスできるだろう。