ここに目次いれたいね

p.2～8 6/3(金)

p.9～21 6/6(月)

p.22～ 6/7(火)

[2022/06/03 2](#_Toc1527303821)

[2022/06/6 9](#_Toc1202348932)

[2022/06/07(火) 22](#_Toc1830838845)

[2022/06/08(水) 36](#_Toc250295364)

[2022/06/9(木) 43](#_Toc1675647079)

[2022/06/10(金) 50](#_Toc447873978)

[2022/06/13（月) 58](#_Toc1678384102)

[2022/06/14(火) 59](#_Toc1699897442)

[2022/06/15(水) 68](#_Toc1223161120)

[plusdojo2022 74](#_Toc1787999663)

|  |  |
| --- | --- |
| 日付 | 2022/06/03 |
| 時間 | 09:00~18:00 |
| **目次の項目が見つかりません。**  場所 | zoom |
| 出席者 | A-3 (齋藤、田中、石井、照井、木村、宮下) |
| 担当者 | 田中　沙夜 |
| 議題 | ①ルール制定  ②要件定義 |
| 議事 | ①ルール制定  ・ファイルの管理方法  ・コミュニケーションタイムの持ち回り  ・議事録の持ちまわり  ②要件定義  ・メイン機能は何か  ・ログイン機能の詳細  ・メインページの詳細  ・食材管理機能の詳細  ・食品管理機能の詳細  ・機能の優先順位設定 |
| 決定事項 | ①ルール制定  ・ファイルの管理方法→毎回全員で保存して保管する  ・コミュニケーションタイムの持ち回り→曜日で担当を固定  ・議事録の持ちまわり→決まった順序でローテーション  ②要件定義  ・メイン機能：食材管理  ・ログイン機能：ID→メールアドレス、PW、ニックネーム  ・メインページ：常備食品残量表を表示、並び替えできる、お気に入り登録、表示  ・食材管理機能  　・常備食品に関する機能（一番メインの機能）  　　：常備食品の定義→家に常備されている切らしたくない食品  　　：常備食品の名称の追加、残量確認ボタン、購入日表示、買い替え時期アラート （メインページに表示）  　・買い物メモ機能  　　：買ったか買ってないかのチェックリスト  ・消費管理機能  　・目標食費登録・計算機能  　　：期間ごとに目標金額を設定し一日単位や週単位の目標値を自動計算、  　　　設定した目標と登録金額の比較、お酒やデザートなどの分類わけした食費の管理  　・出費登録  　　：出費を自炊や外食などの分類ごとに登録  　・食費推移グラフ  　　：過去の金額と比較できる |
| 備考 |  |
| 次回予定 |  |

メモ

②

●食材管理と食費管理、どっちがメイン？何を一番初めに見るの？

⇒齋藤：食材管理がメイン、食費を見てそこから「じゃあ何買おう」ができる

　田中：パット見たときに見えてほしいのは「食品」、買い忘れがないか確認できる

●食材管理（在庫、期限）

（斎藤）

・携帯のメモ帳でやってた。

⇒買ったものは記録が消えるのではなく、残っておいてほしい

・長期的に使うもの（調味料やドレッシングなど）は、なくなりそうな時期に通知してほしい（なくなったら通知されるという必要はない）

・個数での管理はいらない、特に通知される必要はない

・毎日使うもののアラートいらない（毎日使うものはいやでも買うし、たくさんあっても困らない）

（木村）

・何個とか個数ではなく、ビジュアル的に(\*^^\*)、( 一一)、( ;∀;)などのボタンを作って「ある、すくない、なし」を入力できるようにする（ここの使い方はユーザー任せでよい）

・買い物（外）では「増やす」機能をやりやすく、家では「減らす」機能をやりやすく

（齋藤）

・食費⇒合計金額を登録する

（石井）

・今日買いたいものと今日だけ買いたいものは別にした方がよくない？増えすぎて管理大変じゃない？

（木村）

・お気に入り登録やタグをつけれるようにする、使用頻度

・冷蔵庫の中身ページと買い物管理のページを分けてやる

（齋藤）

・チェックリスト⇒いつもあるべきものだけの一覧

・メモ⇒今日買いたいものを書き込むもの

（田中）

・もし食品ロスをなくしたいという機能を付けたいなら買った日付を表示させればそういう機能につながる

（木村）

・データとしてもともとアプリに物の期限を付けてしまえば消費期限も表示できるのでは

・「買い物で使う機能」と「家（冷蔵庫）で使う機能」をわけるかどうか

分ける→木村、齋藤

分けない→宮下、石井：複数人で使った際に同期ずれ、照井

どっちも→田中：一覧が大きくなりすぎる懸念

・常備食品確認機能 ：残量確認ボタン

・買い物メモ機能 ：買ったか買ってないかのチェックリスト

（木村）

・たまたま買いたくてかったものどうする？

（齋藤）

→冷蔵庫の中に入れたいものは常備食品確認につけた「+」ボタンで追記

→今日だけで消費できるものは買い出しメモに追記とチェック

（齋藤）

・タグ付け機能が欲しい

→（宮下）・一覧は少ない順がいいからお気に入りページは別に作ろう

→（田中）・並び替え機能を一覧につける

●食費管理

（齋藤）

・外食と自炊で分けてる

⇔財布をあけないといくらあるかわからない

→目標値（限度）を設定してそれに対して今日（今月）いくら使えるか、いくら使ったかを勝手に計算してほしい

・お酒やお菓子などを分けたい人もいるかも

・食費と食材の紐づけは

（宮下）

・一ページにまとめるのは難しそう

・食費と食材の紐づけはしなくていい

→同じようなページだけど項目ごとにページ分けされている

（木村）

・食費と食材の紐づけはしなくていい

・食材管理はその日のこと、食費管理は長期的なもの

（田中）

・過去との比較機能→（照井）トータル金額同士を比較する

一回目経過報告先生アドバイス

・要件定義としてはよくできている

・機能の量が多い→優先順位

・内部、外部は優先順位のたかいものの設計書を書く→提出→優先順位の低いものの設計書を書く→提出をとる（スパイラル方式）

二回目経過報告先生アドバイス

・ログイン→概要に表記し忘れていたニックネームを追加

・グループ機能→招待する相手もID持っている想定、共有したら自分の常備食品残量ページと共有の常備食品残量ページの2つになる、優先度：基本の機能が優先付加機能としてグループ機能を付ける

・メインページ→複数ページ：グループ機能を実装できたら個人用と共有用、自炊と外食などの項目別で分けられるようにしたい

・常備食品の登録はできるけど削除は？

・同じ項目が二度入力されたときは？（外部設計でもいい）

・残量確認ボタン→あるなし以外に残量を確認できる用のボタンを作成するつもり

・賞味期限は？→今はアラートする機能はなくなっている

　入力するのは面倒くさいから購入日を表示すれば大体計算できるだろう

　⇔入力したい人は入力できるようにしてもいいかも（宮下）

　ユーザーに選ぶ余地を持たせるのはいいこと→ブラッシュアップ要

・残量確認ボタンの機能として「なしからある」に変更されたら日時が更新できるように

・一覧表の規模は？人によって異なるよね？

・賞味期限入力機能が欲しいかどうか、Aクラスで聞いてみる

・買い替えアラート機能はOK、外部設計でどこに表示するなどを決める

・買いものメモOK

・目標食費登録・計算機能 OK（アルゴリズム難しそうだけど頑張って）

・出費登録 OK

・食費推移グラフ機能 OK

・議事録の有用性→社内・社外・お客様に対して認識の齟齬をなくすためのエビデンス

・作り置きのものの賞味期限なども登録できるといいよね

**議事録**

|  |  |
| --- | --- |
| 日付 | 2022/06/03 |
| 時間 | 16:30~17:30 |
| 場所 | zoom |
| 出席者 | A-3 (石井、木村、齋藤、田中、照井、宮下) |
| 担当者 | 田中　沙夜 |
| 議題 | 要件定義書の報告 |
| 議事 | 食材管理特化の節約アプリの講評  ①要件定義書の機能の概要説明  ②要件定義書の機能の詳細説明 |
| 決定事項 | ①食材管理特化の節約アプリにおける機能の概要説明  ・機能の実装における優先順位付けをする  ・内部設計、外部設計では優先順位の高いものの設計書の提出をしたのちに優先順位の低いものの設計書の提出をする形をとる（スパイラル方式）  ②食材管理特化の節約アプリにおける機能の詳細説明  ・ユーザー登録機能はID、PW、ニックネームを登録することに統一  ・メインページにおける「複数ページを持つことができる」は  　1.グループ機能を搭載した際に個人ページと共有ページを持つことができる  　2.自分用の分類（日常用・災害用など）を持つことができる  　の意味を持つこととした  ・常備食品登録機能で同じ項目が二度入力された時の対応は外部設計で決める  ・常備食品削除機能を追加する  ・常備食品残量確認表の規模の認識を一致、規模によっては検索機能を追加することを検討  ・ 賞味期限を記録・通知する機能を追加するかどうかを今後決定する |
| 備考 |  |
| 次回予定 | 要件定義書に「常備食品削除機能」「賞味期限を記録・通知する機能」について追記し、樋口講師に講評していただく |

テンプレート

|  |  |
| --- | --- |
| 日付 | 2022/06/6 |
| 時間 | 9:00~18:00 |
| 場所 | zoom |
| 出席者 | A-3 (石井、木村、齋藤、田中、照井、宮下) |
| 担当者 | 照井 |
| 議題 | 外部設計 |
| 議事 | ①アプリ名を決める  ②削除機能  ③メインページの構成  ④賞味期限の登録  ⑤検索機能  ⑥食材管理　項目  ⑦画面のデザイン |
| 決定事項 | ①アプリ名食材管理  ②メモ欄の削除機能はクリア  ③タグを使って在庫一覧、分類別表示、在庫登録を表示する。 |
| 備考 |  |
| 次回予定 |  |

**・アプリ名　食材管理アプリ**

・**複数ページ（メインページ）**

**共有して複数なのか、一人で複数使えるのか？**

**木村さん**

**・食材管理と非常用食材の管理を分ける**

**のは優先度による**

**齊藤さん**

**・使いたい人がいるかもしれないから**

**ユーザーのことを考えればあってもよい**

**別の在庫管理に使ってもいいのではないか。**

**田中さん**

**・timetreeはカレンダーを新しく作っているから**

**一人でも複数でもページを追加できるようにする。**

**宮下さん**

**・タイトルを付けられるとよい**

**齊藤さん**

**追加するなら削除もできる**

**同じ項目が二回でたとき**

**・賞味期限が知りたいのに表示されないのは不便**

**石井さん**

**・賞味期限を複数入れることができる**

**齊藤さん**

**・賞味期限の設定をするかしないか**

**木村さん**

**賞味期限の設定をシステム化してそれをプラスマイナスできるようにすると楽**

**齊藤さん**

**・ボタンでプラスマイナスすれば簡単でもある**

**田中さん**

**・勝手にされるとめんどくさいこともある**

**手入力でもよい**

**設定したいというわけではない**

**宮下さん**

**・毎週買うものとたまに買うものがあるので**

**手入力のほうがいいことが多い**

**木村さん**

**・入力したものを入れる**

**計算は不要**

**購入日を別にするのか**

**石井さん**

**購入日はなくてもよいのでは**

**齊藤さん**

**賞味期限を追加しない人には購入日はほしい**

**削除機能の内容（メモ欄の内容）**

**宮下さん**

**どこに削除機能を入れるか**

**勝手に消えることはない**

**木村さん**

**勝手にきえてもいいのでは**

**宮下さん**

**勝手に消えると一生残ってしまう**

**齊藤さん**

**もう捨てましたかアラートもあってもいいかも**

**木村さん**

**常備食材を登録するので、メモなのではないのか**

**田中さん**

**買う→使う→余す→冷蔵庫に入る**

**これを管理したい**

**宮下さん**

**メモはあくまでメモで、**

**管理したいのではあれば、登録してもらう**

**田中さん**

**管理はユーザーの任せ**

**木村さん**

**メモから追加すれば、楽だよね**

**田中さん**

**メモから勝手に在庫管理に飛ばされると不便でもある。**

**木村さん**

**手入力で入れるのは手間では？**

**齊藤さん**

**チェックするものでも常備のものは残量マークで買い足しにすればいい**

**マーク満タン押す**

**登録or更新にすればいい**

**木村さん**

**データに入ってないものを在庫管理できてない。**

**宮下さん**

**リスト物は更新だけで済み**

**新しく買ったものは登録をする**

**メモはあくまでチェックできるメモ**

**木村さん**

**リストに残り続けるものを削除または勝手に消えるようにする。**

**賞味期限**

**常備食品を登録時に賞味期限を任意で登録する。**

**カレンダー形式 or ボタン式（プラスマイナ）で設定できる。**

**期限が過ぎたら文字を赤字で強調する。**

**齊藤さん**

**メモをクリアにする機能**

**メモを複数作るか一瞬で消えるか**

**宮下さん**

**メモはその時だけのものだから消せるほうが良い**

**齊藤さん**

**アカウントの削除**

**宮下さん**

**登録と書いたら削除は必要**

**田中さん**

**登録をしたなら削除として**

**備考欄に詳細を書く**

**～休憩～**

**石井さん**

**賞味期限確認の機能で編集と削除ができるように**

**目標食費も変える**

**宮下さん**

**作り置きも登録すれば使える**

**常備食品の名前変更**

**・食品在庫**

**・在庫管理**

**木村さん**

**常備食品はそのままでもいい**

**齊藤さん**

**お気に入りを常備食品にして**

**ほかのページを活用する。**

**名前は食品在庫**

**宮下さん**

**検索機能の有無**

**検索機能**

**齊藤さん**

**検索欄を隠す**

**分類を付けることで簡単に探せる。**

**数か所を一つのページで見れる**

**例：肉と調味料**

**宮下さん**

**分類名とする**

**分類名にお気に入りを入れればよい**

**例：分類名　→　お気に入り、肉類、野菜類**

**食材管理　項目**

**木村さん**

**名前は同じだけど登録できる**

**宮下さん**

**重複したほうが良いのか？**

**石井さん**

**プライマリーキーで指定しないであげる**

**齊藤さん**

**パッと見てどっちかわからない**

**木村さん**

**マークの表示が二つだとどうすればよいのか**

**齊藤さん**

**マーク覧が二つあるほうが賞味期限と結びつき分かりやすい**

**石井さん**

**あくまで、マークを見て買わないといけないものを**

**わかりやすくするため。**

**宮下さん**

**同じものを管理するときは複数あったほうが意識しやすい。**

**木村さん**

**残量確認は一項目するといい**

**賞味期限は複数あるといい**

**宮下さん**

**分類名はプルダウンで表示**

**外部設計**

**・表現が大変そう**

**・見た目が重要**

**・パワポで絵などを作る**

**～午前終了～**

**～午後開始～**

**外部設計**

**画面遷移図の作成**

**パワーポイントでの作成**

**1.ユーザー登録から**

**2.メインページ (食品在庫登録、検索、メモ、残量確認）**

**田中さん**

**メインページにメモは必要**

**木村さん**

**残量マークの場所**

**田中さん**

**トップページをログインページにする**

**齊藤さん**

**メインページにナビゲーションを入れる。**

**木村さん**

**ログインのナビゲーションをメインページに入れるか**

**田中さん**

**メインページにナビゲーションを入れてあげる。**

**木村さん**

**リンクを張ってとべるようにはするが**

**別のページで作成する**

**石井さん**

**メインページの中身はどうなのか**

**宮下さん**

**ログインとメインの間にページを作り初期設定を入れる。**

**（必須在庫選択）**

**齊藤さん**

**必須登録画面を作る。**

**石井さん**

**初期設定は**

**田中さん**

**初期設定は最初だけ表示したりする。**

**ヘルプを付ける**

**グループ化のページは別に用意する。**

**メインページのナビゲーションから食費管理に飛べる**

**見やすいほうがいい**

**メインページだけ見れば買い物できる**

**残高をメインページに表示**

**検索をメインページで扱うハンバーガーメニューなどにして**

**隠しておく。**

**外部設計**

**横に長いか縦に長いか**

**＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿**

**樋口講師**

**基本はpcがいい**

**余裕があればレスポンシブデザインを加える**

**認識するcssを変えることができる**

**結構めんどくさい**

**Cssをちゃんと設計していればそんなに難しくない**

**横幅を指定しとく。**

**画面に機能を詰め込む**

**参考資料**

**＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿**

**樋口講師**

**デザイン**

**画面いっぱいに絵を入れて**

**縦スクロールしかしない**

**検索するとそこまで下がっていき、ページのどこかにある**

**例：ダイエットカレンダーハミング**

**ヘッダーがあり、**

**タブで分ける**

**メインだけスクロールさせる**

**可能**

**Ｓｑｌ文は多い**

**テーブルの量が多い**

**テーブルをジョインしてビーンズをたくさん作る。**

**非同期通信（Ajax）**

**＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿**

**タブを使って画面を作る**

**登録をタブにしまったり**

**ページを分けるところ**

**食費の管理でユーザーが数値を入力できてそのまま、計算してくれる**

**月だけ選択し、登録する。**

**計算結果をグラフに反映できる**

**食費管理から機能説明に飛べる**

**それぞれのページに何を入力したり、表示させたりするか**

**画面のデザイン**

**ログイン画面**

**メインメニューの作成**

**ハンバーガーメニュー**

**縦長ページ**

**アカウントを右上に**

**ハンバーガーメニューを左上に**

**タグに在庫一覧、分類別表示、在庫登録**

**プルダウンで分類を選べる**

**リストは１つではなく複数見れるとよき**

**アコーディオンの可能性**

**日付を付ける**

**目標金額を買い物メモの上に**

**どこにAjaxを使えるか**

**齊藤さん**

**アラートを移動させて一覧を見やすくする**

**木村さん**

**タグにスクロールでなくページでスクロールをする**

**田中さん**

**リストにスクロールをつけて一覧自体の幅を広げてできるだけ多く表示させる**

**並び替えはプルダウン**

**石井さん**

**Ajaxはなにが使えるのか**

**＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿**

**樋口講師**

**ジャバスクリプトでオンチェックを使うことも可能だが、**

**保存ボタンを使ってやるほうが簡単である。**

**テーブルが二つ必要**

**アコーディオンは簡単に使える**

**買い物メモがAjax**

**賞味期限アラート**

**買い替えアラート**

**ずっとそのままなのか**

**賞味期限アラートを消す方法**

**止める方法**

**食べたものが出てきてしまう。**

**＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿**

**宮下さん**

**ユーザーが削除すればアラートが消える**

**ないよと削除の違い**

**常備したいものとそうでないもので分かれる。**

**全部食べ切ったのにアラート出ちゃうよね。**

**なくなったらアラートが出なくなる方法**

**データベースに二つの登録をして**

**ないよとアラートはいらないよをするか**

**もともと、在庫がなくなったらアラートを出さない仕組みにする**

**ボタンを増やしてより、細分化することも**

**ログインに失敗した場合の処理でIDだけを残したり**

**登録時のエラーで書いたものを一時保持できるようにして手間を減らす**

**新しいメインページを作成したらメインページに戻れるように**

**賞味期限と購入日を記載**

**アラートをデータの有無で消す**

**在庫が一つのものでも在庫１と出す**

**在庫が消えちゃうものではなくなるわけではないなら**

**在庫登録は種類を増やす（マーク覧を増やす）**

**木村・石井が宮下大枠スタイル**

**俺の名は、宮下・脳筋・スタイル・イル**

|  |  |
| --- | --- |
| 日付 | 2022/06/06 |
| 時間 | 16:30~17:00 |
| 場所 | zoom |
| 出席者 | A-3 (石井、木村、齋藤、田中、照井、宮下) |
| 担当者 | 照井 |
| 議題 | 外部設計 |
| 議事 | ①メインページの考察 |
| 決定事項 | ①ハンバーガーメニューを使う  ・テーブルが多くなる  **・賞味期限アラートや買い替えアラートを止める方法**  ・タグを使う  ・検索と並び替えをアコーディオン  ・ |
| 備考 | ・買い物メモにAjaxが使える  ・スクロールをページでなくタグに入れる  ・**新しく大枠を作ってそれにデータを入れるか**  **もともとある枠にデータを直接入れるか** |
| 次回予定 | メインページの仕上げと食費管理以外のページを作成する |

|  |  |
| --- | --- |
| 日付 | 2022/06/07(火) |
| 時間 | 9:00～18:00 |
| 場所 | zoom |
| 出席者 | A-3 (石井、木村、齋藤、田中、照井、宮下) |
| 担当者 | 木村優奈 |
| 議題 | 外部設計 |
| 議事 | ①DBを大枠案と項目別案のどちらにするか  ②賞味期限アラートの表示条件・止め方  ③大枠の登録・更新・削除方法、在庫の編集・削除方法  ④在庫の登録（追加）時に一覧の+ボタンを押したときの処理  ⑤登録・更新・削除時のアラート  ⑥買い替えアラート機能  ⑦お気に入り機能 |
| 決定事項 | ①DBは大枠案を採用  ・利便性と難易度を考慮  ・項目別案は逃げ道として確保  ・実装予定の機能の優先順位を定める  ②表示条件：在庫データの賞味期限の入力の有無  　止め方：在庫データに付随するアラートの切り替え機能でオフにする  　　　　　（一覧の在庫データ表示に切り替えマークを表示）  ③登録：ユーザーが在庫登録/編集タブをクリック  　　　　大枠名、分類名、お気に入り、買い替えアラート（なしor期間）  　　　　在庫の１枠目（在庫名、購入日、期限日）を入力、登録  　更新・削除：一覧から大枠に付随する編集ボタンをクリック  　　　　　　　在庫登録/編集タブに飛ぶ  　　　　　　　登録済みの大枠名と在庫名が入力フォームに表示  　　　　　　　編集や削除をして更新・削除ボタンを押す  　・在庫の購入日、賞味期限は一覧でも編集が可能  　・分類名はプルダウン方式（ユーザーが設定することは不可）  ④難易度によって３パターンの案  　(1) 一覧ページに在庫の登録行（フォーム）が追加される  　　在庫名、購入日、期限日を入力、登録ボタンを押す  　　一覧ページに在庫の行が増える  　　・在庫の購入日と期限日の編集は一覧でもできる（Ajaxを利用する）  　(2)登録/編集タブに飛ぶ⇒詳細は③  　(3)登録用の別ページに飛ぶ  　　在庫名、購入日、期限日を入力して登録  ⑤削除には必須、登録・更新時にも表示、不要なら後から消す  ⑥大枠登録時になしor期間をプルダウンから選ぶ  　・変更は大枠の編集（③）から  ⑦分類名とは別に実装、大枠に付随  　・大枠登録時に選択 |
| 備考 |  |
| 次回予定 |  |

**09:40?～**

**○要件定義書をGithubに挙げる**

**09:53～**

**○大枠スタイルと能筋スタイルのDBについて**

**・石井**

**大枠を設けるのと在庫のみのものでどちらがDBが大変か**

**・樋口先生**

**大枠を設ける方が大変**

**２次元配列のようなものになる、２重ループになる（Java側）**

**データベースを４つほど重ねることになる**

**技術的にかなり面倒くさい**

**他の機能を導入する際にこのDBがネックにならないかが心配**

**登録や編集の際に複雑化する可能性**

**外部設計でDBも設計するため、それも加味しながら検討してみては？**

**・田中**

**標記揺れが起きた際にどのような挙動が起こるか**

**10:42～**

**今日の目標：食費管理以外の画面設計を終える**

**○大枠スタイルと脳筋スタイルどちらにするか？**

**・石井**

**大枠でも手が届きそう**

**・齋藤**

**どちらでもデータの大きさは変わらないのでは**

**大枠でも二次元配列の大きさを決めておけばいいのでは**

**・宮下**

**見やすいのは大枠を持った方、チャレンジとしても良い**

**逃げ道として脳筋を用意しておいても良いのでは**

**・田中**

**見やすさ、使いやすさとしては大枠**

**チャレンジとしての意味もある**

**他の機能に手が回らない可能性**

**⇒優先順位を明確にしておく必要がある**

**現段階では優先度が高・中の項目が多すぎる**

**・照井**

**脳筋スタイルでも使える**

**詳細を知るためには大枠を作り増やす方が良いのでは？**

**色々なサイトを参照した結果**

**★結論**

**大枠キャベツシステムにチャレンジする**

**機能の取捨選択をする**

**逃げ道として脳筋キャベツシステム**

**・樋口先生**

**クラスの中にアレイリストがあり、アレイリストの中にリストがある状態になるかも**

**（Aクラスの中の宮下くんが持ってるリストからnameを取り出す感じ）**

**DBとデータの取り出し方を詰める必要がある**

**○今日のスケジュール**

**・メインページの画面設計　～12:00**

**（食費管理画面への飛び方、在庫登録のページ、）**

**↓**

**・画面遷移図**

**↓**

**・他のページの画面設計？**

**11:15～**

**○アラートの表示・止め方**

**・齋藤**

**残量ボタンでアラートを止めると不便な点がある**

**⇒アラートを止めるボタンが必要**

**・齋藤、宮下**

**残量ボタンに少量ボタンと空っぽボタン**

**⇒空っぽボタンが押されたらアラートを表示しない（止める）**

**・石井**

**残量ボタン＝買わないといけないかの判断に使うボタン**

**⇒買いたいから空っぽボタンを押す可能性**

**⇒別にアラートを止めるボタンを導入する必要**

**・田中**

**残量ボタンでアラートを判別すると不便な点もある**

**空っぽボタンを押されたときにアラートを消す**

**アラートを止めるボタン（通知のベルマークを押して切り替えるイメージ）**

**間違って止めたとき用の対策**

**・宮下**

**空っぽボタンを押してアラートを消すと楽**

**アラートを止めるボタンは手間が一つ増えるだけでどちらでも良い**

**・齋藤**

**賞味期限を設定したもの⇒空っぽボタンを押すと確認ウィンドウ（アラートを鳴らすかどうか）**

**アラート自体に今後アラートをするかの確認項目を設ける？**

**・宮下**

**アラートを１つ１つ消すのはどうすれば？**

**・田中**

**Ajax?**

**・照井**

**画面は遷移させずに登録や処理を行う**

**・田中**

**残量の空っぽボタンによってアラートを出す場合は大枠にフラグがつく**

**⇒賞味期限の管理はできないのでは？**

**・宮下**

**残量ボタンにアラートのフラグをつけうに通知マークに依存させる**

**・田中**

**大枠（もしくは在庫？）についたベルマークでアラートのオンオフを切り替えるなら、残量ボタンにアラートを依存させないで良い**

**アラートを出すのは賞味期限の入力の有無に依存**

**デフォルトではアラートを出すようにし、在庫についているベルマークでアラートのオンオフを切り替える**

**○在庫を増やす処理のやり方**

**・齋藤**

**在庫を増やすときは残量ボタンに依存させるか、＋ボタンで処理を行うか**

**・宮下**

**残量ボタンはその家計にとって食品が多いか少ないかを示すから、別で＋ボタンを用意する方が良い**

**・田中**

**残量は今はないけど困らないから空にしておいて枠を残す**

**○大枠を削除する方法**

**・齋藤**

**大枠の削除をどうするか**

**記載しておかないとユーザーに伝わらない**

**大枠の残量ボタンの隣に削除ボタンを作る**

**・田中**

**画面遷移をさせずに画面から大枠を消すシステムが作れるか？**

**Ajaxが分かっていないまま提案するのは実現が難しい？**

**・齋藤**

**大枠登録と削除を一緒にするのはどうか**

**・宮下**

**一覧を別ページから削除するのは難しいのでは？**

**・宮下**

**名刺管理で一覧表示と更新・削除は別ページの人が多かった**

**・田中、石井、斎藤、木村**

**一覧から詳細を押して一項目表示の画面で更新・削除を行う**

**・田中**

**登録・削除を同じタブで行うときの画面が想像つかない**

**・齋藤**

**登録と削除のフォームを別で出してアコーディオンメニューで開閉可能にする**

**・木村**

**一覧に編集ボタンを設けて削除をできるようにする**

**・齋藤**

**大枠名や分類の編集も必要だから、一覧に編集ボタンをつけてはどうか**

**・石井**

**編集ボタンを設けるが、在庫の追加ボタンとの間隔が狭いので余白をあけるべき**

**・田中**

**形状等でボタンがなんの機能を持つか**

**○大枠に在庫を追加する際の入力**

**・宮下**

**在庫追加するときの入力画面は？**

**・田中**

**＋ボタンを押すとメモと同じイメージで入力フォームが出る**

**・宮下**

**購入日や期限日をカレンダーから選択、登録するシステムはどうか**

**在庫追加すると在庫項目が１行増える、購入日や賞味期限日をカレンダーから選択できる形式の入力フォームにしておく**

**○分類名の登録は？**

**・宮下**

**分類名をシステムで用意しておく**

**ユーザには増やさせない**

**・田中**

**お気に入り登録は別枠で用意してもよい**

**13:10～**

**○画面設計についてどこまでやるか**

**・齋藤**

**色やデザインは外部設計で決めるべきか**

**・樋口先生**

**共通箇所（背景色やヘッダー、フッター、ボタンの種類やスクロール部分）の色やデザインを決めておけばよい**

**内部設計で決めても良い**

**○買い替えアラートの設定**

**・齋藤**

**大枠登録時にアラートの要不要を確認する**

**・石井**

**在庫登録時にアラートの確認**

**・田中**

**買い替えアラートは大枠と在庫のどちらに依存するか**

**現状は残量ボタンに依存するため大枠に付随する**

**⇒大枠登録時に買い替えアラートの設定**

**確認項目：要不要、なくなってから何日後からアラートが必要か**

**・石井**

**１つのプルダウンメニューの中でなし、３日後、１週間後、などを選ぶ**

**13:40**

**○レビュー**

**・樋口先生**

**一覧の＋ボタンでの在庫登録はAjaxを使用することになる**

**・田中**

**登録ボタンを置いておいてリクエストを送ってから元の画面に戻る場合は？**

**・樋口先生**

**上記の場合はリクエストの処理が一度入り、画面をリロードするというAjaxを使わない処理にできる**

**リロード（画面切り替え）が起こるとページが初期の状態に戻る**

**⇒画面を下にスクロールしていてもトップに戻る**

**Ajaxを使うと登録をしても在庫表示が増えない（？）**

**PPTで見るとごちゃごちゃしているがブラウザにすると印象が変わる**

**データを呼び出す処理が複雑なため、サーブレットが大変なことになりそう**

**○在庫名の付け方・登録方法**

**・田中**

**キャベツ1,2,3などの数字は自動採番にできる？**

**⇒できなさそう（樋口先生）**

**・樋口先生**

**手入力方式にする方が簡単**

**・齋藤**

**簡単に入力したい**

**自動で入力される名前が欲しい？**

**・田中**

**在庫名のテーブルには主キーとしてID（番号？）を振らないといけない**

**⇒データを引っ張ってくるときに必要なため**

**・石井**

**牛乳の枠に「おいしい牛乳」在庫を登録したいこともあるかもしれない**

**・宮下**

**購入日だけの表示でも良いのでは**

**・齋藤**

**プライマリーキーで数字を登録するけど表示しない**

**・石井**

**表示名の編集をどうするのか？**

**○分からないこと、必要なこと用のノート**

**・齋藤**

**Excelに専用のシートを作る**

**○編集ボタンをどうするか**

**・田中**

**一覧の大枠名の下にもってくる**

**・齋藤**

**在庫の＋ボタンを大枠の左下に持ってくる**

**・田中**

**＋ボタンを在庫項目の下に持ってくる**

**・田中、齋藤**

**在庫名の前にマークを入れる**

**⇒名前を入力しなかったときに分かりやすいように**

**○編集ボタンを押したらどうなるか**

**・齋藤**

**編集を押すと大枠名が入力フォームに代わる**

**・田中・宮下**

**編集を押すと全項目が入力された入力フォームの一覧が表示された別のページにとぶ**

**・田中**

**在庫一覧に分類名の表示を増やす必要がある**

**・齋藤**

**編集で在庫を編集する必要はないのでは？**

**大枠は消さないが在庫は消したり追加したりするため**

**在庫一覧の編集ボタンを押したら在庫登録タブに飛ぶ**

**・田中**

**在庫名を書き替える機能があれば、消して書き直して追加する手間が省ける**

**・田中**

**在庫の購入日や期限日の編集はどうするか**

**・齋藤**

**在庫一覧で購入日・期限日の変更**

**・田中**

**在庫登録・編集は在庫名の編集**

**在庫一覧では在庫の日付や個数の編集**

**・石井**

**在庫の編集をするのはどんなとき？**

**・田中**

**本来削除する在庫を新しく買った在庫のデータに編集する**

**在庫一覧でできる編集⇒それぞれの在庫についての編集**

**在庫登録/編集でできる編集⇒大枠の名前やアラートの期間**

**・齋藤**

**在庫一覧で在庫名を編集をできるようにするかどうか？**

**・宮下**

**一覧には日付が表示されるだけ、編集できないのは？**

**★結論**

**在庫一覧で購入日、期限日を編集する（Ajax）**

**在庫編集で在庫名を編集する**

**○登録・変更・削除のアラートはどうする？**

**・照井**

**削除だけ必要**

**・石井**

**一旦全部につけて要らないものを消す**

**○それぞれの疑問解消タイム**

**・宮下**

**在庫を増やしたいときの順番（大枠未登録）**

**①在庫登録タブをクリック**

**②項目名（必須）に食品名（分類名・買い替えアラート（デフォルト「なし」だからスルーしてもOK））を入力して登録ボタンを押す**

**③ページがレスポンスされて在庫一覧が出る**

**（大枠だけ表示されていて在庫がない状態）**

**④大枠の下の在庫追加ボタンを押す**

**⑤⇒その後の挙動の詳細は別枠**

**○お気に入り機能**

**・齋藤**

**分類とは別に★マーク登録ができる**

**検索や並び替えで引っ張ってこれる**

**・宮下**

**分類にお気に入りを入れる予定だったが、分類とは別に実装する**

**お気に入りに登録された大枠は★マーク付きで表示される**

**○在庫追加ボタン（+）を押した挙動は？**

**・田中**

**+を押すと在庫登録用の画面が出る**

**画面に必要な情報：在庫の名前、購入日、期限、（賞味期限アラートオンオフ）**

**・齋藤**

**メモを見ながら登録できるという利点**

**・齋藤**

**大枠・在庫のデータの**

**登録、編集、削除を１ページ（タブ）でできるようにする**

**一覧ページの+ボタンで在庫追加をしたときの挙動**

**①一覧ページ内に在庫の登録行（フォーム）が出る**

**→在庫名と購入日と賞味期限日を入力して登録ボタンを押す**

**→一覧ページに在庫の行が増え、一覧ページはそれぞれの在庫の購入日と賞味期限日を編集する（Ajaxを利用する）**

**②登録/編集タブに飛んで、登録済みの大枠と在庫がフォームに表示され、追加する在庫の入力フォームが空で表示される（図あり）**

**③登録用の別ページに飛んで、在庫の名前、購入日、賞味期限日を入力して登録する**

**・木村**

**残量を確認するほどでもなく冷蔵庫に保存したい食品の登録法**

**大枠「その他」を作ってそこに登録する**

**・田中**

**「その他」は残量確認ボタンがあっても「入力しない」状態が許されるように**

**もしくは安全ボタンにしておく**

**⇒買い替えアラート対策**

**・石井・齋藤**

**残量確認ボタンのクリア機能**

**もう一回押したら消えるとか**

**・石井**

**○このタブに入力中に別のタブやページに移動したら、入力内容はどうなるか**

**・田中**

**一覧にお気に入り登録フォームが必要**

**分類別表示タブの表示形式**

**・齋藤**

**食費管理ページに飛ぶボタンはハンバーガーメニューよりもメインページが良いのではないか**

**○メインページの食費管理ページへの飛び方**

**○アプリの名前は？**

**○エラー時の設計は？**

|  |  |
| --- | --- |
| 日付 | 2022/06/08(水) |
| 時間 | 9:00～18:00 |
| 場所 | 研修会場 |
| 出席者 | A-3 (石井、木村、齋藤、田中、照井、宮下) |
| 担当者 | 宮下 |
| 議題 | 外部設計 |
| 議事 | ①メインページに食費ページへの移動ボタン追加  ②想定した在庫追加が可能か  ③入力途中のデータはどうなるか  ④お気に入り登録について  ⑤在庫の追加方法について  ⑥登録・削除ボタンについて |
| 決定事項 | **①在庫の追加方法「案①」**  **登録タブで大枠と在庫を登録し、その後同じ枠の在庫を増やすのは一覧ページ内の+ボタンで追加。**  **②メインページの画面構成**  **在庫一覧、分類別表示、お気に入り、登録、編集/削除の5つのタブが存在**  **各タブで表示やデータ登録などを行う。**  **③買い物メモ**  **テキストボックスの形式にして、入力したテキストとチェックされているかされていないかをデータベースに登録。**  **登録できるデータの最大値はDB作成時点で決めてしまう。（20件までなど）**  **登録・クリアボタンは固定し、メモ内容だけスクロール出来るようにする。**  **④一覧・編集/削除のタブのみに検索ボックスを配置。**  **分類別は検索させず、データを分類別に表示しているだけ**  **タブは一覧、分類別、お気に入り、登録、編集/削除の5つを作る。**  **一覧の大枠の編集ボタンは残し、一覧の大枠の編集ボタンを押したときは編集/削除lタブの入力フォームにその枠のデータが入力された状態の表示となる。**  **タブの編集/削除から編集をする場合は、タブを移動した後に検索から編集したいデータを選び編集する。編集したいデータを選択すると入力フォームが下に出るようにする。**  **⑤お気に入りの表示**  **★マークをつけたデータは「お気に入り」タブ内に一覧表示**  **⑥編集タブについて**  **検索結果が複数出る場合は名刺管理アプリのサンプルと同じようにデータ、編集、削除ボタンをセットにして複数表示する。**  **検索ミスの対策については、Ajaxを利用すると入力した文字が含まれるサジェストを表示することが可能→実装が難しければ入力ミスの対応は出来ないかも…。** |
| 備考 | 機能設計と画面設計を担当分けして同時に進行。  不明点や疑問点があればその都度会議して確認。  一連の登録方法や表示方法について順を追って確認する必要あり。 |
| 次回予定 | ・外部設計に関してのレビューを受ける  ・レビューを受けて修正・改善を行う |

**メモ**

**・食費管理ページへのボタンはとりあえず付ける→後でいらなければ消す**

**◎削除ボタンについて**

**木村**

**・在庫の追加については話したが、「-」ボタンを押したときにどうなるか**

**→削除しますかのアラートを表示？**

**齋藤**

**・在庫登録・編集ページの削除ボタンは大枠だけ？**

**田中**

**・在庫の削除は一覧でのみ行えばよい◎**

**◎編集機能についての詳細**

**木村**

**・一覧のページでできる編集について決定したい。**

**＋ボタンでページが飛ぶのか**

**お気に入りについて**

**照井**

**すぐにお気に入り出来たり解除出来たら楽**

**田中**

**編集機能は画面設計ではなく機能設計として考える**

**木村**

**ページが飛ぶものと飛ばないものの明確化**

**田中**

**ボタンを押したときなどの動作は機能設計で**

**●在庫を追加する時の方法について**

**レビュー**

**できんことはないけど、キャベツの分類に入っている在庫の判断はできるか？**

**更新の時データを引っ張ってきた状態で新規登録を押すと？**

**②の案はできる**

**＋ボタンが押された状態でタブを移動したときは新規登録ボタンは出ないようにできる**

**①は難しいかも？**

**JSで表面上できるが、ループで持ってきたデータをサーブレットで送れるのか…？**

**複数情報が入ったときはどうなるか？**

**フォームで飛ばす**

**＋ボタン連打したときの制御**

**リストを出力しているループの一番下の列にあらかじめ空白の入力欄を設定し見えないようにしておく→「+」ボタンを押したときに出現させる**

**結果的にページ遷移させてしまった方が良いのでは**

**お気に入り登録は簡単**

**読み込み**

**ボタンを押したときに画像を変更**

**↑と同時に非同期通信でボタンが押されているか押されていないかを送信**

**大枠のキャベツを判断する方法は？**

**大枠と在庫のそれぞれのデータで共通のIDを持たせる←隠している**

**在庫残量ボタンを選択しない方法**

**データとしてあり得ない数値が入力されていることにする**

**1は無い2は少ない　100は空白など**

**もう一度同じ残量マークをチェックしても選択解除はできない**

**在庫の追加方法①（非同期処理が必要？）**

**【大枠と１列目追加】**

**①在庫登録/編集タブに切り替え**

**②スライド17の項目を入力し新規登録ボタンを押す**

**③項目名（大枠部分）と１列目の在庫が登録される。**

**【在庫のみ追加】**

**①大枠内の「+」ボタンを押す**

**②在庫の列が1列増える**

**③在庫品名(任意)、購入日、消費期限をカレンダー入力**

**在庫の追加方法②**

**①在庫登録/編集タブを押すとスライド18の画面になる。**

**②「登録」部分を入力し登録すると大枠が登録**

**③**

**在庫の追加方法③**

**①大枠内の「+」ボタンを押すと別ページに遷移**

**②遷移先のページで在庫名、購入日、消費期限を入力し登録。**

**③データベースに登録された在庫を出力**

**外部の設計は問題なし**

**DBの接続について考える**

**内部設計でデータの引っ張り方を考える**

**木村**

**デザインを見て機能を考えていたが、機能設計を確認しつつ挙動を決めていく方が良い。**

**～午後～**

**画面設計と機能設計担当に分かれて決めちゃおう！**

**・ヘルプ画面とアカウント登録画面がまだ**

**・アカウント設定になんの機能が必要か？**

**・メインページでアカウントアイコンを押したときの情報を決めたい**

**ウインドウorページ遷移**

**・パスワードを忘れたとき（ログイン）**

**・メインページの削除ボタン**

**〇メインページの削除ボタン**

**（石井）ハンバーガーのなかで良いのでは？**

**（田中）メインページの削除ボタンは簡単に消せないようにワンクッションおければよい**

**→メインページの編集ボタンを作ってその中で削除ボタンを作る**

**〇アカウントアイコン押したとき**

**ニックネーム表示**

**メールアドレス**

**アカウントの編集**

**アカウントの削除**

**ログアウト**

**◎機能の設計**

**【共通部分】**

**買い物メモでDBに登録する内容は？**

**・チェックボックスの情報もデータに登録しないと消えるのでは**

**・文字列10文字+真偽型のデータ？**

**★メモ内容をDBに保存し、チェックボックスにチェックが付いているかの情報も保存**

**タブは幾つあっても1つのjsp内に記述**

**→<div　class＝○○>で囲み、どのdivを呼ぶかを指定すれば良い。**

**登録削除ボタンについて**

**検索ボックスを外側においてその下にタブを配置**

**検索結果をリクエストスコープに入れる**

**タブはページ遷移するわけじゃないから、スコープは消えない**

**登録や編集のタブでも同じスコープの内容（検索結果）を使える。**

**※例えば登録画面を見ているときに検索をしてしまうとリクエストレスポンスが発生するため登録画面を見ていたという情報も保持する必要がある。**

**一覧検索＝検索ボックス**

**分類表示は？**

**例えば検索ボックスにサーモンと入力された状態で分類別のタブを開いたらどうなるのか？**

**分類別に検索結果が反映されるのであればサーモンがひらく？→そもそもデータ全部を持っているから検索は関係ないのでは**

**★一覧・編集/削除のタブのみに検索ボックスを配置。**

**分類別は検索させず、データを分類別に表示しているだけ**

**タブは一覧、分類別、お気に入り、登録、編集/削除の5つを作る。**

**一覧の大枠の編集ボタンは残し、一覧の大枠の編集ボタンを押したときは編集/削除lタブの入力フォームにその枠のデータが入力された状態の表示となる。**

**タブの編集/削除から編集をする場合は、タブを移動した後に検索から編集したいデータを選び編集する。編集したいデータを選択すると入力フォームが下に出るようにする。**

**日付順で並び替えしとけは良いのでは？**

**★買い物メモ**

**テキストボックスの形式にして入力したテキストとチェックされているかされていないかをデータベースに登録。**

**登録できるデータの最大値はDB作成時点で決めてしまう。（20件までなど）**

**登録・クリアボタンは固定し、メモ内容だけスクロール出来るようにする。**

**賞味期限アラート**

**キャベツならキャベツのボックスを作り、在庫をすべて入れる**

**一番最新のアラートを更新して表示させる**

**キャベツのボックスに対してアラートを一つつける**

**★お気に入りの表示**

**★マークをつけたデータは「お気に入り」タブ内に一覧表示**

**編集タブについて**

**検索結果が複数出る場合は名刺管理アプリのサンプルと同じようにデータ、編集、削除ボタンをセットにして複数表示する。**

**検索ミスの対策については、Ajaxを利用すると入力した文字が含まれるサジェストを表示することが可能→実装が難しければ入力ミスの対応は出来ないかも…。**

**テンプレート**

|  |  |
| --- | --- |
| 日付 | 2022/06/9(木) |
| 時間 |  |
| 場所 | zoom |
| 出席者 | A-3 (石井、木村、齋藤、田中、照井、宮下) |
| 担当者 | 齊藤 |
| 議題 |  |
| 議事 | ① |
| 決定事項 | ①  ・ |
| 備考 |  |
| 次回予定 |  |

**～午前～**

**【周りの進捗】**

**・大木さん８０％、ほかは同じくらい**

**【今日の予定】**

**〈現在〉**

**・機能設計：メインのみ　木村・宮下・照井**

**・画面設計；ほぼ終わり　⇒　担当した画面の機能設計に移る　齊藤・田中**

**・画面遷移図　：午前中に終わらせる　石井**

**すべての認識を合わせてから先生にレビューしてもらう**

**分かれて作業①　～10：５０**

**・パスワードを忘れた方はこちら、をどうするか**

**・新規登録⇒リザルト画面（必須在庫選択画面へ移る）→必須在庫選択画面⇒メインページ**

**11：00～**

**・ヘルプ画面について**

**一ページのイメージ**

**木村：目次を入れるか→　入れよう！！！！**

**宮下：ヘルプぺージは挟むのは必須？　はい！**

**木村：スキップボタンは？　田中：アプリへボタンはいつでも見えているようにすれば、スキップの役割になる**

**木村：在庫選択にスキップは？　宮下：ある方が分かりやすい　スキップあり！**

**・画面遷移図について**

**画面が遷移しないものについては書かない**

**・メインページを変えるとき**

**ナビゲーションをクリックしたときみたいに画面が変わる**

**最初のメインページからしかページを移動できない？？**

**田中：①メインページを追加した後にどこのページを表示するのか**

**②メインページ同士の移動の問題**

**①メインページを追加した後にどこのページを表示するのか**

**木村：選択を用意する**

**１；新規登録した画面に移りたい**

**２；追加作業をしたページに戻る（ページ２⇒ページ３追加⇒ページ２に戻る）**

**３；初期画面に戻ってくる**

**②メインページ同士の移動の問題**

**どのメインページにいても、ハンバーガーメニューから別ページに飛ぶことができる**

**👆共通認識OK**

**・大枠の呼び方について**

**大枠⇒項目　在庫⇒在庫**

**13：00～**

**・登録・編集・削除をしてから戻る画面について**

**①検索後だったら検索結果を表示するか**

**②リザルト画面から一覧に戻るか**

**→②一覧に戻る　で決定**

**木村：登録した後に一覧で登録したデータが見れたらうれしい　齊藤：手動で登録した順にすればいい**

**？**

**？並び替えの結果はどこに入れておくのか、セッションに入れる？⇒ｊクエリでできる**

**・並び替えでもってきたデータはリクエストスコープかセッションスコープに入れるべきか**

**A【樋口先生】　リクエストに入っている状態は保持される**

**タブごとに検索方法を変えなくても、それぞれのjspで表示方法を変えればいい**

**JspL?とEL式を使って表示方法を変えればいい**

**・並び替えが一覧だけになるのか**

**①並び替えは抹消する**

**②一覧の並び替えは何順にする　決定！！**

**項目に付随したデータでしかできない**

**→残量が少ない順、多い順、最近登録した順（新しい順）、古い順**

**③在庫ことで表示する並び替えを新しく考える**

**①並び替えは一覧のみか、分類にもつけるか⇒jspで解決、並び替えはjクエリ**

**②一覧タブでのみ並び替えの状態は保持できる**

**【レビュー】14；38**

**画面遷移図**

**一枚目**

**・pw忘れはいらない、張りぼてでも大丈夫（誰かがダミーでメールを送るとか）**

**・ログイン失敗した場合のエラーメッセージの出し方は？赤文字とか**

**・新規登録後はセッションにデータが入ってる**

**二枚目**

**・新しいメインページを追加したとき、戻る画面は？**

**⇒初期メインページ、初期メインページに登録完了（ハンバーガーメニューに登録されてるよ）のアラートを出す**

**・画像を選択するところは、アカウント情報編集の画面でもいい。画像選択を押したら、画像が出てくるようにすれば、画面が一個へるよ、画像を選択できるのはいいのでは**

**・行先が一つしかないのに、画面を一個挟むのは面倒？**

**・処理が上手くいったら、メインページでアラート、うまくいかなかったらその場で入力したデータを保持してエラーメッセージでもいいんじゃない？**  
**三枚目**

**一覧**

**・セッションに検索結果を入れるということは、登録した後に登録タブに検索結果が出てるということ？⇒画面の後ろのことは後でも大丈夫**

**来週からプログラミング**

**データベースは確立してね、あとで困ってしまうから**

**このアプリの売りの部分、システムの長所を持っておく、武器になるから**

**16：00～**

**・メインページを増やしたとき**

**初期メインページに飛んで、アラートで通知する。**

**・エラーについて、エラーの通知は確認ダイアログ**

**【ログイン・新規登録】**

**エラーメッセージを確認ダイアログ**

**アカウント新規登録後のリザルト画面は残しておく、「ようこそ、初めまして」にする**

**【メインページを増やしたとき】**

**空白はエラー、名前のかぶりはOK**

**【項目・在庫の登録・編集・削除】**

**すべて確認ダイアログボックスとアラートにする**

**【アカウント情報編集】**

**削除ボタンだけ、確認ダイアログが欲しい**

**・画像選択について**

**一枚にしまう。画像選択も編集画面に入れる。**

**16:40～【樋口講師からの画面設計のアドバイス】**

**・メールアドレスをプライマリーキーで設定**

**・エラーメッセージは確認ダイアログ**

**・メインページはきれいにできている**

**・システム的には難しいけど画面設計はおっけい！！**

**17：00～**

**・家計簿に関してはなし！**

**・共有ボタンはメインページ編集画面に追加**

**・アカウント追加・共有についてどう考えるか**

**・確認ダイアログの内容と、ボタンの中身を決めたい**

**【今日の決定事項】**

**・新規登録からの在庫選択の流れ**

**・必須在庫選択画面にスキップボタンを付ける**

**・大枠の呼び方について　大枠⇒項目　在庫⇒在庫**

**・登録・編集・削除をしてから戻る画面について　一覧に戻る　で決定**

**・・エラーについて、エラーの通知は確認ダイアログ**

**【ログイン・新規登録】**

**エラーメッセージを確認ダイアログ**

**アカウント新規登録後のリザルト画面は残しておく、「ようこそ、初めまして」にする**

**【メインページを増やしたとき】**

**空白はエラー、名前のかぶりはOK**

**【項目・在庫の登録・編集・削除】**

**すべて確認ダイアログボックスとアラートにする**

**【アカウント情報編集】**

**削除ボタンだけ、確認ダイアログが欲しい**

**【明日の予定】**

**・機能一覧を午前中に終わらせる**

**・画面設計をExcelに移す**

**・画面遷移図もExcelに移す**

**・機能設計もExcelに移す**

**6/10（金）**

**講師の言葉**

**・今日の振り返りと一週間の振り返りをする**

**→一つでも変化したなら”成長”**

**・できる人がバリバリやるのではなく、全員の成長を促す、立場はフラット**

**・Git**

**→** **pull をすると**  
**フェッチ　⇒　取りに行って**  
**マージ　⇒　結合している**  
**という動作が発生している。コンフリクトしていると良くない**  
**⇒衝突してたらダメだねってこと 　　　　　　　　　　　　　by樋口講師**

**午前**

**外部設計書**

**→エクセルのシートを増やして画面ごとに書く、シートの名前も画面名に変えていい**

**機能設計のレビューはどのタイミングで**

**→パワポ書き終わったら**

**機能一覧**

**→中項目：冷蔵庫機能、共有機能とか**

**→機能名：ログインとかそういうの**

**→機能ID：P0001とか（ポケ蔵のP）そういうのを勝手につける**

**→機能概要：軽く機能について書く**

**〇共有→はりぼてボタンを作る**

**・ハンバーガーメニューにある編集から飛んだページにボタンだけつける**

**・おしたら「URLをコピーしました」の確認ダイアログを出す**

**・時間があったらその先の機能を実装する**

**（URL踏んだら参加しますか画面が出る？参加したらメインが増える？）**

**〇必須項目選択画面について**

・アカウント自体に必須項目を連携させる→いくらメインページを追加しても同じ必須項目が並ぶ

**・メインページを追加する度に必須項目選択させる→決定**

**⇒メインページ編集ページの登録ボタンをおしたら、必須項目選択画面を選択する画面に遷移**

**→初期メインページに戻る、「登録できました。ハンバーガーメニューから新しいページに移動できます」の確認ダイアログが出る**

→ハンバーガーメニューで追加したメインページに移動できる

**10：30～**

**〇機能設計（パワポ）：木村、宮下**

**〇機能一覧（Excel）：照井、石井**

**〇外部設計書**

**画面遷移図（Excel）：石井**

**画面設計（Excel）：齋藤**

**項目定義（Excel）：田中（ナンバリング）**

**〇ヘルプ画面**

**→スムーズスクロール機能**

**目次をクリックしたら同じページのその項目に移動できるようにする**

**〇豆知識**

**→Windows+shift+S　で範囲選択してスクショ**

**〇確認ダイアログについて**

**・押したときの動作は全部に確認ダイアログ入れるの？**

**→いったん全部に入れて開発段階で省く**

**13：00～**

**進捗**

**齋藤・画面設計のコピペ、ナンバリングは終了→他班に移動**

**木村・メインページの編集タブ中心でやった、そのほかいろいろ**

**宮下・ヘルプページの機能設計とそのほかの微調整**

**→詳細をちょっとやるかな**

**⇒一ページごとにExcelに移してレビューしてもらう**

**田中・項目定義　3/15終了、引き続きやる**

**石井、照井・いったん終了、チームで共有修正したい**

**〇機能設計（パワポ⇒Excel）：照井、宮下、齋藤**

**〇機能一覧（Excel）：石井、木村、田中**

**機能設計コピぺ分担**

**・ログイン⇒齋藤**

**・新規アカウント登録⇒田中**

**・新規アカウント登録成功画面→田中**

**・必須項目→石井**

**・ヘルプ→石井**

**・ハンバーガー→照井**

**・分類→宮下**

**・お気に入り→宮下**

**・登録→宮下**

**・編集→齊藤**

**・メインページ編集→（木村が書いてるからまってね）**

**・アカウント→田中**

**14：28～　樋口講師レビュー**

**〇メインページ一一覧レビュー**

**・これで大丈夫だからこの感じで勧める**

**〇機能一覧レビュー**

**・ある程度大丈夫**

**⇒内部設計に関する話**

**メインページで全然関係ないA,Bのテーブルを持ってくることになる**

**⇒外部キーとかの関係ないDAOを読んでくる必要がある**

**複数のDAO⇒リクエスト領域⇒サーブレットへ**

**みたいになる**

**⇒その時にも聞いてくれれていいよ**

|  |  |
| --- | --- |
| 日付 | 2022/06/10(金) |
| 時間 | 14:28~ |
| 場所 | zoom |
| 出席者 | A-3 (石井、木村、齋藤、田中、照井、宮下) |
| 担当者 | 田中沙夜 |
| 議題 | 機能設計レビュー |
| 議事 | ①メインページ一一覧レビュー |
| 決定事項 | ①この調子で他も進めればよい |
| 備考 |  |
| 次回予定 | 他を進めてレビューしていただく |

**15：30～　樋口講師アドバイス**

**物理名→input type の後ろのname**

**論理名→日本語での説明**

**画面型→画像でもlinkがつくなら「image/link」とかあると**

**linkは飛ぶ、buttonは飛ばない、submitはフォームで飛ばす**

**データ型→わざわざ型を変える必要がある場合があるからintとか明記したい場合は明記**

**Minは指定できないからJavaScript**

**Maxはmax lengthで指定できる**

**備考には必須とかかく（確実に入力させるやつ（りくわいやーど、html））**

**16：00～**

**項目定義書**

**→田中、齋藤、照井**

**DB**

**→木村、宮下、石井**

**項目定義班用メモ**

**物理名→ input type の後ろのname、**

**複数単語つなげた名前にするなら後ろの単語の頭文字を大文字に（キャメル）**

**論理名→日本語での説明**

**画面型→頭文字は大文字**

**画面設計での下線部：Link**

**メインに飛べるロゴ：Image/Link**

**※Linkは飛ぶ、buttonは飛ばない、submitはフォームで飛ばす**

**※わからなかったら調べれば出る**

**Min、maxはとりあえず書いてあとで相談**

**備考は** requiredとか

**それ以外は今はかかない**

**アカウント情報編集画面**

**〇画像選択**

**・画像に対する数値を付けておく**

**・プルダウン→画像を選択→決定ボタン（submit?）を押したら画像に対応した数値を送る→画面に画像を表示**

**〇内部設計について**

**・Javaファイルは最初大文字、キャメル**

**・それ以外は最初大文字では×**

**【今日の決定事項】**

**〇共有→はりぼてボタンを作る**

**〇必須項目選択画面→メインページを追加する度に必須項目選択させる**

**〇確認ダイアログ→いったん全部に入れて開発段階で省く**

**＿＿＿＿6月13日（月）＿＿＿＿**

**余裕のあるスケジュール**

**午前中**

**項目定義書とDB定義書を見てもらう**

**内部設計は分担してもよい**

**個人でフォーマットを考えられる**

**内部設計をどこまでやるか。**

**現在１０テーブル**

**１ユーザーデータ**

**２メインページ**

**３項目**

**買い替えアラート考える**

**４在庫**

**期限日アラート考える**

**５買い物メモ**

**６名残量確認**

**７買い替えアラート**

**８分類**

**９期限日アラート**

**１０ユーザ・ページ中間**

**期限日アラート**

**入力する**

**買い替えアラート**

**選んでもらう**

**項目定義書**

**ユーザーIDの画面型email**

**パスワードは文字の最小を決める**

**必須項目選択画面の１番はチェックボックス**

**スキップはButtonとLink**

**ヘルプ画面のアプリへはButtonとLink**

**メインページ**

**日付はTime**

**ヘルプはButtonとLink**

**アカウントバーは画面型Image**

**ハンバーガーメニューは画面型Span**

**検索ボックスは画面型Search**

**お気に入り表示は保留**

**ベルも保留**

**購入日と期限日は同じもの**

**賞味期限アラート買い替えアラートは枠になっているので保留**

**メモ保存はSubmitでよいか保留**

**買うものがajaxでよい**

**メモは買ったときに登録**

**書くときは保存**

**チェックボックスだけできればよい**

**Ajaxで決定**

**メモを保存したときAjax**

**クリアの時はAjaxで削除**

**ページタイトルはh1**

**一覧に戻るはSubmitにし画面読み込みをする**

**お気に入りと扱いが変わらないのでBoolian型のに変更**

**編集ボタンはButtonとLink**

**メインページ編集画面**

**更新をButtonでAjax**

**共有は移動**

**削除はSubmit**

**ユーザーアイコンは最初から入れとく**

**ニックネームは必須**

**樋口講師１１：１２**

**ログイン画面**

**新規アカウント**

**新規アカウント成功画面**

**必須項目選択画面**

**複数選択チェックボックス**

**Request.get.value**

**スキップした場合同じページに飛ぶ**

**画像はつけてもつけなくても**

**アプリへはahfかリンクにするかボタンにするか**

**リンクに決定**

**ヘルプへ移動リンクだけ**

**一覧に戻るはリロード**

**チェックボックスかボタンどちらが良いか**

**お気に入りとベルはチェックボックスが良い**

**リンクはデータを飛ばせないのでリンクになる**

**アラートのオンオフはラジオでもボタンでも**

**在庫を消してもAjaxで削除**

**登録ボタンを押して登録**

**賞味期限買い替えアラートはlavel DBからとってくるものはlavel**

**クリアはAjaxを使わないほうがよい**

**右は進む左はリセットにする。**

**入力したものだけ削除する**

**最後に保存ボタンを押す**

**登録ボタン押しますした後リロードしないといけない**

**ログを出した後にウィンドウのリロードをかける**

**ボタンよりSubmitに変える**

**リンクでも飛ばせるがSubmitでもよい**

**アカウント情報をサーブレットからとってくるか**

**セッションに入れたままにする**

**登録**

**アイテムカテゴリはDBから拾ってくる**

**編集削除**

**大丈夫**

**メインページ編集画面**

**更新は名前の更新（Ajaxでできれば）**

**ページデリートはSbubmit**

**メインページを追加を押してテキストボックスが出てくる**

**アカウント編集画面**

**ページ遷移せずに画像を変えること**

**決定ボタンを押すと切り替わる。**

**データベース**

**お気に入りはboolean**

**項目IDはフォーリンキー**

**ページId**

**メモidとチェックid**

**最初から２０行用意しておく。**

**残量を３つの整合性はとれる**

**アイテムの外部キー**

**アイテムを外部キーとして持つ**

**ぶら下がっているものにフォーリンキー**

**アイテムidの買い替えアラートですよ**

**ページidはユーザーに関連づける**

**ユーザーに紐づいている**

**メインのアイテムに結びついているのか**

**アイテムがないと動かないわけでない**

**大丈夫だった**

**テーブルだけのer図は必要**

**登録日が購入日になる**

**よいのでは**

**後でER図を用意する**

**アイコン画像テーブルは必要**

**画像passが必要**

**残量テーブルはいらない**

**表示だけになるのでDBで定義するとわかりやすいがjavaで出してもよい**

**残量をとってきて、でもいいが**

**最終更新日**

**DBはif文は使えない**

**Ajaxで読み込むのかSubmitで読み込むのか**

**一覧に戻るをLinkに**

**Item lostday**

**項目のidと**

**買い替えアラートと**

**残量が押されましたとしたら**

**買い替えアラートに結びつけて**

**アラートを追加する**

**ファイル構成は登録完了画面とヘルプ画面をHTMLにするか**

**Javaで日付の計算する方法**

**アラート日時を登録したときに計算させればいいかも**

**全部の要素を持っているテーブルを作る**

**賞味期限は在庫のほうでオンオフを作る**

**設定で賞味期限を決めてあげれば**

**アラート日を購入日とアラート期間を合わせてそれをif文に使う**

**買い替え日と賞味期限アラートを登録したときに計算してしまう**

**残念マークを選んだ時にその日から足して計算する。**

**明日には内部設計を終わらせて、プログラムに入りたい**

**樋口講師**

**残量ボタンで残念マークになり３になった日から**

**Javaでフラグを作り泣いてるマークを１にしておいて**

**ほかのマークは０とする。**

**アップデートでする。項目に対して**

**フラグを立てる**

**そして、その日で登録する。**

**泣いていたら発動し、泣いていなかったら無視する**

**野菜を入れます**

**お気に入りのフラグは決める**

**野菜が入っていることをマークで識別**

**１ならフラグは０にする**

**フラグが１になったら入るデータにする**

**その日を登録し、**

**その日から、何週間後にアラートする**

**泣いてるマーク関係なく**

**最初にいれるから無視する**

**その代わり、計算をしなくてはならない。**

**フラグが変わると書き換えを始める。**

**Javaでデータをとってきてなしだったらフラグを立てないようにする。**

**列を用意する今日の日付＋設定した期間を出す**

**残量が泣いてるマークから笑顔にした場合をプログラムを組み、アップデートする。**

**フラグ**

**今日の日付＋その数週間後**

**＝アラートのでる日付**

**フラグ事態なくても、残量３なら日付を確認しましょうにもする。**

**インサートやアルゴリズムを考えることもしていく。**

|  |  |
| --- | --- |
| 日付 | 2022/06/13（月) |
| 時間 | **11：12～12：00** |
| 場所 | zoom |
| 出席者 | A-3 (石井、木村、齋藤、田中、照井、宮下) |
| 担当者 | 照井 |
| 議題 | 外部設計レビュー |
| 議事 | ①項目定義書 |
| 決定事項 | リンクに変更  お気に入りとベルはチェックボックス  **一覧に戻るはリロード**  **最初から２０行用意しておく**  **残量を３つの整合性はとれる**  **右は進む左はリセットにする**  **賞味期限は在庫のほうでオンオフを作る** |
| 備考 |  |
| 次回予定 |  |

**データベースより一個多くjavabeansを作る**

**持ち寄るところを作ってあげる**

**注意コンストラクタは使わない**

**メンバ変数を５０だと**

**全部呼ばなくてはならない**

**大きいビーンズを作り**

**User.setName(“ ”);でとってくる**

**ログイン成功セレクト文を作ります。**

**コーディングするときに尋ねればよい**

|  |  |
| --- | --- |
| 日付 | 2022/06/13(月) |
| 時間 | **17：００～** |
| 場所 | zoom |
| 出席者 | A-3 (石井、木村、齋藤、田中、照井、宮下) |
| 担当者 |  |
| 議題 | データベースとファイル構成 |
| 議事 | ①アラート機能  ②javaBeans |
| 決定事項 | ①買い替えアラートを残量ボタンが残念マークの時にフラグを立てて、アラートの通知をいれるようにする  ② javaBeansを作るときにデータベースより一つ多くつくる  コンストラクタは使わない |
| 備考 |  |
| 次回予定 |  |

**明日予定**

**ファイル構成の確認**

**クラス設計を作り、対面のために準備する**

**テンプレート**

|  |  |
| --- | --- |
| 日付 | 2022/06/14(火) |
| 時間 | **9:00～18:00** |
| 場所 | zoom |
| 出席者 | A-3 (石井、木村、齋藤、田中、照井、宮下) |
| 担当者 | 宮下 |
| 議題 | 内部設計 |
| 議事 | ①クラス図とクラス設計書どう進める？  ②メソッドが一つにまとまった便利クラスやエラーメッセージクラスは作るのか？  ③クラス図作成の進め方  ④ |
| 決定事項 | ①クラス図を作ってからクラス設計書に入る。  →クラス図を大まかに作っておき、プログラムのデフォルト部分をみんなで作る際にクラスやメソッドについて決定する。  →クラス設計書はその際に記述  ②便利クラスは必要なさそう。  ③エラーメッセージクラスはダイアログボックスにも使えるなら作成。  ④**自分が躓いたことや苦労したこと自分が力を入れた部分やメンバーの良い部分をメモで残す→発表に向けて**  **⑤バグ・課題管理表を作成する。（品質管理）** **⑥アカウント新規登録時にページIDとメモIDを持たせる。**  **⑦必須項目選択時に項目だけではなく分類もDBに格納**  **⑧新しいメインページの登録処理をするときに登録ボタンを押した後に遷移するメインページはページIDが若い数字のものとする。** |
| 備考 |  |
| 次回予定 | ・クラス図のDAO、Beansをレビュー通りに変更  ・デフォルトとなるプログラムを全員で作成。（作成時にクラスやメソッドを決め、クラス設計書を並行して作成） |

**今日の予定**

**・DB定義書の修正点確認とレビュー（午前中）**

**・ファイル構成一覧完成（作成ファイルの分担）**

**（出来れば午前中から）**

**・クラス設計書の作成**

**・クラス図**

**水曜日からフォーマットを作り、その後に分担を決める。**

**クラス設計書は共通の部分を合わせるからメインページから**

**最悪メインページのみでも**

**ファイル構成一覧の分担決めはクラス設計書の後で**

**レビューはDBと一緒に**

**た：クラス設計書よりもクラス図を作った方がよいかも？**

**クラス設計書はクラスの属性やメソッド名をきめる**

**→とりあえずDAOとbeansだけ決める？**

**さ：しっかり決定できそうな人をわけてクラス図とクラス設計書を分担**

**クラス図を作ってからクラス設計書を作成する。**

**・サンプルの「エンティティ」モデルのことかも**

**クラス図の後にクラス設計書**

**クラス設計書で大まかにDAO、Beansをつくる。サーブレットは出来たら**

**【DB ER図レビュー】**

**DB設計書よくできている。**

**実際のコーディングをするときに１点迷う部分が出てくるが、自分たちで確認してみて！**

**ファイル構成一覧**

**Jsとcssは個々でつくるのか？**

**便利クラスはつくる？メソッドが一つにまとまったクラス**

**→入力された値が入力に沿っているか確認できる**

**（例）郵便番号が３桁-４桁ではなく４桁-４桁などで入力されたときに郵便番号かそうでないかを判断するメソッドを用意するなど**

**便利クラスはDAO、Servlet.、Beansなど関係なくただのクラス。**

**大きく分類するとすればModelの扱いとなる。**

**エラーメッセージクラス**

**→エラーメッセージを統一する**

**（例）「入力されていません」と「入力してください」など表記が違う事を防ぐ**

**ゲッターセッターはいらない**

**便利クラスが必要なものは？**

**メールアドレス？**

**パスワード８文字以上？**

**→ログインだけだから必要なさそう**

**便利クラスはいらなそう**

**エラーメッセージクラスはダイアログボックスにも適用される？**

**→されるなら作る価値ある**

**エラーメッセージ用Excelとか作るのであればクラスとして作ってしまって使わないのもあり**

**クラス図、クラス設計書はとりあえずみんなでひとつ確認しながら作成してみて、その後分担して作成する**

**クラス図**

**・Webサイトの方は動作が書いてある。**

**・サンプルの方とは書き方が違っている。**

**た：今後のクラス設計書を書く事を考えるとサンプルを参考にした方がよさそう**

**→サンプルの解読ができない。**

**き：サンプルの商品Servlet部分がよくわからない**

**「商品モデル」がサーブレットで「商品Servlet」がモデルでは？**

**とりあえずサンプルに左右されずに自分たちのもので考える。**

**ジョインしたテーブルの検索はどこに書く？**

**→チームでルールを決める必要あり。**

**項目と在庫を紐づけて持ってくるときのSQL文はどっちに書くのか？**

**き：アラートを出すためのモデルが必要になるかも**

**（講師）アラートを出すための日付はjavaでその日の日付を取得してから格納した方がよい**

**午後は2：2：2に分かれてクラス図の作成を行う**

**CategoryDBはデータの追加が無いため、 CategoryDAO.javaは必要ない？**

**ざっくり決定のままクラス設計書に移るかしっかりクラス図を練ってからクラス設計書に移るか**

**一旦分担して作成したページごとに内容を整理する**

**ジョインしたテーブルの選択はどうするのか？**

**必須項目登録は新規アカウント登録時とメインページ複製時にそれぞれ選択する。**

**ページごとに必須項目を選択できる。**

**IconDAOいらなそう…？**

**必須項目はどこに付随するのか？**

**アカウントではなくページに付随している**

**→ページごとでないとすべてのメインページで同じ必須項目になってしまう。**

**【担当ミーティング】**

**品質管理担当**

**・バグ管理・課題管理表のようなものをつくる。**

**DB担当**

**・DBつくった？**

**先生がスラックに貼ってくれたファイルをみてみんなで設定**

**構成担当**

**・プログラムに入る前の設定行いたい**

**・githubにプログラムを作るうえでプログラムの更新や削除内容のコメントを記述**

**・クラス設計やクラス図大変**

**発表担当**

**・発表に視線を向けるような「ネタ」を作ると**

**・時間配分など考える。**

**・自分が躓いたことや苦労したことなどは発表で話しやすい。**

**リーダー**

**・発表担当がすでに流れを考えているチームがある。来週くらいには考えてほしいかも**

**・会社に対して自分の成長や努力を発表するべき**

**→各自、自分が力を入れた部分やメンバーの良い部分などをメモしておく。**

**クラス図やクラス設計書を作らないで開発に入っているチームもある。**

**大まかにクラス図を作って実際に開発をしながらクラス設計書を作成すればよいのでは**

**デフォルトの部分をみんなで作成するのでその時にクラスやメソッドなどを決定する。**

**アカウント新規作成画面について**

**アカウントを新規登録したときにページID・メモIDを持たせるべき？→持たせる**

**→メインページの中に出力するメモ・項目が決まっている**

**→メモはページに付随するからページが出来ればメモは問題ない**

**DBについて**

**必須項目選択時に項目だけじゃなく分類もDBに格納**

**新しいメインページの登録処理をするときに登録ボタンを押した後に遷移するメインページはページIDが若い数字のものとする。**

**表を結合したまま削除は可能？**

**ページの削除は子から行う**

**さ：誰がどのページを持っているかの検索はメインページに入る時とログインした瞬間のどちらか。**

**メインサーブレットを通るたびに検索すると処理が多くなるので、ログイン時にIDやニックネームと同時にアカウントに関連したページの情報もセッションに入れてしまえばよい？**

**【クラス図レビュー】**

**クラス図の形としては間違っていない。**

**説明を出来るようにする必要あり。**

**クラス図の中に記述するのはクラス名やメソッド名**

**クラス図をみてメソッドの中身までは分からなくても作り方が分かる事が理想。**

**どんなメソッドがあるか、どんな変数があるかをわかるようにする。**

**DAOにメンバ変数は無くて良い。**

**接続や切断もinsertメソッドで行われていることなので書かなくてよい。**

**「+ insert(String x):int」と記述 →publicでinsertというメソッド、戻り値はint型、引数はString型であるとわかる。**

**記述方法**

**「クラス図」**

|  |
| --- |
| **クラス名** |
| **属性（省略可）** |
| **操作（省略可）** |

**属性**

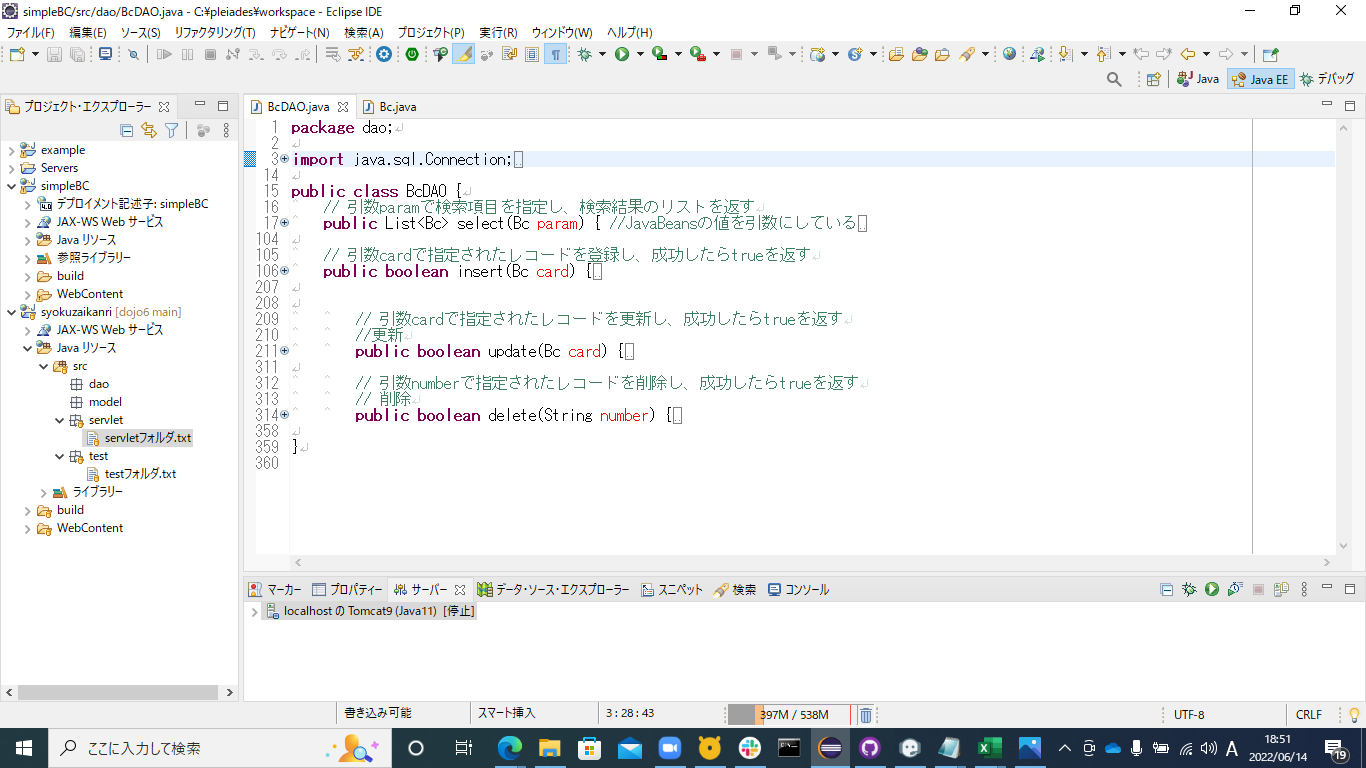
|  |
| --- |
| **可視性　名前 : 型** |

**操作（メソッド）**

|  |
| --- |
| **可視性　名前（引数の名前 : 引数の型）: 戻り値の型** |

**可視性**

|  |  |
| --- | --- |
| **+** | **public** |
| **－** | **private** |



**１人プログラミングする人の周りでクラス図つくる？**

**【6/14の予定】**

**・クラス図を作成（フォーマットと並行）**

**→DAOとBeansを書き換えてみる**

**・プログラムのフォーマットと並行してクラス設計書を作成（15:00までにできたらいいね）**

**→とりあえずDAOを作成する**

**・期限アラート、買い替えアラート用のファイルを作成する必要あり。**

**コードを書きながらの方が理解しやすいかも**

**クラスを図全部ではなく一部でも作ってから**

**クラス図と1つフォーマットがあればクラス設計書作りやすそう？**

**Beans２人　クラス図のDAO４人とか**

|  |  |
| --- | --- |
| 日付 | 2022/06/15(水) |
| 時間 | **9:00～18:00** |
| 場所 | SEplus 本社 |
| 出席者 | A-3 (石井、木村、齋藤、田中、照井、宮下) |
| 担当者 | 木村 |
| 議題 |  |
| 議事 | ①**メインページに表示するデータをどのタイミングでセッションに入れるか？**  ②**メインページ編集画面を全ページ削除してしまったらどうなるか？**  **③git利用上の注意** |
| 決定事項 | ①**セッションに入れない**  **表示内容のselectはメインページ読み込み時に毎度行う**  **② 初期ページは削除できないようにする**  **メインページ編集画面にて、初期ページには削除ボタンを設置しない**  **初期ページの判別は、page\_idの最も若いもの**  ③ **pushする際の注意事項**  **Pushの前に、fetchを押してpullできるものは全部してからpush**  **業後にpushする際は必ずSlackで連絡をする**  **編集する際はクラス一覧表にその旨明記する**  **（編集するだけで（pushしなくても）衝突が起こるため）**   |  | | --- | |  | | 初期メインぺージの名前は？ |   **「Usersテーブル」は「userテーブル」に変更**  **DAOに渡す引数としてのBeans名はparamにする**  **必須在庫登録後は、項目だけが登録される（在庫を登録しない）** |
| 備考 |  |
| 次回予定 |  |

**6/15(水)**

**齊藤**

**○メインページに表示するデータをどのタイミングでセッションに入れるか？**

**田中**

**メインページ編集画面でタイトルを変更すると、UPDATEの後、再度SELECTする必要があるんじゃないか**

**決定：メインページに表示するデータはメインページを読み込むたびにSELECTで引っ張ってくる**

**木村**

**決定：Usersテーブルはuserテーブルに変更した**

**○メインページ編集画面を全ページ削除してしまったらどうなるか？**

**決定：初期ページを削除できないようにする→初期ページの削除ボタンを設置しない**

**決定：初期ページの判断はユーザが持つページの中で「ページのID（オートインクリメント）が一番小さいもの」**

**JOINしたデータの出力方法**

**id** **項目** **在庫**

**1** **A** **01**

**2** **A** **02**

**3** **A** **03**

**変数に項目を格納（A）**

**変数に格納した項目に一致するなら項目を表示せず在庫だけ表示する**

**○環境設定**

**田中さんのpushしたファイルをpull**

**JDBC URLの変更**

**Pushのやり方**

**→コードのファイルはエクリプス上で作成、gitでpush**

**→fetchを押してpullできるものは全部してからpushする**

**業後にpushする際はSlackで連絡**

**pushしなくとも編集はgitが気付いてかち合うので、編集するときはクラス一覧表に明記する**

**○明日の予定**

**DAO班→石井、照井、木村**

**JSP班→齊藤、田中、宮下**

**6/16(木)**

**〇本日のチーム**

**DAO班→石井、照井、木村**

**：木村さんと認識の共有**

**JSP班→齊藤、田中、宮下**

**：Servletとjspをリンクしてうまく動くか、まず1個、時間の目星がたったら報告、１個終わったら集合**

**〇実施内容**

**DAO班**

**→木村さんと認識の共有**

**→トランザクションとSELECTを一つのExcelにまとめる**

**JSP班**

**→Servletとjspをリンクしてうまく動くか、まず1個、時間の目星がたったら報告、１個終わったら集合**

**→すべて完成させて集合**

**・カテゴリーテーブルとDAOについて**

**15：20～　樋口講師レビュー議事録**

**・カテゴリーDAOの有無について**

**→ItemDAOに入れ込んでjoinしてselectでいい**

**・カテゴリーテーブルで情報を持ってくる場合**

**→肉とかが重複して持ってこられることになるからArrayListじゃなくて重複を許さないhashsetを使うなど工夫する必要がある（実際に実装する時に聞いてくれれば教えるよ）**

**⇒登録：シンプルにするにはItemDAOにCategoryだけを持ってくるメソッドを作ってしまえばいい（ディスティンクト使える）**

**⇔編集はすでに登録されているから全部持ってきてやる必要がある（ディスティンクト使えない）**

**〇DELETEについて**

**・アカウント削除した時にトランザクションで他のデータもいっぱい消さなきゃいけないよね**

**→userにフラグを付ける（いる：1　いない：0）**

**→フラグが1の人のデータを持ってくる（WHERE userフラグ=1）**

**→user以外のデータ（PageとかItemとか）を消さなくとも引っかからないようにできる**

**（⇒実際のプログラムの世界もそう。ゲームとかでカスタマーセンターい聞けば戻せたりするよね？そういうこと）**

**？孫の位置にあるやつはどうなるの**

**⇒項目とかメモはページにしかつながってないけどユーザーはページにつながっているからユーザーのあるなしでいけるよ**

|  |  |
| --- | --- |
| 日付 | 2022/06/16(木) |
| 時間 | **15：20～15：50** |
| 場所 | zoom |
| 出席者 | A-3 (石井、木村、齋藤、田中、照井、宮下) |
| 担当者 | 田中沙夜 |
| 議題 | ①クラス図のカテゴリーテーブルとカテゴリーDAOについて  ②DELETEについて |
| 議事 | **①カテゴリーテーブルの使いどころとカテゴリーDAOについて**  **樋口講師への確認**  **② DELETEのトランザクションについて** |
| 決定事項 | **①カテゴリーテーブルの使いどころとカテゴリーDAOについて**  **・カテゴリーDAOはいらない**  **・分類別のアコーディオン⇒カテゴリーテーブル要**  **・登録、編集削除のプルダウン⇒jspで表示**  **・アカウント編集画面の一覧⇒jspにパス直打ち**  **② DELETEのトランザクションについて**  **・ユーザーテーブルとページテーブルにフラグカラムを追加して削除のトランザクションはなくす** |
| 備考 |  |
| 次回予定 | **・クラス図のレビュー** |

**〇できたこと**

**・すべてのjspとServletに結合（中は空っぽ）**

**〇決まったこと**

**・DAOのSQL文で必要になるテーブルをクラス図に書く**

**・カテゴリーDAOはいらない**

**・分類別のアコーディオン⇒カテゴリーテーブル要**

**・登録、編集削除のプルダウン⇒jspで表示**

**・アカウント編集画面の一覧⇒jspにパス直打ち**

**・各ページの表示する画像のパスはテーブルから引っ張ってくる**

**・ユーザーテーブルとページテーブルにフラグカラムを追加**

**・使用するBeansについて：複数のテーブルから持ってくる場合はAllBeans、**

**1つのテーブルから持ってくる場合はテーブルのBeans**

**・引数について：もってきたい引数が3つまで→手で引数を書く**

**もってきたい引数4つ以上→Beansにまとめて引っ張ってくる**

**（担当者が判断する）**

**〇明日の議題→解決**

**・クラス図で共有ページと一覧に分けるのか、一覧に入れ込んじゃうか**

**・メインページに情報を表示する時にメインページ共通とタブでjspがわかれている場合**

**→データの持ってき方は？**

**→データの表示の仕方は？**

**→アラートの表示件数に影響はでないのか？**

**〇明日の予定**

**・クラス図の完成（午前中）**

**・プログラムの担当決め→作成（午後）**

|  |  |
| --- | --- |
| 日付 | 2022/06/16(木) |
| 時間 | **10：00～18：00** |
| 場所 | zoom |
| 出席者 | A-3 (石井、木村、齋藤、田中、照井、宮下) |
| 担当者 | 田中沙夜 |
| 議題 | クラス図の作成 |
| 議事 | **①クラス図について**  **②カテゴリーテーブルの使いどころとカテゴリーDAOについて**  **③画像テーブルの使いどころと画像DAOについて**  **④使用するBeansの考え方のルール**  **⑤DAOのメソッドの引数の考え方のルール** |
| 決定事項 | **①クラス図について**  **・DAOのSQL文で必要になるテーブルをクラス図に書く**  **②カテゴリーテーブルの使いどころとカテゴリーDAOについて**  **・カテゴリーDAOはいらない**  **・分類別のアコーディオン⇒カテゴリーテーブル要**  **・登録、編集削除のプルダウン⇒jspで表示**  **・アカウント編集画面の一覧⇒jspにパス直打ち**  **③画像テーブルの使いどころと画像DAOについて**  **・各ページの表示する画像のパスはテーブルから引っ張ってくる**  **④DELETEのトランザクションについて**  **・ユーザーテーブルとページテーブルにフラグカラムを追加**  **⑤使用するBeansの考え方のルール**  **・使用するBeansについて：**  **複数のテーブルから持ってくる場合はAllBeans、**  **1つのテーブルから持ってくる場合はテーブルのBeans**  **⑥DAOのメソッドの引数の考え方のルール**  **・引数について：(i)もってきたい引数が3つまで**  **→手で引数を書く**  **(ii)もってきたい引数4つ以上**  **→Beansにまとめて引っ張ってくる**  **（最終的な引数は担当者が考える）** |
| 備考 |  |
| 次回予定 | **・クラス図の完成（午前中）**  **・プログラムの担当決め→作成（午後）** |

**6/17(金)**

**樋口講師**

**・引数に必要なものが羅列されていれば使っているいないが分かりやすいよね→プログラムでは引数を1個ずつ書いた方がいい**

**・nullで入っちゃってるやつが見つけやすいよ**

**・deleteフラグはAllBeansだと大変だからuser\_idだけでいいよ**

**・ArrayListとListはべつもの（ArrayListはインターフェース、Listはさらにそれの親のインターフェース）だからArrayListの変数名をListにするのは危険だよ**

**ただチームで共通の認識になっていればそれはそれでも問題ない**

**・AllBeansしか使わないならBeansはAllBeansだけでいいよ**

**・List＜＞に入れるならsetとかDAOの中身を取ってくる構文が面倒になるよ**

**＆やるならどっちかにそろえる**

**木村：引数いくつになってもBeansに入れるほうが楽？**

**・引数がいくつになっても楽だよ**

**→引数がいくらあっても使うサーブレットで候補が出てきて自動入力できる**

**⇒中身を書き換えればいいだけ！**

**・DAOのmethodの引数とサーブレットのgetParameterの変数名がいっしょならOK**

**・getうんちゃらの後ろもいらないよ**

**決まり**

**・Excelのクラス図はもう書き換えずに担当者が引数を考える**

|  |  |
| --- | --- |
| 日付 | 2022/06/20(月) |
| 時間 | **9:00～** |
| 場所 | zoom |
| 出席者 | A-3 (石井、木村、齋藤、田中、照井、宮下) |
| 担当者 | 木村 |
| 議題 |  |
| 議事 |  |
| 決定事項 | ・バグの解決は  「個人で10分悩む→その時対応できる人で10分悩む→先生に聴く」  ・Javaの変数名はキャメル型で統一する |
| 備考 |  |
| 次回予定 |  |

**宮下**

**ファイルの振り分け方は？**

**石井**

**JSPとServletはセットでやるのが良い**

**齊藤**

**共有部分は複数人必要**

**宮下**

**バグ報告**

**・個人で10分悩む→対応できる人で10分悩む→先生案件**

**テンプレート**

|  |  |
| --- | --- |
| 日付 | 2022/06/21(火) |
| 時間 |  |
| 場所 | zoom |
| 出席者 | A-3 (石井、木村、齋藤、田中、照井、宮下) |
| 担当者 | 宮下 |
| 議題 |  |
| 議事 | ① |
| 決定事項 | ①  ・ |
| 備考 |  |
| 次回予定 | **ItemDAOのif文作成**  **jsp、サーブレットに参戦**  **発表準備** |

**成果**

**・メモ部分の仮完成（テキストボックスに入力した値をDBに格納）**

**・ItemとStockのinsert部分完成**

**・登録タブのｊｓｐ**

**・ログイン部分完了**

**Ajax用のサーブレットが必要になるかも？**

**6/22の予定**

**メモ班は一旦終わりにしてjsp、サーブレットに参戦**

**発表の事も決めたい**

**6/22**

**【発表について】**

**発表人数　1人？　複数人？**

**照井　担当を決める　司会：一人　　機能：二人づつとか？**

**パワポは？　機能の担当が作る**

**木村　複数人ならひな形を作る必要がある**

**複数人で分ける**

**説明側・お客側でわける**

**石井　流れ・はじめ終わり　一人**

**機能　二人三人くらい**

**まとめ　二人とか**

**田中　全員しゃべる　機能ごと**

**齊藤　全員しゃべる**

**宮下　寸劇面白そう**

**【どういった形で発表するか】**

**照井　寸劇にするなら素材が欲しい**

**機能説明の時にこんな苦労もあったんだよ、っていう要素も入れる**

**木村　寸劇の中でお客さんと質疑応答する感じ、台本も用意するのが大変**

**齊藤　グループだからこそできる発表がしたい、youTubeの案件的な、紙芝居的な**

**田中　堅苦しくないように、インパクトがほしい、紙芝居みたいにして同時にふたり話すくらいだったらいける**

**宮下　紙芝居が面白そう**

**石井　仲の良さを見せたい　会話間・質疑応答で分かりやすくしたい**

**6/23(木)**

**【進捗確認】**

**田中：**

**齊藤：Itemのトランザクション、Stockのトランザクション、**

**木村：在庫の期限日からアラート日を計算し出力するのはできている**

**サーブレットからjsにデータを渡して登録完了/失敗ができていない、わからない**

**石井・宮下：ログインサーブレットの書き直し**

**メインサーブレットのdoGet**

**UserDAOのログインをboolranからデータを渡す形に**

**宮下・木村→メインサーブレット**

**石井→在庫の編集**

**9：40～**

**【発表で紹介したい機能は？】**

**木村：1.分類、一覧⇔並び替えや検索は二の次→期限日をやりたい**

**田中：1.期限日は表示するところ**

**石井：1.カレンダーをAjaxで入力できるところ**

**齊藤：1.分類別タブの中、アプリとして見やすいところだから**

**照井：1.宮下君に賛成、一覧タブでいろいろできるよっていうところを考えるのに力を入れたから**

**宮下：1.残量をボタンで切り替えられる**

**⇒発表する機能**

**・分類別**

**・賞味期限アラートを出す**

**・メインサーブレットで全件検索**

**・分類別で表示**

**（DBに登録されたデータ）**

**・ボタンのAjax**

**・登録した内容からアラートが出る**

**授業後　10：45～**  
**【残念ながら……の機能】**

**・自分たちが月曜までにできなさそうなところ**

**木村：ヘルプページ、共有機能、タブ内の検索と並び替え、メモの機能を軽くする**

**田中：アカウント編集、必須項目登録、ヘルプページ**

**石井：メモのチェックボックス（中身はいける）、共有、必須項目登録**

**⇔検索はやりたさある**

**齊藤：アカウント新規登録⇒DAOはもう少しだけど流れを考えてあるかなしか**

**⇔必須項目は画面だけ作れると嬉しいな**

**照井：アカウント編集もよくわからん、メインページ自体の編集（やれてもハリボテ）**

**宮下：共有、ヘルプ、必須項目選択、メモテキストボックスはあるけどデータを持ってこれてない**

**【なくすやつ】**

**・共有機能**

**【ハリボテにするやつ】**

**2.ヘルプページ（ハリボテボタン）：齊藤**

**1.タブ内の並び替え表示（プルダウン）：齊藤**

**1.タブ内での検索（ハリボテボタン⇒余裕があったらjs書いてもらう）**

**3.メモ機能の軽減（チェックをDB管理しない）**

**4.アカウント編集（ハンバーガーメニューださない→人の画像をおして編集画面に移動する→DB管理する、しない）⇒画像リンクハリボテまではやる、最低優先度でできたらDB管理**

**4.メインページ自体の編集（ハンバーガーは出す、リンクからのjspはできたら、遷移先のデータ持ってくるのはなくてもいい）**

**1.アカウント新規登録（welcomeと必須項目登録（スキップボタンのみのjspを作り、DBを管理しない）だけハリボテで出す）**

**【確認ダイアログボックスどうする？】**

**・なくしたくはない**

**・石井：土日に死ぬ気でやりたい**

**→servletのif文の中身空っぽにする**

**【分担】**

**〇石井・齊藤は同じzoomルーム**

**照井・石井：ItemUpdateDeleteServlet→SimpleBcを真似して分岐**

**齊藤：UserDAO（Memo班と相談）→MemoをUserDAOでinsertしない**

**〇木村・宮下・田中は同じzoomルーム**

**木村・宮下：MainServlet**

**田中：一覧タブ→MainServletと協力**

**MainサーブレットでsessionにpageId入れておけばmemoにjspのinput type hidden でpageId渡せるからinsertできるよ！**

**土日　両方いける**

**→田中、照井以外**

**日曜のみ**

**→田中**

**⇒何時から何時まで、できればどこやりますまで前日までにslackに上げる**

**プログラムは月まで**

**火曜水曜はテスト、発表、リハ**

**（アラート**

**・アラート日を検索する（select）メソッドを持つDAOをつくる**

**→当日や２日前などのデータをそれぞれ別の名前でアレイリストで持ってくる**

**→jspでfor文でアレイリストを回せば出るのでは？**

**⇐日付順に並ぶ？）**

**【発表について】17：15～**

**・自分たちのシステムの機能の強みはどこを、どの順番で**

**・動画にするか、その場でシステムを動かすか**

**・個人の成長だけか、グループだけの成長か、両方少しずつやるか**

**〇他班の話**

**全体**

**・一番進んでるの浅野班**

**・構成を考え中**

**・個人の成長に時間をさけないのが悩み中**

**・デモで動画使うくらい**

**島津班**

**・個人の成長1分×5人、機能 7分、隠し玉 3分**

**仲原班**

**・システムを全面→個人のアピールを30秒ずつ**

**芥川班**

**・個人の話（スライド 1枚、話 1分）→アプリの説明（少し短め）**

**機能の動画→本人を重ねた動画で説明**

**樋口講師**

**・徐々にボルテージ上げていくのでもいいし、ドーンでもいい**

**・個人のことを言った方がいいし、「私はこうでした。」っていうテンプレはやめよう**

**・発表中のバーチャル背景はそろえた方がいい（ロゴを使うので〇）**

**・リハはできた班からやる、この時間って決めない、辛口評価をする**

**・感想はslackでもらう**

**・リハは早めにやった方がいい**

**〇個人の話→はじめかたとか**

**齊藤・登場人物紹介としてやるのは？**

**前か後かなら後派→石井・木村**

**後の方が印象に残る**

**宮下：やりたかったことできなかったことは最後にやりたくない**

**デモ→やりたかったこと→スタッフロール→チームとしての成果**

**石井：前置きにアンケート入れたい**

**田中：通販CM風**

**齊藤：一人暮らしの先輩齊藤と一人暮らし新米木村**

**石井：機能の紹介には流れが欲しい**

**照井：一連の流れ+機能説明**

**石井：ゲームの操作説明みたいにする、デモ動画で説明したいことがあったらその動画を止めて説明者が止める**

**照井：「説明しよう！」で齊藤・木村が止まる**

**木村：ビジネスの発表ではあるから口調とかセリフは固めで**

**店員と客は難しそう、営業の方がぽい→会社同士のやり取り**

**⇔他班そんなに固くないだろうから**

**説明→**

**はっちゃけにいっても、固くいっても大丈夫な気がする**

**みんなそれぞれの発表の仕方するからそんなに**

**木村：要点以外が多くなりすぎないような**

**劇すぎない方がメンタル的にもいいかな**

**顔：画像よりデフォルメがいいかな、大きいから**

**みんなの表情をズームだけで見るのはきついからスライドに何かしらでいれよう**

**発表資料は29日午前で終了、各企業に送る**

**6/24(金)**

**今日決めたいこと**

**機能の内容と数、アプリにかける時間**

**１説明したい機能の内容**

**（石井）期限日アラート**

**在庫の＋ボタン押すと追加の在庫が出てくるところ**

**画面の切り替えの少なさ（タブ）**

**分類別表示ができる**

**（木村）**

**期限日アラートは目に見やすい**

**残量ボタンを押したときにすぐに期限日アラートが出ると最高**

**残量ボタン人によって基準は違うから便利**

**ボタンを押す系はすべてAJAXでやるとスムーズに見える**

**（さいとー）**

**画面の切り替えのすくなさ**

**携帯のアプリっぽさを伝えたい**

**残量ボタンには時間を費やして思い出がある**

**ロゴ最高**

**アラートが完成したら伝えたい**

**（田中）**

**・賞味期限アラートがある（みんながほしがってたもん、搭載しとるで👍）**

**・一覧タブで在庫のチェックやお気に入り追加、賞味期限アラートのOnOff、在庫の追加、ほとんどができること**

**（ほとんどの設定を別のタブに飛ばなくてもできるのは強み、どこは一ページでやりたい、これは別でもいいとか、一生懸命考えたし）**

**・買い物メモ機能も搭載されていること（在庫管理できるのにわざわざ別のアプリ開くのめんどいやん？それができるのはまじでええよな）**

**一つの画面に機能を集約させた点**

**（宮下）**

**USER目線に立って作ろうとした点**

**買い物するときを考えた**

**メモには愛がある（石井も）完成させることができたら伝えたい**

**（照井）**

**在庫の＋ボタン入れたい**

**アラート、ページの少なさを入れたい**

**メモ機能がんばってくれたから入れてあげたい**

**みんなの頑張りを分かっているから絞るのがつらい**

**苦労話の時間もしっかり取りたい**

**発表には力を入れたい**

**みんないいこというな～～～～～～**

**全体の時間を決めるのもあり**

**言いたいことたくさんあるよね**

**残ってまで作業してるから機能を全面的にプッシュしたい**

**時間配分**

**はじめ＝15秒**

**導入＝30秒～1分：機能の説明の前にこういうことでこまってて…みたいのをここで**

**2分×3機能＝6分**

**やりたかったこと＝1分**

**個人　45秒×6人＝4分半**

**チームの成果＝1分**

**おわり＝15秒**

**＝13分**

**【導入】**

**・ペルソナ感をだす**

**→ペルソナシートをださないから説明っぽいのがある方がいい**

**佐藤葵（以下佐藤）「せんぱ～い！」**

**木村さん（以下木村）「ん？」**

**佐藤「最近一人暮らし始めたんですけど、食材管理が大変で…」**

**木村「ならいいアプリがあるよ」**

**【機能】**

**・賞味期限アラートについて**

**→アンケートは機能説明全体の前か、アラート機能の前か⇒アラート機能**

**・機能の紹介の前に一会話挟まる感じ（20秒）**

**→機能の説明（1分40秒）**

**・ログインした状態から機能の紹介に進む（新規登録はやらない）**  
**・全体で6分、それぞれの機能による時間のゆれはあっておっけい**

**・一覧タブにかかる時間がいちばん長くておけ**

**【自己評価】**

**・パワポ：先生の４項目評価**

**・話す：自分ががんばったこと**

|  |  |
| --- | --- |
| 日付 | 2022/06/27(月) |
| 時間 | **9:00～18:00** |
| 場所 | zoom |
| 出席者 | A-3 (石井、木村、齋藤、田中、照井、宮下) |
| 担当者 | 木村 |
| 議題 |  |
| 議事 | ① |
| 決定事項 | ①  ・ |
| 備考 |  |
| 次回予定 |  |

**【システム班】田中・木村・宮下（議事：木村）**

**「一覧画面の機能をどのように絞るか？」**

**これからやること**

**①残量の表示**

**データから引っ張ってきて正しく表示させる**

**⇒解決**

**②**

**Ajaxによるデータの登録・更新はおいておく**

**【プレゼン班】石井・齊藤・照井（議事：）**

**「チーム全体での発表項目の案」**

**チーム全体**

**⇒工夫、成長（学び）、気付き、反省**

**テンプレート**

|  |  |
| --- | --- |
| 日付 | 2022/06/〇(〇) |
| 時間 |  |
| 場所 | zoom |
| 出席者 | A-3 (石井、木村、齋藤、田中、照井、宮下) |
| 担当者 |  |
| 議題 |  |
| 議事 | ① |
| 決定事項 | ①  ・ |
| 備考 |  |
| 次回予定 |  |

### [plusdojo2022](http://app://resources/notifications.html)

**土日　両方いける**

**→田中、照井以外**

**日曜のみ**

**→田中**

**⇒何時から何時まで、できればどこやりますまで前日までにslackに上げる**

**〇土日にパワポのひな型作る→月曜にパワポ作成**

**（月曜までにシステム完成目指す）**

**6/27(月)**

**発表の話し合い**

**話の流れが大事**

**木村）残量ボタンがまだ実現できていない、登録も、データどおりには表示される**

**＊プラスボタンを登録できそう、買い替えアラートをすぐに表示させることができない**

**リロードが必要、アラートもできない**

**お気に入りタブが完成したので掘り下げてもいい**

|  |  |
| --- | --- |
| 日付 | 2022/06/28(火) |
| 時間 |  |
| 場所 | zoom |
| 出席者 | A-3 (石井、木村、齋藤、田中、照井、宮下) |
| 担当者 |  |
| 議題 |  |
| 議事 | ① |
| 決定事項 | ①  ・ |
| 備考 |  |
| 次回予定 |  |

**〇まとまった発表班**

**・システムにフォーカス**

**→どういった効果が得られるのかをアピール（期待される効果）**

**自分達⇒他のシステムと違っていいところをアピール**

**→定量的に見せる**

**→問題点を解決します！さらに問題点を解決します！さらにこんな効果も！と追い打ちをかけることでインパクトを！**

**→デモの前に「ここを見て！」で**

**→受講生や講師に使ってもらってその評価を乗せている**

**→どれだけ時間を削減できました！（定量的に）**

**・目次スライドを一個ずつ挟む**

**・自分が手掛けたファイルを**

**・スライドにある文章を読むのではなく、トークで魅せている（スライドの文章を読ませない）**

**・円滑なチーム活動を文字で言っても響かない→作ったファイルの画像などを貼ることで響かせる**

**・課題（よくない所）を先に言う**

**・謝辞を入れる**

**〇気持ちに訴えかける班**

**・チーム目標：協調性のあるチーム行動をする→「異質」かつ「伏線」**

**・アピール機能**

**・メンバー、どこを手掛けたか**

**・チーム目標に対しての課題（おとし）→成果を％で（チームの良くなかったところを低い％で言っておとし）**

**→腹を割った話合いをした⇒そこから言いたいことを言えるようになったよをリーダーがかたった**

**→「チームでのあれが30％だったけど100％にしていいですか？」( ；∀；)**

**⇒研修だからといって大変じゃないわけじゃないんだよっていうのをわからせてほしい**

**（質問したいことが夜中にできて連絡しても答えてくれる仲間だった）**

**〇取り入れたいこと**

**田中：みんなが情報共有のためにたくさんファイルを作ったり、みんなで画面のイメージを共有したりしたよ**

**石井：アラートはスライドとして一スライド作る**

**木村：課題入れるの難しいよね**

**6/29(月)**

**発表の見て感想**

**目次の紹介？見せるだけなら必要かも**

**話しが長くなるところは工夫**

**ぱわぽを使って協調**

**全員が成長発表する**

**切り替わるときは目次で前置きを**

**発表を終えての感想**

先生  
システム概要  
演技を読ませまいように  
どこタブでアラートでメモなのか分からない  
紹介機能一覧も機能紹介  
メモはいい  
紹介が言えない田中さん  
カーソルが分かりにくい  
解決すべく開発しました  
綺麗すぎ、感情をいれてしゃべる  
カーソルを合わせる  
バッティングしません！まります！アプリの使いやすさ  
量が多すぎる・減らす個人発表  
赤いリンゴがどういったものかが伝わりににくかった  
グループメンバー  
木村さん　切り替え　分からないと進めないを  
乗り越えたことが素晴らしい！  
齊藤　プログラミングはもちろんのこと　資料が　は二回言わない  
宮下くん　声  
照井　学生気分？？　発表への熱意スライドが先走った  
話し合ったよりもっと強いことばを入れる  
大変貴重だった　だから今後どうなる？どうしたい？個人の身についた力が弱い  
全体的に単調  
悪かったこととよかったことが全然伝わらなかった、良かったことしか伝わらなかった50点

石貝さん  
明るく話しているけど、まだ緊張している  
ポッケなのにスマホじゃないところが気になった  
劇が棒読み  
宮下君のマイクが遠くなる  
宮下君の語尾が気になった  
照井君、アプリの時とか四つの機能に関して

インパクトと山谷がなかった

沼にはまってしまった

間違った協調性が働いて、少しでも違う方向に行っていることに気づかなかった

協調性があったがゆえにこの事件が起きた！

**未経験で何も分からない**

**細かく詰めすぎた**

**全員の認識を共有することを最重要視した**

**⇒良さであると同時に課題**

**全体の見通しができていなかったから**

**話し合いが長引いた？**

**⇔話し合いが長引いたから全体の見通しができなかった？**

**・１つのタスクを終わらせるために何分かけるかを決めて話す（齊藤）**

**・全体の見通しを立ててそこから細かいスケジュールを立てれば時間の区切りができたのではないか（齊藤）**

**・アバウトに制限時間を決めてぐだっていた**

**会議のゆるさから時間が過ぎることがあった（田中）**

**・決めるべき話題と別の部分に話が脱線することが多かった（石井・木村）**

**・個人それぞれの認識のずれを全部解決しようとした**

**・「今その話する時間じゃなくね？」と思うときは多かった**

**・でも言える人はいなかった（宮下）**

**⇒今（もしくはいずれ）解決しないといけないから話し合いたい気持ちもある**

**⇒「100%必要ない」と断言できない不安（未経験ゆえの自信のなさ）**

**⇒すべてを話し合った結果、時間がかかりすぎた**

**・アイデアは言えたが、話し合いのかじを切る人がいなかった**

**・協調性が故**

**・客観的に見て決定力を持つ人がいなかった、決断力が足りなかった**

**「これは違う」「これが良い」**

**・優先順位を決めるのがへたくそだった（田中）**

**・あきらめが悪かった（木村）**

**どこまでできているか可視化できていなかった**

**スケジュールが大雑把だった**

**全体の見通しができていなかった**

**・目途が立てられなかった**

**メンバー全員が未経験で自分が考える方針と発言に自信が持てなかった**

**「今はいらなくても後から必要になるんじゃないか？」**

**「100％必要じゃないとは言い切れない…」**

**「違和感はあるが違うとは言えない」「間違いとは言えない」**

**⇒「今この会話必要かな？」という疑問の提唱すら出なかった**

**⇒言えなかったために、「後から考える」想定だったものを「今考える必要がある」と思い込みスケジュールが遅れた（クラス図がシーケンス図に化けた）**

**⇒時間をかけて話し合いながら進めている状況に違和感を感じながらも、**

**先生や他研修生に相談等をせずに違和感の答え合わせをしなかった**

**・実装に移ってスイッチが切り替わった**

**・プログラミング**

**・（話し合いとプログラミングは違う）**

**動いたかうごいていないかでできたかできないかが明確**

**⇒目に見える正解にまっすぐに取り組むことができた**

**⇒何を作るか、どのように作るかは正解がない**

**⇒漠然とした疑問や憶測の共有でなく、ある程度疑問に対し調べ自分なりの意見や答えを持ってから共有できるようになった**

**⇒個人で決断し、共有の前に解決することもできた**

**流れがスムーズになり、納期までに形にすることができた**

**１７日から実働７日間で終えることができた**

**確かな答えや終着点、落ち着く箇所が見えるから問題点が分かる**

**⇒的を得た話し合いができる（疑問のぶつけ合いでなくなる）**

**答えを**

**⇒意識が芽生えた**

**終着点（最後にどうなっていたら良いのか）を仮定する**

**明確な答えがあるものに対して問題が分かるようになった**

協調性が裏目に出た

⇒最終的には間に合った

（どのようにやって間に合ったか？）

⇒落ち込んでいたところから前向きになった

⇒殻が破れた

（なぜそれが起きたか？）

⇒みんなの意見を取り入れようとしすぎた

⇒協調性ゆえに間違った方向に走ってしまった

（どうすれば回避できたか？）

⇒

**なぜ言えなかったの？**

**なぜスケジュールが甘くなったの？**

**プログラミングなどの**

|  |  |
| --- | --- |
| 日付 | 2022/06/28(火) |
| 時間 |  |
| 場所 | zoom |
| 出席者 | A-3 (石井、木村、齋藤、田中、照井、宮下) |
| 担当者 |  |
| 議題 |  |
| 議事 | ① |
| 決定事項 | ①  ・ |
| 備考 |  |
| 次回予定 |  |