6/2 午前中

【決まったこと】

ペルソナ：B1\_ペルソナ設定シート(PowerPoint)参照

作成するもの：勤怠管理システム（会社）

やりたいと思った機能：

・勤怠

ログイン

チェック

一言

画像

一分

・スケジュール

・チャット

・カレンダー＆Todo

締め切り日に表示

・お知らせ

社内全体のお知らせ

管理者（承認を得たもの）が登録する

・マイページ

名前・部署

PW管理

・経費

・スマホ対応

・パスワードはハッシュ化

・SNS的な感じ

まとめ： **機能の概要**（システム全体の機能概要を記載してください）

全体的な機能

・頑張りを褒める（システムに）システム  
・頑張りを褒めてもらえる（社員に）システム

・スマホ対応

・パスワードはハッシュ化

トップ画面で全ての機能が見られるようなイメージ

勤怠

…ログイン時に出勤（TERACOのような感じでチェック付けると出勤できる）

　ログインしたときに名言

　ログインしたときに自分の好きな画像

　一分単位の出退勤

カレンダー

…Google API

　個人のカレンダー（共有はしない）

　タスク管理

　予定者同士だけが見れるメモ

　――――――

　自分でJSP作ることもできる

TODO（メモ）

…チェックすると褒められる機能

お知らせ

…会社からのお知らせ、システムからのお知らせ（タグでソート）

マイページ

…ヘッダーに表示

　名前、部署、PWの変更

　頑張りゲージ（褒められるとポイントがたまる）

6/2 15:00-

【要件定義】

作るもの：褒めてくれる（Todo日記管理）アプリ（個人がダウンロード）(毎日がeveryday)アプリ

　　　　　※頑張りたくなる

ターゲット：七瀬碧さん

　　　　　　資格取得を目指すような29歳・会社員(人材派遣)・毎日電車出社(1時間半)

　　　　　　子持ち(2歳)・犬を飼っている・収入400万くらい・共働き

　　　　　　育休明け・子供が生まれたから＋αでお金と時間が欲しい・文系・堅実タイプ

やりたい機能：

スケジュール（打刻みたいな感じ）（ログを残す）

タスク管理・Todoリスト

カレンダー（月単位）

お知らせ（開発者からのお知らせ）

メッセージ（給料とかモチベーションになることを書く）

自動献立機能

ーーーーー▽あしたやること▽ーーーーー

要件定義書を完成させて、承認をもらう

午後から外部設計

【今後決めること】外部設計PDF p.49参照

外部設計

・ページのイメージ

・何ページ必要か

・どこからどこに遷移するか、システムの全体図（画面遷移図として提出）

・それぞれの画面のイメージ（画面設計書として提出）

・個々の画面の機能を設計（機能設計書として提出）

内部設計

・項目名称（論理名・物理名）

・表示タイプ（型など）

・データ型

・最小値・最大値・初期値

・データベース対応項目

・備考

// PWのハッシュ化、スマホ対応

データベースの構造を考える

（・機能に対してどんな種類のデータが入出力されるのか（DFD））

（・データ同士のつながりを考える）

・各テーブルが持つ情報を考える（データ型、フラグなど）

### 6/3 要件定義/外部設計㋚

# 午前中目標　要件定義書を完成させて、承認をもらう

【要件定義】

作るもの：褒めてくれる（Todo日記管理）アプリ（個人がダウンロード）(毎日がeveryday)アプリ

　　　　　※頑張りたくなる

メイン：頑張った分だけ褒められる

サブ　：Todo管理

ターゲット：七瀬碧さん

　　　　　　資格取得を目指すような29歳・会社員(人材派遣)・毎日電車出社(1時間半)

　　　　　　子持ち(2歳)・犬を飼っている・収入400万くらい・共働き

　　　　　　育休明け・子供が生まれたから＋αでお金と時間が欲しい・文系・堅実タイプ

やりたい機能：

スケジュール（打刻みたいな感じ）（ログを残す）

タスク管理（Todoリスト）

カレンダー（月単位）

お知らせ（開発者からのお知らせ）

メッセージ＆画像（給料とかモチベーションになることを書く）

　→モチベーションを上げる

・給料

・休日

・画像（自分の好きなもの）

・同じ目標の人の頑張り

・Todoリスト等を達成するとそれが可視化できる

＊候補＊

アルバム機能

スマホ対応

　　　＊自動献立機能

アルバム機能（子供の成長を記録するなど）

昨日の要件定義の復習

要件定義の作成

講師のレビュー評価

➡褒めてくれる、モチベが上がる機能としての具体性。コンセプトとしてはいいが、手段が少ない。

# 午後目標　　外部設計

ユニークな点を充実させたい（コンテンツとして）

モチベを上げる（具体性）

画像・メッセージ

アプリから褒められる、他人から褒められる

　→嬉しさ（頑張れるか）についての疑問

既存の機能ではなく褒められる機能をさらに充実化

　…面白みに欠ける（利用され続けるにはどうすべきか）

// 具体的案

ログインボーナス（タスク未達者に激励など）

褒められワードの出現確率を選べる（ガチャ）（方言,特性等）

→システム、ユーザーからの言葉

年齢別に褒められたいワードからランダム（他のユーザー）

偉人のエピソード

褒められる日と激励をもらう日で区別

現状：画像のみだと少し弱い?!

　　　→メッセージや画像だけ

//　褒め方

・他人が褒めてくれる言葉をランダムに出す

・ランダムに褒められるのが出てくる（方言,特性）

　→カテゴライズ

偉人・動物（デフォルト）

・褒められる

・励まされる

具体的に褒められる

認めてもらえる

行動（挑戦）そのものを褒めたい

個人でカテゴライズ（パック化・カスタムするやつ）

＊タスクにタグ付けしたらタグ似たあるいは自身で選ぶ（カテゴライズの中で）

トロフィー機能

ex)タスク達成数に応じて、金銀銅

カスタム機能

\*\*\_優先度\_\*\*

モチベーション機能

タスク機能

ログ機能（タスクを達成したものを記録、メモ備考、グラフ化）

トロフィー機能

6/6　まずやること

・全員のイメージを共有

→褒める機能が弱いのでは

→褒められるイメージの詳細

・要件定義書の大分類・中分類…の表を作る

# 6/6　外部設計のイメージ共有㋜

外部設計のイメージ

長崎くん：アプリ名Forza(フォルツァ)

毎日初回にログインして開いたら、今日の励まし等

一日に一回、今日の運勢

森脇くん：スケジュールの日付をクリックしたら、真ん中のポップが変化

板垣さん：達成したら、パズルが完成or戦闘で戦う

ログインボーナスとして、絵or写真めくりして完成させる

それとは別に、タスクを完成したらポイントを使用してバトル

→デフォルトと設定するとギャップが...

＊画面遷移設計＊

画面1：ログインページ

画面2：トップページ

　背景：それぞれのコンテンツを少し透過してカスタマイズ

　毎日初回ログイン時

推しや偉人の励まし、名言等のポップアップ表示

　ヘッダー

タイトル（ロゴ）

マイページ（TwitterやYouTubeのユーザーアイコン的な）

お知らせ、現在時刻（いらんかも）、ログアウト

　メイン

カレンダー

トロフィー

タスクのリスト

明日のタスク

　フッター

画面3：マイページ（設定）

HN,PW,Mailの設定

背景の設定

ご褒美Dayの設定

画面4：トロフィーページ

タイトルに対して、金銀銅を横に並べる

// 現在考えているタイトル

　・全タスクの達成

　・デフォルトタグの達成

　・カスタマイズタグの達成

　・ログイン日数

＊画面設計＊

トップページの各機能

・カレンダー

タスクの達成/未達成を色や分数で見れるように

日付をクリックすると中央のリスト部の表示がその日付のタスクリストに表示が変わる

・トロフィー

トロフィーを確認出来る

クリックで一覧に画面遷移

・タスクのリスト

当日のタスクのリスト表示

タスクのタイトルをクリックすると詳細が見れるように

表示の仕方は、〇\_タイトル\_#タグ

最後列には、タスクの追加が出来るように

・明日のタスクリスト

明日のタスクを目視出来るように

また追加も可能に

マイページの機能

　設定ページ

　HN,PW,Mailの設定

　背景の設定

　ご褒美Dayの設定

　トロフィーページ

トロフィーが並ぶ(タイトルに対して、金銀銅)

褒める時のポップアップ

　・タスクにチェックを入れるとき、褒めるワードが出てくる

　・当日のタスクを全部完了したとき、褒めるワードが出てくる

→タグ、全部完了 ファイルがあり、タグの中身でフォルダ分け

ポップアップじゃない場合

　ログイン時(仮)　お知らせに流す

デフォルトとして設定

　デフォルトのファイルを容易して画像とメッセージを3~5種類くらい

今日決まったこと

　・画面遷移

　・褒める,励ますポップアップについて

　・カスタマイズ（タグ、背景）

　・タスクの詳細について

明日のやりたいこと

　・各画面の外部設計

　・DB設計

　・各機能の優先順位

# 6/7 ㋟外部設計

明日のタスク→メモに変更

プラスボタンを押すことでタスクの追加画面をポップアップ表示(日付の選択はカレンダーの日付を押して行う)

【リーダー不在時に話したこと】

やれたらやるリストはやらない

褒める機能の追加の有無→無しで良いのでは  
褒める機能の追加もやれたらやるリストに追加

各画面の外部設計

設計書＿書いていただくやつ

外部設計

　画像：背景・タグ

タグクリック→タグのリスト表示と空白のリスト

あるタグをクリック→空白のリストがそのタグの画像・メッセージで埋まる

　トロフィー：獲得していないものは黒、獲得したものは金

ログイン日数

タスク達成数

DB定義書：

テーブル

・ユーザー：ID,Mail,PW

・タスクリスト：ID,タイトル,メモ,日付,

・タグ：デフォルトタグ\*3~5、ユーザーに追加してもらう

・褒められ画像,メッセージ(仮)：

・アイコン&背景

明日やること

（画像設定の画面で、タグごとに画像を追加する画面は決めたのですが、全タスク完了時の画像とメッセージをどこで決めるか話し合ってなかったです！なので、できればそれを少し話したいです！　板垣）

　・DB定義書

　・全タスク完了時の画像等について

　・応援する画像とメッセージの、ポップアップ部分の表示のレイアウト

　・機能ごとのデザイン部分

　・レビューをもらい、GOサイン次第で内部設計に

# 6/8㋤

外部設計（データーベース）

目標： 誰がどこの画面を担当するのかを決めるとこまで

〇本日やること

・データーベースの続き

・データーベース後に画面のイメージ（デザイン）を構築し、今後のプログラムの作業時の効率を上げる

→ヘッダー、フッターはどうするのか

・褒める機能部分のポップアップ表示のレイアウト

〇プログラム座学

1.見た目(画面)をまず出す　(JSP - View)

・Jspでとりあえず画面(HTML)を作る

・Servletを経由で、エラーなく見れるように

2.使うデータを考える　(SQL - Model)

・DBのツールでSQLクエリを考える

3.動きを考える　(Servlet - Controller)

・ServletのdoGet, doPostにコメントで流れを書く

・コメント1つ1つに対してプログラムを書いていく

データーベース班

澄川さん、田邊さん、澤さん

ユーザーテーブル

ID｜Mail｜PW

タスクリスト

ID｜タスクID｜カスタムセットID｜タスクタイトル｜メモ｜日付｜達成判定

カスタムセット

ID｜ユーザーID｜カスタムID｜カスタムセットネーム

励ましの画像とメッセージ

ID｜ユーザーID｜カスタムID｜応援画像｜応援メッセージ

アイコン

ID｜ユーザーID｜アイコン

背景

ID｜背景

ご褒美Day(リマインダー)

ID｜ユーザーID｜名前｜日付

デザイン班

板垣さん、森脇さん、長崎

１ポップアップのデザイン決め（タスク追加）

　 表示のさせ方（デザイン)

・ タスク追加のポップアップを表示させる時、カレンダーやメモなどに被らな　いように表示させる

2トップページの表示（デザイン）

・カレンダーのデザインとしては、達成未達はマスで色の差別化をする

・タスクをスクロールバーで表示させる（余力があればタスクのみ、全体でスク　ロールされてもついてくる仕様)

・トップページのトロフィーに関して、「ログイン日数」「タスク達成数」表示

・各機能の枠線なし

ヘッダーはなるべく狭く表示（ロゴもテキストだけ）、フッターはいらない

変更事項 : タグ　→　カスタムセット（名称の変更）

追加事項

・繰り返しの期限項目（カレンダーから選択し、年月日を項目に表示）

・繰り返し設定のところで、週ごとに設定ができるのであれば、何日おきという　設定もあったら良い

確認事項

・日付を指定してその日のタスクの追加をする際に、現状カレンダーから選択す　る形だが、上記繰り返しの期限をカレンダーから選択できるのであれば、タス　ク追加項目の中に、日付を選べるプルダウンメニューのようなものを表示させ　るのもいいのでは。あくまでも容易であれば追加したい。

→容易であればやる。(+a)

・全タスクを完了した際の画像について。これもカスタムをするのであれば、カ　スタムセットとは別で作らなければならない。そこで、全タスクを達成した際　に画像を表示させるのではなく、タスク完了時の画像と同時に紙吹雪やクラッ　カーなどエフェクトを同時に演出させるのではどうか。（全タスク完了判定は　最後のタスクの☑がされた時）

→全タスクがクリアした時の画像を用意するのではなく、タスク完了時の画像　　と同時にエフェクトが出る演出に変更

3トップページの表示（デザイン）

・お知らせ部分は流れるように表示させる

・カレンダーのデザインとしては、達成未達はマスで色の差別化をする

・タスクをスクロールバーで表示させる（余力があればタスクのみ、全体でスク　ロールされてもついてくる仕様)

・現状タスクの表示順は追加順だが、余力があればタスクの優先順位を付け表示　させる

・トロフィーの表示に関して、「ログイン日数」「タスク達成数」表示

・各機能の枠線なし

・ヘッダーはなるべく狭く表示（ロゴもテキストだけ）、フッターはいらない

明日やりたいこと

　・内部設計

# 6/9　内部設計

午前中　ファイル構成表作り

〇プログラム　チーム

澄川さん　森脇さん

田邊さん　板垣さん

澤さん　　長崎

ファイル名

つなぎ目は絶対大文字

他は同じ種類のファイルにならう

ログイン(Login)

新規登録(Regist)

トップページ(Top)

マイページ表示(MyPage)

設定→個人設定(PersonalOption)

カスタマイズ(CustomSet)

トロフィー(Trophy)

ログイン新規登録1

トップページ(カレンダー2、タスク5、メモ1、トロフィー表示1)

タスク登録ポップアップ

タスク完了ポップアップ

マイページポップアップ

個人設定1.5

応援画像メッセージカスタマイズ5

トロフィー1.5

トップページCSS3

計17

# まとめ

### 担当

B-1（6名）

チーム名：持ちつ持たれつ

チームリーダー：澄川さん

DBA（データベース担当）： 田邊さん

構成管理・システムアーキテクト： 澤さん

コミュニケーション（記録・議事）管理担当： 板垣さん

品質管理： 森脇さん

発表担当： 長崎さん

## 要件定義

docフォルダに詳細

## 開発演習

10日～17日(6日) 開発&単体テスト

20日～21日(2日) 予備日

22日～24日(3日) 全体テスト

27日～29日(3日) 発表準備

### プログラミング担当

澤・長崎

ログイン,新規登録<<カレンダー<<<大きな壁<<<カスタマイズ

田邊・板垣

タスクの表示,追加,削除,取り消し

褒めるポップアップ

澄川・森脇

TOPページ,CSSのレイアウト

マイページポップアップ(メニュー)

トロフィー(一覧,トップに表示)

個人設定

メモ

トロフィー：7,8個で終盤は達成が厳しめになっていく

＊タスク達成数は田邊・板垣班にもらいます

ログイン：1,7,30,60,100,180,365,555,777,1000

　タスク：1,7,30,60,100,180,365,555,777,1000

レイアウト：ヘッダー、両端を動かないように(全体完成後余力)

画面設計を参考に

メモをやる

マイページ：

PWの設定変更 ＊澤・長崎班にもらいます

アイコンの画像設定変更 アップロードして丸い枠にはめる形

リマインド

　　給与｜　　　　　毎月□日　　　　　｜○ 5日前から前日まで表示

　　休日｜ □日 □月 □火 □水 □木 □金 □土 ｜○ 2日前から前日まで表示

（進行状況次第で毎週土日が休みになる：木金に表示）

　誕生日｜　　　　 毎年□月□日 　　　　｜○ 7日前から前日まで表示

# 6/10

やったこと

澄川・森脇

TOPページレイアウト、メモ、個人設定

田邊・板垣

DB、タスクのポップアップ

澤・長崎

ログイン・新規登録

次回やること

澄川・森脇

田邊・板垣

澤・長崎

# 6/13

やりたいこと

澄川・森脇

トロフィー・個人設定に取り掛かる

田邊・板垣

データベースとの接続（タスク、日付）

Task.javaを手直しする

追加・編集のポップアップの見た目完成させる

澤・長崎

　　　ログインと初期登録のデーターベース完了

　　　カレンダー機能に今日から取り掛かり始める

やったこと

澄川・森脇

メモ機能がほとんど終わり、トロフィーページの作成に取り掛かる。

個人設定のページ作成：ご褒美Day(リマインダー)で苦戦中

田邊・板垣

ファイルごとに分担を決めた

【田邊】タスクリスト関連

【板垣】褒めるポップアップ関連(cheer.jsp・CheerPopup.js　ets)

　　　　①ラジオボタン(チェックボックス)にチェックを入れると

　ポップアップウィンドウが表示される

　　　　②ポップアップウィンドウに画像とメッセージを表示する

↑ここまで終わった

↓明日ここから

　　　　③ポップアップウィンドウに表示する画像とメッセージを

　　　　データベースからとってくる

澤・長崎

ログインと新規登録のエラーを消し画面遷移を行えるように実施した。また、カレンダーの機能では最低限の形としては完成したが真にやりたいことはまだできていない。しかし、この先の山場に向けて不安が残るので、一定の完成度でカレンダーをひとまず保留し、他の班のカレンダーの動向に注視しつつ次に向かいたいと考えている。

# 6/14

やりたいこと

澄川・森脇

トロフィーページの作成

個人設定のページ　リマインダーがムリなら保留でアップロードの方を進める

田邊・板垣

【板垣】ポップアップウィンドウに表示する画像とメッセージを

データベースからとってくる

澤・長崎　ログインと新規登録のエラー対処、カレンダーの作成。

やったこと

澄川・森脇

トロフィーページの作成　レイアウト等

個人設定のリマインド(繰り返し設定)　途中

田邊・板垣

ポップアップ

タスク管理

澤・長崎

カレンダー　2通り　カスタムセットdao

連絡事項

・良い機能はどんどん盗んでいきましょう！

# 6/15

やりたいこと

澄川・森脇

トロフィーDAO

引き続きリマインド(繰り返し設定)

田邊・板垣

【板垣】ポップアップウィンドウに表示する画像とメッセージを

データベースからとってくる

（①一覧を表示するDao・Servlet・Jspを書く

↓明日ここから

　②チェックボックスに対応して画像・メッセージが変わるようにする

　③Cssで見た目を整える）＼(^o^)／

【田邊】昨日の範囲の進捗を100％にする

澤・長崎　カスタムセット

【長崎】Jsp,Css,Jsを書く（見た目部分を完成させる）

　　　　　　　 Servletに入れるように頑張りたい。

やったこと

澄川・森脇

　　　　　　　トップメモに初期値を表示できるように(更新はエラー)

　　　　　　　トロフィーページのJavaScript動かず

画像のデータベースから表示できるように

田邊・板垣

【板垣】ポップアップウィンドウに表示する画像とメッセージを

データベースからとってくる

①の一覧を表示するところまで終わった

澤・長崎

カスタムセットのdao,model,servletの骨組み。

　　　　　　[長崎]　カスタムセットのjsp

　　　　　　　　　→　完成イメージが沸かず、完成しているのかどうかわからない。

# 6/16

やりたいこと

澄川・森脇

　　　　メモ更新時のエラー修正、トロフィーページの機能完成

田邊・板垣

タスクの追加をポップアッからできるようにする

褒めるポップアップの画像とメッセージを条件に合わせて表示させる

澤・長崎

　　　昨日に引き続き、カスタムセットjsp,dao,model,servletの骨組み。

やったこと

澄川・森脇

　　　　メモ更新時のエラーが治り、メモが完成

　　　　ログイン日数のトロフィーが機能(タスク数はまだ)

リマインダー(初期設定日付設定)

田邊・板垣

タスク追加編集用のポップアップ

澤・長崎

　　　カスタムセットのデーターベースを半分

　　 （jsp,dao,model,,servlet 60%終わらせた)

# 6/17

　やりたいこと

澄川・森脇

タスクのDAO部分

リマインド・繰り返しの日付の設定

田邊・板垣

タスクの追加をポップアップからできるようにする

褒めるポップアップの画像とメッセージを条件に合わせて表示させる

澤・長崎

背景画像アップロードを完成させる

　　　　　　 カスタムセットの褒めるポップアップ設定のjsp,servletの部分の作成

やったこと

澄川・森脇

トロフィー(トロフィーページとトップページ)

個人設定(リマインドの設定とアイコンの設定,保存)

田邊・板垣

タスクの追加機能の実装

褒めるポップアップ（表示する画像とメッセージを条件で指定）（ページ遷移あり）

澤・長崎

連絡事項

　・来週のコミュニケーションタイムの順番(決まったよ)

# 6/20

　やりたいこと

澄川・森脇

エラー等の修正、細かい調整(トロフィー、メモ)

ヘッダーのスタイル

個人設定のページ

田邊・板垣

細かいエラーの修正

タスクの編集の機能

褒めるポップアップを画面遷移せずに出す

澤・長崎

　やったこと

澄川・森脇

DAOのエラー解決

ヘッダーのスタイル

個人設定のページ

田邊・板垣

タスクの編集機能(50％)

褒めるポップアップを画面遷移させずに表示(達成ならず)

澤・長崎

カスタムセット(50%)

　　　　　　 カスタムセットのタグ部分完成

　　　　　　 苦戦中。。。。

連絡事項

　発表について

質疑応答なしで15分（15分まるまる発表に充てて良い）

各々の成長についての発表をしても◎

QCDについて

# 6/21

やりたいこと

澄川・森脇

ヘッダーのスタイル

曜日のリマインド・非同期通信

田邊・板垣

褒めるポップアップを画面遷移なしでやる（非同期通信）

澤・長崎

引き続きカスタムセット

　　　　　　 カスタムセットの中身の部分を完成させる（褒めるポップアップ機能設定）

やったこと

澄川・森脇

田邊・板垣

褒めるポップアップが出るタイミングで紙吹雪を出す

（非同期通信については進捗無し）

澤・長崎

カスタムセットのタグからタグに対して褒めるポップアップ設定の多重ルー

　　　　　　 プ作成（やり方を理解したものの起動せず）

連絡事項

# 6/22

やりたいこと

澄川・森脇

全体CSSのやる

カレンダーかヘルプ

田邊・板垣

非同期通信

澤・長崎

カスタムセットのタグからタグに対して褒めるポップアップ設定の多重ルー

　　　　　　 プ作成

　　　　　　 カスタムセットのデータベースデフォルト作成

やったこと

澄川・森脇

田邊・板垣

ポップアップ表示の変更

褒めるポップアップを非同期通信で実行できた！

澤・長崎

カスタムセット機能80%完成

　　　　　　 （ポップアップ設定部分

# 6/23

やりたいこと

澄川・森脇

田邊・板垣　褒めるポップアップの調整

澤・長崎　カスタムセットの非同期通信。リザルトページのcss

やったこと

澄川・森脇

田邊・板垣　褒めるポップアップの調整、トップ画面にアイコンを表示、トップ画面のお知らせ画面

澤・長崎　カスタムセットの非同期通信。リザルトページのcss。カスタムセットのcss

昨年の優勝チーム

・台本（13ページくらい）：話の流れ

・リハーサル：１チーム１回、クラス全員の前でリハーサルをして意見を出してもらう

・質問問答集

・補足資料（24ページ）：発表で伝えきれなかったことを資料にする

# 6/24

板垣的・残りの時間でやった方が良いと思うこと

【発表準備】

・パワーポイント作る

・台本作る？

・質問問答票作る？

・補足資料作る？

【CSS】

・Top

→ロゴ表示（新しくロゴ作成？文字のまま？）

→menuボタン（現在menuという文字が小さすぎて微妙な感じになっている）

→タスクリストの背景を広げる（タスクリストを縦に長く）

→ボタンの統一（メモの更新ボタンに合わせる？ログインに合わせる？）

→背景画像を設定

→褒めるポップアップの見た目（スクロール出来るようにする、画像が変な感じ）

来週のコミュニケーションタイム

２７：板垣・澄川

２８：田邊・長崎

２９：澤・森脇

# 6/27

やること

テスト

・一通りの流れでエラーがでないかテスト

発表資料班

・

CSS等デザイン班

・

やったこと

デザイン等、発表資料のスライド(大まかな流れ・テンプレート)

# 6/28