#### ★メモ

◎要件定義書投げ銭機能消す

◎要件定義書のペルソナ整える

◎アプリの統一性

◎マイページの編集画面は新規登録の画面とフォーマットを揃える（作成:榎本）

◎マイページの自分の投稿詳細画面は閲覧詳細画面とフォーマットを揃える（作成:吉村）

◎投稿詳細画面は閲覧担当者が作成（作成：吉村）

・マイページのリアクションした投稿一覧にBootstrap適用させました。

「貴方は猫派?犬派?」チーム

#### ★スケジュール

0602　昼までにスケジュール決め

　　　ペルソナ決め

0603　要件定義→外部設計

0606　外部設計

0607　内部設計

0608　内部設計→開発

0623　【開発完了】→発表準備、テスト

0629　発表練習と資料の手直し

0630　発表本番

#### ★ターゲット

#### 毎日、会社で仕事をしている社会人

動物好きな電車通勤の人、ほぼ毎日（最低でも3日に一回利用）、犬猫の動画を見れ、アップもできる、スマホ対応可能

#### ★ペルソナ

田中涼子（女）、24歳社会人3年目、168㎝、独身都内練馬区住み家賃9万広めの1Kで一人暮らし動物を飼えない家、通勤時間は40分、山梨の田舎出身（実家で柴犬を飼う）、家族構成は祖父母両親と暮らす、祖父母は果樹園を運営、母はPTA会長、父は小さな会社の社長（果樹園関連）、山梨大学教育学部卒、小中高ではバレーボール、（大学では馬術部に所属）、社会人になり上京したが、学校教材の営業で多忙な日々を送り癒しを求める、動物に触れたいが土日は体力回復に努め、YoutubeやNetflixで一日を終える、SNSはLINE（返信貯めがち）,インスタは見る専ストーリーは半年に一回程度、Twitterは高校まで

#### ★要件定義

##### 概要

アプリの名前「今日はどっち派？」

想定規模:1万人

（システム開発の背景:）

システムの目的:想定利用者は田中涼子さん、目的は日常を少しHappyに、幸せになれる、動物を見ることによって瞬間の幸せを手に入れ、癒され前向きに仕事ができるようになる

〈動機付け〉

投稿者:ペットを見てほしい承認欲求、投げ銭で利益を得る、投稿数に応じた報酬（クーポン）、オフ会Zoom会を開くことでリアルな交流、出会いの場、信頼できる預かり手、貰い手が得られる、一般家庭でも里親募集ができる

閲覧者:動物を見て癒されたい、触れ合う機会が欲しい、動物を飼いたい、動物を飼う前準備、飼い主同士の情報交換がしたい（悩み、購入情報等）

（全体像、開発方針:SQL,Java,CSS）

★システム要件

##### 機能要件

・投稿機能

・閲覧機能

・コミュニティ機能

・アカウント登録、編集機能（マイページ）

・ログインログアウト機能

・検索機能

・ブロック機能

・投げ銭機能

①機能の概要

・投稿機能:利用者が動物の写真動画を投稿できる、

　　　　　投稿者によってタイトルとコメントを投稿する写真動画に付けられる

　　　　　＃で属性を付随させる（犬種）

・閲覧機能:閲覧者はスタンプで投稿に対して反応が可能、ユーザーのお気に入り機能

・コミュニティ機能

①チャット

→多対多（大勢でのコミュニケーション）:誰でも発言ができ、グループ内で自由に動物愛を語る、推し活、情報交換の場、いつでも参加退出可能

→一対一（個人間のコミュニケーション）:プライベートな話を行う、個別の連絡、フォローしていないとできない

マイページにリンクで飛べるようにする

②掲示板機能

→一対多:コメントができるのは投稿者のみで、オフ会やZoomでのオフ会でのお知らせや募集を行う、一覧でだれでも見れるタイムライン方式（犬猫の絞り込み機能あり）

・アカウント登録、編集機能（マイページ）:ユーザー名、アイコン、メールアドレス＝ID、パスワード、フリースペース、住所（都道府県まで公開/近くの人を表示させる機能で表示）、犬か猫かのラジオボタン、お気に入り登録した/されたユーザーの表示、スタンプで反応した画像動画の表示

・ログインログアウト機能:メールアドレス＝ID,パスワードの入力画面

→ログイン後に犬か猫かを選択し、それぞれの閲覧画面へ行く（スタンプで反応したものと同じものを優先的に表示）

・検索機能:犬種などを打ってもらい、＃で検索をかけ投稿を表示

・投げ銭機能:おやつアイコンで投げ銭が可能

##### 優先順位

必須（当たり前品質）

ログイン機能

新規アカウント登録

今日の気分

犬猫の投稿閲覧

投稿

掲示板投稿・表示

個人チャット

マイページの情報確認・変更

ログアウト機能

優先度高いもの（一元的品質）

検索

犬猫の閲覧画面（新着順）←おすすめ順は努力目標

グループチャット

(一覧で表示され、参加者自身が選ぶ)

参加するかのボタン

掲示板のリアクション

優先度低いけどやりたいもの（魅力的品質）

リアクション

投稿者のページ見れる

お気に入り登録

### ★外部設計

1. 機能一覧（画面と機能の一覧）

2. データベース定義書

3. 画面遷移図 ←必要に応じて

##### 画面遷移

開いたらログイン画面を表示１

新規登録２

↓

「今日の気分は？」で犬猫の閲覧を選択３

↓

選択された画面に遷移４

アイコンでもう一方の画面に遷移５

各機能画面にはハンバーガーメニューで画面遷移をする

ハンバーガーメニューに記載するもの

投稿６

閲覧

掲示板(閲覧７投稿８)

チャット(個人９(グループ１０))

マイページ１１(変更確認１２)

ログアウト

↓

ログアウト後はログイン画面に遷移

##### データベース設計

ユーザー情報(Table)

ユーザー名

ID(メールアドレス)

パスワード

都道府県

アイコン

自由記述欄

投稿(Table)

投稿者ＩＤ(メアド)

画像、動画

タイトル

説明欄

＃○○

犬猫選択

投稿番号（ＡＩ）

投稿のリアクション(Table)

投稿番号

いいね

リアクションする人のID

犬猫(Table)

ID（メアド）

犬or猫

掲示板(Table)

ID（メアド）

掲示板番号

タイトル

説明欄

掲示板リアクション(Table)

掲示板番号

送った人のID

コメント

フォロー(Table)

フォローした人のID

フォローされた人のID

チャット

(Table)

(Table)

(Table)

(Table)

##### ★エラー一覧

メールアドレスの重複：別のメールアドレスを登録してください。←埋め込み赤

パスワードの制約（英数字8文字以下）：パスワードは英数字８文字以上にしてください。←埋め込み赤

コメントなど文字数超過：〇文字以内で記入してください。←埋め込み赤

新規登録の必須項目欄の記入漏れ：すべての項目を入力してください。←javascript（間に合わなかったら埋め込み赤）

★新規登録のアイコン画像の初期値として画像を一枚用意しておく（犬猫半分ずつになった画像が望ましい)

##### 共通部分

ハンバーガーメニュー

　（投稿、閲覧、掲示板、チャット、マイページ、ログアウトの順）

フッター

ロゴとタイトル

背景

リンクの色

エラーメッセージ

中央配置したいタグのclass,id

文字サイズ・文字フォント

画面サイズ 横幅→320px 高さ→400px

戻るボタン

一旦なしで作る、必要が生じたら作成

##### その他

フォローフォロワー　プルダウン

グル―プチャット　始める、個人チャット始める　→プルダウン

##### 外部設計書

　1. 画面設計書（全ての画面がわかるよう、全画面作成）

　 2. 機能設計書（１つしっかりと書けていれば良い）

　 3. 項目定義書（今回は細かく書かなくても良い）

#### ★内部設計

内部設計書（成果物）

　1. ファイル構成一覧表（作る）

　2. クラス設計書（無くてもよい）

★犬猫の閲覧表示→新着順（降順）で余力があればおすすめ検索を表示

★文字の大きさ

タイトル→class=”title” h1

ユーザーネーム→strong

それ以外の文字→そのまま

body→div class = ”wrapper”

header→class=”header”

footer→id=”footer”

戻るボタン→class=”exit”

ロゴ→id=”logo”

◎中央配置(class)

★色指定

背景色→薄いオレンジ#fff7ef

リンク：押す前→黒#000000

　　　　最中→グレーっぽい青#008080

★フォント指定cssでfont-family

説明文（ユーザー入力部分）→初期設定＿sans-serif

全体→”Century Gothic”

★ファイルの参照

js src=”/dotchiha/js/common.js”

css href=”/dotchiha/css/common.css”

jsp　<script src=”/dotchiha/js/main.js”></script>

ロゴ　<img src=”/dotchiha/img/title\_logo.png”><width=”300” alt=”今日はどっち派？”>

最後のファイルは自分のファイルになる可能性あり

#### ★開発

ひな型jsp

　→css、jsのURL注意（個人用使うなら）

マイページなどのタイトル変更

DAOのデータベースURLを変更

掲示板閲覧の表示は、ラジオボタンによって表示を変更する。

どちらも選択されていない場合はどちらも表示する。

doc内のSQL文はPULL禁止！！！！！！！！！！！！！！！

最後にデータベースURLの変更とgitにデータベースを保存

ログインページにリダイレクトは最後に設定する

footerの位置修正

投稿画像の名前をこちらで決定した方がいい

→名前に重複が出てしまう可能性がある

#### 

#### ★追加したファイル

font-size: smaller;

森：gc.css、 pc.css、GroupChatAddServlet.java、CSenderName.java、pcreate.jsp、PCreateServlet.java、CPMember.java、PrivateChatAddServlet.java

0624:chat.js GAddMemberServlet.java gaddmember.java

山田：MCI.java

江口：

servlet: ViewBoardCommentServlet.java、ViewBoardSaveServlet.java

model: BoardCExp.java(使わない)、BoardSave.java、BoardUser.java、BoardCUser.java、BoardC.java(使わない)

榎本

model:LoginUser.java Result.java

servlet::logoutservlet.UpdatePostsubServlet.java

jsp:newregisterresult.jsp

ファイル:アイコン(icon)と投稿画像(img)の区別

**成果発表の内容について**

・テーマについて

→ターゲット：毎日働いている社会人で動物が好き、日常における癒しが欲しい人

　（利用頻度：）

　目的：このアプリを使い、隙間時間で日常を少しHappyに、幸せになれる、動物を見ることによって瞬間の幸せを手に入れ、癒され前向きに仕事ができるようになることである。

・成果物の説明

→どういうアプリなのか：スマホ仕様（手軽さ、通勤中に癒される）、犬猫限定（愛好者が多い、飼っている人が多いのでユーザーが獲得できる、動物界で有名）、投稿者は承認欲求が満たされる、飼い主同士の交流、愛好家たちが語る場

　概要：機能の説明（チャット、動画投稿、閲覧、マイページ）をデモンストレーションで説明（各個人が担当箇所を発表）

・アピールポイント（差別化ポイント）：チャット機能と掲示板機能

・6月の問題、乗り越え方、考えたこと、学んだこと、工夫点、苦労したところ

→プロダクト：チャット機能、各自で難しかったこと（画像のアップロード、サンプルを用いず1から作れるようになった、DBの扱い、アイディアを出す、チャットの送受信について、SQLでデータを持ってくること、テーブルの結合、情報変更の適用）

→プロジェクト：下記のプロジェクト管理能力とチームワークで記載

・研修を通して個人の成長について

→レーダーチャート等のグラフを用いて可視化、項目は各自で設定し5項目作成

**各評価項目における詳細な説明**

・独自性：チャット機能と掲示板（差別化ポイント）、癒しに走ったテーマ

・デザイン性：ロゴ、フッター（吉村君と榎本君）

・技術力：デモンストレーション中に説明

・プロジェクト管理能力：毎日3回の進捗報告（朝：本日やること、昼：昼までの進みと午後やること、日報後：今日進んだことと翌日行うこと）

　　　　　　　　　　　：スプレッドシートを用いてその日の進捗を％で表示、各箇所のやり残しをメモに残す、個人で目標期日を決めることで計画的にプログラムを進める

・チームワーク：個人がどう感じたかを聞き、それをまとめ発表

**発表の流れ**

テーマ選定理由→成果物について→課題だったこと、個人の成長について