**コミュニケーションタイム**

本橋

・積極性の重要さ

進んで質問する、多くの方とコミュニケーションをとる

・チーム開発の内容

SEのイメージ構築

他者との認識の共有が難しい

感想

井上

SEの仕事内容を理解できたのに共感した。人と一緒に働いていく難しさもともに学んだ

篠原

認識の相違がないように動いてくれてありがたかった

山本

健康が大切は本当！！

開発時に認識の相違が出ないようにしてくれてありがとう

尾辻

自分には足りなかった認識の相違について気にしてくれてありがとう

質問については意欲を感じた

鈴木

質問が多いと思っていたが、最初はできなかったことに驚いたし、質問できるようになった背景を知れてよかった

・技術面

Servletについての理解が深まった、データベースが作れるようになった

CSSのデザイン性の高まり、エラーを見て理解できるようになった

・人間面

コミュニケーション能力

考えをまとめ、自分から質問できるように

勉強するようになった

感想

井上

自分が書いた内容のうまくいかなかった所を直すのが自分も一番大切だと思っている

篠原

状況を整理することがとても上手です！今後も続けていってほしい

山本

勉強しているのはメンバーにも伝わっていた

本橋

エラーを見て直すにはまだ私はできない

人間面の勉強が生きたのではないか

鈴木

話が分かりやすいしいつもすごいと思っていた。自分にはない力だから見習いたい

10：10～

PowerPointと原稿の照らし合わせ

発表項目の順番について話し合い

11：10～

問題点・苦労点

技術的な面の内容追加

13：00～

発表振り分け

1～5　　井上

6～　　篠原

～14　　鈴木

15～19　　本橋

20～21　　山本

22～24　　尾辻

質疑はページを作った人が対応する　➡　おわったら補足がないか確認する

リハーサル

気になった点まとめ

・下部にあるtop/予定の追加等の色のコントラスト比率。黄色を濃くor文字色を縁取り/濃くした方が見やすいかも

・動画後の仕様説明をコンパクトにすると、さらに聞きやすいと感じた

・ペルソナが地下アイドルなので、アイドルらしい声を推しボイスへ実装して実演するのも良さそう  
・スライド上左上にカーソルが残ったままだったので、端へ持っていくと良さそう

・ファイルアップロードで更新に時間がかかる部分は、その部分をカットしてもよいのではないかと思った

・推しリスのデザインがとてもいいのでそれについても触れてほしいように感じた

・推しリスがかわくて背景にもなっているので、もっと推してもいいと思いました

・推しの存在は毎日ログインの大きなモチベになるので良いと思った  
→そうなるとアプリの活用方法の具体例などが欲しいなと感じた！

・アプリの説明の時に口頭で説明していたものの、どこを説明しているのかわかりづらい部分があったので目印をつけたら分かりやすいと思った。

・実際の画面を紹介していたと思いますが、もう少し大きく表示していただければよくなると思う

・アプリをどういった場面で使うのかがいまいちわからなかった。

・開発にあたって苦労した点は、どのようなトラブルがあったのかをもっと具体的に説明があるとよりわかりやすいと思う！

**・**アプリケーションの文字が少し小さいかなと感じたので、もう少し大きいと見やすいかなと思う

・スマホの中に画面がある工夫はとてもかわいかったですが。ただ、もう少し、画面の表示が大きいほうが見やすくなると思った。

・全体の構成(順番?)を変えると、より流れが良く進行できると思った。

・聞き逃しただけかもしれないが「称号」がよく分からなかった  
・スマホ画面の表示はよかったが少し小さくて見づらかった・画面を大きく表示するといいと思う！

東さんからのフィードバック

・最初の掴みがよかっただけに、工夫の説明で間延びした印象を受けました。  
　※例えば、未達成、未作成リストは使う人からどんな時に必要？っていのうのが分かりにくく感じました。・人の切替わりで、合図はなしで！・アプリからチームへの話が、そぉっとかわっていたので、も少しキリッと変わってもいいかなと感じました。・問題点の表記を途中まで左側から右側でしたが、気づいたら上から下となっていたので、揃えたほうがよいと感じました。