議事録6/6　記録：井上

テーマ：「要件定義～内部設計で大切だと思ったこと」

発表者：篠原

〇要件定義について

・ペルソナをちゃんとつくること

→ペルソナをつくらないとwebアプリをつくる目的がはっきりしない。

・webアプリを作る目的をはっきりする

→目的をはっきりさせないと、必要な機能等もはっきりしない

・ユーザ目線で考える

→自分の作りたいものではなく、ユーザにとって使いやすいデザイン等が大切

〇外部設計について

・ページのイメージを固めること

質疑・感想

井上

・ペルソナについて、実際の開発については、実在する人物をペルソナとして想定するため、より具体的なペルソナを設定することになると思う。今回の実習ではアプリの機能に合わせて、ペルソナを一部検討しなおすということもあったので、もっと大切にすべきだったかもしれないと思った。

尾辻

・今後、篠原君がコンサルの仕事をするにあたって、要件定義の際に、アプリの目的やユーザ目線でつくることを大切にしたいのだろうな、という風に聞いていた。

鈴木

・ペルソナについて、ユーザ目線で考えるということについて改めて大切だと感じた。名刺管理アプリを作った際は特に、ユーザ目線で考える視点が抜けていたので、チーム開発では改めたい。

本橋

・ユーザ目線が一番難しいため、重要性のお話に共感した。「名刺管理アプリ」の際は、自分目線での作成が目立ったがグループ開発ではペルソナを作成してからの開発になる。そのため、常にユーザを意識して目的から逸脱しないように気を付けるべきだと思う。

山本

・webアプリの目的をはっきりさせるという点で、チーム内で今一度考え直してもいいかもしれない。目的をはっきりさせることがユーザ目線につながるのではないだろうか。

〇外部設計について

・表示はスマホだけ？スマホ、PC両対応？

→PCをつくってあとから一部スマホに対応して見せ方を変えるだけでいいから、とりあえずPCの画面つくる。

〇データベース定義

DB定義書参照

→東講師に確認してもらう(14:30)

〇システム名検討

・「推しに褒められよう」(推褒(おしほめ))

・動けor働け

・「推しのために働け」(推働(おしはた))

・TERENA(てれな(照れな))

◎推しによるリスト管理(推しリス🐿)

〇要件定義にいれられなかった機能

・辛口甘口機能

・誰と遊びにいくか機能

・祝日判別機能

・天気の判別機能

・一日だけの予定機能

・報奨画面のゲージ追加表示

〇東講師によるレビュー(15:00～)

・データベース定義書

→おおまかによい。マスタとトランザクションの違い、listやlist\_eventがユーザ毎に定義されていない点について指摘。イベントをこなした最終日付とこなした回数について記録するテーブルの見直し。

・画面遷移図

→おおまかによい。リスト/予定等の用語を統一し、作成しているチームメンバーだけでなく、それを読んだほかの人も理解できるようにかくように指摘。

〇レビューを受けて手直し(16:00～)

・論理名命名、物理名見直し

→planという文言をeventsに見直し。list\_eventをlist\_dataに変更。

・画面遷移図手直し

→パワポ上で再構築。文言について、リスト作成前と作成後のログイン時のページ遷移について記入。