**チームとしての課題**

・デザインへ力を入れるべきアプリであるが、デザインやCSSの技術に自信があるメンバーがいない。

・メンバーの技術力に差がある

**個人が直面した課題と解決方法、反省点**

角一

**課題**

・お互いをあまり知らない中で、リーダーとして会話を進めていく難しさ。

　関係性が出来上がっていなかったため、あまり議論が活発にならず、発言をどのように促せばいいのか分からなかった。

・リーダーとして、全体に目を配りながらも自分の担当部分も仕上げないといけないこと。

　進捗状況や、メンバーのやる気を保つことにも気を回さないといけなかった。

・自分が主導で行った作業の分担で、偏りが出来てしまった。

**解決策**

・自分が話をたくさんすることで、和やかな雰囲気を作っていった。

・進捗を逐一確認し、自分の担当部分の仕事量と照らし合わせ、手の空いているメンバーには追加で仕事を頼んだり、困っているメンバーを助けるよう指示した。

**反省点**

・それぞれの能力を考えながら作業を振り分けること。

・やる気にむらがあるメンバーにははっきりとこちらの意思を表示すること。

廣渕

**課題**

・未経験ではあるが、その中でも技術がある方なので、かなり難しい部分を任されたこと。

・データベース担当だったため、データベースが関係する部分にはほとんど関わらなくてはならず、仕事量がかなり増えてしまった。

　また、データベースを他のメンバーが作ったものと繋げる必要があるため、ペアやチームでの作業が必要不可欠であった。

**解決策**

・分からない部分はすぐに経験者のメンバーや講師に聞いた。

**反省点**

・自分の担当する部分のスケジュール管理

高橋

**課題**

・グループで一番事前知識も多く、技術力も高いが故に、複雑な部分を任されること。

　それに加え、困っているメンバーを合間に助けないといけなかった。

・ソート機能に手を付けるのが遅かったこと。

他のメンバーの成果物を待たないといけず、スケジュールが間に合わなかった。

**解決策**

・ソートは深追いせず、基本的な機能にとどめた。

・質問された際には、自分の復習だと思い、しっかりと取り組んだ。

**反省点**

・他のメンバーとの連携

福田

**課題**

・圧倒的に技術が足りず、周りに頼らないと何もできなかったこと。

・自分の中でデザインが完成してしまい、他のメンバーが意見を発しづらい環境を作ってしまったこと。

**解決策**

・メンバーに質問しまくる

**反省点**

・事細かに自分の意見を言う前に、他人の発言を促す

渡辺

**課題**

・Githubの扱いが分からず、データの扱いに後ろ向きになってしまったこと

・技術力に自信がなく、担当箇所をしっかり完成させられるか不安だった点

・発言していいのか分からず、話すことに勇気が必要だった。

**解決策**

**反省点**

井上

・専門学校で学んでいた言語とは全く違う言語を使用しての開発。

・質問を気軽に出来なかったこと。

**解決策**

**反省点**

**技術面で工夫した点**  
**・ホームでのセレクト機能（担当：廣渕）**  
　１．コーディネートを登録する際に、アイテムとの紐づけを行う。  
　２．アイテムに日付を持たせて、使用するたびに日付を更新する。  
　３．直近三日で使用されたアイテムを含むコーディネートを検索候補から削除する。

苦労した点  
　　SQLで日付などの指定が難しかったこと。  
　　画像を検索する方法  
　　細かい検索条件の指定  
　　使用した言語）SQL、java

**・リアルタイムソート機能（担当：高橋）**  
　１．コーディネート登録画面に行く際に、アイテムを全件取得する。  
　２．その情報をページに持たせ、チェックボックスにチェックが入った種類のアイテム

を表示する。

苦労した点

画像が正しく取得できなかったこと

画像を押した際に追加されなかったこと  
　　　使用した言語）JavaScript

**・画像登録機能（担当：廣渕）**  
　１．ボタンを押した際に、画像ファイルから画像を選択できるようする。  
　２．選択された画像を表示する。

苦労した点  
　画像の名前を認識する  
　使用した言語）HTML、java