発表原稿（仮）

**＜スライド1　「タイトル」＞**

これから、F3 スパイス★ファミリーの発表を行います。

どういう目線で見てほしいか、こういう視点でとらえてほしいということを事前に伝える

レトロなデザイン：なぜそういうデザインにしたのか

**＜スライド2　「目次」＞**

これら7つについて発表いたします。

**＜スライド3　「1. 背景・目的」＞**

**＜スライド4　「背景・目的」＞**

このアプリは、仕事のやる気が出ない若者のモチベーションを向上させたいという思いから、若者を中心に人気のある育成ゲームを取り入れたアプリケーションを作成しようと考えました。

このアプリを使ってもらうことで、仕事に対するモチベーションを向上させることを目的としています。

**＜スライド5　「3. 概要」＞**

**＜スライド6　「概要」＞**

アプリ「なかおっち」について簡単に説明すると、「勤務時間やミッション達成数に応じて、キャラクターを育成することができるアプリケーション」です。

**＜スライド7　「3. 機能」＞**

これからアプリの機能について、5つ発表いたします。

**＜スライド8　「キャラ育成機能1/2」＞**

まずはこのアプリのメイン機能である「キャラ育成機能」です。

これは、経験値を貯めることでキャラクターを育成できる機能です。

必要となる経験値は勤務時間やミッションに応じて貯まります。

**＜スライド9　「キャラ育成機能2/2」＞**

貯めた経験値に応じてレベルが上がり、一定のレベルになるとキャラが進化します。

進化すると、キャラの見た目や動きが変わります。

**＜スライド10　「ログインボーナス機能」＞**

2つ目は「ログインボーナス機能」です。

これは、1日1回ログインボーナスを受け取れる機能です。

ログインボーナスでは、Tポイントという卵を購入するのに使えるポイントを、1ポイント受け取ることができます。

**＜スライド11　「デイリーミッション機能」＞**

3つ目は、「デイリーミッション機能」です。

これは、ミッションがランダムに3つ表示される機能です。

このミッションを達成することで、経験値を受け取ることができます。

また、ミッションは日替わりなので毎日内容が変わります。

**＜スライド12　「卵購入機能」＞**

4つ目は「卵購入機能」です。

これは、キャラクターの元である、卵を購入できる機能です。

Tポイントを5ポイント使うことで、卵を1個購入することができます。

卵は一定の経験値を貯めると、孵化してキャラクターが生まれます。

**＜スライド13　「キャラチェンジ機能」＞**

最後に紹介する機能は「キャラチェンジ機能」です。

これは、今育成しているキャラクターを別のキャラクターに入れ替えることができる機能です。

入れ替えたあとメイン画面に戻ると表示されているキャラも変更されています。

**＜スライド14　「4. デモンストレーション」＞**

それでは、これからデモンストレーションを行います。少々お待ちください。

↓（準備する）

1. ログイン画面 → ②メイン画面 → ③購入画面 → ④キャラ画面 → ⑤リザルト画面

※紹介したい機能（仮）

　ログイン画面

・なし、普通にログインして終了

メイン画面

・1秒ごとに1増える経験値

・レベルアップ

・進化  
・各ページに遷移するボタンの紹介

ミッションの達成ボタンを押すと、経験値がもらえる

購入画面

・購入した際の動画

・キャラ画面に行くと、卵が1増えている

（後ほどキャラ画面に行ったときに確認）

キャラ画面

・キャラの入れ替え

・メイン画面に戻るとキャラが入れ替わっている

（リザルト画面に行くために戻ったときに確認）

退勤画面

・育成しているキャラが表示される

・「おわる」を押すと、ログイン画面に戻る

**＜スライド15　「反省と課題」＞**

**＜スライド16　「反省点」＞**

アプリ作成においての反省点は～～です。

**＜スライド17　「課題」＞**

それを踏まえての今後の課題は～～です。

**＜スライド18　「6. チーム開発を通して」＞**

今回のチーム開発での各自の感想を発表いたします。

**＜スライド19～23　「チーム開発各自」＞**

**＜スライド24　「7. 謝辞」＞**

**＜スライド25　「謝辞」＞**

最後になりますが、