

a1 議事録

メンバー: 長谷川 岩田 飯田 榎 ファリハ 工藤

2023/06/01

記録: 工藤

【決定事項】(どれもSlackのグループチャンネルにピン留め)

・コミュニケーションタイムの発表順

| 日 | 月 | 火 | 水 | 木 | 金 | 土 |
|----|-------|-------|--------|---------|---------|----|
| | | | | 1 | 2 岩田 | 3 |
| 4 | 5 榎 | 6 長谷川 | 7 ファリハ | 8 工藤 | 9 飯田 | 10 |
| 11 | 12 岩田 | 13 榎 | 14 長谷川 | 15 ファリハ | 16 工藤 | 17 |
| 18 | 19 飯田 | 20 岩田 | 21 榎 | 22 長谷川 | 23 ファリハ | 24 |
| 25 | 26 工藤 | 27 飯田 | 28 岩田 | 29 榎 | 30 | 31 |

・担当

リーダー: 長谷川

DBA: 岩田

構成管理: ファリハ

コミュニケーション: 工藤

品質管理: 榎

発表: 飯田

・チーム名: 次郎強化補助委員会-パワーソリューション-

【進捗状況】

・ペルソナの設定(完了)

【次回決めたいこと】

・チーム目標

・作成するアプリの概要

【メモ】

インパクト抜群で技術的にはあまり高くないものよりは、
自分たちの技術を見せつける作品を目指したい！

a1 議事録

メンバー: 長谷川 岩田 飯田 槇 ファリハ 工藤

2023/06/02

記録: 工藤

【決定事項】

【進捗状況】

- ・Github 共有(完了)
- ・要件定義(1回目レビュー待ち)

【次回やること】

- ・スケジュールリング
- ・チームの目標
- ・レビュー後の要件定義修正

【メモ】

- ・提出したプログラムは第三者も利用できるものにする
- ・樋口先生アドバイス: 目玉的な要素
- ・プログラミングは全員Javaも触る
- ・何時までに何を決めるか、何を終わらせるか、というのを決める
- ・メインの機能を聞かれてすぐに答えられると良い

- ・議事録、自由に編集してくださいね～
-

a1 議事録

メンバー: 長谷川 岩田 飯田 槇 ファリハ 工藤

2023/06/05

記録: 槇

【メモ】

コース目標はチーム内で立てた目標(短期的・長期的どちらでもOK)

個人目標は個々の目線で必要となる目標

【目標】

- ・アプリの名前決定
- ・要件定義のレビューもらう
- ・要件定義書第2版の作成

【決定事項】

- ・第2回レビュー: 6/6の9時半~
- ・細かい決定事項については、下記【要件定義第2版】の黄色ハイライトを参照(水色ハイライトはデザインに関する仮決定)

【進捗状況】

- ・午前中: 要件定義書の第1回レビュー
- ・午後: 要件定義書の第2版完成

【次回やること】

- ・第2回レビューを6/6の9時半から行う

【メモ】

- ・アプリ名は「MyGex(マイジェックス)」
- ・アプリの目玉は「トレーニング記録の経験値化」と「記録のシェア機能」
- ・MVCモデル大事
- ・アノテーションやクラス名など共通認識大事
- ・レイアウトまで考えられているのはアド!

a1 議事録

メンバー: 長谷川 岩田 飯田 槇 ファリハ 工藤

【要件定義書レビュー1回目】

- 普段のアプリでは物足りない？
 - 現状のアプリはそのままトレーニングを記録するのみのもの
 - 初心者でもモチベーション維持しやすいもの
 - 背景の部分もう少し細かく記載
- レスポンシブデザインで行う？
 - スマートフォンでの利用を想定
 - 「かなり難しい」、レスポンシブデザインで行うことを明記
- 4つの機能→13(複数)の機能に変更
- 消し忘れ消す
- ユーザーが使うフロント画面と管理者側の画面を両面で実装すべき
- 処理内容の欄に「どこの画面」「どのように」記載するかを明記
 - 内容を見ただけで詳細が分かるように
- 1つ1つの機能に対して処理内容等を記載する
 - ex.ログインは名前なのかidなのか
 - ex.ユーザー登録ではid等決めるのか
- カレンダーはトップページに記載されるのか否か
 - メニューから別ページに飛ばすのか
- トレーニング記録を具体的に明記
- タイマー機能は「どの画面」「どのような状態」で使うのか
- ランキングの項目明記
 - 意図も加える
- 個々の機能の繋がりが分かりにくい
- 独りぼっちの場合はどうなるのか？
 - ランキングの対象を明記
- 売り込み先はジムなのかユーザーなのか？
- 要件定義はお客様にイメージを具体的に膨らませるもの
- トレーニングを記録するとは？
 - スクショで記録？手入力？
- 経験値の詳細とは？
 - 要件定義でやっておくべき、ブレないように

a1 議事録

メンバー: 長谷川 岩田 飯田 槇 ファリハ 工藤

【要件定義第2版】

- レイアウトどうするか
 - 共通部分
 - メニューは下側に一覧で表示(左から入力、カレンダー、ランキング、タイマー、マイページの順)
 - 上側にはステータス表示(ロゴ、名前、レベル、経験値)
 - ロゴ押したらトップページに戻る
 - トップページ=トレーニング記録画面
 - 上側にはその日の日付
 - 日付の下に入力項目を配置
 - 記録の登録は過去のものできるようにする(カレンダーから)
 - マイページ
 - ユーザー情報・シェア画面を内包
 - 登録項目の編集(変更)も可能にする
 - 年齢の更新は生年月日を登録させて自動更新にする
 - スクロール
 - しない
 - スワイプ
 - しない
 - トレーニングメニューごとの経験値を明記するか
 - しない(経験値が大きいものだけやってしまうため)
 - トレーニングメニューを用意するか
 - 目的とズレる、機能が増えすぎる?
 - しない
 - スタイリッシュさを意識して、色・フォント等だけ意識(ごちゃごちゃさせない)
 - 目標を設定させるか?
 - 月ごとに目標をユーザーに入力させて、それを表示する
 - その月の初回ログイン時に入力させる
 - カレンダーにテキストボックスを置き、勝手に入力させる
 - カレンダーに紐づけ?
 - 目標設定をしない
- ユーザー登録
 - e-mailアドレス、パスワード、名前、性別、生年月日、身長、体重を入力
 - メールアドレスにセキュリティ番号(リンク)を送ってからにするか
 - しない
 - ログインした後一度ログイン画面に戻してログインしてもらう
 - 直接ログイン後に遷移するか
 - しない
- ログイン
 - ユーザーネームにするか
 - 被りが発生する
 - idも同様
 - e-mailアドレスとパスワードからログイン

a1 議事録

メンバー: 長谷川 岩田 飯田 槇 ファリハ 工藤

- 記録登録画面
 - 重量(○kg)と回数(○回)をプルダウンメニューで選ぶ
 - セット数(○セット)は入力させるか、別で1つ1つ入力させるか、重量と回数のみを羅列するか
 - セット数(○セット)を入力
 - 種目、重量(○kg)、回数(○回)とセット数(○セット)をプルダウンメニューで選ぶ
 - 種目はどのように表示するか
 - iosのpickerview
 - Javaでは不可能のため却下
 - プルダウンメニューにする
 - 種目:プルダウン、重量:テキスト、回数:テキスト、セット数:プルダウン
- 計算機能
 - BMI=体重/(身長)²
 - 消費カロリーを計算し、それをそのまま経験値とする
 - 身体活動量(メッツ・時)×体重(kg)×1.05
 - レベリング機能をどうするか
 -
- ランキング
 - 項目をどうするか
 - 月間、週間
 - 日間は上限になりそう
 - なし
 - 男女分けるか
 - 分けた方がよさそう
 - 性別ごとに月間/週間ランキング、男女総合の合計値ランキングの5つとする
- SNS連携をするかどうか
 - ログインせずに表示できる共有用リンクを送る
 - わざわざリンクを踏むかどうか、承認欲求が満たされるかどうか
 - サムネイル表示できるならそれでも良い
 - 外部のSNSへの共有用の画面を表示し、外部SNSへ直接飛べるようにして、共有時にはサムネイル表示されるようにする
- タイマー機能
 - セット時間経過後に音を鳴らす
 - セット時間の入力方法は後で(テキストボックス?)

a1 議事録

メンバー: 長谷川 岩田 飯田 榎 ファリハ 工藤

2023/06/06

記録: 榎

【目標】

- ・外部設計書の第1版を完成度高く仕上げる。
- ・互いの認識の擦り合わせを意識する。
- ・経験値の算出方法の策定

【メモ(朝)】

- ・議論ができない(進まない)状態とは？
→心理的安全性がない状態、これが欠落するのは①無知、②無能、③邪魔、④ネガティブという気持ちによって発言できなくなる状態
- ・なぜ心理的安全性が欠落するのか？
→アサーティブコミュニケーション(相手を尊重しつつ、自己主張をしっかりとすること)の不足が原因であることが多い
- ・なぜ円滑なビジネスコミュニケーションができないのか？
→①攻撃的、②受け身、③作為(態度や陰口で伝えようとする)
→アサーティブコミュニケーションの4つの柱: ①誠実、②率直、③対等、④自己責任

【決定事項】

経験値の計算:

(重量×回数×セット数×種目別倍率)÷体重×性別倍率(男性1.0、女性1.5)

※小数点以下は切り上げ

【進捗状況】

午前中(30分)→スケジュールリング
午後(1時間)→経験値の計算式
午後(3時間)→外部設計(画面遷移図から)
画面遷移図は完了(14時頃)
外部設計書は明日(6/7)に実地で作成
機能一覧は完了(16時半頃)

【次回やること】

- ・外部設計書(デザイン等)
- ・ロゴ作成
- ・データベース定義書(上終わり次第)

【メモ(夕方)】

共有事項特になし

a1 議事録

メンバー: 長谷川 岩田 飯田 槇 ファリハ 工藤

【要件定義書レビュー2回目】

- グラフを使うか
→カレンダーから日付を選択したときに表示
 - トレーニングの登録はどのように行うか
→鍛えた部位ごとでまとめて、種目を選択する
 - 重量とは
→ダンベル等のおもり
 - 「2つ悩みそう1つプログラミングでストップしそう」
→これは追々
 - 経験値の算出方法については、筋トレから消費カロリーを算出するのが不可能に近い
ため、変更必須
-

a1 議事録

メンバー: 長谷川 岩田 飯田 槇 ファリハ 工藤

2023/06/07

記録: ファリハ

【目標】

- ・DB定義書の作成
- ・外部設計書の作成
- ・1回目のレビューを受ける

【決定事項】

- ・ロゴ(仮)

【進捗状況】

- ・DB定義書の作成(午前中で完了！)
- ・外部設計書(画面設計・機能設計)

~~ロデザイン~~

~~ユーザー登録~~

~~トレーニング記録~~

~~カレンダー閲覧編集~~

~~総合ランキング~~

~~月間ランキング~~

~~週間ランキング~~

~~タイマー~~

~~マイページ(ユーザー情報閲覧編集)~~

~~リザルト画面~~

→外部設計書の項目定義書以外を完了

15:30過ぎ～16:40ごろ → 第1回外部設計書レビュー

【次回やること】

- ・内部設計書の座学
- ・外部設計書レビューをもとに修正箇所確認、訂正
- ・項目定義書部分記入
- ・認識の擦り合わせ

【メモ(夕方)】

リーダー会議なし

a1 議事録

メンバー: 長谷川 岩田 飯田 槇 ファリハ 工藤

【外部設計レビュー1回目】

〈ログイン/新規登録〉

- ・idpw間違えていた場合の文字の色、縁取りなど
- ・idpw入力ミスがある場合
 - メールアドレスはそのまま、パスワードは消える
- ・パスワード可視化ボタン
- ・ログイン部分button→submit
- ・ヒューマンエラー
 - 削除ボタン、入力ミスを防ぐデザインについて
- ・confirm 入力確認
- ・ミス→内容を消すか
- ・ミスがあった場合の表示場所
- ・登録画面→ログイン画面への戻り方
- ・メールアドレス、パスワードの形式
- ・既に登録されていた場合どうするか
- ・エラーメッセージどこに表示するか
 - 下に表示する

〈共通部分〉

- ・ログアウトどこでもできるようにするか **MY PAGEのみ○**
- ・見るだけの部分はlabel
- ・下のメニューバーは分かりやすくするか
 - アイコン決める
- ・全てのページで更新や削除を統一する

〈記録登録〉

- ・登録後に何経験値取得したか表示する
- ・備考に機能させたときに何が表示されるのかなどを記載
- ・入力されていない項目がある場合はどうするか
 - ブラウザが変わるとnumberでも反映されないものもある
 - チェックはJSでやるか、サーバでやるか(片方でよし)
- ・プラスを複数クリックした際に、空欄があるとどう挙動にするか
 - エラー表示、登録される?
 - すべて入力した後にプラスボタンが動作するようにする
- ・登録した後はどういう挙動にするか
 - リロードされるか、記録閲覧画面に飛ぶか
- ・入力されない箇所の外部設計書での表示の仕方
- ・種目を選択した場合の画面
- ・腹筋の場合の「重量」項目
 - 自重を選択できるようにする

〈カレンダー〉

- ・更新の際のダイアログボックス

a1 議事録

メンバー: 長谷川 岩田 飯田 槇 ファリハ 工藤

- ・経験値はlabel
- ・更新した内容にエラーが含まれている場合はどうするか
→アラートで表示
- ・更新した後の表示
→カレンダーの最初の画面に遷移
- ・更新の表示/削除の表示をどこに出すか
- ・機能設計の書き込み少ない
→更新する際の挙動について記載
- ・更新と削除の部分を分けるかどうか
→更新メインで削除もできるでもよし

〈ランキング〉

- ・ランキングの画像用意する
- ・ランキング画面でユーザー情報見れるようにするかどうか
→記録だけ見られるようにするのはあり
- ・ランキングの表示限界を何位までにするか
- ・グラフの表示の仕方
→名前の下に棒グラフを置くか、名前の横に棒グラフを置くか

〈タイマー〉

- ・タイムバーの目安(どの辺りが何分かを表示する)

〈マイページ〉

- ・ログアウトを入れる
- ・更新完了した場合の挙動
→完了メッセージを入れるかどうか
→エラーが含まれている場合にどうするか
- ・何も変えずに更新をした場合の挙動

〈プレゼン〉

- ・堅実にシステムを話す形になるため盛り上げにくい
-

a1 議事録

メンバー: 長谷川 岩田 飯田 槇 ファリハ 工藤

2023/06/08

記録: ファリハ

【目標】

- ・内部設計書の座学頑張る
- ・外部設計書レビューをもとに修正箇所確認、訂正
- ・第2回外部設計書レビュー
- ・認識の擦り合わせ

【メモ(朝)】

- ・発表担当は何をするの？

発表の際、どのようなことがネタになるのか？という点も含めて、チーム内で共通認識を持つ必要がある。そのため「ネタ」のメモも、チームで共有されている必要がある。常に発表視点でチームを眺め「これも自分たちが気付いたことだね」というものをチーム内で共有してください。チーム全員でモノを作っていけば、特にヒアリングすることなく「何が大変で、どんな工夫をして、どのように乗り越えたのか？」という点は見えてくる

【コミュタイム】

工藤:「Taylor Swift」。Anti-Heroが1番好き。

【決定事項】

- ・空白や入力ミス等の警告表示の位置
- ・項目定義書の共通部分

【進捗状況】

午前中→レビューの修正箇所の確認

13:00~ 外部設計書修正作業・DB定義書(経験値とトレーニング記録)

13:00~16:00→担当ページを修正する

16:00~ レビュー前確認

16:30~ 第2回外部設計書レビュー

17:00 外部設計レビュー通過！！

~~ロデザイン~~

~~ユーザー登録~~

~~トレーニング記録~~

~~カレンダー閲覧編集~~

~~総合ランキングダ~~

~~月間ランキングダ~~

~~週間ランキングダ~~

~~タイマー~~

~~マイページ(ユーザー情報閲覧編集)~~

~~リザルト画面~~

項目定義書についていくつか未記入あり

a1 議事録

メンバー: 長谷川 岩田 飯田 槇 ファリハ 工藤

【次回やること】

- ・プログラミングの座学
- ・外部設計の細かい箇所訂正(レビュー) みんなで
- ・DB定義書 3テーブルに変更
- ・内部設計(ファイル構成・クラス設計書の作成)

【メモ(タ方)】

- ・A1とA4が外部設計クリア
- ・休憩時間を取りましょう

a1 議事録

メンバー: 長谷川 岩田 飯田 槇 ファリハ 工藤

【外部設計レビュー2回目】

<ログイン・ユーザー登録>

- ・エラーメッセージ 色の見直し 黄色見にくいかも
→今一旦黒にしているが、通常のtextboxとの違いを出した方がいいかも
 - ・数字のエラーチェック 空白が入るかどうか
→input type=numberがeや日本語も入れられるので、エラーチェック必要
 - ・生年月日手入力もできるのか
→インプットタイプ date
 - ・「はい」押したときは？
→「OK」後に遷移する
- alertとconfirm先生のslackにあげてたやつ使えそう
確認ダイアログはカスタマイズしたconfirmで
OKはアラートで
- ・パスワードは8~20の表記は、※マーク
 - ・passwordの目のマークは外に

<ランキング>

- ・月間、週間 データベースからどう持ってくるか
→1週間という概念をデータベースに求められない
- where
having
- ・経験値、総合はgroupbyでsumすればいける
 - ・Javaで一週間のデータ持ってくる
- API
昇順で並び替えるarrayリスト Java側で1週間決めて
→JavaとDaoで頑張る

<DB>

- ・経験値テーブルいらない??
→消す!! 全部でテーブル3つ!!
- ・経験値、総合はgroupbyでsumすればいける

<経験値>

- ・レベル さじ加減でやるのか、計算でループでやるか
レベルアップというより
exp100はレベル1
250は2みたいな

<他>

入力値のチェッククラスとか
使いまわしができる便利クラスに書いてあげるとやりやすい

a1 議事録

メンバー: 長谷川 岩田 飯田 榎 ファリハ 工藤

2023/06/09

記録: 岩田

【内部設計レビュー1回目】

【目標】

- ・プログラミングの座学
- ・外部設計の細かい箇所訂正(レビュー) みんなで
- ・DB定義書
- ・内部設計(ファイル構成・クラス設計書の作成)

<外部設計最終見直し>

ユーザー登録画面

- ・フォントの色はCSSで細かく決める
- ・エラーメッセージ
全ての項目にエラーメッセージを用意する。

記録ページ

- ・記録する際に表示される日付はデフォルトで今日の日付。
- ・日付を変えられるようにして、過去の記録も追加できるように。
- ・過去の日付だけを変えられるようにしたい。
- ・未来の記録も追加できるようにすると、ランキングなどに影響が出てしまう。
- ・とりあえず、今日以前でしか記録できないようにすることを目標として進めるが、失敗しそうだったら今日だけにして過去の記録は追加できないようにする。

記録、カレンダーページ

- ・エラー文の統一
- ・エラーのテキストボックスを赤枠などで囲んで分かりやすく

Githubを取り入れた

<ファイル構成一覧表作成>

- ・DaoとJavaBeansのファイルが何が必要かが固まらない。
- ・担当決定
- ・経験値やレベルのファイルがあまり分からない

<レビュー>

- ・全てのテーブルをまとめたモデルの追加
- ・1、2個悩みそうな箇所が抜けている

<明日の目標>

a1 議事録

メンバー: 長谷川 岩田 飯田 槇 ファリハ 工藤

2023/06/12

記録: 岩田

【プログラミング1日目】

【目標】

- ・全てのファイルを作成
- ・必須箇所の記述
- ・コピーする部分の作成
- ・ページ遷移を完成
- ・JSPの完成

<サーブレット>

- ・ページ遷移を完成
- ・フォワード、リダイレクトの完成

【明日の目標】

- ・JSPを進める
 - ・DaoとBeanを進める
-

a1 議事録

メンバー: 長谷川 岩田 飯田 槇 ファリハ 工藤

2023/06/13

【プログラミング2日目】

記録: 飯田

【目標】

- ・JSPを進める
- ・DaoとBeanを進める
- ・今後のスケジュールを決める

【進捗】

(工藤、飯田、ファリハ)

- ・jspファイルとJSファイル紐づけ
- ・jspのcommon部分(ステータスバー & メニューバー)貼り付け
- ・ロゴ案を考える
- ・メニューバーアイコン画像挿入
- ・タイマー機能実装途中

(岩田、槇、長谷川)

- ・データベース用SQL文完成
- ・JavaBean完成
- ・Userinformation.Dao完成

【明日の目標】

コミュニケーションをしっかりとる。
DAOの進捗を進める。
JSP,CSS,JSを作りこむ。

a1 議事録

メンバー: 長谷川 岩田 飯田 槇 ファリハ 工藤

2023/06/14

【プログラミング3日目】

記録: 飯田

【今日の目標】

コミュニケーションをしっかりとる。

DAOの進捗を進める。

JSP完成。

サーブレットとJSPの連結。

【進捗】

(工藤、飯田、ファリハ)

- ・タイマー機能をやり直すことになった。
- ・JSPへCSS適用
- ・メニューバーリンク等修正
- ・確認ダイアログを仮で設置→デザインがまだ完成していない
- ・メニューバーデザイン作成に取り掛かった
- ・Logoutボタン設置
- ・アイコン設置

(岩田、槇、長谷川)

- ・User information Daoはできた
- ・Training record Daoは出来てない
- ・セッションスコープにユーザーIDの格納をした

【明日の目標】

画面サイズを決める、レスポンシブデザインについて勉強する

アラート文などJSを追加する

フォント、ロゴを決める

TrainingRecordDaoの続きをやる

【メモ】

面談があるので、質問事項をまとめておくと楽

a1 議事録

メンバー: 長谷川 岩田 飯田 槇 ファリハ 工藤

2023/06/15

【プログラミング4日目】

記録:

【今日の目標】

- ・画面サイズを決める、レスポンシブデザインについて勉強する
- ・アラート文などJSを追加する
- ・フォント、ロゴを決める
- ・TrainingRecordDaoの続きをやる

【進捗】

(工藤、飯田、ファリハ)

- ・タイマー機能
- ・アラート文を赤字で入れる
- ・Windowアラート消す
- ・確認ダイアログを仮で設置→デザインがまだ完成していない
- ・メニューバーデザイン作成に取り掛かった
- ・レスポンシブデザインの勉強
- ・

(岩田、槇、長谷川)

- ・記録登録用Dao完成
- ・検索、編集、削除進行中

<課題>

- ・カレンダーページのJSP、JS
- ・一週間、一か月の判定(経験値計算、ランキングに使用)
- ・経験値算出用のSQL文

- ・カレンダーで曜日を扱うから、記録をDbに登録する際に曜日も追加で登録するとよさそう

【明日の目標】

- ・サンプルでもらったカレンダーJSPを進める
- ・アラート文を作る
- ・確認ダイアログの位置調整、CSSを進める

a1 議事録

メンバー: 長谷川 岩田 飯田 槇 ファリハ 工藤

2023/06/16

【プログラミング5日目】

記録:

【今日の目標】

- ・サンプルでもらったカレンダーJSPを進める
- ・アラート文を作る
- ・確認ダイアログの位置調整、CSSを進める

【全体進捗】

ログイン:

ユーザー登録

記録ページ:

カレンダー:10

ランキング:10

タイマー:

マイページ:

リザルト:

今日の進捗

- ・メニューバーのCSS
- ・メニューバーの固定
- ・カレンダーJSP
- ・警告文増殖作業
- ・メールアドレスの形式チェック
- ・生年月日の形式チェック

【明日の目標】

【来週の目標】

- ・重複した場合のエラー文表示
 - ・
-

a1 議事録

メンバー: 長谷川 岩田 飯田 槇 ファリハ 工藤

2023/06/19

【プログラミング6日目】

記録: 工藤

【今週の目標】

.

【今日の目標】

- ・カレンダーを作る
- ・ランキングのServletを進める
- ・タイマーを完成させる
- ・曜日も一緒にデータベースに登録できるようにする

【進捗】

- ・データベースはCドライブ直下にdojo6Dataフォルダを作り、その中に入れる
- ・情報重複時のアラート文
- ・セッションスコープに複数データを入れて1つずつ取り出す
- ・Beansの名前変えてセッターゲッター作って、引数なしのString型追加
- ・ランキング
 - ・リクエストスコープ使う？
 - ・降順にするのは、SQLかservletかJSか？
 - ・グラフ作りやすいようにデータベースにユーザーと記録を追加する

【明日の目標】

- ・タイマー完成
- ・マイページの更新部分
- ・カレンダー
- .

a1 議事録

メンバー: 長谷川 岩田 飯田 槇 ファリハ 工藤

2023/06/20

【プログラミング7日目】

記録: 工藤

【今日の目標 / 進捗】

- ☐ 共通部分の完成
- ☒ マイページの更新部分
- ☒ データベースに曜日追加
- ☐ トレーニング記録に曜日の自動登録
- ☒ マイページでの情報の更新をセッションスコープに再格納
- ☐ カレンダーページ
- ☐ 記録ページ
- ☒ ログインページの日隠し機能
- ☒ ログインページ新規作成ボタン追加
- ☐ 警告文追加(身長・体重)
- ☒ アラートコピー作業(ユーザー登録/ログイン/マイページ)
- ☐ ランキングのレベル、経験値

【メモ】

デバッグ

プログラムを1行ずつ止めて途中で何が起きているかを理解する

列数字の横の青いところをダブルクリックすると小さな点、ブレイクポイントができる

→実行の下にあるデバッグからサーバーでデバッグを選択、実行する

→プログラムが止まった時点でeclipseにパースペクティブ切り替えが出てくるので切り替え

→上のアイコンからステップオーバーを押すと、1行ずつ下に下がっていき、変数タブで何のデータを取ってきているか、そもそもデータが入っているかがわかる

→原因が分かったらデバッグを終了

【明日の目標】

- ・総合ランキングを終わらせる
 - ・レベルの表示
 - ・カレンダー
 - ・共通部分
 - ・タイマー
 - ・記録ページ
-

a1 議事録

メンバー: 長谷川 岩田 飯田 榎 ファリハ 工藤

2023/06/21

【プログラミング8日目】

記録:

【今日の目標 / 進捗】

- ☒ 総合ランキングを終わらせる
- ☐ カレンダーを進める
- ☒ 共通部分を完成させる
- ☒ 記録ページを完成させる
- ☐ 警告文追加 (身長・体重←マイページ/ユーザー登録)
- ☒ ログインページ重複アラート表示
- ☒ 新規登録でデータを登録できるようにする

【明日の目標】

- ・月間ランキング(工藤)
- ・カレンダー(岩田・榎)
- ・タイマーの完成(ファリハ)
- ・expとレベルを表示(榎)
- ・警告文追加(身長・体重)(長谷川)
- ・警告文(マイページ/ユーザー登録)(ファリハ)
- ・リザルト(飯田)

【メモ】

発表について

みんなで話し合って発表の流れを決める

コンプラも考えつつ

誰がしゃべってもOK

役割に対して個人がどう行動できたか

やったことを出すだけじゃ伝わらないから実際にソースコードを見せてもいい

動画作っていい

(ウォーターフォールというよりアジャイルだね)

カレンダーの日付をリンク(タップできるように)に

リンクをタップしたら、その日付の記録がカレンダー下部に表示されるようにする。

記録がない場合は、記録登録を表示

記録がある場合は、記録を表示

tdにonclickを指定

onclick関数でListにアクセスしてデータを持ってくる

その日の日付がデータにあったら、HTMLの表示箇所に表示

a1 議事録

メンバー: 長谷川 岩田 飯田 榎 ファリハ 工藤

2023/06/22

【プログラミング9日目】

記録: 工藤

【今日の目標 / 進捗】

- ☒ 月間ランキング(工藤)
- ☐ カレンダー(岩田・榎)
- ☒ タイマーの完成(ファリハ)
- ☒ expとレベルを表示(榎)
- ☐ 警告文追加(身長・体重)(長谷川)
- ☐ 警告文(マイページ/ユーザー登録)(ファリハ)
- ☐ リザルト(飯田)
- ☐ 週間ランキング(工藤)

【メモ】

・明日試してみるselect * from table where created >= (NOW() - INTERVAL 7 DAY)

発表について

- ・発表内容どうするか(スケジューリング、流行)
- ・芝居、、？
- ・アプリ自体真面目だからこそ、芝居を打つか、くそ真面目にプレゼンするか
- ・英語パワポ
- ・初手動画スタート(CM風、PR動画)

【明日の目標】

- ・週間ランキング(工藤)
 - ・カレンダー(岩田)
 - ・警告文()
 - ・リザルト画面 / リザルトを別ウィンドウで表示させる(飯田)
 - ・レベルアップ時の表示できたらいいなあ()
 - ・CSS以外全部完成
-

a1 議事録

メンバー: 長谷川 岩田 飯田 榎 ファリハ 工藤

2023/06/23

【プログラミング10日目】

記録: 工藤

【今日の目標 / 進捗】

- ☒ 週間ランキング(工藤)
- ☐ カレンダー(岩田)
- ☒ 整数じゃない場合警告文(ファ)
- ☐ リザルト画面(飯田)
- ☒ 警告文(マイページ/ユーザー登録)(ファリハ)
- ☒ リザルトを別ウィンドウで表示させる(ファリハ)
- ☐ レベルアップ時の表示できたらいいなあ(榎)

【メモ】

target="_blank" rel="noopener noreferrer" / onclick="window.open('URL')"

↑別タブにページを移動させるのいろいろ方法ありそう

target="_blank"で行けたよ〜ありがとう

CSS

土日によります

【来週の目標】

CSS

発表準備

【月曜日の目標】

CSS

発表準備

a1 議事録

メンバー: 長谷川 岩田 飯田 槇 ファリハ 工藤

2023/06/26

【プログラミング11日目】

記録: 工藤

【今日の目標 / 進捗】

- ☐ カレンダー完成(岩田)
- ☒ ステータスバーCSS(工藤)
- ☐ ログインCSS(槇)
- ☐ ユーザー登録CSS(槇)
- ☒ トレーニング記録CSS
- ☐ ランキングCSS(工藤)
- ☒ タイマーCSS(工藤)
- ☒ マイページCSS(ファリハ)
- ☐ リザルトCSS
- ☐ プレゼン資料作り(飯田)
- ☒ レベルをスコープに入れる

【メモ】

- 日曜にCSS少しいじったので作業前pullお願いします！
- 各jspのロゴのwidth, height消していいよー
- レベルアップ表示は難しそう？
- ランキングの文字・軸の色が変わりません、、chart.js v3

発表20分

【明日の目標】

- ・カレンダー完成(更新後のセレクトボックスのSELECTED属性の調整)
 - ・ログインCSS
 - ・ユーザー登録CSS
 - ・(ランキングCSS)
 - ・データベースにデータ入れる
 - ・自分のレベルのSQL文追加
 - ・確認ダイアログCSS
 - ・プレゼン資料作り
-

a1 議事録

メンバー: 長谷川 岩田 飯田 槇 ファリハ 工藤

2023/06/27

【プログラミング12日目】

記録: 工藤

【今日の目標 / 進捗】

- ☐ カレンダー完成(更新後のセレクトボックスのSELECTED属性の調整)
- ☐ カレンダーCSS
- ☐ ログインCSS
- ☒ ユーザー登録CSS
- ☒ ランキングCSS
- ☒ データベースにデータ入れる
- ☒ 自分のレベルのSQL文追加(総合 / 月間 / 週間)(週間が分かりません)
- ☐ リザルトCSS
- ☐ 確認ダイアログCSS (mypage/create/calendar/regist)
- ☐ プレゼン資料・台本

【メモ】

コンセプト →じっくりアプリ紹介

→成長・苦労 (なぜ苦労したのか、成長に繋がるような苦労を挙げる)

→まとめ(成長苦労を通してこのアプリができた的な)

動画も撮る、話し方大事

スタートの掴み大事(問いかけ、疑問、ユーモアなど有効かも)

経験者がいなかったこと

ソースコードについて(データをどこから取ってきてどこに持って行って表示してるのか)

成長苦労は全員の話が記憶に残るようにしたい

(発表リハ1回目レビュー)

言葉の節々に筋肉への愛情をこめよう！！

アイコン、ダンベルを持つことで鍛えられますよね????

ニッチなターゲットだから発表もニッチにしよう！！

ユーモアを入れよう！

みんな元気がなさすぎるかも

筋トレで使われる掛け声とかミームとか筋トレ好きに刺さる発表にしよう

多少のネタ要素も許容、ニュース番組では刺さらない

企業向けすぎる、名刺管理アプリでの発表は忘れよう

スライド遷移の時に「次〇〇さんお願いします」って言おう

【明日の目標】

発表練習

終わっていない機能、CSS部分を完成させる

確認ダイアログ、リザルトCSSなど

a1 議事録

メンバー: 長谷川 岩田 飯田 槇 ファリハ 工藤

【テスト用メモ】

<ユーザー登録画面>

- ☒ ユーザー名が入力されていない時のエラー表示
- ☒ ユーザー名が8字以上の時のエラー表示
→そもそも8字以上入力できない
- ☒ ユーザー名の重複
→なし
- ☒ メールアドレスの適正值チェック
- ☒ メールアドレスの重複チェック
- ☒ パスワードが8文字未満24文字以上の時のエラー表示
- ☒ パスワードの未入力エラー
- ☒ 生年月日の未入力エラー
- ☒ 身長の未入力エラー
- ☒ 身長の301以上の値のエラー表示
- ☒ 体重の未入力エラー
- ☒ 体重の30未満、301以上の値のエラー表示
- ☒ 登録確認ダイアログの表示
- ☒ 戻るボタンによるログイン画面への遷移
- ☒ 確認ダイアログの「いいえ」選択でダイアログを消す
- ☒ 確認ダイアログの×ボタンでダイアログを消す
- ☒ 確認ダイアログの「はい」選択でユーザー情報登録→ログイン画面への遷移

<ログイン画面>

- ☒ メールアドレスの未入力チェック
- ☒ パスワードの未入力チェック
- ☒ パスワードが8字未満24字以上の時のエラー表示
- ☒ パスワードの可視化
- ☒ メールアドレス又はパスワードの不一致エラー表示
- ☒ 新規登録ページへの遷移
- ☒ ログイン時のトレーニング記録画面への遷移

<メニューバー>

- ☒ トレーニング記録画面への遷移
- ☒ カレンダー画面への遷移
- ☒ ランキング画面への遷移
- ☒ タイマー画面への遷移
- ☒ マイページ画面への遷移

<トレーニング記録画面>

- ☒ デフォルトで今日の日付を表示
→要確認
- ☒ プルダウンメニューの表示
- ☒ 入力データ登録の確認ダイアログ
→要確認

a1 議事録

メンバー: 長谷川 岩田 飯田 槇 ファリハ 工藤

- ☒ 確認ダイアログの「いいえ」選択でダイアログを消す
- ☒ 確認ダイアログの×ボタンでダイアログを消す
- ☒ 確認ダイアログの「はい」選択でトレーニング記録登録→トレーニング記録画面画面への遷移
- ☒ レベルアップ時の表示
- ☒ 複数記録の登録

<カレンダー画面>

- ☒ カレンダーの日付をタップして情報表示
- ☒ トレーニング記録の独立スクロール
- ☒ 既に登録された各項目(メニュー→重量→回数→セット数→経験値)の表示調整
- ☒ 記録の更新
- ☐ 記録更新時の確認ダイアログ
→ダイアログなし。記録ページに遷移。
- ☐ 確認ダイアログの「いいえ」選択でダイアログを消す
- ☐ 確認ダイアログの×ボタンでダイアログを消す
- ☐ 確認ダイアログの「はい」選択で更新したトレーニング記録の登録→カレンダー画面への遷移
- ☒ 記録の削除
- ☐ 記録削除時の確認ダイアログ
→ダイアログなし。
- ☐ 確認ダイアログの「いいえ」選択でダイアログを消す
- ☐ 確認ダイアログの×ボタンでダイアログを消す
- ☐ 確認ダイアログの「はい」選択でトレーニング記録の削除→カレンダー画面への遷移
- ☒ 記録がない日付のタップ時「no data」表示
- ☐ 更新時の入力エラー
→なし。

<ランキング画面>

- ☒ 総合ランキングボタンで総合ランキング表示
- ☒ 月間ランキングボタンで月間ランキング表示(男女別)
- ☒ 週間ランキングボタンで週間ランキング表示(男女別)
- ☐ 自分のランキング表示
→なし？

<タイマー画面>

- ☒ タイマーのスタートボタンでタイマースタート
- ☒ タイマー0秒時のタイマースタート
- ☒ タイマーのストップボタン
- ☒ タイマー0秒時のタイマーストップ
- ☒ タイマーのリセットボタン
- ☒ タイマー0秒時のタイマーリセット
- ☒ タイマーの分数プラスマイナスボタンで時間の変更
- ☒ タイマーの秒数プラスマイナスボタンで時間の変更
- ☐ ボタン連打時の挙動確認
→スタートボタン連打時にタイマーの挙動がおかしくなる

a1 議事録

メンバー: 長谷川 岩田 飯田 榎 ファリハ 工藤

☒ 60分以上の時の挙動確認

☒ 60秒以上の時の挙動確認

<マイページ画面>

☒ ユーザー名の編集→更新

☒ ユーザー名9文字以上の時のエラー表示

→入力できない

☒ (ユーザー名重複チェック)

→なし

☒ 身長の編集→更新

☒ 身長の301以上の値の時のエラー表示

☒ 体重の編集→更新

☒ 体重の30未満301以上の値の時のエラー表示

☒ 更新ボタンクリック時の確認ダイアログ

☒ 確認ダイアログの「いいえ」選択でダイアログを消す

☒ 確認ダイアログの×ボタンでダイアログを消す

☒ 確認ダイアログの「はい」選択で更新したトレーニング記録の登録→カレンダー画面への遷移

☒ シェアボタンクリックによるリザルト画面への遷移

☒ ログアウトボタンクリック時のログイン画面への遷移

☐ (更新成功時の表示)

→なし

<リザルト画面>

☒ 名前の表示

☒ レベルの表示

☒ 経験値の表示

☒ 自身の総合ランキングの表示

☒ 自身の週間ランキングの表示

☒ 自身の月間ランキングの表示

☐ SNSへのリンクボタンクリック時にFacebookのログイン画面への遷移

☒ SNSへのリンクボタンクリック時にTwitterのログイン画面への遷移

a1 議事録

メンバー: 長谷川 岩田 飯田 槇 ファリハ 工藤

2023/06/28

【プログラミング13日目】

記録: 工藤

【今日の目標 / 進捗】

- ☐ 発表練習
- ☐ 記録ページの確認ダイアログ
- ☒ リザルトCSS
- ☒ ステータスバー

【メモ】

コピーライト ログインとリザルトに入れる
機能紹介もまとめて言う



a1 議事録

メンバー: 長谷川 岩田 飯田 槇 ファリハ 工藤

2023/06/29

【プログラミング14日目】

記録: 工藤

【今日の目標 / 進捗】

- ☒ 動画作成
- ☒ 記録ページ機能の完成
- ☒ 記録ページのテスト
- ☒ 経験値システムの話の流れをどうするか
- ☒ myGexのコンセプトの話の内容など(アニメーションは変更済み)
- ☒ コンセプトから経験値、数値化の話の流れをどうするか
- ☒ 数値化(計算式)のページのアニメーションをあてる
- ☒ パワポ完成

パワポの完成

- ☒ トレーニング記録ページ(長谷川)
- ☒ チームとしての苦勞、成長(長谷川)
- ☒ アプリについて触れる(長谷川)
- ☒ コンセプトページ(想定利用者が文字横並びなのが気になるかも)
- ☒ 動画付きスライド(撮り直しと音声入れるかどうか)

優先順位(同時進行でもいいけど進捗は随時確認しようね)

- ☒ チームとしての苦勞、成長を出し合う→長谷川くんがスライド作る
- ☒ 記録ページの機能をなんとかして動画撮れる状態にする
- ☒ パワポのmyGexコンセプト→経験値システム→計算式までの流れをレビューを元に考える

a1 議事録

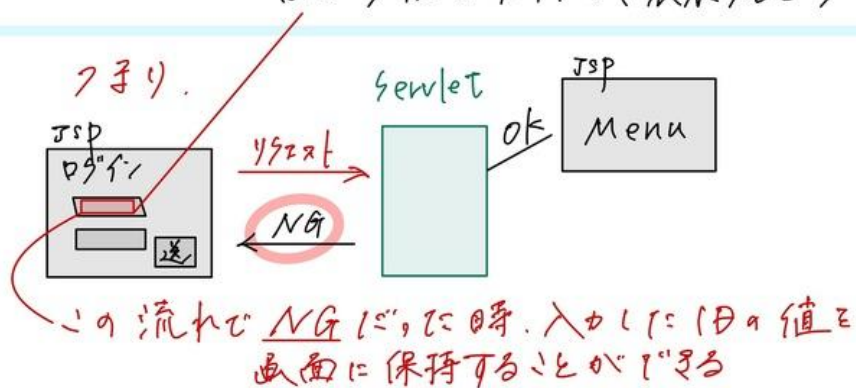
メンバー: 長谷川 岩田 飯田 榎 ファリハ 工藤

【板書置き場】

Param の使い方.

例) `<input type="text" name="id" value="${param.id}" >`

@ これは、request スコープのパラメータ区画から id という値を取得して表示するという意味



多対多のテーブルの注意点

基本的に多対多のテーブル同士を JOIN することはできない。



このような場合は、間に中間テーブルを置いて対応すること

