**Webアプリ**

**要件定義書**

B two B

2023/06/07 第4版

改訂履歴

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版数 | 日付 | 担当者名 | 備考 |
| 1 | 2023/06/02 | 森内翠 | 新規作成 |
| 2 | 2023/06/05 | 長谷川捺 | 編集 |
| 3 | 2023/06/06 | 佐野友樹 | 編集 |
| 4 | 2023/06/07 | 佐野友樹 | 編集 |
| 5 |  |  |  |
| 6 |  |  |  |
| 7 |  |  |  |

# 概要

以下に、Webアプリケーション「愚痴吐き出しアプリ」（以下、本システム）開発に関する概要を示す。

## システム開発の背景

厚生労働省「労働安全衛生調査」によると、近年仕事や職業生活に対する強い不安、悩み、ストレスを感じる労働者が半数を超えている。

本システムは、労働者のストレスのはけ口となることを目的としたシステムである。

（システム開発に至った経緯・背景を記載）

（ここは記述しなくても構いません）

## システムの想定利用者とシステムの目的

【想定利用者】

本システムはストレスを抱えた社会人がターゲットで、その中でもパソコンやスマートフォンを利用する機会が多い20代～30代前半の社会人の利用を想定している。

【目的】

本システムは、想定する利用者のストレスのはけ口となることを目的としたシステムである。

ストレスの解消方法として、身近な人間やSNSで悩みを相談するというものがあるが、その場合人の目を気にしてしまうことも少なくない。そのため、誰の目も気にせずユーザ一人で完結するシステムとした。

ユーザが提示するストレスを視覚的に破壊することでストレスの軽減を目指す。

# システム要件

以下に、本システムの要件を示す。

## 機能要件

### 機能の概要

　本システムは、以下のように大きく6つの機能を持つ。

　・ログイン機能

　・愚痴入力機能

　・愚痴分析機能

　・愚痴一覧表示機能

　・ゲーム機能

　・称号、ポイント機能

　それぞれの機能についての概要は以下の通り。

・ログイン機能

　　ユーザ新規登録、ログインができる機能である。

また、アプリ起動時にアイキャッチを付ける機能を付与。3秒後非表示となる。

・愚痴入力機能

　　ユーザが愚痴を入力する機能である。

ユーザが入力欄に愚痴を入力し、送信することができる。また、愚痴のタグ付け可能。（例）仕事、家族、恋愛など

・愚痴分析結果出力機能

　ユーザがタグ付けした愚痴の分析結果を出力する機能である。本機能は以下の2つに作用する。

　・ログイン時アイキャッチに使用。タグ付けの割合に応じてアイキャッチの内容を変更。

・タグ付けした項目ごとの割合を円グラフに出力する。

・愚痴一覧表示機能

今まで入力した愚痴の一覧を表示する機能である。トップ画面では直近１週間、一覧画面では過去の愚痴が全て表示される。

一覧のデフォルト表示は時系列順であり、ユーザの設定でタグごとに愚痴をまとめて表示することが可能である。

一覧画面には愚痴削除ボタンを設定し、愚痴の削除が可能である。

・ゲーム機能

　　ミニゲームでストレスを発散する機能である。ゲーム開始はトップ画面、警告文から開始可能。警告文は、愚痴の入力内容の傾向に応じて表示する。

　ゲームの内容は、クリックやタイピングなどシンプルな操作で行える内容とし、ゲームの内容は以下の4つの通りである。

　・クリック破壊ゲーム

　・スペースキー連打ゲーム

　・文字クリックゲーム

　・ヤギのご飯ゲーム

　ゲーム終了時、ゲームで使用した愚痴を一括削除するか否か選択可能である。

・称号/ポイント機能

　　ユーザの行動に応じて称号・ポイントを付与する機能である。ポイントが付与されるユーザの行動は以下の3つである。

　　・ゲームプレイ回数

　　・愚痴の入力件数

　　・ログイン回数

　　それぞれ回数を重ねるとポイントの加算がされる。ポイントが一定値に達するごとに称号が与えられる。

以上の機能を満たすため、以下の機能を実装する。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 大項目 | 機能名 | 備考 |
| ログイン機能 | ユーザ登録 | ユーザ名、パスワード登録を入力する |
|  | ログイン | ユーザ登録したユーザ名、パスワードでログインする |
|  | アイキャッチ表示機能 | アイキャッチを表示する。  タグ付けの割合に応じてアイキャッチの内容を変更可能。 |
| 愚痴入力機能 | 愚痴入力 | ユーザが入力欄に愚痴の入力が可能  愚痴のタグ付けが可能 |
| 愚痴分析結果グラフ化機能 | 週間円グラフ作成機能 | 直近1週間の愚痴のタグ付けの割合に応じた円グラフを作成する  トップ画面に出力  円グラフの作成はデータベースのデータに準拠する |
|  | 一覧円グラフ作成機能 | 過去の愚痴のタグ付けの割合に応じた円グラフを作成する  一覧画面に出力  円グラフの作成はデータベースのデータに準拠する |
| 愚痴一覧表示機能 | 直近愚痴表示 | 直近１週間の愚痴とグラフを表示する  新規愚痴入力アイコンを表示する  「一覧」ボタン押すと今までの愚痴が全部見ることができる愚痴一覧表示ページに移ることが可能 |
|  | 愚痴一覧表示 | 過去すべての愚痴を表示する  愚痴のタグ付けの割合を示した円グラフを表示する |
|  | 愚痴削除機能 | 愚痴削除ボタンを押すと、愚痴の削除可能  削除時に爆発のエフェクト表示  ゲーム終了時に愚痴の削除可能  愚痴は削除しても表示が消えるのみでデータベースのデータは削除されない |
| ゲーム機能 | ゲーム開始通知機能 | 愚痴の量やタグ付けの傾向に応じて、  警告文を表示する。 |
|  | 愚痴選択機能 | ゲーム開始前に、どの愚痴を使ってゲーム  を開始するか選択が可能  チェックボックスで愚痴の選択  全件選択と全件選択解除のボタンを表示 |
|  | クリック破壊ゲーム | クリックの回数で愚痴に見立てたオブジェクトを破壊するゲーム。 |
|  | スペースキー連打ゲーム | スペースキーを押した回数で愚痴に見立てたオブジェクトを破壊するゲーム。 |
|  | 文字クリックゲーム | 画面に流れてくる愚痴をクリックして破壊するゲーム |
|  | ヤギのご飯ゲーム | 愚痴の書かれた紙をドラック＆ドロップでヤギに渡すことで食べてくれるゲーム |
| 称号/ポイント機能 | ポイント加算機能 | 「ログイン回数」「愚痴の入力件数」  「ゲームプレイ回数」それぞれに応じたポイントを加算する。 |
|  | 称号付与機能 | ポイントに応じてユーザに称号を与える  ユーザ名は常時画面右上に表示  称号はユーザ名と共に表示 |

### ユーザ登録

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | ユーザ登録 |
| 概要 | ユーザ名、パスワード登録を入力する |
| 処理内容 | テキストボックスにユーザ名、パスワード登録を入力する |
| 想定利用者 | 20代～30代前半の社会人 |
| 備考 |  |

### ログイン

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | ログイン |
| 概要 | ユーザ名、パスワードを入力する |
| 処理内容 | テキストボックスにユーザ名、パスワードを入力する |
| 想定利用者 | 20代～30代前半の社会人 |
| 備考 |  |

### アイキャッチ表示機能

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | アイキャッチ表示機能 |
| 概要 | アイキャッチを3秒間表示する。 |
| 処理内容 | ログイン後にアイキャッチを3秒間表示する  タグ付けの割合に応じてアイキャッチの内容を変更可能。 |
| 想定利用者 | 20代～30代前半の社会人 |
| 備考 |  |

### 愚痴入力

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | 愚痴入力 |
| 概要 | 愚痴の入力 |
| 処理内容 | ユーザが入力欄に愚痴の入力が可能 |
| 想定利用者 | 20代～30代前半の社会人 |
| 備考 |  |

### 週間円グラフ作成機能

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | アイキャッチ内容変更機能 |
| 概要 | タグ付けの割合に応じてアイキャッチの内容を変更可能。 |
| 処理内容 | 直近1週間の愚痴のタグ付けの割合に応じた円グラフを作成する  円グラフの作成はデータベースのデータに準拠する |
| 想定利用者 | 20代～30代前半の社会人 |
| 備考 | トップ画面に出力 |

### 一覧円グラフ作成機能

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | 円グラフ作成機能 |
| 概要 | タグ付けの割合に応じた円グラフを作成 |
| 処理内容 | 過去の愚痴のタグ付けの割合に応じた円グラフを作成する  円グラフの作成はデータベースのデータに準拠する |
| 想定利用者 | 20代～30代前半の社会人 |
| 備考 | 一覧画面に出力 |

### 直近愚痴表示

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | 直近愚痴表示 |
| 概要 | 愚痴を表示 |
| 処理内容 | 直近１週間の愚痴と円グラフを表示する  新規愚痴入力アイコンを表示する  「一覧」ボタン押すと今までの愚痴が全部見ることができる愚痴一覧ページに移ることが可能 |
| 想定利用者 | 20代～30代前半の社会人 |
| 備考 |  |

### 愚痴一覧表示

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | 愚痴一覧表示 |
| 概要 | 愚痴の一覧を表示 |
| 処理内容 | 過去すべての愚痴を表示する  愚痴のタグ付けの割合を示した円グラフを表示する |
| 想定利用者 | 20代～30代前半の社会人 |
| 備考 |  |

### 愚痴削除機能

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | 愚痴削除機能 |
| 概要 | 愚痴の削除を表示 |
| 処理内容 | 愚痴削除ボタンを押すと、愚痴の削除可能  削除時に爆発のエフェクト表示  ゲーム終了時に愚痴の削除可能  愚痴は削除しても表示が消えるのみでデータベースのデータは削除されない |
| 想定利用者 | 20代～30代前半の社会人 |
| 備考 |  |

### ゲーム開始通知機能

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | ゲーム開始通知機能 |
| 概要 | 愚痴の量やタグ付けの傾向に応じて、警告文を表示する。 |
| 処理内容 | タグ付けされた愚痴がある一定数を超えると通知を表示し、ゲームを開始するかの有無をユーザに問う。 |
| 想定利用者 | 20代～30代前半の社会人 |
| 備考 |  |

### 愚痴選択機能

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | 愚痴選択機能 |
| 概要 | ゲーム開始前に愚痴を選択する機能 |
| 処理内容 | ゲーム開始前に、どの愚痴を使ってゲームを開始するか  選択が可能  チェックボックスで愚痴の選択  全件選択と全件選択解除のボタンを表示 |
| 想定利用者 | 20代～30代前半の社会人 |
| 備考 |  |

### クリック破壊ゲーム

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | クリック破壊ゲーム |
| 概要 | クリックの回数で愚痴に見立てたオブジェクトを破壊するゲーム。 |
| 処理内容 | 愚痴に見立てたオブジェクトを特定の回数クリックすることでオブジェクトを破壊することができる。  オブジェクトは地球 |
| 想定利用者 | 20代～30代前半の社会人 |
| 備考 |  |

### スペースキー連打ゲーム

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | スペースキー連打ゲーム |
| 概要 | スペースキーを押した回数で愚痴に見立てたオブジェクトを破壊するゲーム。 |
| 処理内容 | 愚痴に見立てたオブジェクトを特定の回数スペースキーを押すことでオブジェクトを破壊することができる。  オブジェクトは地球 |
| 想定利用者 | 20代～30代前半の社会人 |
| 備考 |  |

### 文字クリックゲーム

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | 文字クリックゲーム |
| 概要 | 画面に流れてくる愚痴をクリックして破壊するゲーム |
| 処理内容 | 過去に入力した愚痴を画面に流し、その文字列をクリックして破壊することができる。 |
| 想定利用者 | 20代～30代前半の社会人 |
| 備考 | 背景黒  文字白 |

### ヤギのご飯ゲーム

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | ヤギのご飯ゲーム |
| 概要 | 愚痴の書かれた紙をドラック＆ドロップでヤギに渡すことで食べてくれるゲーム |
| 処理内容 | 過去に入力した愚痴をドラック＆ドロップでヤギに渡すことで、愚痴のテキストを食べてくれる。 |
| 想定利用者 | 20代～30代前半の社会人 |
| 備考 |  |

### ポイント加算機能

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | ポイント加算機能 |
| 概要 | 「ログイン回数」「愚痴の入力件数」「ゲームプレイ回数」それぞれに応じたポイントを加算する。 |
| 処理内容 | ログイン回数、愚痴の入力件数、ゲームプレイ回数のカウントを行い、カウント回数をポイントとして保存する。 |
| 想定利用者 | 20代～30代前半の社会人 |
| 備考 |  |

### 称号付与機能

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | 称号付与機能 |
| 概要 | ポイントに応じてユーザに称号を与える |
| 処理内容 | ポイント加算機能でカウントされたポイントに応じて、ユーザに称号を与える。 |
| 想定利用者 | 20代～30代前半の社会人 |
| 備考 |  |

## 非機能要件

### （記入する必要はありません）

## セキュリティ要件

　（記入する必要はありません）

## 品質目標

　（記入する必要はありません）