**Webアプリ**

**要件定義書**

B two B

2023/06/13 第6版

改訂履歴

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版数 | 日付 | 担当者名 | 備考 |
| 1 | 2023/06/02 | 森内翠 | 新規作成 |
| 2 | 2023/06/05 | 長谷川捺 | 編集 |
| 3 | 2023/06/06 | 佐野友樹 | 編集 |
| 4 | 2023/06/07 | 佐野友樹 | 編集 |
| 5 | 2023/06/12 | 長谷川捺 | 編集 |
| 6 | 2023/06/13 | 長谷川捺 | 編集 |
| 7 | 2023/06/14 | 長谷川捺 | 編集 |
| 8 |  |  |  |
| 9 |  |  |  |
| 10 |  |  |  |

# 概要

以下に、Webアプリケーション「まめぇまめぇ」（以下、本システム）開発に関する概要を示す。

## システム開発の背景

厚生労働省「労働安全衛生調査」によると、近年仕事や職業生活に対する強い不安、悩み、ストレスを感じる労働者が半数を超えている。

本システムは、労働者のストレスのはけ口となることを目的としたシステムである。

（システム開発に至った経緯・背景を記載）

（ここは記述しなくても構いません）

## システムの想定利用者とシステムの目的

【想定利用者】

本システムはストレスを抱えた社会人がターゲットで、その中でもパソコンやスマートフォンを利用する機会が多い20代～30代前半の社会人の利用を想定している。

【目的】

本システムは、想定する利用者のストレスのはけ口となることを目的としたシステムである。

ストレスの解消方法として、身近な人間やSNSで悩みを相談するというものがあるが、その場合人の目を気にしてしまうことも少なくない。そのため、誰の目も気にせずユーザ一人で完結するシステムとした。

ユーザが提示するストレスを視覚的に破壊することでストレスの軽減を目指す。

# システム要件

以下に、本システムの要件を示す。

## 機能要件

### 機能の概要

　本システムは、以下のように大きく6つの機能を持つ。

　・ログイン機能

　・愚痴入力機能

　・愚痴分析機能

　・愚痴一覧表示機能

　・ゲーム機能

　・称号、ポイント機能

　・ポップアップ表示機能

　・モーダル表示機能

　それぞれの機能についての概要は以下の通り。

・ログイン機能

　　ユーザ新規登録、ログインができる機能である。

また、アプリ起動時にアイキャッチを付ける機能を付与。3秒後非表示となる。

・愚痴入力機能

　　ユーザが愚痴を入力する機能である。

ユーザが入力欄に愚痴を入力し、送信することができる。また、愚痴のタグ付け可能。（例）仕事、家族、恋愛など

・愚痴分析結果出力機能

　ユーザがタグ付けした愚痴の分析結果を出力する機能である。本機能は以下の2つに作用する。

　・ログイン時アイキャッチに使用。タグ付けの割合に応じてアイキャッチの内容を変更。

・タグ付けした項目ごとの割合を円グラフに出力する。

・愚痴一覧表示機能

今まで入力した愚痴の一覧を表示する機能である。トップ画面では直近１週間、一覧画面では過去の愚痴が全て表示される。

一覧のデフォルト表示は時系列順であり、ユーザの設定でタグごとに愚痴をまとめて表示することが可能である。

一覧画面には愚痴削除ボタンを設定し、愚痴の削除が可能である。

・ゲーム機能

　　ミニゲームでストレスを発散する機能である。ゲーム開始はトップ画面、ゲーム開始ポップアップから開始可能。警告文は、愚痴の入力内容の傾向に応じて表示する。

　ゲームの内容は、クリックやタイピングなどシンプルな操作で行える内容とし、ゲームの内容は以下の4つの通りである。

　・クリック破壊ゲーム

　・スペースキー連打ゲーム

　・文字クリックゲーム

　・ヤギのご飯ゲーム

・称号/ポイント機能

　　ユーザの行動に応じて称号・ポイントを付与する機能である。ポイントが付与されるユーザの行動は以下の3つである。

　　・ゲームプレイ回数

　　・愚痴の入力件数

　　・ログイン回数

　　それぞれ回数を重ねるとポイントの加算がされる。ポイントが一定値に達するごとに称号が与えられる。

・ポップアップ表示機能

　それぞれの内容に沿ったポップアップを表示する機能。

・モーダル表示機能

　それぞれの内容に沿ったモーダルを表示する機能。

以上の機能を満たすため、以下の機能を実装する。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 大項目 | 機能名 | 備考 |
| ログイン機能 | ユーザ登録 | ユーザ名、パスワード登録を入力する |
|  | ログイン | ユーザ登録したユーザ名、パスワードでログインする |
| 愚痴入力機能 | 愚痴入力 | ユーザが入力欄（愚痴入力テキストボックス）に愚痴の入力が可能。200文字まで入力可能。  「タグ付けプルダウンメニュー」にて仕事・友達・家族・恋愛・自分・その他という項目のタグ付け可能。選択しない場合その他になる。 |
| 愚痴分析結果グラフ化機能 | 週間円グラフ作成機能 | 直近１週間の愚痴のタグ付けの割合に応じた円グラフを作成する  トップ画面に出力  円グラフの作成はデータベースのデータに準拠する |
|  | 一覧円グラフ作成機能 | 過去の愚痴のタグ付けの割合に応じた円グラフを作成する  一覧画面に出力  円グラフの作成はデータベースのデータに準拠する |
| 愚痴一覧表示機能 | 直近愚痴表示 | 直近１週間の愚痴とグラフを表示する  新規愚痴入力アイコンを表示する  「一覧」ボタン押すと今までの愚痴が全部見ることができる愚痴一覧表示ページに移ることが可能 |
|  | 愚痴一覧表示 | 過去すべての愚痴を表示する  表示方法プルダウンメニューにて「新しい順」、「古い順」、「タグ順」で愚痴の一覧表示方法変更可能。  愚痴のタグ付けの割合を示した円グラフを表示する |
|  | 愚痴削除機能 | 愚痴削除ボタンを押すと、愚痴の削除が可能。削除ボタンにマウスカーソルをホバーすると、マウスカーソルが爆弾に変わる。  削除ボタンを押すと削除選択ポップアップが表示される。  愚痴は削除しても表示が消えるのみでデータベースのデータは削除されない |
| ゲーム機能 | ゲーム開始通知機能 | 愚痴の量やタグ付けの傾向に応じて、  警告文を表示する。 |
|  | 愚痴選択機能 | ゲーム開始前に、どの愚痴を使ってゲーム  を開始するか選択が可能  チェックボックスで愚痴の選択  全件選択と全件選択解除のボタンを表示 |
|  | ゲーム選択機能 | ゲーム開始前にゲームの選択ができる。  ４つのゲームのうち一つを選び、ゲームボタンをクリックするとそのゲーム画面に遷移する。 |
|  | クリック破壊ゲーム | クリックの回数で地球を破壊するゲーム。 |
|  | スペースキー連打ゲーム | スペースキーを押した回数で地球を破壊するゲーム。 |
|  | 文字クリックゲーム | 画面に流れてくる愚痴をクリックして破壊するゲーム |
|  | ヤギのご飯ゲーム | 書いた愚痴を手紙化し、手紙をドラック＆ドロップでヤギに渡すことで食べてくれるゲーム |
| 称号/ポイント機能 | ポイント加算機能 | 「ログイン回数」「愚痴の入力件数」  「ゲームプレイ回数」それぞれに応じたポイントを加算する。 |
|  | 称号付与機能 | ポイントに応じてユーザに称号を与える。  ユーザ名は常時画面右上に表示。  称号はユーザ名と共に表示。 |
| ポップアップ表示機能 | 登録完了ポップアップ | ユーザ新規登録画面の登録ボタンをクリックした際に結果を表示する。  「登録完了」か「登録失敗」を表示する。 |
|  | 削除選択ポップアップ | 愚痴一覧表示画面の削除ボタンをクリックした際に表示する。  愚痴内容を削除する場合は「Yes」、削除しない場合は「No」をクリックする。  削除する場合、「Yes」の上にマウスカーソルをホバーすると、マウスカーソルが爆弾になる。 |
|  | ゲーム開始ポップアップ | 愚痴一覧表示画面に表示する。  ゲームを開始する場合は「Yes」、開始しない場合は「No」をクリック。  Yesを選択した場合はゲーム選択画面へ遷移する。Noを選択した場合は愚痴一覧表示画面へ遷移する。 |
| モーダル表示機能 | アイキャッチモーダル | ログイン後、３秒間アイキャッチを表示する。  内容はユーザのタグ付けの割合に応じて変更する。 |
|  | クリック破壊ゲーム説明モーダル | クリック破壊ゲーム画面に表示する。説明を見て、ゲームを開始する場合は「OK」をクリック。  OKをクリックした場合クリック破壊ゲーム画面へ遷移する。  「次回から表示しない」チェックボックスにチェックマークをつけると次回からクリック破壊ゲーム説明モーダルが表示されない。 |
|  | スペースキー連打ゲーム説明モーダル | スペースキー連打ゲーム画面に表示する。説明を見て、ゲームを開始する場合は「OK」をクリック。  OKをクリックした場合スペースキー連打ゲーム画面へ遷移する。  「次回から表示しない」チェックボックスにチェックマークをつけると次回からスペースキー連打ゲーム説明モーダルが表示されない。 |
|  | 文字クリックゲーム説明モーダル | 文字クリックゲーム画面に表示する。説明を見て、ゲームを開始する場合は「OK」をクリック。  OKをクリックした場合文字クリックゲーム画面へ遷移する。  「次回から表示しない」チェックボックスにチェックマークをつけると次回から文字クリックゲーム説明モーダルが表示されない。 |
|  | ヤギのご飯ゲーム説明モーダル１ | ヤギのご飯ゲーム画面に表示する。説明を見て、ヤギのご飯ゲーム説明モーダル2へ遷移する場合は「次へ」をクリック。  「次へ」をクリックした場合ヤギのご飯ゲーム説明ポップアップ２へ遷移する。  「次回から表示しない」チェックボックスにチェックマークをつけると次回からヤギのご飯ゲーム説明モーダル１，２が表示されない。 |
|  | ヤギのご飯ゲーム説明モーダル２ | ヤギのご飯ゲーム画面に表示する。説明を見て、ゲームを開始する場合は「OK」をクリック。  OKをクリックした場合ヤギのご飯ゲーム画面（手紙選択画面）へ遷移する。  「次回から表示しない」チェックボックスにチェックマークをつけると次回からヤギのご飯ゲーム説明モーダル１，２が表示されない。 |
|  | ゲーム終了モーダル | ４つのゲーム画面に表示する。  もう一度ゲームを開始する場合は「Yes」、トップ画面へ戻る場合は「No」をクリック。  Yesを選択した場合はゲーム選択.チェックボックス画面へ遷移する。  Noを選択した場合はトップへ遷移する。 |

### ユーザ登録

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | ユーザ登録 |
| 概要 | ユーザ名、パスワード登録を入力する |
| 処理内容 | テキストボックスにユーザ名、パスワード登録を入力する |
| 想定利用者 | 20代～30代前半の社会人 |
| 備考 |  |

### ログイン

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | ログイン |
| 概要 | ユーザ名、パスワードを入力する |
| 処理内容 | テキストボックスにユーザ名、パスワードを入力する |
| 想定利用者 | 20代～30代前半の社会人 |
| 備考 |  |

### 愚痴入力

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | 愚痴入力 |
| 概要 | 愚痴の入力 |
| 処理内容 | ユーザが入力欄（愚痴入力テキストボックス）に愚痴の入力が可能。200文字まで入力可能。  「タグ付けプルダウンメニュー」にて仕事・友達・家族・恋愛・自分・その他という項目のタグ付け可能。選択しない場合その他になる。  愚痴入力完了ボタンを押した際、テキストボックスが空の場合、「愚痴を入力してください。」と表示する。  選択したタグと入力した愚痴の内容をデータベースmurmursテーブルに登録する。登録後、トップ画面に遷移する。  「戻るボタン」を押すと、トップ画面に遷移する。 |
| 想定利用者 | 20代～30代前半の社会人 |
| 備考 |  |

### 週間円グラフ作成機能

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | アイキャッチ内容変更機能 |
| 概要 | タグ付けの割合に応じてアイキャッチの内容を変更可能。 |
| 処理内容 | 直近1週間の愚痴のタグ付けの割合に応じた円グラフを作成する  円グラフの作成はデータベースのデータに準拠する |
| 想定利用者 | 20代～30代前半の社会人 |
| 備考 | トップ画面に出力 |

### 一覧円グラフ作成機能

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | 円グラフ作成機能 |
| 概要 | タグ付けの割合に応じた円グラフを作成 |
| 処理内容 | 過去の愚痴のタグ付けの割合に応じた円グラフを作成する  円グラフの作成はデータベースのデータに準拠する |
| 想定利用者 | 20代～30代前半の社会人 |
| 備考 | 一覧画面に出力 |

### 直近愚痴表示

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | 直近愚痴表示 |
| 概要 | 愚痴を表示 |
| 処理内容 | 直近１週間の愚痴と円グラフを表示する  新規愚痴入力アイコンを表示する  「一覧」ボタン押すと今までの愚痴が全部見ることができる愚痴一覧ページに移ることが可能 |
| 想定利用者 | 20代～30代前半の社会人 |
| 備考 |  |

### 愚痴一覧表示

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | 愚痴一覧表示 |
| 概要 | 愚痴の一覧を表示 |
| 処理内容 | 過去すべての愚痴を表示する  愚痴のタグ付けの割合を示した円グラフを表示する |
| 想定利用者 | 20代～30代前半の社会人 |
| 備考 |  |

### 愚痴削除機能

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | 愚痴削除機能 |
| 概要 | 愚痴の削除を表示 |
| 処理内容 | 愚痴削除ボタンを押すと、愚痴の削除が可能。削除ボタンにマウスカーソルをホバーすると、マウスカーソルが爆弾に変わる。  削除ボタンを押すと削除選択ポップアップが表示される。  愚痴は削除しても表示が消えるのみでデータベースのデータは削除されない |
| 想定利用者 | 20代～30代前半の社会人 |
| 備考 |  |

### ゲーム開始通知機能

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | ゲーム開始通知機能 |
| 概要 | 愚痴の量やタグ付けの傾向に応じて、ゲーム開始ポップアップを表示する。 |
| 処理内容 | タグ付けされた愚痴がある一定数を超えると通知を表示する。ゲームを開始する場合は「Yes」、開始しない場合は「No」をクリック。Yesを選択した場合はゲーム選択画面へ遷移する。Noを選択した場合は愚痴一覧表示画面へ遷移する。 |
| 想定利用者 | 20代～30代前半の社会人 |
| 備考 |  |

### 愚痴選択機能

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | 愚痴選択機能 |
| 概要 | ゲーム開始前にチェックボックスによって愚痴を選択する機能 |
| 処理内容 | ゲーム開始前に、どの愚痴を使ってゲームを開始するか  選択が可能  チェックボックスで愚痴の選択  全件選択と全件選択解除のボタンを表示 |
| 想定利用者 | 20代～30代前半の社会人 |
| 備考 |  |

### ゲーム選択機能

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | ゲーム選択機能 |
| 概要 | ゲーム開始前にゲームの選択ができる。 |
| 処理内容 | ４つのゲームのうち一つを選び、ゲームボタンをクリックするとそのゲーム画面に遷移する。  「ヤギのご飯ゲームは、愚痴が6つ以上選択された場合、ランダムで5つ表示されます」と注意書きを加える。 |
| 想定利用者 | 20代～30代前半の社会人 |
| 備考 |  |

### クリック破壊ゲーム

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | クリック破壊ゲーム |
| 概要 | クリックの回数で地球を破壊するゲーム |
| 処理内容 | 地球を特定の回数クリックすることでオブジェクトを破壊することができる。  ・ページ背景は黒  ・地球の破壊される過程差分は4枚  ・画像１は18回、画像２は16回、画像３は16回で画像を消去、トータルクリック50回  ・画像４が３秒間表示され消えたら、下からテキストが上がってくる。そのテキストをクリックするとゲーム終了ポップアップへ遷移する  ・画像４が３秒間表示されている間に効果音が流れる  ・クリックすると地球が揺れる  ・カーソルにエフェクトを付与させる |
| 想定利用者 | 20代～30代前半の社会人 |
| 備考 |  |

### スペースキー連打ゲーム

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | スペースキー連打ゲーム |
| 概要 | スペースキーを押した回数で地球を破壊するゲーム |
| 処理内容 | 地球を特定の回数スペースキーを押すことでオブジェクトを破壊することができる。（操作方法が違うだけで基本機能はクリック破壊ゲームと同義）  ・ページ背景は黒  ・地球の破壊される過程差分は4枚  ・画像１は18回、画像２は16回、画像３は16回で画像を消去、トータルクリック50回  ・画像４が３秒間表示され消えたら、下からテキストが上がってくる。そのテキストをクリックするとゲーム終了ポップアップへ遷移する  ・画像４が３秒間表示されている間に効果音が流れる  ・クリックすると地球が揺れる  ・カーソルにエフェクトを付与させる |
| 想定利用者 | 20代～30代前半の社会人 |
| 備考 |  |

### 文字クリックゲーム

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | 文字クリックゲーム |
| 概要 | 画面に流れてくる愚痴をクリックして破壊するゲーム |
| 処理内容 | 過去に入力した愚痴を画面に流し、その文字列をクリックして破壊することができる。  動画サイトに似せた枠の画像を作り、その中に選択した愚痴を画像化したものを流す。  愚痴の画像化はmurmursテーブルのmurmurとcheckカラムを参照する。  愚痴は画面上半分にのみ流れる仕様にする（応相談）。  愚痴画像をクリックすると愚痴画像は割れる。割れた画像は画面下に溜まっていく。  愚痴画像は3秒間で画面を横断する。  全ての愚痴が破壊されると「全ての愚痴が破壊されました！」のコメントが流れ、画面中央で止まる。これをクリックするとゲーム終了ポップアップへ遷移する。 |
| 想定利用者 | 20代～30代前半の社会人 |
| 備考 | 背景黒  文字白 |

### ヤギのご飯ゲーム

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | ヤギのご飯ゲーム |
| 概要 | 書いた愚痴を手紙化し、手紙をドラック＆ドロップでヤギに渡すことで食べてくれるゲーム |
| 処理内容 | 手紙選択画面で愚痴を手紙化する。画面左に書いてきた愚痴を表示し、画面右にドラッグアンドドロップすると手紙として生成される。手紙を作れる数は５つ。愚痴はチェックボックスで６つ以上選択された場合、ランダムで５つ表示する。  愚痴の手紙給仕画面でヤギに手紙を送る。  愚痴が無い場合には、ゲーム自体に移行できないようにする。  手紙選択画面において、手紙の画像は手紙画像(開)と手紙画像(閉)の2つを用意し、手紙画像(開)に愚痴がドラッグ＆ドロップされると切り替わる。  選択したすべての愚痴を(開)にドラッグ＆ドロップしないと「次へ」ボタンを押せなくする。  愚痴テキストはDB murmursのmurmurとcheckカラムを参照する。→checkカラムはゲーム選択・チェックボックス画面にてチェックされた愚痴にfalseを入力する。  手紙給仕画面において、背景はCSSで水色、草・手紙は画像、ヤギはGIFで表示する。  「絶対に真似しないでください。」の注意書きは草の画像内に入れる。  ヤギのGIFは手紙がドラッグ＆ドロップされた場合3秒間動かす。  ゲームの終了時は「ごちそうさま」ボタンを設置し、このボタンを押したらゲーム終了ポップアップへ遷移する。手紙選択画面で使った機能を流用する。 |
| 想定利用者 | 20代～30代前半の社会人 |
| 備考 |  |

### ポイント加算機能

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | ポイント加算機能 |
| 概要 | 「ログイン回数」「愚痴の入力件数」「ゲームプレイ回数」それぞれに応じたポイントを加算する。 |
| 処理内容 | ログイン回数、愚痴の入力件数、ゲームプレイ回数のカウントを行い、カウント回数をポイントとして保存する。 |
| 想定利用者 | 20代～30代前半の社会人 |
| 備考 |  |

### 称号付与機能

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | 称号付与機能 |
| 概要 | ポイントに応じてユーザに称号を与える |
| 処理内容 | ポイント加算機能でカウントされたポイントに応じて、ユーザに称号を与える。  ログイン回数…3,10,30  愚痴件数…5,30,100  ゲーム回数…3,10,30  それぞれのアイコン金、銀、銅で表示する。 |
| 想定利用者 | 20代～30代前半の社会人 |
| 備考 |  |

### 登録完了ポップアップ機能

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | 登録完了ポップアップ機能 |
| 概要 | ユーザ新規登録画面の登録ボタンをクリックした際に結果を表示する。 |
| 処理内容 | 「登録完了」か「登録失敗」を表示する。 |
| 想定利用者 | 20代～30代前半の社会人 |
| 備考 |  |

### 削除選択ポップアップ機能

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | 削除選択ポップアップ機能 |
| 概要 | 愚痴一覧表示画面の削除ボタンをクリックした際に表示する。 |
| 処理内容 | 愚痴内容を削除する場合は「Yes」、削除しない場合は「No」をクリックする。  削除する場合、「Yes」の上にマウスカーソルをホバーすると、マウスカーソルが爆弾になる。 |
| 想定利用者 | 20代～30代前半の社会人 |
| 備考 |  |

### ゲーム開始ポップアップ機能

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | ゲーム開始ポップアップ機能 |
| 概要 | 愚痴一覧表示画面に表示する。 |
| 処理内容 | ゲームを開始する場合は「Yes」、開始しない場合は「No」をクリック。  Yesを選択した場合はゲーム選択画面へ遷移する。Noを選択した場合は愚痴一覧表示画面へ遷移する。 |
| 想定利用者 | 20代～30代前半の社会人 |
| 備考 |  |

### アイキャッチモーダル機能

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | アイキャッチモーダル機能 |
| 概要 | アイキャッチを3秒間表示する。 |
| 処理内容 | ログイン後にアイキャッチを3秒間表示する  タグ付けの割合に応じてアイキャッチの内容を変更可能。 |
| 想定利用者 | 20代～30代前半の社会人 |
| 備考 |  |

### クリック破壊ゲーム説明モーダル機能

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | クリック破壊ゲーム説明モーダル機能 |
| 概要 | クリック破壊ゲーム説明。クリック破壊ゲーム画面に表示する。 |
| 処理内容 | 説明を見て、ゲームを開始する場合は「OK」をクリック。  OKをクリックした場合クリック破壊ゲーム画面へ遷移する。  「次回から表示しない」チェックボックスにチェックマークをつけると次回からクリック破壊ゲーム説明モーダルが表示されない。 |
| 想定利用者 | 20代～30代前半の社会人 |
| 備考 |  |

### スペースキー連打ゲーム説明モーダル機能

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | スペースキー連打ゲーム説明モーダル機能 |
| 概要 | スペースキー連打ゲーム説明。スペースキー連打ゲーム画面に表示する。 |
| 処理内容 | 説明を見て、ゲームを開始する場合は「OK」をクリック。  OKをクリックした場合スペースキー連打ゲーム画面へ遷移する。  「次回から表示しない」チェックボックスにチェックマークをつけると次回からスペースキー連打ゲーム説明モーダルが表示されない。 |
| 想定利用者 | 20代～30代前半の社会人 |
| 備考 |  |

### 文字クリックゲーム説明モーダル機能

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | 文字クリックゲーム説明モーダル機能 |
| 概要 | 文字クリックゲーム説明。文字クリックゲーム画面に表示する。 |
| 処理内容 | 説明を見て、ゲームを開始する場合は「OK」をクリック。  OKをクリックした場合文字クリックゲーム画面へ遷移する。  「次回から表示しない」チェックボックスにチェックマークをつけると次回から文字クリックゲーム説明モーダルが表示されない。 |
| 想定利用者 | 20代～30代前半の社会人 |
| 備考 |  |

### ヤギのご飯ゲーム説明モーダル１機能

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | ヤギのご飯ゲーム説明モーダル１機能 |
| 概要 | ヤギのご飯ゲーム説明（手紙選択）。ヤギのご飯ゲーム画面に表示。 |
| 処理内容 | 説明を見て、ヤギのご飯ゲーム説明モーダル2へ遷移する場合は「次へ」をクリック。  「次へ」をクリックした場合ヤギのご飯ゲーム説明モーダル２へ遷移する。  「次回から表示しない」チェックボックスにチェックマークをつけると次回からヤギのご飯ゲーム説明モーダル１，２が表示されない。 |
| 想定利用者 | 20代～30代前半の社会人 |
| 備考 |  |

### ヤギのご飯ゲーム説明モーダル２機能

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | ヤギのご飯ゲーム説明モーダル２機能 |
| 概要 | ヤギのご飯ゲーム説明（手紙給仕）。ヤギのご飯ゲーム画面に表示。 |
| 処理内容 | 説明を見て、ゲームを開始する場合は「OK」をクリック。  OKをクリックした場合ヤギのご飯ゲーム画面（手紙選択画面）へ遷移する。  「次回から表示しない」チェックボックスにチェックマークをつけると次回からヤギのご飯ゲーム説明モーダル１，２が表示されない。 |
| 想定利用者 | 20代～30代前半の社会人 |
| 備考 |  |

### ゲーム終了モーダル機能

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | ゲーム終了モーダル機能 |
| 概要 | ４つのゲーム画面に表示する。 |
| 処理内容 | もう一度ゲームを開始する場合は「Yes」、トップ画面へ戻る場合は「No」をクリック。  Yesを選択した場合はゲーム選択.チェックボックス画面へ遷移する。  Noを選択した場合はトップへ遷移する。 |
| 想定利用者 | 20代～30代前半の社会人 |
| 備考 |  |

## 非機能要件

### （記入する必要はありません）

## セキュリティ要件

　（記入する必要はありません）

## 品質目標

　（記入する必要はありません）