**Webアプリ**

**要件定義書**

株式会社○○

2016/06/01 第１版

改訂履歴

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版数 | 日付 | 担当者名 | 備考 |
| 1 | 2023/06/02 | 森内翠 | 新規作成 |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |
| 4 |  |  |  |
| 5 |  |  |  |
| 6 |  |  |  |
| 7 |  |  |  |

# 概要

以下に、Webアプリケーション「愚痴吐き出しアプリ」（以下、本システム）開発に関する概要を示す。

## システム開発の背景

（システム開発に至った経緯・背景を記載）

（ここは記述しなくても構いません）

## システムの想定利用者とシステムの目的

・20代～30代前半の社会人

・ユーザーの日々のストレスのはけ口

# システム要件

以下に、本システムの要件を示す。

## 機能要件

### 機能の概要

　本システムは、以下のような機能を持つ。

　・愚痴入力機能

　・愚痴判定機能

　・愚痴保存機能

　・愚痴選択機能

・愚痴破壊機能

・愚痴入力機能

　　基本的な流れは、ユーザーが入力欄に愚痴を入力し、愚痴判定機能に投げる機能である。

　　個人を特定できる内容は記入不可。

・愚痴判定機能（処理）

　入力された愚痴を判定する機能である。

　数（件数）・文字数・データベースにネガティブ単語を登録しておきそれで点数をつける。

　判定の基準をどうするのか。

・愚痴保存機能（処理）

　愚痴を一時保存する機能である。

　保存した愚痴をニコニコ動画のコメントのように流す。

・破壊選択機能

　ユーザーが破壊方法を選択できる機能。

　ポイントで選べる破壊方法を増やす？

・愚痴破壊機能

　ユーザーが入力した愚痴を破壊する機能である。

　画面にエフェクト？　動画の挿入？　Java Scriptで書けたら◎

　・爆発

　・画面バリバリ

　・クリック破壊（クリックの回数で破壊できる）

　・タイピング破壊（タイピングした文字数で破壊できる）

　・サンドバックパンチ（壊れるまで殴る）

　・ポジティブ変換　変換に限界があるかも

　・愚痴件数に応じたガチャ機能　景品どうする？

　　→ポイントに応じた機能開放

### 愚痴入力機能

（個々の機能について記載してください）

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | 愚痴入力機能 |
| 概要 | ユーザーが愚痴を入力する機能である。 |
| 処理内容 |  |
| 想定利用者 |  |
| 備考 |  |

### ○○機能

（個々の機能について記載してください）

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 |  |
| 概要 |  |
| 処理内容 |  |
| 想定利用者 |  |
| 備考 |  |

## 非機能要件

### （記入する必要はありません）

## セキュリティ要件

　（記入する必要はありません）

## 品質目標

　（記入する必要はありません）