◎6月1日(木)

◎会議名：チーム立ち上げ

◎日時：6月1日（木）

◎場所：SEプラス本社

◎議題：チームの詳細を決める

◎決定事項

　・チーム名「コーヒー牛乳」

　・役割　チームリーダー…正木

　　　　　DBA…清野

　　　　　構成管理…鈴木

　　　　　コミュニケーション…大森

　　　　　品質管理…鈴木

　　　　　発表担当…北

◎議論内容

・機能面の検討

　【アプリ】

　　レシピアプリ

　　パスワード管理アプリ

　　価格比較アプリ

　　乗り換えアプリ

　　飲み過ぎ解消アプリ

【機能】

　　ポイント交換制

　　ボタンを押したら推しの声や画像が表示される

　　時間制限

　　情報量の選定

◎資料　<https://plusdojo2023.slack.com/files/U04UP4HCZN3/F05AFCEF6G3/___.pptx?origin_team=T04DLRHNZK7&origin_channel=C059ZMMEQTC>

◎6月2日(金)

議事録

◎会議名：要件定義について　議事録

◎日時：6月2日（金）12時～17時

◎場所：zoom開催

◎議題：要件定義書の項目を決めていく。

◎決定事項：時短料理レシピサイト

◎議論内容：

◎懸案事項：

◎スケジュール：要件定義書を月曜日のお昼過ぎまでに火曜日に外部設計にはいりたい。

　　　　　　　　６月２日16時30分までに機能を確定させる。

　アプリ：趣味紹介（共有）SNS（仮決定）

　　　　趣味→音楽

　　　　　　→映画（洋画・邦画みたいにすでにジャンル分けされているほうがいいかも）

　機能：

（最低限ほしい機能）

　　　　趣味を登録・検索する機能

　　　　投稿するときにニックネームをつける機能

　　　　ジャンル分けで検索する機能

　　　◎タグ検索（雰囲気検索）をするときはインドアorアウトドアのように2択から選択

　　　◎タイトル検索も可能にする

　　　　画像をアップロードできるようにする機能

（余力があったら追加したい機能）

　　　　　リアルタイムで趣味の紹介が流れる機能

　　　　　ランキング（閲覧アクセス数）が表示される機能→クリックした数をJS書け　　　　　　る？（反応ボタンをつける）

　　　　　投稿した趣味の内容に対してリプを送る機能（共有する側のモチベがほしい）

　　　　　→名刺管理アプリの備考欄をコメント欄みたいにできないか？

　　　　　//大きな枠組みを作って、ユーザー側から趣味を追加できる機能

　　　　 //共有する側と共有される側のつながりが必要になってくる。

◎とんさんからのレビュー

　・趣味を紹介するアプリにしているが、趣味は毎日探すものなのか、見るものなのか

　　→アプリ自体は問題ない。

　　→同じ人が毎日アプリを使うというところがクリアされればよい。

　　→使った人がポジティブになるようなアプリがよい。（たとえば、みんながぬいぐ　　　　　るみの画像をアップロードして、毎日ランダムで他の人がアップロードしたぬいぐる　　　みがれる、など）

　・毎日なにかをするような趣味に特化したものなど（料理やランニングなど）

　・既存のSNSとの違う部分がほしい（たとえば、料理の写真のみアップロードできるな　　ど）

登録　案　具体例　釣り

☆タイトル（釣り）

☆その趣味の魅力（海釣り、川釣りどちとも、釣った魚を食べるのは最高です！」）

☆タグ付け（釣り、休日の趣味、のんびり、etc....）

☆画像アップロード（釣ってる写真）

◎6月5日(月)

アプリケーションの内容について（**毎日やること**について考える）（**太字**は強めの候補）

　・犬の散歩（ペット関連）　・ゲーム　　　　　　　　　　　・＃ゲーム友達募集

　・誰かと電話　　　　　　　・**自炊（料理）**　　　　　　　　・**おしゃれな飲食店**

　・漫画・本　　　　　　　　・自分磨き　　　　　　　　　　・目覚まし時計の音変化

　・アニメ（映画）　　　　　・youtube(ネットサーフィン）　・**時短料理のまとめ**

　・ラジオ　　　　　　　　　・絵を描く　　　　　　　　　　・観葉植物

　・**音楽**　　　　　　　　　　・ペットの写真共有　　　　　　・掃除　家事

　・ペット図鑑

決定したのは・・・**時短料理**

タイトル・・・

**システムの想定利用者**

ターゲット層・・・働いている人

　　　　　　　　　料理に時間が割けない人

　　　　　　　　　めんどくさがりな人

**システムの目的**

**探す側**

・自炊をすることで食費を抑えてもらう

・料理にかける時間を減らしてほしい

**投稿側**

**・**自分のレシピを知ってもらう

・自分のレシピを広めたい、作ってもらいたい

・料理のモチベを上げる

**機能要件**

①機能の概要

・レシピの検索機能

・レシピの投稿機能

　の２つの機能

②レシピの検索機能

機能名）レシピ検索

概要）訪問者がレシピを検索する機能である

処理内容）基本的な流れは、訪問者が、調理時間、キーワード、ジャンルでレシピを検索す　　　　　ることができる。

想定利用者）レシピを探している人

備考）ログイン後、お気に入り登録をしているとそのページにすぐ飛べる

③レシピの投稿機能

機能名）レシピ投稿機能

概要）訪問者が、レシピをサイトに投稿する機能である。

処理内容）基本的な流れは、訪問者が、レシピのタイトル、調理時間、材料、手順、完成写　　　　　真、備考（レシピの生い立ちやポイントなど）を入力してサイトに公開する。

想定利用者）自作レシピを公開したい人

備考）投稿に対するリアクションボタンで訪問者の反応がみれる。

・画面の数

・ログイン画面　・メニュー画面　・検索画面　・投稿画面　（・マイページ）

・検索結果画面　・新規登録画面　・ID登録完了画面　・投稿完了画面 ・ログアウト画面

（・個人情報変更画面）・投稿したレシピの編集画面　・投稿プレビュー画面

新規登録）ID発行、ID登録完了

ログイン）ログイン

メニュー）メニュー

検索）検索、検索結果

投稿）投稿、投稿プレビュー、投稿完了、投稿編集・削除

ログアウト）ログアウト

[ マイページ ) マイページ、マイページ編集　]

☆プログラミングの開発分け

②新規登録）ID発行、ID登録完了　2人　３日　　　6　正木

③ログイン）ログイン　1人　0.5日 0.5　大森

①メニュー）メニュー　1人　2日 2　北

②検索）検索、検索結果　2人 5日　10 清野

②投稿）投稿、投稿プレビュー、投稿完了、投稿編集・削除　４人 5日　20　鈴木

④ログアウト）ログアウト　1人　0.5日 0.5　大森

最後CSS 5人

☆ガントチャートに落とし込む

東講師とのレビューの結果、、、

// 追加機能をする　or　内容を変える　or

追加機能＆内容変更に決定

追加機能案

・投稿者とチャットできる機能

・フォロー機能

内容変更案

・掃除リマインドアプリ？(ゴミ出しを教えてくれるとか)

みんなの趣味を話すことに

・水族館　　　　　　　　　・美術館鑑賞

・音楽鑑賞　　　　　　　　・家の外にいかにでないか（笑）

・ペット？　　　　　　　　・朝の目覚まし

・音声　　　　　　　　　　・健康管理

・ペット図鑑　北、正木　　・おみやげスタンプラリー(コレクション要素？ゲーム要素？)

・ランキング要素　　　　　・習慣付けアプリ(三日坊主)　鈴木、清野

ペット図鑑！！

新規登録）ID発行、ID登録完了　2人　３日　　　6　正木

ログイン）ログイン　1人　0.5日 0.5　大森

メニュー）メニュー　1人　2日 2　北

検索）検索、検索結果　2人 5日　10 清野

投稿）投稿、投稿プレビュー、投稿完了、投稿編集・削除　４人 5日　20　鈴木

ログアウト）ログアウト　1人　0.5日 0.5　大森

ランキング）ランキング

openchat機能)

最後CSS 5人

☆今後のスケジュール

6月5日(月)　要件定義書　完成

6月6日(火)~6月7日(水) 外部設計

6月8日(木)～6月9日(金) 内部設計

6月12日(月)～6月23日(金)　プログラミング

6月26日(月)～6月28日(水)　テスト

6月29日(木) 発表練習など

6月30日(金)　発表日

データベースの保存内容

ID PW

登録　番号、ペットの名前、写真、鳴き声、備考、誕生日、種類、アピールポイント、

☆明日のコース目標

・要件定義書完成（14時まで）

・午後、外部設計（できるところまで）

☆明日話し合いたいこと

・ペットが死んだ場合どうするか

・図鑑、検索の使い分けについて

・ランキング機能をどこまで作りこむか

・利用者とペットの紐づけどうする？

◎6月6日(火)

・ペットが死んだら

　削除じゃ悲しい、アルバムにしてくれる、アルバム機能を始めからつける

　消すか消さないかの選択ボタン、アルバムにできる期間を選べる

　アルバムにできる枚数を限定する、感謝ボタン

　あえて何もしない（意識させてしまう）

→あえて何もしない

　（アルバム機能については要検討）

・図鑑、検索の使い分けについて

　タイムラインから気になれば図鑑に飛べる、メニューに登録順で表示

　キーワード検索の下に候補一覧（検索例）

　メインページにペット写真をランダム表示（YouTubeのショートみたいな）

　メインページに並び替え機能（年齢順、人気順、シャッフル等）

→メインページに一覧表示、押したら詳細、一覧は並び替え可能に

　検索欄は常に表示

・ランキング機能をどこまで作りこむか

→期間別ランキング（日別、週間）、総合ランキング（余裕があれば項目を足す）

　ランキングのページは作成しない

・利用者とペットの紐づけどうする？

→データベースを飼い主とペットで分ける

13時東講師レビュー

・年齢というステータスを入れると、死という概念は捨てきれないのではないか(ずっと生き続ける30歳とかいう犬が存在してしまう)

・年齢順で表示する際、同じ犬が連続で表示されてしまうのではないか→解決

解決策

・ペットがお亡くなりになってしまったら、、を下のリンクの一部に作る

→リンクをクリックすると、お亡くなり報告をすることができる

→問題なのは年齢が止まらなくなってしまう事なので、報告したら年齢が止まるようにする

→年齢表示を非公開にしてしまえば解決するのではないか

・成犬か子犬かの表記

→年齢順の機能を消す

　子犬はハッシュタグ検索で対応

　投稿にはハッシュタグを付ける（投稿欄にラジオボタン）

16時10分画面遷移図レビュー

・ログインせずにチャットしてよいのか

・ログアウトなどの共通画面は矢印を外し備考を書く

・ログインせずに使える範疇を考える

・ログイン成功したらまずは、MYページへ

・メインページの機能を整理

・画面の遷移のみを表記

・ログインせずにチャットしてよいのか

　気軽にコミュニティを形成してほしいが荒らしは怖い

　暴言をNGワードとして設定しておく

　ログインしたほうが荒らしは減るのでは

→ログインせずに使用可能。予めNGワードを設定。

・ログインせずに使える範疇を考える

→閲覧、チャット、反応ボタン、検索

◎明日の目標

・画面遷移図を完成させる

・やれるところまで機能一覧を作る

◎6月7日(水)

9時50分　画面遷移図レビュー

・とりあえず形としてはOK。どこにでもあるリンクをログインしている・していないで分けて書くと後々楽

鈴木→画面遷移図修正作業

他　→機能一覧作成作業

機能一覧作成作業

11時30分　機能一覧表レビュー

・ボタンを押したら動きがあるので、それごとに機能を作るとわかりやすい。(今で言うとペット図鑑機能内にログイン機能を付けるのではなく、ログインはログインで独立させるべき。)

・備考の欄でいいねできる場所を書いといた方が、後々困らない。

・機能IDはそこまで意味があるわけではない。（笑）

実際の機能に合わせた名前を付けてあげる傾向が強い。そっちの方がわかりやすい。

・チャット機能について、犬、猫、その他で十分？

◎画面設計図

担当

メインページ　北

チャットスペース　北

新規登録　正木

ログイン　大森

ペット投稿ページ　鈴木

ペット図鑑登録・編集ページ

Myペット図鑑ページ

検索結果ページ　清野

14:10～　レビュー

・画面は一種類

　データベースに種類別登録

→方法は上記の方法でやるが、ペットの種類については現状維持。余力があったら増やすかも)

検索機能のキーワード検索とジャンル別検索

・検索ページは作らない方向性

・もう1個ボタンを追加し、そこにカーソルを合わせるとふわっと出てきて、犬、猫、小動物、水生生物を選択できる

使い方の話について

・最初開いたときは確認が出るようにする

動物名チャット欄について(担当：北)

・ニックネームを記憶できないか(javascriptかjavaか、、→保留)

投稿ページについて(担当：鈴木)

・タイトル必要か？(not null？、項目ごと消す？)

→not nullにして、必須項目は写真のみとする→完了

・ヘッダーとタイトルの間に投稿ページとわかるような表記をする→完了

16時過ぎ

全員で作ったパワポ(画面設計書)をまとめる

多頭飼のユーザーのペット図鑑について検討

・タブ形式で切り替え

・横スライドで切り替え

投稿一覧をペットごとにするのか？全ペットにするのか？

→保留中

閲覧者側のページをどう作るのか？

・閲覧者側が非ログインだった場合

・閲覧者側がログインしている人だったらの場合

メインページに投稿一覧が表示されていて、画像を大きく表示したい人はいないのか？

・画像をクリックしたら、拡大表示をして解決する(なるべくjavascriptで解決したい)

↑画像のみならず、投稿詳細を拡大表示したらベストな気がする(ウインドウでタイトル、自由記入欄、写真を拡大表示)

~~・投稿の~~

~~・詳細が見れるページを作るのか？(ページ数は増えるしやりたくない)~~

外部設計完了には

1.機能一覧→完了

2.DB定義書

3.画面遷移図→完了

4.外部設計書

　1.　画面設計書（全ての画面がわかるよう、全画面作成）

　2.　機能設計書(1つだけ書けばよい)

　3.　項目定義書(細かく書かなくてもよい)

5.共通外部設計書

　1.　共通画面設計書（今回は無くても良い）

　2.　共通機能仕様書（今回は無くても良いが、考慮できていると後々楽になる）

　3.　共通項目定義書（今回は無くても良い）

◎明日の目標

・画面設計書を完成させる

・DB定義書のレビューを1回受ける

◎6月8日(木)

～今日の目標～

・画面設計書を完成させる

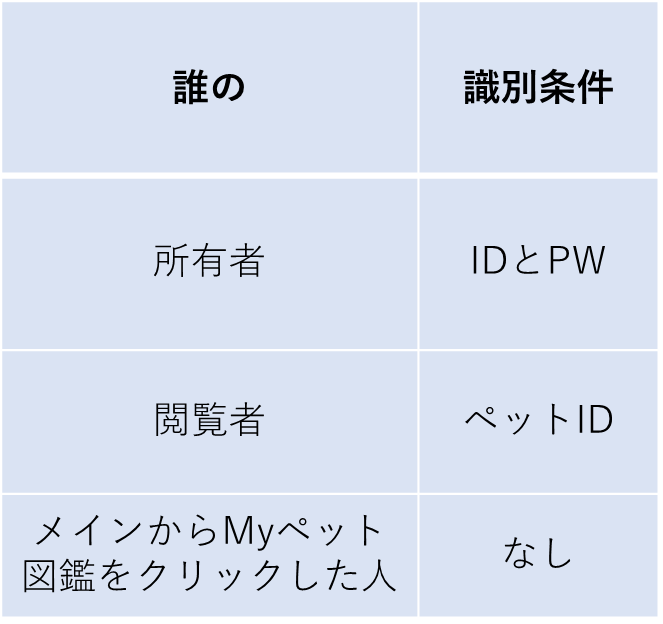
・DB定義書のレビューを1回受ける

ログインしている人としていない人のページ(jsp)は同じでいい

if文で分岐させればいい

~~管理画面を別途用意する~~

課題：

所有者、閲覧者、Myペット図鑑でログインしようとした人の認識はどうしたらいいのか？

画像レイアウト

各ページタイトルを書いておく

・ヘッダー ログイン前ログイン後分かりやすく 正木

・メインページ　画像クリックした後の拡大表示 北

・ログイン画面 (足りていないと感じたら追加するくらいとりあえず現状維持) 大森

11時30分画面レイアウトレビュー

・シャッフル機能に関してはランダム関数で出来ない。

・どうやってシャッフルさせるかは要相談→（シャッフル出来たらやる）

◎ログイン失敗等画面遷移をわざわざさせるか。

サーバーサイドにエラーチェックなどさせないといけない。→最優先

ペットの登録 ０から始めるのかなど最小最大を考える視点も大切→最大5匹で決定

タブにしろスライド？にしろ少し処理を考えるのが大変→タブで決定

・1投稿につき写真何枚投稿させるか決める→手軽さを求め1枚で決定

・チャット欄をLINEみたいに自分は右他人は左は可能

データベースでIDなどで識別させればできる→右寄せにするのはしない

※ランキング機能に週別、日別 などを作るか→週別と総合だけでいいという意見が多い

→総合は確定、週別は出来たらやる

外部設計書担当

ヘッダー 鈴木☑

メインページ 北☑

新規登録 正木☑

完了ページ 　正木☑

失敗ページ　正木☑

ログイン 大森☑

図鑑登録 清野☑

Myペット図鑑 清野☑

ペット図鑑-閲覧　北☑

ペット図鑑-メインからMyペット図鑑をクリックした人　鈴木☑

ペット投稿フォーム　鈴木☑

チャット欄 大森☑

※相談事等※

ログイン、新規登録のuserIDとpasswordについてテーブルやカラム名など要相談

発生した問題点

・ジャンル検索で、何を用いて検索しているのか

→投稿する時にジャンルを設定しないといけない

・キーワード検索はヘッダーに表示する必要があるのか？

→案としてはメインページの下にのみ表示すればいいのではと思った

　なぜなら、

　①わざわざメインページ以外から投稿のキーワード検索をするとは考えにくいため

　②ヘッダーに表示をするとなんでも検索できると勘違いする人が発生すると思うため

～チャット欄～

・NGワードを何にするか

～明日の目標～

・外部設計書の完成

・ＤＢ定義書の作成

◎6月9日(金)

鈴木

とりあえずみんなのエクセルをまとめたファイルを作成。

ペット図鑑-メインからMyペット図鑑をクリックした人を作成中→とりあえず完成

メインページ(担当：北)

・遷移、切り替えの表現方法を差別化しよう

→修正済

ペット図鑑-閲覧(担当：北)

・ペット図鑑の所有者のページの機能を減らしたverだから、清野さんと相談必要

→myペット図鑑（閲覧者）をmyペット図鑑（所有者）の書き方に合わせる

→修正済

ログイン(担当：大森)

・とりあえずOK(ID、PWは新規登録と被る？？)

→項目定義書のログインと新規登録のID、PWは一致させる

→修正済

チャット欄(担当：大森)

・とりあえずOK

新規登録(担当： 正木)

・ロゴマークはヘッダーに入っているから消す

→修正済

・ID、PW、登録、メインページの物理名は同じ機能もあると思うので要検討

完了ページ (担当： 正木)

・ロゴマークはヘッダーに入っているから消す

→修正済

・登録・ログインを行ったときに一括でメインページに戻るのか、登録・ログインを行おうとしたページに戻るのか（保留）

・新規登録をどこでもできるようにすると元のページに戻すことが大変

→新規登録する場所はメインメニューorペット図鑑だけ??

→戻るボタンはメインメニューorペット図鑑だけつくればいいのではないか（保留）

・↑によって項目定義書を変更

・ヘッダーからログイン、新規登録を行った場合に戻る場所はメニューでよいのか（保留）

失敗ページ(担当： 正木)

・失敗ページは必要かどうか

myペット図鑑（所有者）（担当：清野）

図鑑登録（担当：清野）

・ペット写真と鳴き声の画面型が合っているか（保留）

ヘッダー（担当：鈴木）

・新規登録をヘッダーにおくか（保留）

非ログイン状態でヘッダーからMyペット図鑑をクリックした人（担当：鈴木）

ペット投稿フォーム（担当：鈴木）

・Myペット図鑑ページのボタンを削除

→修正済

◎項目定義書の物理名の統一させる

14時10分　外部設計書レビュー

・画面型はhtmlのタグのこと

・データ型はhtmlのタグに数値を入れるときに決める。(数値をいれない場合は未入力でok)

・ログイン後どこのページに戻る？？

→入るところから出るところへのパターン分jspを作ってしまう

→postの際にどこから呼ばれたかデータをとれたはず。

参考：<https://qiita.com/tosuu/items/01d9830f5150820bfb1f>

いったんこっちのやり方で行こう！無理だったら力技へ

・完了、失敗については残すかどうかは自分らの力量次第

・チャット欄のニックネームについて、0だったらの時の備考を書いておこう！

・ジャンル別検索はヘッダーに書かずにメニューページのみ表示するべき？？

　→メニューページのみ表示する

or

　→メニューページ以外のヘッダーからジャンル別検索の表示を削除する

◎データベース

鈴木

・IDPW

・IDとペットID

・ペットIDとペット図鑑

・ペットIDといいね

・IDとペット投稿情報

・チャットスペーストID

大森

・ペット投稿

・Myペット図鑑

・チャットスペース

・ユーザー情報

正木

・ユーザー（IDPW）

・ペット（IDPW）

・図鑑

・チャット情報

・反応ボタン

北

・ユーザのID・PW

・ペットのID

・チャットスペース

・ペットの投稿写真（猫・犬・水生生物・小動物）

◎DFDの作成

・できれば今日中に完成→月曜日の午前中にレビュー

◎チャット機能のデータベース

・必要なテーブルはメッセージ管理テーブルとチャットルーム管理テーブルの２つ

・チャットルーム管理テーブル

　→チャットの部屋の管理（猫、イヌ、水生生物、小動物）（roomid)

・メッセージ管理テーブル

　→アカウントIDは使わない（ニックネームを書いてもらうため）

　→いつ作成されたか分かる必要があるため、作成日は必要

◎月曜日の目標

・データベース定義書の完成

・内部設計のレビューを1回受ける

◎6月12日(月)

本日の目標

・DFDを午前中までに完成

・DB定義書を１３時３５分にレビューを受ける

●DFD

チャットテーブルの作成

●DB定義書

テーブル論理名一覧：IDPW、ペット図鑑、ペット投稿、チャットルーム管理

メッセージ管理、ペット管理、いいね

テーブル物理名一覧：p\_idpw、p\_zukan、p\_toukou、p\_chatroom、

p\_message、p\_kanri、p\_iine

StringとVarcharの違い・・・同義だが、javaやデータベースで呼称が違う。

◎pwとidの最低文字数はjavaScriptで制限する

◎ペットIDはAIで自動識別する。

◎チャットルームは固定のデータ

◎

[飼い主のハンドルネームを設定するか否か・・・議論の余地あり]

質問事項

・図鑑写真と鳴き声のデータ型はvarbinary型であっているか質問する。

・ペットIDをどのように採番していくか？AIを使うが、投稿者のペットの数によって採番するか、

・チャットルームは固定のデータで主キーなどをどうするか？

table名にpをつけない

物理名は英語にしたほうがいい

idpwはusersとかにすべき

primal keyを付けた場合、not nullは自動的につく

table名があるから、他テーブルであれば物理名はかぶってもよい。

解決案

写真と鳴き声はvarchar型にして、URLパスを指定して、web-infのimgフォルダから取り出す形式にする。

登録の制限（ペット５匹まで）は、データベースではなくプログラムで制限する。

投稿に日付のデータを追加する。

DBAの人は、プログラミングの前にh2 consoleにテーブルを作るか？

◎明日のコース目標

・ファイル構成を完成させる

・javaの総復習を行う

◎6月13日(火)

・作成準備

　DB→DAO→

サーブレット組とDAO組でわかれる

・DAOをテーブルごとに作るか、サービスごとに作るか

レビューの質問事項

・プログラミングのやる順番（データベースをやるタイミングはいつか？）

・

・DAOは扱うテーブルごとに作成するのか、それともサービスごとに作成するのか

・

・

JSPのほうが上

フォルダ分けを視野に入れる

DAOは1つのテーブルに1つのDAOでスタート

１テーブルに２，３ファイルの可能性も

・初めに1つずつファイルををみんなで（JSP、サーブレット）

・BEANSはデータのやり取り（引数のないメソッドを書くところ）

・用語のすり合わせ

明日のコース目標

・一時間に一回話し合いを行い進捗を確認しあう

・息抜きを適宜行う

◎6月14日(水)

10:10～

昨日のサーブレット編集の動作確認

・myaniaddサーブレット編集なし　 　→鈴木対応→完了

・searchサーブレット編集なし　　 　→保留

・updatedeleatサーブレット編集なし　→保留

10:25~

・自分のjspにおいて、dbが関係ないところをプログラム開始

11:10~

・ボタンについては画像で作るのか？submitとかで作るのか？(鈴木)

・データベースからの画像の作り方わからないので保留(鈴木)

登録失敗やログイン失敗のページは作らない

→エラーメッセージ表記でできないことをユーザーに伝える

・完了画面はどこからアクセスされる？

どのように作ったらいい？

13:10~進捗報告

鈴木案：新規登録、ペット投稿ページ、ペット図鑑の更新、ペット図鑑の登録

に必要では？？

北：ペット図鑑の更新ページはできるかどうかでやろう

大森：案通りの意見

清野：ウインドウアラートを活用したらいいんじゃないか

ユーザーの新規登録は必要だと考える

理由：ユーザーの新規登録という要素は重要だから

ページ遷移を利用する

メリット

・完了したことがわかりやすい

・

デメリット

・ページが1個増える

・ユーザーがすぐにMyペット図鑑に戻れない

ウインドウアラートを利用する

メリット

・投稿がうまくできていたかについてはMyペット図鑑ページで確認できること

・

デメリット

・ページ遷移に比べて完了したことが伝わりにくい

北：投稿しますか？については確認する人が少ないからいらないと思う。

　　更新ページは新しく増やすなら、名刺管理アプリ同様の更新方法でいいと思う

決定事項：

・完了ページは新規登録のみにする。

・ウインドウアラートは実装に時間がかからないから、実装してみているかいらないか考える。

ペット図鑑の更新についてはページ遷移をありにする？なしにする？

→保留

14:45~

鈴木　写真のデータの扱い方、アップロード、表示方法わからん→保留

15:20~

どのくらいの頻度でgithubを更新したらいいのかわからず

明日のコース目標

・実装させたいものを実装させる

・効率的に作業するために、息抜きを最低1回行う

追加したファイル

message.jsp(大森)

◎6月15日(木)

目標

各々実装したいものを実装させる

進捗確認を行う

追加したファイル

鈴木：ペット図鑑の画像にバカでかい画像いれられたらどうしよう、サイズ調整どうやってするの、、、

　　　データベースは接続状態にするんだっけか？切断しないといけないんだっけ？

ペット図鑑のmodelはPets.javaを使用

北：メニュー画面に表示される投稿1つ分のデータをテストで入れるためにpet.javaを作成

進捗報告

鈴木

myペット図鑑(所有者)　25％

myペット図鑑(閲覧者)　15％

myペット図鑑(非ログイン状態でペット図鑑をクリックした人)　15％

ペット投稿フォーム　30%

清野

ヘッダー　80%

h2 console 70%

北

メニュー画面 45%

正木

90%新規ユーザー登録画面　90%

登録完了画面　90%

大森

ログイン画面 CSS以外完成 80%

チャット欄 30%

◎6月16日(金)

◎今日の目標

・各々実装したいものを実装する

・息抜きを適宜おこなう

◎今日すること

北：メニュー画面のjsp

正木：ペット登録用のjsp

鈴木：ペット図鑑のbeans、dao、servlet編集

大森：チャット欄のServlet、jsp、DAO

清野：ヘッダーのプルダウン、favoritesのdao

ぼやき

10:52

鈴木：ペット図鑑のjspを3パターンで分けるのは難しいと感じた。ログイン者と非ログイン者で分けることはできそう。閲覧者用のjsp、servlet,daoは別で作った方が簡単なのでは？？ViewerIDとかVisiterIDとか必要かも？？

先生に聞いたらたぶんいらないかも！サーブレットでユーザーごとに処理を変えればできると思われる！(なんとなく理解して保留)

13:24

DAOテスト完了→select文でデータの取得に成功！

北：メニューページの表示する投稿一覧の枚数を何枚にするか→３×４の12枚

◎月曜日のコース目標

・各々、担当するページの機能を１つ完成させる

・息抜きを適宜行う

進捗報告

大森

・ログイン画面 特にいじってない 80%

・チャット欄 おおまかは完成 55%

鈴木：

myペット図鑑(所有者)　80％

myペット図鑑(閲覧者)　15％

myペット図鑑(非ログイン状態でペット図鑑をクリックした人)　15％

ペット投稿フォーム　30%

清野：ヘッダーjsp　90%

　　　いいねdao 70%

いいねdao test 10%

北：メニュー画面jsp　75％

◎6月19日(月)

◎本日の目標

・各々、担当するページの機能を１つ完成させる

・息抜きを適宜行う

目標

鈴木：所有者のMyペット図鑑ページを完成させる(取り出したリストをタブで表示させる)

清野:daoテストをやる・daoの勉強を行う 富原講師のyoutubeみた

大森:チャット欄細かい機能（NGワード・ルームを変えたら水生動物のチャット欄犬のチャット欄など名称を変える）

北：いいね機能の追加。

　　メニュー画面のランキングのところで、いいねにマウスを合わせると総合・週別が出る→ランキングを押すと、いいね順・総合・週別が出るように変更してもよいか

→いいねランキングを押すと総合と週別が出るようにした

正木：ぺっと図鑑登録まわり。DAOとサーブレットを主に行う

本日の進行度

清野:Favorite daoとdao テストの作成　95%　header jspの改造 95%

鈴木：

myペット図鑑(所有者)　90％

myペット図鑑(閲覧者)　50％

myペット図鑑(非ログイン状態でペット図鑑をクリックした人)　60％

myペット図鑑の投稿表示については未着手

大森

ログイン画面 触ってない 80%

チャット欄 NGワードとルーム選択画面に戻らないようにさせれば完成 60%

正木

・ペット図鑑登録JSP　80%

・ペット図鑑登録DAO　100%

・ペット図鑑登録サーブレット60％

北

メニューjsp75%

◎明日の目標

・各々、担当するページの機能を１つ完成させる

・息抜きを適宜行う

◎6月20日(火)

大森　チャットは遅くて木曜日までには（UTF8、NGワード）

北　　JSPは明日までに（ポップアップと回数表示で終わり）

正木　遅くても明日までには。写真、音声はテキストボックス。音声の表示を考える。

清野　すでに空いている

鈴木　今やっていることは木曜日までに終わる

・検索、更新・削除、投稿の振り分け

　清野　更新・削除（図鑑（投稿も可能であれば））

　鈴木　投稿のデータモデル

CSSは月・火曜日の二日間で（金曜日に色だけ決める）

進捗

鈴木：ペットの登録データのあるログイン者、ペットの登録データのないログイン者、非ログイン者のjspは完成。

→メインページに表示する投稿を作るため

数字で取り出したデータを認識して、オス、メス、そのほかを表示させないといけないことに気づく→多分javascriptでできる！

清野

updatedeleteservlet 50%

myaniupdate.jsp 50%

正木

・ペット図鑑登録JSP　100%

・ペット図鑑登録DAO　100%

・ペット図鑑登録サーブレット 100％

北

menu.jsp 80%(画面の拡大表示はjQueryで書く必要があるため余裕があったら書く)

menuservlet.java 30%

favorite.java 85%

大森

ログイン画面 80%

チャット画面 （更新時前投稿の内容が投稿されてしまう問題） 80%

鈴木

myペット図鑑(所有者)　95％

myペット図鑑(閲覧者)　50％？

myペット図鑑(非ログイン状態でペット図鑑をクリックした人)　95％

myペット図鑑の投稿表示については未着手

ペット投稿　20％

ログインしていなかったら、ログインサーブレットに渡す

誕生日はテキストボックスに変更

◎明日の目標

・ペット投稿機能を完成させる

・息抜きを適宜行う

◎6月21日(水)

朝会　東講師と進捗確認

・全部のページにヘッダーを入れよう

・個人の問題ではなく、グループの問題として捉えよう

　・北：投稿を12投稿まで1ページ目に表示して、13投稿～24投稿を2ページ目に表示する　　　　方法がわからない。

　・鈴木：ペット図鑑を編集する際、どの図鑑を編集するかの指定方法がわからない。

北：メインページの投稿を12枚表示(誰か相談役がほしい)

　　→MenuDAO.java追加

正木：11時過ぎまでプログラミングはいじれそうにない

鈴木：投稿機能を完成させる

大森：チャットの更新だけ終えればやれる

清野：アップデートとデリートサーブレットを終わらせる

本日の達成

清野:図鑑dao 100% dao test 100% updleサーブレット85% rusult.jsp rusult.java 90%

大森：検索 DAO DAOTEST 100% チャット欄100% ログイン画面 80%

何ページ目にmenuDAO

javaでoffsetを計算して、SQLに格納

鈴木：myペット図鑑(所有者)　95％

　　　myペット図鑑(閲覧者)　50％？

　　　myペット図鑑(非ログイン状態でペット図鑑をクリックした人)　95％

　　　myペット図鑑投稿機能　85％

正木 ：ヘッダー　100%

　　　新規登録画面　100%

　　　ペット図鑑登録機能　100%

北：MenuDAO.java　40%

menu.jsp 70%

menuservlet.java 50%

Pageservlet.java 40%

◎明日の目標

・進捗度85％のペット投稿機能を完成させる

・メニュー画面を完成させる

・息抜きを適宜行う

◎6月22日(木)

頑張る！！

鈴木：午前中にペット投稿の機能を完成

　　　①ペット投稿をペット図鑑に表示させる

②update,delateを完成させる

清野：header ジャンル検索の実装以外完成 95%

chat.jspのcssを作成 80%

正木：新規登録画面CSS 90%

　　　ログイン画面CSS 70%

　　　ヘッダーCSS 70%

　　　ペット図鑑登録CSS 40%

鈴木：myペット図鑑(所有者)　95％

　　　myペット図鑑(閲覧者)　50％？

　　　myペット図鑑(非ログイン状態でペット図鑑をクリックした人)　95％

　　　myペット投稿機能　100％

myペット図鑑削除機能　100％

myペット図鑑編集機能　85％

大森：チャット欄１００％、ログイン画面９０％、キーワード検索８０％、

北：menu.js 50%

menu.jsp 85%

menuDao.java 100%

menuservlet 90%

favoritesDAO.java 50%

favorite.java 50%

favoriteServlet.java 60%

◎明日の目標

・更新機能完成

・いいね順の完成

◎6月23日(金)

今日やること

清野:ヘッダーのジャンル検索をやる→午前中

北：いいねをつけたときにカウント１増える、消したときに１減るようにする

鈴木：ペット図鑑に投稿を表示させる機能を完成させる

　　　正木さんにjspを作成依頼。DAO及びDAOTestを11時に作成終了

　　　サーブレットが強敵そうなので取り掛かります

サーブレットで得る情報

ペット図鑑の数を認識して、同数回DAOを使わないといけない。

→ペット図鑑を検索するSQLをもう一度使って、そこからペット図鑑の数を引っ張ってくる。

for each文でペット図鑑の数だけDAOを使わせる。

→postList1,postList2にようにいくつかの投稿リストを格納すればサーブレットは完成なはず！！

ペット図鑑の数はpetList.lengthで取れるのか？？

鈴木懸念事項

・メインページからMyペット図鑑を見る先が作れていないこと←北ちゃんとの連携が必要

・Myペット図鑑の”ペット追加”を5つ以上できてしまうこと

・Myペット図鑑の編集をしてしまうと、Myペット図鑑のIDも更新されてしまい、ペット投稿との紐づけができなくなってしまうこと。

大森

・いいね順（自分の画面なら動いた）

・週別いいねランキング・シャッフル表示共にDAOTestは動作確認済

北さんの方にいれると動作がどうなるか分からない。

鈴木：myペット図鑑(所有者)　100％

　　　myペット図鑑(閲覧者)　90％

　　　myペット図鑑(非ログイン状態でペット図鑑をクリックした人)　100％

　　　myペット投稿機能　100％

myペット図鑑削除機能　100％

myペット図鑑編集機能　100％

北

　　menu.js 70%

menu.jsp 85%

menuDao.java 100%

menuservlet 90%

favoritesDAO.java 50%

favorite.java 60%

favoriteServlet.java 70%

・ いいね機能のカウントの増減ができるかどうか

正木

・新規登録画面CSS　80%

・完了画面CSS　70%

清野

・ジャンル検索 100%

・header css 95%

・

明日の目標

・メニュー画面を完成させる

・息抜きを適宜行う

◎6月26日(月)

今日やること

メニュー画面の改造

①いいねランキングの実装（プログラムはできてる）

①画像の大きさの固定(css)

・並び替え（投稿順の確認)→大森君に確認したい

⑤いいねの増減(後回し)

・図鑑を見る→鈴木担当

閲覧者用のページ

CSSの残り

・新規登録画面

・Myペット図鑑ページのCSSをやってほしい→閲覧者用のページについては複製して作る。

投稿ボタンをログイン時のメニュー画面に配置（楽だったら）

今日やること（個人）

鈴木：閲覧者用のページを作成(できたら午前中)

北：いいねランキングと並び替え

大森：北に加勢

清野：ヘッダーのレイアウト変更

正木：新規登録の背景、終わり次第Myペット図鑑のCSSに入る

6月30日の発表のパワポ　発表すること項目

◎なぜこのアプリ（ペトコレ）を作ろうと思ったか

・疲れた日々に癒しをあげたくて

・毎日が少し幸せになって毎日開くアプリを作ろうと思った

◎制作過程

・チームの立ち上げ→開発アプリの決定（始めの案は他の班と被り代替案に）

・開発工程は一般的

◎苦労した点

・名刺管理アプリの改造で行けるところが多いと思ったが、意外と新しい機能をたくさん使った

・スケジュールの立て方、その通りに進めること

・画面遷移の複雑さ

・

◎こだわったところ

・ログインしなくても閲覧ができるように

・チャット機能で交流できるように

・いいね機能を実装して、いいねの並び替えができるようにした

・メニューの投稿一覧のペット画像

◎感想

・アプリを一から作るのは難しい

・今あるサイト一つ一つに感心するようになった

◎機能紹介

・ペット図鑑、ペット投稿機能、チャット機能、いいね機能、投稿の編集削除機能

　検索機能、新規登録ログイン機能

◎チームメンバー５人ができるようになったこと

本日の進捗状況

清野：ヘッダーの改造　１００％

　　　発表資料でなにを発表するか

　　　投稿写真の資料集め

　　　チームメンバーの手伝い

大森：ログイン画面100%

各種いいねランキング、キーワード検索 100%

チャット機能 100%

正木：登録完了画面改造　100%

　　　ペット図鑑JSP手伝い　80%

　　　ペット図鑑CSS手伝い　50％

北：メニュー画面90%（残りcssと時間があったらいいねのカウント増減）

鈴木：myペット図鑑(所有者)　100％

　　　myペット図鑑(閲覧者)　95％(サーブレットをつなぐだけでできるはず！！)

　　　myペット図鑑(非ログイン状態でペット図鑑をクリックした人)　100％

　　　myペット投稿機能　100％

myペット図鑑削除機能　100％

myペット図鑑編集機能　100％

◎明日の目標

・閲覧者画面の完成

・各々息抜き

◎6月27日(火)

残りのタスク【午前中に終わらせる】

・図鑑のサーブレット　　　鈴木

・図鑑のCSS　　　　　　　鈴木→午前中には終わらない午後にとりかかる

・メニュー画面のCSS　　　北

・サンプルデータの登録　　清野

・投稿、編集のCSS（ボタン、位置の調整）正木

・投稿順、音声は画像を入れる　大森

鈴木現状

・メインページから投稿の所有者がペット図鑑を見ると、ペット追加、編集、削除、投稿のボタンが消えてしまう

・メインページから非ログイン者がペット図鑑を見ると、ペット追加ボタンが表示されている→解消

・メインページからただのログイン者がペット図鑑を見ると、ページ表示は正しい。

6月30日の発表のパワポ　発表すること項目

◎なぜこのアプリ（ペトコレ）を作ろうと思ったか

・疲れた日々に癒しをあげたくて

・毎日が少し幸せになって毎日開くアプリを作ろうと思った

◎開発過程

・チームの立ち上げ→開発アプリの決定（始めの案は他の班と被り代替案に）

・開発工程は一般的

・ガントチャートを作った

・予定の組みなおしをした

◎苦労した点（各所に解決策と共に紹介）

・名刺管理アプリの改造で行けるところが多いと思ったが、意外と新しい機能をたくさん使った

・スケジュールの立て方、その通りに進めること

・画面遷移の複雑さ

・欲しい情報を検索することが難しかった

・（githubの使い方）

◎こだわったところ（各所にちりばめる）

・ログインしなくても閲覧ができるように

・チャット機能で交流できるように

・ヘッダーをつけて好きな画面に飛べるようにした

・チャットルーム別に匿名猫、匿名犬などデフォルトの名前を変えるようにした

・メニューのいいね機能

・ペット投稿の画像とページング（13投稿目から２ページ目）

・フォントを優しい感じにした

・ロゴを自作した

◎感想

・アプリを一から作るのは難しい

・今あるサイト一つ一つに感心するようになった

・デベロッパーツールの偉大さに気づいた

・共通認識をもつ重要性に気づいた

・相談しやすい雰囲気

◎機能紹介

・ペット図鑑、ペット投稿機能、チャット機能、いいね機能、投稿の編集削除機能

　検索機能、新規登録ログイン機能、データベース

◎チームメンバー５人ができるようになったこと

・始める前の状況とできるようになったことの比較等

・機能紹介しつつ大変だったことやこだわりをセットで

目的：

5月の個人開発から6月のチーム開発を経て、成長したこと・今後に活かせることを伝える

【流れ】

表紙→発表順番（目次）→アプリ紹介・作った理由（要件定義書の話）→※機能紹介

→開発過程→チームとして学んだこと（２分）→個人として学んだこと→終わり

※各ページの機能紹介

ex.メニュー画面の場合・・・①機能紹介　②こういう機能をこだわりました　③ここに苦労しました　④こういう方法で解決しました

機能紹介のページ

・メニュー画面・投稿一覧・検索・いいね・並び替え　多めで3枚　（北）

・チャット 大森

・myペット図鑑・編集・削除　鈴木

・投稿ページ　鈴木

・ログイン・ログアウト・新規登録・ヘッダー 大森

ほんじつの進捗状況

明日の目標

・残りのCSSの完成させる

・パワーポイントを仮完成させる

◎6月28日(水)

時間配分

正木：4分（開発過程１分、チームで学んだこと２分、個人１分）

北：メニュー画面2分

　　学んだこと1分

大森：ログイン等 １分

チャット 2分

個人 1.5分 計4.5分

鈴木：機能紹介～Myペット図鑑～　　　4分

　　　機能紹介～ペット投稿～　　 　　2分

個人として学んだこと～鈴木～　1.5分

　　計7.5分

清野：4分　（タイトル10秒、目次20秒、制作にあたって30秒、アプリ概要2分、個人1分）

流れ

表紙→アプリプレゼン→アプリ制作で学んだこと→チームとして学んだこと

個人として学んだこと→終わり

二人の掛け合い

・作った人と開発した人

・投稿する人と閲覧する人

・使った人と使いたい人

日常を癒されたい

使いたい人→ペットを見たい！！→そんな人には閲覧機能！！

使いたい人は閲覧をして、ペットを飼いたくなり、飼ってしまう

使いたい人→ペット投稿したい！→そんな人にはMyペット図鑑機能！！

使いたい人→初めてペット飼って不安がある、、そんな人にはチャット機能！！

・見てる側のストレス要因を挙げてみる

そんな人にペとこれ

導入は見てる側に問いかけながら、アプリのプレゼンをする

アプリプレゼン

アプリの問いかけ→アプリの全体概要→閲覧側のメリット→閲覧側の使い方→→投稿者側のメリット→投稿側の使い方→チャットの問いかけ→チャット機能のメリット→チャットの使い方

アプリの使い方・機能説明

Aくん（仮）

メニュー画面：日頃のストレスで疲れたAくんは動物をみて、**癒され**に来ました。この、メニュー画面にある

一覧機能で、ペットをみることができます。また、この検索機能で、**絞り込みやいいねランキング**で

しぼりこむことができます～～略～～。

投稿画面：ペットをみていて、実際に飼いたくなったAくんは犬を飼い始め、自分のペットを共有したくなりました。

会員登録の説明～～ログイン～～図鑑の登録～～投稿～～の説明。

チャット画面：ペットを飼い始めて日の浅いAくんは自分のペットの不安を改善したくなりました。そこで、

チャット機能で相談したくなりました。～～チャット機能の説明～～

◎6月29日(木）

明日の目標

発表で100％出し切る！

他の方の発表を聞いて学びを得る