6/1 最終日の発表についての詳細は、スクショ済み

退勤の方法を楽にシンプルに、かつ毎日扱うものだから、楽しく使えるシステムにしていきたい。

・プロジェクト（チーム間）の克服した方法

・プログラム上の問題点、解決方法

ペルソナが求めているものを作る

※発表1週間前ぐらいまでに、全員の意見を集約する（１５分くらい）

寸劇？　小ネタ？

発表構成（未定）

・目次・工夫した点・成長した事・改善点・総評

プロジェクト（チーム間）の克服した方法

【要件定義】ペルソナが求めているシステムと紐づけることが大変だった。

→ペルソナの設定を詳しく書き出してみる。

システム名

・「拙者たちの！Garden！」

このシステムは、複数の社員たちとのコミュニケーションを取れる場が売りであり、コミュニケーション機能を「庭」に見立てた。

・システムの目的

システムを利用すればどのように解決できるか。

直面する課題の解決。目的を書く。ユーザーの身になって考えることが重要

クイズ機能(悩んだこと、改善)

ポイント制にした所で、それをどのようにしてコミュニティに繋げていくのか。

改善

・ポイントの数により、ランクが定められる。

・自身のアイコンの上などに王冠などのオプションを付けることができる。

・ページの背景もそのランクごとに変更可能（ゴールド、シルバー等）

そのオプションを他の社員が見ることで、競争心を燃やし、自ら勉強する姿勢を高める。

これらを通して

勉強からのコミュニティをどう繋げていくか

機能が連携していないといけない。繋げられなければ、どっちか。

【外部設計】システム内容固めていく

必要なテーブル

（DB担当が中心となって）用紙しておくガチャテーブルとユーザーが引いて保有している場合のガチャテーブルの構成が大変だった。

プログラム上の問題点、解決方法（プロダクト）

・他の人がデータベースで要素を追加した場合はGithubでpullしないと変更が適応されないのか？

→データベースをGithubde管理しないほうがいい。SQL分が書かれたテキストファイルで共有する方が良い。

理由としては、それぞれのメンバがテストのためにデータベースを利用したとき、自分のテストとぶつかってしまうことなどがあるため。

・サーバーを削除してしまい、サーブレットが実行できなくなってしまった。

→サーバータブを開き、かならずサーバーのタイプでTomcat v9.0 サーバーを選択する。