**スケジュール管理アプリ**

**要件定義書**

株式会社○○

2016/06/02 第１版

改訂履歴

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版数 | 日付 | 担当者名 | 備考 |
| 1 | 2023/6/2 | 成沢 | 新規作成、チーム内レビュー |
| 2 | 2023/6/5 | 高川、飯泉 | 講師レビュー、最終決定 |
| 3 |  |  |  |
| 4 |  |  |  |
| 5 |  |  |  |
| 6 |  |  |  |
| 7 |  |  |  |

# 概要

以下に、Webアプリケーション「スケジュール管理システム」（以下、本システム）開発に関する概要を示す。

## システム開発の背景

タスク管理とは、仕事を効率的に進めたりチームに与えられた課題をスムーズに解決するための方法のひとつである。

タスク管理によって、作業時間を短縮、業務品質の向上やチームのモチベーションアップなどが期待される。仕事をするうえでタスク管理を行わない場合、タスクの抜け漏れなどのトラブルが起きやすい。　そこで本システムでは、仕事をするうえでスケジュールを管理することにストレスや不満を抱えている方や忙しい一日の隙間時間で癒しがほしいと感じている方を対象とした、ペット機能付きスケジュール管理アプリを提案する。本システムの利用により、作業の効率化、残業時間の短縮を期待する。

## システムの想定利用者とシステムの目的

想定利用者：時間に追われた会社員

システムの目的：利用者が自分の予定を把握するため。

仕事の疲れを癒すため。

# システム要件

以下に、本システムの要件を示す。

## 機能要件

### 機能の概要

本システムは、以下のように大きく３つの機能を持つ。

・スケジュール管理機能

・ふれあい機能

・お知らせ機能

それぞれの機能についての概要は以下の通り。

・スケジュール管理機能

利用者の一日のスケジュールを管理する機能である。

基本的な流れは、利用者がスケジュールを登録して、時系列順に表示する。

詳細ボタンを押すことで選択したスケジュールの詳細情報を見ることができる。

・ふれあい機能

利用者が自分のペットと画面上で触れ合う機能である。

基本的な機能は以下の通り

・ユーザ登録時にペットを選択し、名前を付ける

・別画面にペット専用のページを表示する

・ペットにカーソルを合わせるまたはクリックすると、行動を起こす

・ひとことメッセージを表示

・１時間おきにテキストを自動更新

・お知らせ機能

利用者が登録したスケジュールを通知する機能である。

スケジュール開始１０分前になると画面上部に通知を表示する。

（表示方法：画面表示、ライブラリによる表示）

以上の機能を満たすため、以下の機能を実装する。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 大項目 | 機能名 | 備考 |
| スケジュール管理機能 | ユーザ登録 | ログインIDとパスワードを入力する  ペットの種類の選択、名前の入力をする |
|  | ログイン | ユーザ登録しているユーザがログインできる |
|  | スケジュール登録 | スケジュールの名前、内容、時間を登録する |
|  | スケジュール編集 | 登録したスケジュール内容の追加、変更、削除 |
|  | スケジュール閲覧 | スケジュールを時系列順に一覧表示 |
|  | スケジュール詳細表示 | 登録したスケジュールの内容を表示 |
| ふれあい機能 | ペットの表示 | 選択したペットと名前の表示 |
|  | ひとことメッセージを表示 | ひとことメッセージが１時間ごとにランダムで表示される  ペットをクリックするとひとことメッセージが更新される |
|  | モーション機能 | ペットの上にカーソルを合わせるまたはクリックするとモーションを起こす |
| お知らせ機能 | 通知 | スケジュール開始１０分前になると画面上部に通知を表示する |

### ユーザ登録機能

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | ユーザ登録 |
| 概要 | ログインID、パスワード、ペットの登録 |
| 処理内容 | 入力されたログインIDとパスワードをデータベースに登録。  選択されたペット、入力された名前をデータベースに登録。 |
| 想定利用者 | 時間に追われた会社員 |
| 備考 | ペット選択時にペットの画像を表示 |

### ログイン機能

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | ログイン |
| 概要 | ユーザ登録しているユーザがログインできる |
| 処理内容 | ログインIDとパスワードを入力するとスケジュール管理画面に移動する |
| 想定利用者 | 時間に追われた会社員 |
| 備考 |  |

### スケジュール登録

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | スケジュール登録機能 |
| 概要 | スケジュールの名前、内容、時間を登録する |
| 処理内容 | 入力された名前、内容、時間をデータベースに登録。 |
| 想定利用者 | 時間に追われた会社員 |
| 備考 |  |

### スケジュール編集

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | スケジュール編集機能 |
| 概要 | 登録したスケジュール内容の追加、変更、削除を行う |
| 処理内容 | 詳細画面で編集可能。  データベースを用いて追加、変更、削除を行う。 |
| 想定利用者 | 時間に追われた会社員 |
| 備考 |  |

### スケジュール閲覧

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | スケジュール閲覧機能 |
| 概要 | 登録したスケジュールを時系列順に閲覧できる |
| 処理内容 | 24時間表記のテーブルに登録された当日のスケジュールを表示 |
| 想定利用者 | 時間に追われた会社員 |
| 備考 |  |

### スケジュール詳細表示

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | スケジュール詳細表示機能 |
| 概要 | 登録したスケジュールの内容を表示する |
| 処理内容 | スケジュールの欄にある詳細ボタンから詳細画面に遷移。  スケジュール名、スケジュールの説明、期日を取得して表示する。 |
| 想定利用者 | 時間に追われた会社員 |
| 備考 |  |

### ペットの表示

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | ペットの表示機能 |
| 概要 | 選択したペットと名前を表示する |
| 処理内容 | 選択したペットと名前を取得して表示する |
| 想定利用者 | 時間に追われた会社員 |
| 備考 |  |

### ひとことメッセージを表示

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | ひとことメッセージ表示機能 |
| 概要 | ペットの横にひとことメッセージを表示する |
| 処理内容 | メッセージに識別番号を割り当ててクリック時と１時間ごとに乱数を生成して取得した番号のメッセージを表示する |
| 想定利用者 | 時間に追われた会社員 |
| 備考 |  |

### モーション機能

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | モーション機能 |
| 概要 | ペットの上にカーソルを合わせるまたはクリックするとモーションを起こす |
| 処理内容 | ペットに対してホバーやクリックの際に画像の切り替えやCSSによるアニメーションを行う |
| 想定利用者 | 時間に追われた会社員 |
| 備考 |  |

### 通知

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | 通知機能 |
| 概要 | スケジュール開始１０分前になると画面上部に通知を表示する |
| 処理内容 | Push.jsライブラリを使用  スケジュール名と期日を取得して通知 |
| 想定利用者 | 時間に追われた会社員 |
| 備考 | １０分前に通知 |

## 非機能要件

### （記入する必要はありません）

## セキュリティ要件

　（記入する必要はありません）

## 品質目標

　（記入する必要はありません）