**E4\_議事録**

**日時**：2023年6月　12日

**作成者**：西村大智

**出席：〇**

**欠席：なし**

**内容**

**決定事項**

**連絡事項・メモ**

**外部設計からの修正点**

**・閲覧と他人情報の背景色**

**・掲示板のリセット、投稿の確認**

**それぞれ学んだこと**

**加藤：javaが苦手だったが質問とコーディングを繰り返すことで、自然と手が動くようになった。**

**また、チーム全体で認識の齟齬がないように話すスキルが向上した。**

**小柳：　外部設計の際にどのように作るか想像すること**

**西村：　計画性（ガントチャートでのスケジュール管理などから）**

**小嶋：　javaを学ぶのは初めてのことだったので疑問点や不明点が多かったが、チームで活動し繰り返し質問をすることで自分の中で知識として落とし込めることが出来た。**

**また、プログラムを書いていくうえで適宜メモを取ることで不明点を明確にし、与えられた役割を全うすることが出来た。**

**勝亦：　チームのボトムアップ**

**4月、5月で学んだことの理解度が増した。**

**設計書の重要性**

**チーム内で頑張ったこと**

**・ボトムアップ**

**・進捗管理（ガントチャート、口頭）**

**・朝にその日に取り組むことを共有**

**・チーム作業（教え合い）**

**・その日のまとめと翌日に行うことの共有**

**・ダイエット（健康管理）**