



# DojoCon Japan 2017

# スポンサーシップのご案内

CoderDojo Japan

2017/06/15

# CoderDojoとは？

子供達にプログラミングを学ぶ場を提供する  
ボランティア主導の世界的な非営利活動です

CoderDojoは2011年にアイルランドから始まり、現在(2017年4月)では、70カ国以上で約1,200の道場があります。

日本国内では、約80の道場が開かれ、Webサイト制作やアプリ・ゲーム開発など、仕事にプログラミングを活用しているプロ(メンター)と子供が出会える場となっています。

# DojoCon(CoderDojo Conference)



## CoderDojoや子供プログラミングに興味がある大人達のカンファレンス

CoderDojo発祥の地、アイルランドでは、CoderDojo Foundation主催でDojoCon(CoderDojo Conference)が年1回のペースで開催されています。

DojoConは、主にDojoを支える大人たちを対象にしたカンファレンスであり、Dojoの運営や教育方法などに主眼に置かれています。

# Coolest Projects(CODERDOJO COOLEST PROJECTS AWARDS)



子供達が主役！  
子供達の活動を表彰するイベント

アイルランドでは、毎年 Coolest Projects という子供達のプロジェクトを表彰するイベントが開催されています。

DojoConJapan 2016 の「Go Global! プログラミングコンテスト」に優勝した2名の忍者も今年のCoolest Projectsに参 加いたしました。

# DojoCon Japanとは？

日本のCoderDojoコミュニティが開催する  
年に一回のカンファレンスイベントです

CoderDojo発祥の地、アイルランドでは、CoderDojo Foundation主催でDojoCon (CoderDojo Conference)が年1回のペースで開催されています。

「DojoCon Japan」はこの日本版という位置づけで2016年に「DojoCon Japan 2016」が大阪市で開催されました。本年が2回目の開催となります。

DojoConは、主にDojoを支える大人たちを対象にしたカンファレンスであり、Dojoの運営や教育方法などが主眼に置かれています。

# DojoCon Japan 2017について



今年のテーマは、  
「つながる～ Dojo to Dojo ～」

昨年は「THE MORE DOJOS, THE MORE COOL CODERS」をテーマに、CoderDojoの活動を広く知っていただくことができました。

その結果、イベント開催前は45箇所だった日本の道場が、今では80を超えるまでに成長しました。

今年は、CoderDojoに参加する大人や子供同士がつながる場となることを目標に、様々な企画を行ってまいります。

# 開催概要

イベント名	DojoCon Japan 2017 つながる～ Dojo to Dojo～
日時	2017年11月4日(土) 10:00～18:00(予定)
場所	立命館いばらきフューチャープラザ(大阪府茨木市岩倉町 2-150)
企画運営	DojoCon Japan2017 実行委員
参加費	無料
予定来場者数	250～300人
想定する参加者	<ul style="list-style-type: none"><li>各地のDojoのチャンピオンやメンター及び忍者</li><li>子供のプログラミング教育に興味があるエンジニアまたは教育者</li><li>プログラミングに興味がある親と子供</li></ul>
公式サイト	<a href="http://dojocon2017.coderdojo.jp/">http://dojocon2017.coderdojo.jp/</a>
Facebook / Twitter	<a href="https://www.facebook.com/dojocnjapan/">https://www.facebook.com/dojocnjapan/</a> / @DojoConJapan

# 基調講演:橋詰 香織 様



株式会社チェリービット代表  
日本電子専門学校非常勤講師  
CoderDojoSaitama代表



共著、著書として、「はじめてのプログラミング」(学研まんが入門シリーズ)」「図解 Androidプラットフォーム開発入門」(技術評論社)、「Androidアプリ開発入門者のための教本」(カッシステム)、「5才からはじめる すくすくプログラミング」(日経BP)など。

# DojoCon Japanのプログラム(予定)

※DojoCon Japan 2017では以下の内容を予定しています。(変更、追加の場合があります)

## スピーカーセッション

- ・CoderDojo創始者やCoderDojo財団によるスピーチ(調整中)
- ・教育関係者から、情報教育におけるプログラミング教育の歴史についてのスピーチ
- ・子供たちの興味が高いロボットについてのスピーチ
- ・CoderDojoを運営するにあたって、運営間もない主催者からのスピーチ

## ワークショップ

- ・様々なツールを使ったプログラミングワークショップ
- ・最新のガジェットやデバイスを体験するワークショップ
- ・Scratchなど子供がプログラミング体験できるワークショップ

# DojoCon Japanのプログラム2(予定)

※DojoCon Japan 2017では以下の内容を予定しています。(変更、追加の場合があります)

## 展示ブース

- ・子供たちの作品を展示し、子供たち自身が紹介するショーケースブース
- ・スポンサー様による最新のプログラミングツール、デバイスの展示

## Go Global！ プログラミングコンテスト

- ・子供たちを対象にしたプログラミングコンテスト
- ・海外の文化やコミュニティーにふれてもらいたいとの思いより、 アイルランドで開催されるCoolest Projectsへご招待
- ・来場者同士のコミュニケーションを促進する全員参加型企画

# DojoCon に期待できるメリット

**CoderDojo Japanの公式イベントとして、国内はもちろん、海外にも情報を発信していきます！**

- ・社会貢献活動としてグローバルにアピール(世界70カ国以上に存在するCoderDojo)**

ボランティアによる教育支援活動である CoderDojoにスポンサーとしてご参加されることで、グローバルに御社の社会貢献活動をアピールできます。

- ・自社のツールやサービスをアピール(北は北海道、南は沖縄に広がる国内のCoderDojo)**

国内70の道場に、御社のツールやサービスをアピールすることができます。

- ・メンター(エンジニア・デザイナー・教育関係者)へのアピール**

教育関係者や教育に興味のあるクリエイターが来られることが予想されるため、御社をアピールするよい機会になります。

## 想定される当日の来場者・メンター

全国のCoderDojoに関わっているメンターや、興味・関心のあるクリエイターが参加します。

CoderDojo のメンター例:

- WordPress コントリビュータ
- Ruby コントリビュータ
- iOS/Android エンジニア
- IPA未踏スーパークリエータ
- フリーランス (エンジニア・デザイナー)
- 教師を含む教育関係者

# スポンサー費用と主な内容

## Gold

¥ 400,000

- ・情報掲載
- ・イベント参加チケット
- ・展示ブース
- ・懇親会参加チケット
- ・セッション枠
- ・コンテスト表彰

## Silver

¥ 300,000

- ・情報掲載
- ・イベント参加チケット
- ・展示ブース
- ・懇親会参加チケット

## Bronze

¥ 50,000

- ・情報掲載
- ・イベント参加チケット

# スポンサー特典サマリ(広報)

種別	募集数 (予定)	Web 掲載	ブログ・SNS での紹介	公式資料 ロゴ掲載	資料配布	会場での ロゴ掲載
<b>Gold</b>	1	大	○	大	A4 2種類	○
<b>Silver</b>	6	中	○	中	A4 1種類	○
<b>Bronze</b>	—	小	○	小	—	—

## 会場でのロゴ掲載

- 当日、セッション脇でロゴの掲載を行います。

# スポンサー特典サマリ(イベント・その他)

種別	募集数 (予定)	展示 ブース	セッション枠	コンテスト 表彰	イベント への参加	懇親会 への参加
<b>Gold</b>	1	○	○	○	○	○
<b>Silver</b>	6	○	—	—	○	○
<b>Bronze</b>	—	—	—	—	○	—

## セッション枠の詳細

- スポンサー様のPRタイムを予定しております。

## ブースの詳細

- 横幅1.8mの長机1台のスペース提供を予定しております。
- ノベルティーの配布は可能です。
- 看板、のぼり、タペストリーなどは用意いたしません。
- 物販の可否に関しては、現在確認しております。

## イベント・懇親会への参加

- 参加人数は、若干名とさせてください。詳細は、別途相談させてください。

# ご興味を持っていただいた皆様へ

## 申込み方法

スポンサー申込フォームに必要事項をご記入ください。

<http://dojocon2017.coderdojo.jp/sponsor/>

請求書を送付させていただきますので、  
一ヶ月以内にお振り込みをお願いいたします。

## お問い合わせ先

DojoCon Japan実行委員 スポンサー担当  
[dojocon2017@coderdojo.jp](mailto:dojocon2017@coderdojo.jp)

# DojoCon Japan 2017 Team (1/5)

※順不同

実行委員長 細谷 崇

CoderDojo Japan 理事 / CoderDojo 梅田 主宰 / CoderDojo 西宮 主宰

副実行委員長 若林 健一

CoderDojo 奈良 主宰 / CoderDojo 生駒 主宰

副実行委員長 西村 美鈴

CoderDojo 久留米 主宰

角田 一平

CoderDojo 枚方 主宰

皿海 佳子

CoderDojo 神戸メンター

岡田 裕行

CoderDojo 梅田 メンター / CoderDojo 西宮 メンター

Yohei Yasukawa

CoderDojo Japan 代表 理事 / CoderDojo 東京 メンター

土居 安佳里

CoderDojo 梅田 メンター / CoderDojo 西宮 メンター

ながとみ ちはる

CoderDojo 梅田 メンター / CoderDojo 西宮 メンター

西岡 純生

CoderDojo 和歌山 主宰

# DojoCon Japan 2017 Team (2/5)

※順不同

大野 啓

CoderDojo 高槻 メンター

とがぞの

CoderDojo 小平 主宰

静野 文香

CoderDojo 奈良 メンター / CoderDojo 生駒 メンター

安藤 光昭

CoderDojo 広島 メンター

宮原 大輔

CoderDojo 大津 主宰

Katz Ueno

CoderDojo 尾張 主宰

小澤 昌樹

CoderDojo 塩尻 主宰

井川 健一

CoderDojo 水戸 主宰

尾山 貴子

CoderDojo 高槻 主宰

おごもり たかし

CoderDojo 本町 主宰

# DojoCon Japan 2017 Team (3/5)

※順不同

カイト

CoderDojo 梅田 メンター / CoderDojo 西宮 メンター

小寺 順子

CoderDojo 梅田 メンター / CoderDojo 西宮 メンター

照井 晶子

CoderDojo 梅田 メンター / CoderDojo 西宮 メンター

山田 早里

CoderDojo 枚方 メンター

近岡 真由美

CoderDojo 調布 メンター

堀野 朗子

CoderDojo 富田林 主宰 / CoderDojo 堺 メンター

松浦 絵里

CoderDojo 伊勢 主宰

臼杵 友之

CoderDojo 梅田 メンター / CoderDojo 富田林 メンター

酒井 久伸

CoderDojo 北神戸 主宰

川端 善行

CoderDojo 東大阪 主宰

# DojoCon Japan 2017 Team (4/5)

※順不同

大橋 直記

CoderDojo 熊野 メンター

植野 洋二

CoderDojo 広島 メンター

飯沢 邦之

CoderDojo 中野 主宰

野口 真吾

CoderDojo 堺 メンター / CoderDojo 富田林 メンター

山本 優江

CoderDojo 西宮 メンター / CoderDojo 梅田 メンター

坂井 陽介

CoderDojo 広島 メンター

風穴 江

濱田 康

井上 一

杉山 敦

# DojoCon Japan 2017 Team (5/5)

※順不同

五十嵐 武志

宮内 隆行

# DojoCon Japan 2016について

次ページ以降で、昨年開催されました「DojoCon Japan 2016」について  
ご紹介いたします。



## イベント概要

---

### 開催日時

2016年8月27日 10:30 ~ 16:30

### 会場

内田洋行 大阪 ユビキタス協創広場  
CANVAS

# 基調講演



子供達にプログラミングを  
サポートする上で大事なポイント

## スピーカー

青山学院大学 社会情報学部  
阿部 和広様

## 当日の資料

<http://www.slideshare.net/KazuhiroAbe2/s-65429736>

# CoderDojo Foundation 特別セッション



## CoderDojo ムーブメント 可能にする、かかるる、大きく広がる方法

スピーカー  
CoderDojo Foundation  
ロス・オニール様

# 各種パネルディスカッション

## 来場者からたくさんの質問

CoderDojo主宰者ならびに有料プログラミング教室の関係者を交えて、  
各種パネルディスカッションを実施。来場者からもたくさん質問が出てとても有意義な時間を共有出来ました

学生の道場運営者に聞く！



チャンピオン  
パネルディスカッション



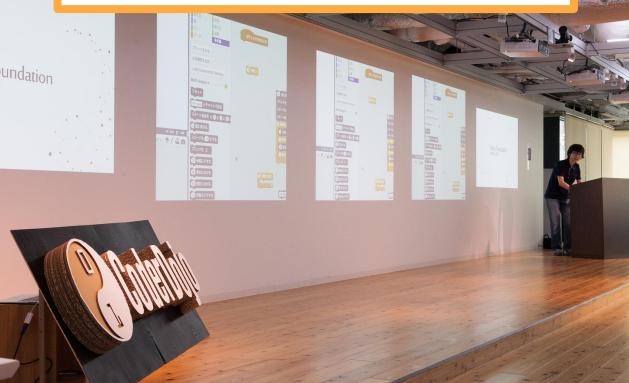
有償と無償で何が違う?  
プログラミング教室コミュニティー  
運営座談会



# 子供達も150人以上の参加者達の前で自分の作品を発表

CoderDojoの運営、子供プログラミングツール(Scratch、Arduino、Minecraft)に関する話をして頂きました。  
また、CoderDojoで日頃プログラミングをしている子供達にも壇上で自分の作品を発表しました。

Scrachとマインクラフト、  
ドローンやロボットつなげよう



CoderDojo Kodairaの  
活動について



忍者達の発表



## 企画内容

# ワークショップ・ブース

9つの企画を実施し、どの企画も終始大盛況となりました。



# 企画内容

CoderDojo体験



忍者ブース



CoderDojo相談センター



Mabeee×ミニ四駆



Mr(混合現実)体験！  
Oculus Riftでバーチャルドローンを  
飛ばそう！



BlocklyDuinoで電子工作体験



パーラービーズでドット絵体験



パラパラアニメーションで  
世界に1つだけの海を作ろう！

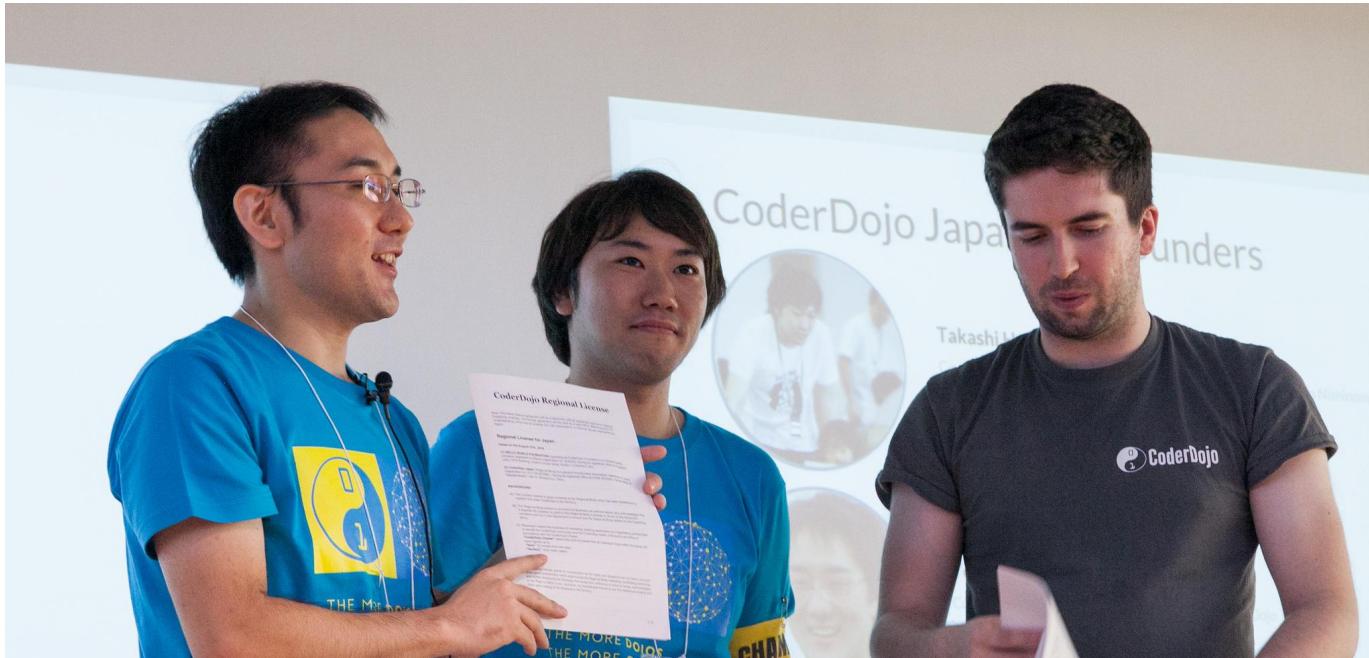


## 調印式

# 一般社団法人 CoderDojo Japanの調印式

CoderDojo Foundation と CoderDojo Japan による調印式が行われ、  
CoderDojo の公式の日本支部「一般社団法人 CoderDojo Japan」が設立されたことを公表いたしました。

<http://dojocon.coderdojo.jp/2016/09/04/coderdojo-japan-was-established.html>



# プログラミングコンテスト開催

## 子供達に海外の文化や コミュニティーにふれてもらいたい。



子供達に海外の文化やコミュニティーにふれてもらいたい。その思いから、プログラミングコンテストを開催いたしました。

<http://dojocon.coderdojo.jp/2016/07/29/go-global.html>

本コンテストは、CoderDojoに参加有無関係なく日本全国の子供対象に実施しました。

その結果、DojoCon実行委員会内部の審査により、子供二名をアイルランドで毎年6月頃に開催しているCoolest Projectsへ招待することとなりました。

## 当日の来場者数



当日来場者  
180名

内訳

事前申し込み者数

大人:169人 子供:62人

当日来場者数

大人:135人 子供:45人

# ご支援について

# 支援金

Gold Sponsors



RENESAS

Silver Sponsors



CPI

—株式会社アミモト



Kobe  
Digital  
Labo

ArTeC

Bronze Sponsors



TAI

—株式会社



Kobelco

—株式会社



Cafiglia

—株式会社



First Server

—株式会社



ShareWis

—株式会社



Fujifilm

—株式会社



NEXT GENERATION

In-kind Sponsors



SE

—株式会社



PCN

—株式会社



XOOMS

—株式会社



RALLY

—株式会社



GitHub

—株式会社



NOVARS

—株式会社



Monaca

Individual Supporters

Takashi Hosoya 寺園聖文 角田一平 Takahiro Kaihara hohraku Ryota Horii 建山和徳 吉田研一 杉山敦 Yoshinao Mori

高野一 antsst Hiroki Iida Yuichi Ueno Kenji Kojima Ando Mitsuaki Chiharu Nagatomi SeiN kozaru takenao

Shoichiro Tajuta Akari Doi MUROSAKI, Yasuyuki Yoshiko Sarakai Takashi Imamura Tomohiro Kawanabe tanaka0726

クリエーションオフィス春夏秋冬 園田浩一 Masaki Ozawa Aya Kimura 高松基広 Mutsuko Kurachi Satoshi Tajima

mamny315 利根川裕太 Kazuhiro Okajima skgm26 kanetie Mitsuko Nakayama shinichiN Junko Nugaka

Daisuke Matsushima kwaka1208



# 達成率: 96%

目標: 1,900,000円

実績: 1,826,000円

## 公式スポンサー様

### Gold

株式会社デジタルキューブ  
ルネサスエレクトロニクス株式会社

### Silver

株式会社KDDI  
ウェブコミュニケーションズ  
一般社団法人未踏  
株式会社ロックオン  
株式会社神戸デジタル・ラボ  
株式会社アーテック

### Bronze

株式会社TAM  
アールスリーインスティテュート  
合同会社カフィグラ  
ファーストサーバ株式会社  
株式会社シェアウィズ  
株式会社ドットインストール  
ネクストジェネレーション株式会社

# インカインド・スポンサー様

---

## グッズ提供

株式会社翔泳社

PCN

Github Inc

アシアル株式会社

## ブース協力

株式会社ズームス

株式会社フェイスクリエイツ

ノバルス株式会社

## 個人スポンサー様

---

# 2日目で目標金額達成

- クラウドファンディングの実施

下記の内容で、個人スポンサーの募集を行いました。

- 実施サイト: FAAVO 大阪 <https://faavo.jp/osaka/project/report/1395>
- 実施期間 : 7月22日～8月31日
- 目標額 : 20万円

- クラウドファンディングの実績

- 2日目に目標額20万円を達成しました。その後も、募集は継続し、目標以上の支援金は、CoderDojoの新規開設のサポートのための教材支援といたしました。
- 最終実績
  - 最終支援金額: 327,000円 (144%)
  - 支援者数 : 44名

# 広報について

# 公式サイトのPV



# 17,410PV

## 概要

### 集計期間

2016年3月27日～2016年8月31日

### 目標値

20,000PV

# SNS(Facebook、Twitter)

トレンド 変更する

#ストライクウィッチャーズといえば  
深夜アニメchにて「2期」・「劇場版」を  
2日連続一挙配信！女の子がパンツ？…  
AbemaTVによるプロモーション

元fine  
7,915 Tweets

#オッサンあるある  
4,101 Tweets

#supergt  
17,870 Tweets

#神様に評価してもらう  
6,869 Tweets

#このタグを見た腐女子は好きな体位を言う  
9,110 Tweets

#fightgser  
2,175 Tweets

本人確認  
18,885 Tweets

#nicotetsuNFH  
2,013 Tweets

#DojoConJP  
@dietetposter and @abee2 are Tweeting  
about this

© 2016 Twitter Twitterについて ヘルプ 規約

Ryota Nakamura @m\_mag · 8月27日  
DojoCon Japan のハッシュタグ、トレンド入りしている。  
#DojoConJP

5 5 5 5

# Twitterで トレンド入り

## Facebookページ

<https://www.facebook.com/dojocnjapan/>

いいね数: 341人

## Twitter

<https://twitter.com/DojoConJapan>

フォロワー数: 334人

# プレス、報道実績

- プレスリリース
  - ValuePress !
    - タイトル: 日本初！CoderDojo主催の子供プログラミングに関する大型イベント、『DojoCon Japan 2016』を8月27日(土)に大阪で開催！
    - 配信日 : 2016年07月12日 10時
- 新聞での記事掲載
  - 毎日新聞 8月11日木曜朝刊(大阪版)
- 当日の取材
  - Yahoo! キッズ  
プログラミングを学ぶ「道場」のお祭りに行ってきましたよ！  
[http://info.kids.yahoo.co.jp/archives/post\\_9.html](http://info.kids.yahoo.co.jp/archives/post_9.html)

# セッションスクリーン両端でのスポンサー口ゴ掲載

セッションスクリーン4パネルのうち、両端2パネルにスポンサー様のロゴを  
スライド送りで掲載いたしました。



# 来場者アンケートについて

## アンケート回収率 61%

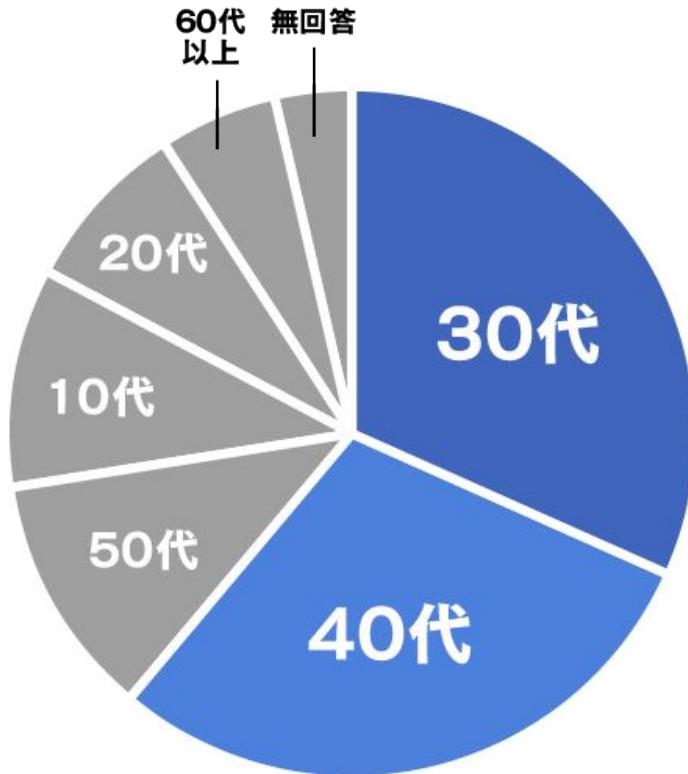
83枚 ÷ 135人 × 100 = 61%

### アンケート項目

---

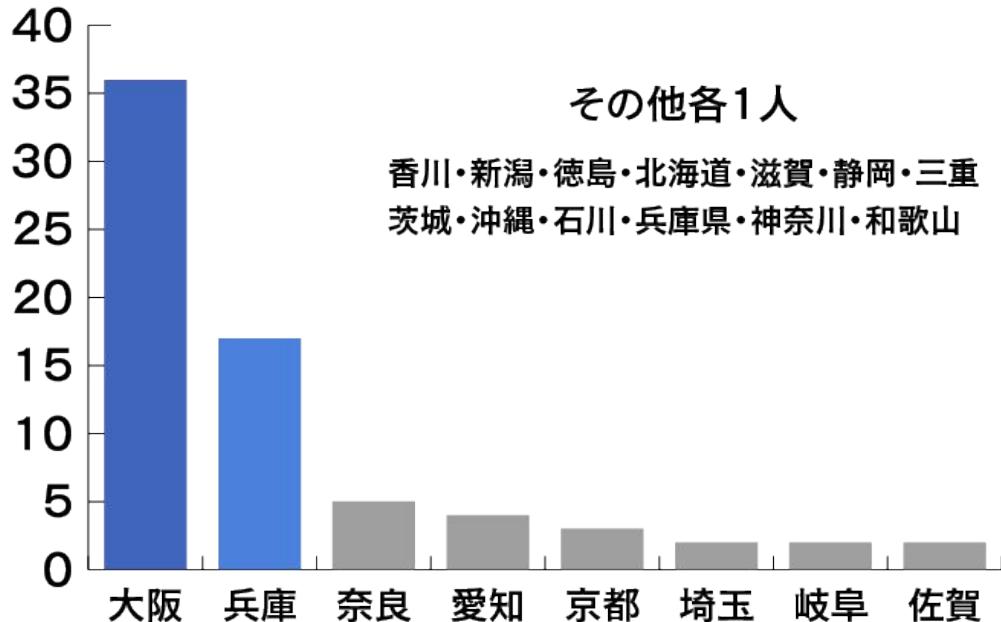
- 年齢
- 性別
- 住まい(都道府県 / 市区町村)
- 職種
- CoderDojoを知ったか
- どうやって DojoConJapan を  
知ったか
- CoderDojoの関わり
- セッション/企画の評価

## 年齢



**61.3%**  
30代+40代の  
参加が半数以上

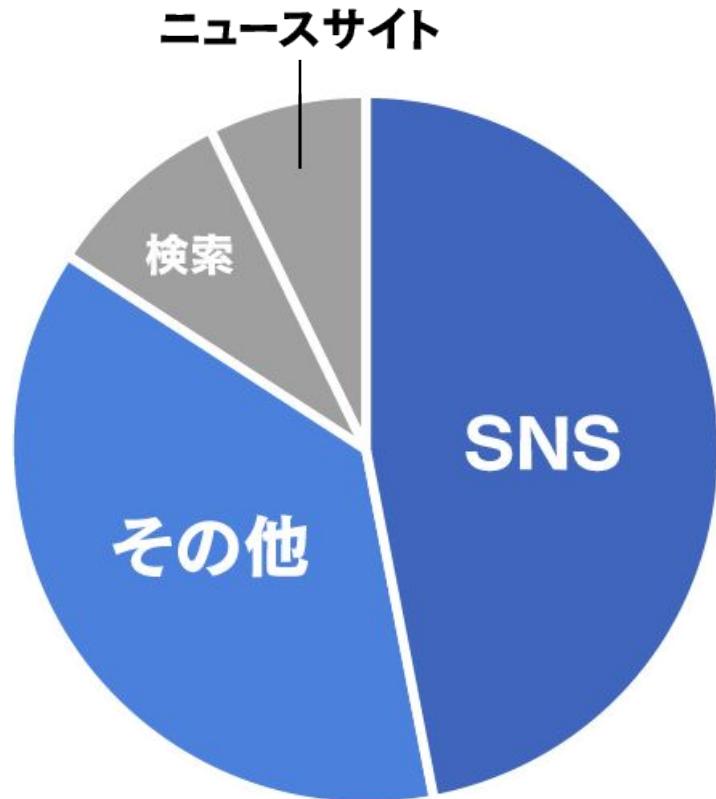
## 都道府県



20 都道府県

北は北海道、南は沖縄からの  
参加がありました

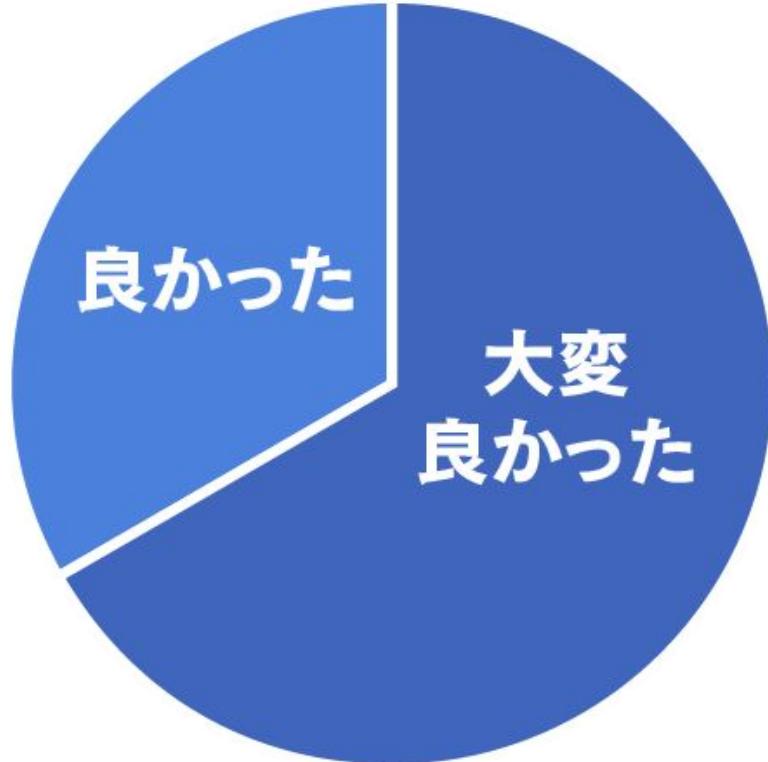
## どうやってDojoConJapanを知ったか



**SNSやLTが  
効果的**

TwitterやFacebookページ、  
ITイベントでのLT(ライトニングトーク)での集客がほとんどでした。

## DojoCon全体と感想



# 100%

100%の参加者が良かったと回答し、  
大変満足度の高いイベントになりました。  
※アンケートに回答して頂いた参加者になります。

**DojoCon Japan 2017への  
ご支援をお願い申し上げます**