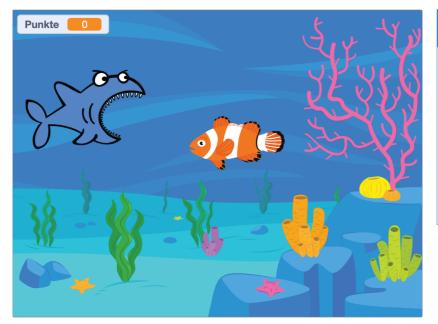
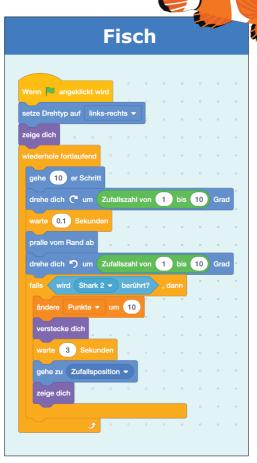
## Fang den Fisch



```
Wenn angeklickt wird wiederhole fortlaufend falls Punkte > 100 , dann stoppe alles
```





```
Wenn Taste Pfeil nach oben ▼ gedrückt wird

andere y um 10

Wenn Taste Pfeil nach unten ▼ gedrückt wird

andere y um -10

wechsle zum nächsten Kostüm

werte 0.5 Sekunden

Wenn Taste Pfeil nach links ▼ gedrückt wird

setze Richtung auf -90 Grad

gehe 10 er Schritt

gehe 2u vorderster ▼ Ebene

wechsle zum nächsten Kostüm

warte 0.5 Sekunden

Wenn Taste Pfeil nach rechts ▼ gedrückt wird

setze Richtung auf -90 Grad

gehe 10 er Schritt

gehe 2u vorderster ▼ Ebene

setze Punkte ▼ auf 0

wechsle zum nächsten Kostüm

warte 0.5 Sekunden

werte 0.5 Sekunden

warte 0.5 Sekunden

warte 0.5 Sekunden

werte 0.5 Sekunden

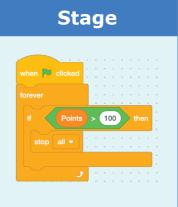
warte 0.5 Sekunden

warte 0.5 Sekunden

warte 0.5 Sekunden
```

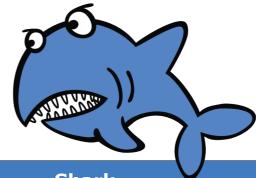
## **Catch the Fish**





**Fish** 

```
set rotation style left-right ▼
 move 10 steps
 turn C pick random 1 to 10 degrees
 wait 0.1 seconds
 turn ) pick random 1 to 10 degrees
   touching Shark 2 ▼ ? then
  change Points ▼ by 10
  go to random position ▼
```



## Shark

```
change y by 10
                                                wait 0.5 se
 ove 10 steps
```