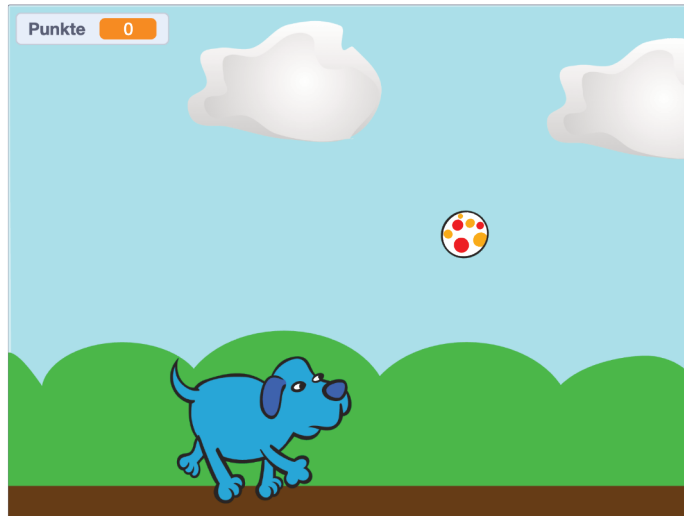


Fang den Ball



Ball

```

Wenn [ ] angeklickt wird
  setze Größe auf 50
  sende Neuer Ball an alle
  wiederhole fortlaufend
    ändere x um x-Schritt
    ändere y um y-Schritt
    drehe dich um x-Schritt Grad
    falls y-Position < -147, dann
      falls y-Schritt < 0, dann
        setze y-Schritt auf 0 - y-Schritt
    falls x-Position < -240 oder x-Position > 240, dann
      sende Neuer Ball an alle
  
```

```

Wenn ich Neuer Ball empfangen
  gehe zu x: Zufallszahl von -150 bis 150 y: 180
  setze x-Schritt auf Zufallszahl von -4 bis 4
  setze y-Schritt auf Zufallszahl von -1 bis -3
  
```

```

Wenn [ ] angeklickt wird
  wiederhole fortlaufend
    falls y-Schritt < 0, dann
      ändere y-Schritt um -1
    sonst
      ändere y-Schritt um -2
  warte 0.1 Sekunden
  
```

Wolken

```

Wenn [ ] angeklickt wird
  verstecke dich
  wiederhole fortlaufend
    erzeuge Klon von mir selbst
    warte 5 Sekunden
  
```

```

Wenn ich als Klon entstehe
  gehe zu x: -290 y: Zufallszahl von 80 bis 180
  setze Geschwindigkeit Wolke auf Zufallszahl von 1 bis 3
  zeige dich
  wiederhole fortlaufend
    ändere x um Geschwindigkeit Wolke
    falls x-Position > 290, dann
      lösche diesen Klon
  
```

Hund

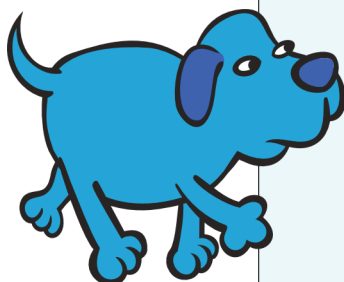
```

Wenn [ ] angeklickt wird
  setze Punkte auf 0
  setze Drehtyp auf links-rechts
  gehe zu x: 0 y: -115
  wiederhole fortlaufend
    falls wird Beachball berührt?, dann
      ändere Punkte um 1
      sende Neuer Ball an alle
  
```

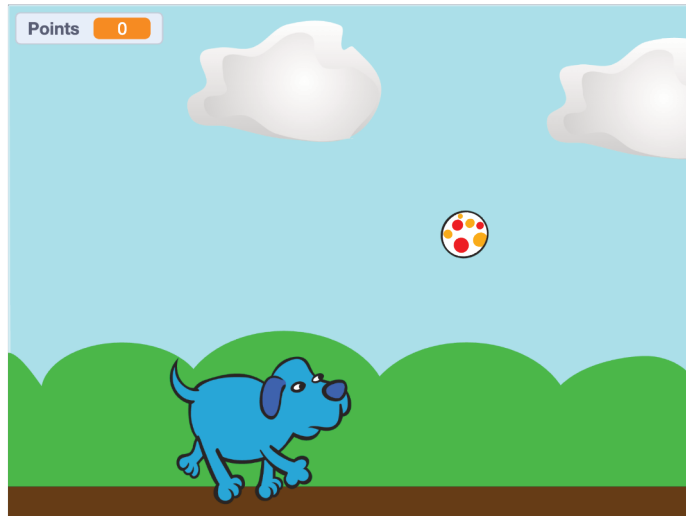
```

Wenn Taste Pfeil nach links gedrückt wird
  setze Richtung auf -90 Grad
  ändere x um -5
  wechsele zum nächsten Kostüm

Wenn Taste Pfeil nach rechts gedrückt wird
  setze Richtung auf 90 Grad
  ändere x um 5
  wechsele zum nächsten Kostüm
  
```



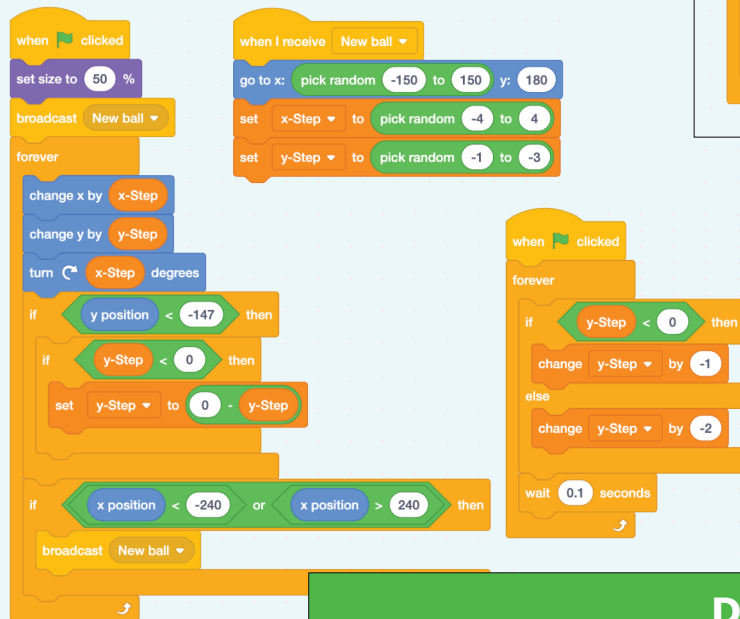
Catch the Ball



Clouds



Ball



Dog

