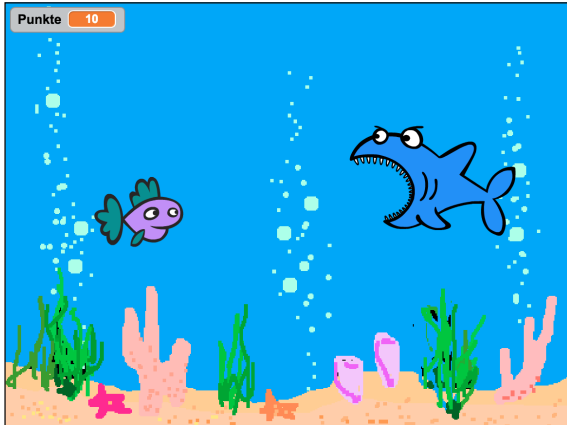


Fischjagd



Fischjagd ist ein kleines Spiel, das wir programmieren werden. Du kannst den Hai mit der Tastatur bewegen. Wenn Du den Fisch gefangen hast bekommst Du Punkte.

Skript für den Hai.

Wenn Taste Pfeil nach oben gedrückt

ändere y um 10

Wenn Taste Pfeil nach unten gedrückt

ändere y um -10

Wenn Taste Pfeil nach links gedrückt

setze Richtung auf -90

gehe 10 er-Schritt

Wenn Taste Pfeil nach rechts gedrückt

setze Richtung auf 90

gehe 10 er-Schritt

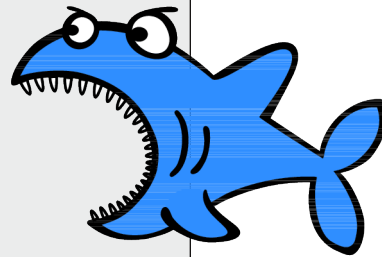
Wenn Flagge angeklickt

setze Punkte auf 0

wiederhole fortlaufend

nächstes Kostüm

warte 0.5 Sek.



Skript für die Bühne.

Wenn Flagge angeklickt

wiederhole fortlaufend

falls Punkte > 100 dann

stoppe alles

Wenn Flagge angeklickt

zeige dich

wiederhole fortlaufend

gehe 20 er-Schritt

drehe dich um Zufallszahl von 1 bis 10 Grad

warte 0.5 Sek.

pralle vom Rand ab

drehe dich um Zufallszahl von 1 bis 10 Grad

falls wird Hai berührt? dann

ändere Punkte um 10

verstecke dich

warte 3 Sek.

gehe zu x: Zufallszahl von -240 bis 240 y: Zufallszahl von -180 bis 180

zeige dich

