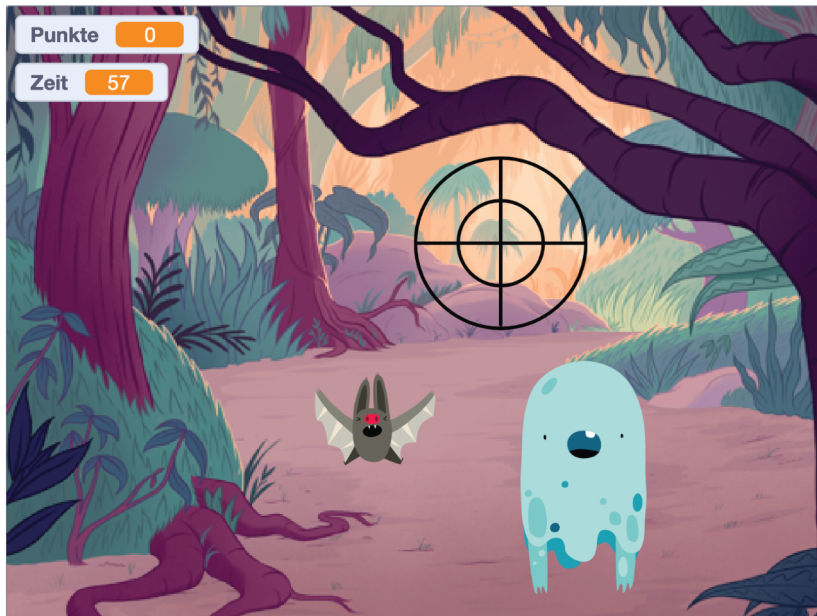


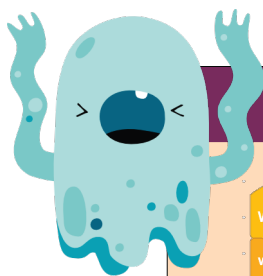
Geisterjagd



Bühne

```

Wenn  angeklickt wird
  setze Punkte auf 0
  setze Zeit auf 60
  wiederhole fortlaufend
    warte 1 Sekunden
    ändere Zeit um -1
    falls Zeit = 0, dann
      stoppe alles
  
```



Geist

```

Wenn  angeklickt wird
  wiederhole fortlaufend
    gleite in 2 Sek. zu Zufallsposition
    wechsele zum nächsten Kostüm
  
```

Fadenkreuz

```

Wenn  angeklickt wird
  gehe zu vorderster Ebene
  wiederhole fortlaufend
    gehe zu Mauszeiger
    falls Maustaste gedrückt?, dann
      falls wird Ghost berührt?, dann
        spiele Klang pop
        ändere Punkte um 1
        sage Getroffen! für 0.5 Sekunden
      sonst
        spiele Klang rattle
        ändere Punkte um -1
        sage Daneben! für 0.5 Sekunden
  
```

Fledermaus

```

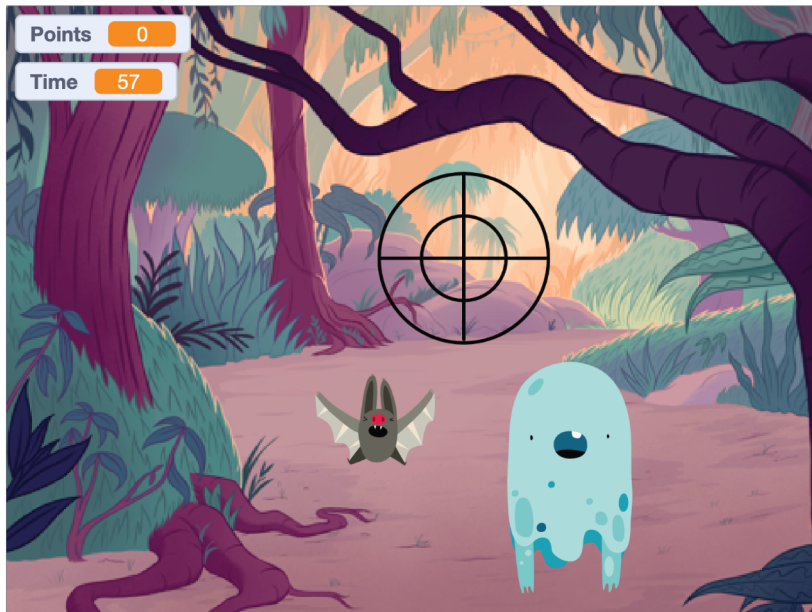
Wenn  angeklickt wird
  wiederhole fortlaufend
    falls Entfernung von Mauszeiger > 5, dann
      drehe dich zu Mauszeiger
      gehe 1 er Schritt
    falls wird Fadenkreuz berührt?, dann
      sage Hab Dich! für 0.5 Sekunden
      ändere Punkte um -1
  
```

```

Wenn  angeklickt wird
  setze Drehtyp auf links-rechts
  gehe zu x: -185 y: -115
  setze Größe auf 50
  wiederhole fortlaufend
    wechsele zum nächsten Kostüm
    warte 0.5 Sekunden
  
```



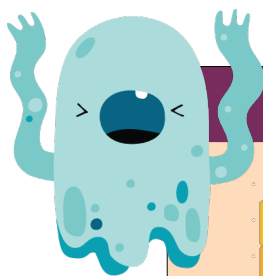
Ghost Hunting



Stage

```

when clicked
  set Points to 0
  set Time to 60
  forever
    wait 1 seconds
    change Time by -1
    if Time = 0 then
      stop all
  
```



Ghost

```

when clicked
  forever
    glide 2 secs to random position
    next costume
  
```



Target

```

when clicked
  go to front layer
  forever
    go to mouse-pointer
    if mouse down? then
      if touching Ghost? then
        start sound pop
        change Points by 1
        say Hitt! for 0.5 seconds
      else
        start sound rattle
        change Points by -1
        say Miss! for 0.5 seconds
    
```



Bat

```

when clicked
  forever
    if distance to mouse-pointer > 5 then
      point towards mouse-pointer
      move 1 steps
    if touching Target? then
      say Gotcha! for 0.5 seconds
      change Points by -1
  
```

```

when clicked
  set rotation style left-right
  go to x: -185 y: -115
  set size to 50 %
  forever
    next costume
    wait 0.5 seconds
  
```