

Geisterjagd



Geisterjagd ist ein kleines Spiel, das wir programmieren werden. Versuche den Geist mit der Maus zu treffen und weiche dabei dem Gespenst aus.



Skript für den Geist.

```
Wenn  angeklickt
wiederhole fortlaufend
  gleite in 1 Sek. zu x: Zufallszahl von -240 bis 240 y: Zufallszahl von -180 bis 180
```

Skript für die Bühne.

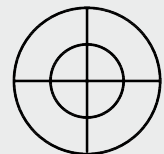
```
Wenn  angeklickt
  setze Punkte auf 0
  setze Zeit auf 60
  wiederhole fortlaufend
    warte 1 Sek.
    ändere Zeit um -1
    falls Zeit = 0 dann
      stoppe alles
```

Skript für das Gespenst.



```
Wenn  angeklickt
  komme nach vorn
  gehe zu x: -185 y: -115
  wiederhole fortlaufend
    falls Entfernung von Fadenkreuz > 5 dann
      drehe dich zu Mauszeiger
      gehe 2 er-Schritt
    falls wird Fadenkreuz berührt? dann
      sage Hab Dich! für 0.5 Sek.
      ändere Punkte um -2
```

Skript für das Fadenkreuz.



```
Wenn  angeklickt
  komme nach vorn
  wiederhole fortlaufend
    gehe zu Mauszeiger
    falls Maustaste gedrückt? dann
      falls wird Geist berührt? dann
        spiele Klang pop
        sage Getroffen! für 0.5 Sek.
        ändere Punkte um 1
      sonst
        spiele Klang rattle
        sage Daneben! für 0.5 Sek.
        ändere Punkte um -1
```