### DOJOMARINGÁ

Ruby: Documentação e variáveis

Grande parte delas são elaboradas com **RDoc**, onde são apenas comentários que podem ser extraídos para HTML ou para o formato ri.

- Classes
- Constantes
- Módulos
- Métodos

Classes, constantes e módulos

```
$ ri Array #=> Nome da classe
```

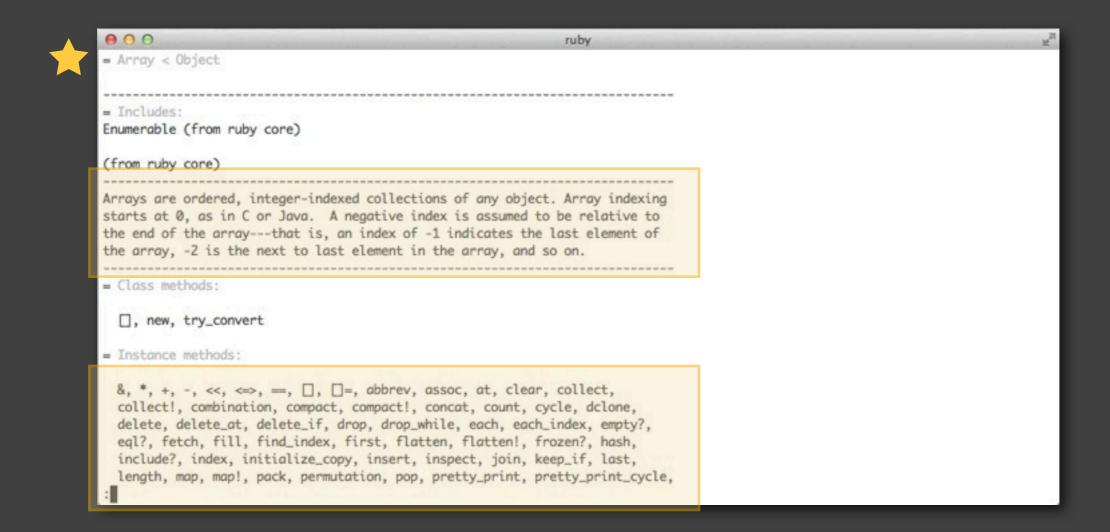
\$ ri ENV #=> Nome da constante

\$ ri Enumerable #=> Nome do módulo

## DOCUMENTAÇÃO

### Ferramenta: Ruby Information

Classes, constantes e módulos



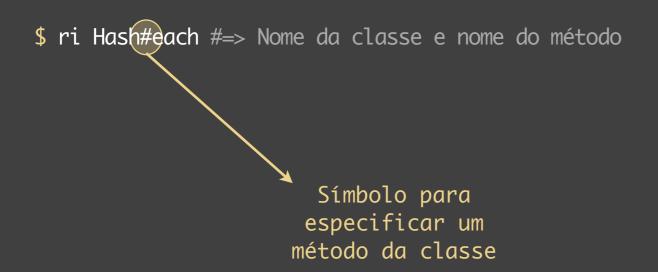
Métodos

\$ ri Hash#each #=> Nome da classe e nome do método

## DOCUMENTAÇÃO

Ferramenta: Ruby Information

#### Métodos



## DOCUMENTAÇÃO

### Ferramenta: Ruby Information

#### Métodos

```
    Hash#each

(from ruby core)
                 {| key, value | block } -> hsh
 hsh.each
 hsh.each_pair {| key, value | block } -> hsh
 hsh.each
                                         -> an_enumerator
 hsh.each_pair
                                         -> an_enumerator
Calls block once for each key in hsh, passing the key-value
pair as parameters.
If no block is given, an enumerator is returned instead.
 h = \{ "a" \Rightarrow 100, "b" \Rightarrow 200 \}
 h.each { lkey, value | puts "#{key} is #{value}" }
produces:
 a is 100
 b is 200
```

### EXEMPLOS

Rápidos exemplos usando o Ruby Information para acessar classes, métodos, constantes e módulos diversos da linguagem.

Definições: Entendendo seus valores

Existem maneiras para definir variáveis no Ruby. Em geral, são definidas com nomes iniciados com uma letra minúscula e underscore para alguma composição (snake case).

Definições: Entendendo seus valores

- Variáveis locais
- Variáveis globais
- Variáveis de instância
- Variáveis de classe

### Definições: Entendendo seus valores

#### Variáveis locais

Em escopo local, elas não possuem atribuição do valor **nil** antes da inicialização, ao contrário das variáveis globais e as variáveis de instância.

#### \$ irb

```
irb(main):001:0> nome = "John Doe"
=> "John Doe"
irb(main):002:0> defined? nome
=> "local-variable"
```

#### Verificação de escopo:

- Proc
- Loop
- Método
- Classe
- Módulo
- Aplicação

**Definições:** Entendendo seus valores

Variáveis locais

**Proc objects** são blocos de código vinculados a variáveis locais. Uma *proc*, ou *procedure*, tem seu próprio escopo e pode ser chamado várias vezes em contextos diferentes.

CIPHICALIANIE

### Definições: Entendendo seus valores

#### Variáveis globais

O conceito de variável global é, basicamente, uma referência acessível em qualquer parte da aplicação. Existe uma convenção de nomes onde diz que estas variáveis devem ser iniciadas com \$ (cifrão).

```
$ irb
irb(main):001:0> $versao = "10.5"
=> "10.5"
irb(main):002:0> defined? $versao
=> "global-variable"
```

### Definições: Entendendo seus valores

#### Variáveis de instância

end

Estas variáveis implementam os atributos de uma classe e, coletivamente, representam o estado de um objeto. São definidas de forma independente dos outros objetos da mesma classe.

### Definições: Entendendo seus valores

#### Variáveis de classe

Estas variáveis são responsáveis por guardar informações de um classe. São compartilhadas entre todos os objetos da classe em questão. Variáveis de classe devem ser iniciadas com @@ (arroba arroba).

```
class Animal
  @@caracteristica = "voa"

def self.caracteristica
    @@caracteristica
    end
end

class Pato < Animal
    @@caracteristica = "anda"
end</pre>
```

```
$ irb

irb(main):001:0> Animal.caracteristica
=> "anda"
irb(main):002:0> Pato.caracteristica
=> "anda"
irb(main):003:0> Animal.class_variables
=> [:@@caracteristica]
```

Definições: Entendendo seus valores

### EXEMPLOS

Rápidos exemplos de definição de variáveis em seus mais diferentes escopos na linguagem.

### PROBLEM?

Perguntas?



# OBRIGADO! Orogeriozambon