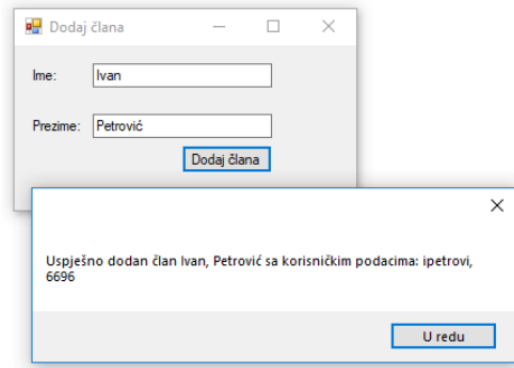


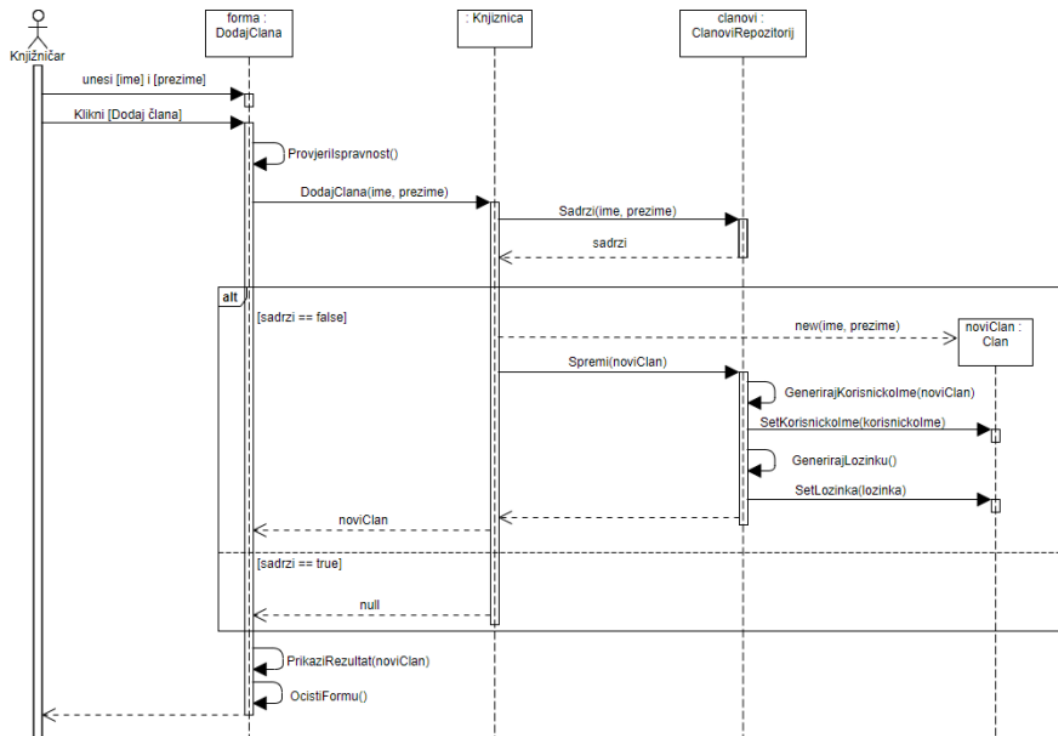
## ZADATAK

Implementirajte jednostavnu Windows Forms aplikaciju koja bi realizirala slučaj korištenja „Dodaj novog člana knjižnice“.

- Preko grafičkog sučelja aplikacije knjižničar unosi ime i prezime potencijalnog novog člana. U slučaju da ta osoba postoji kao član, aplikacija upozorava knjižničara. U slučaju da nema takvog člana u sustavu, aplikacija kreira novog člana te mu dodjeljuje i prikazuje odgovarajuće korisničko ime i lozinku.



- Detaljni dizajn interakcije objekata koji sačinjavaju rješenje je prikazan dijagramom slijeda:



- Metoda *GenerirajLozinku* daje lozinku u obliku nasumično generiranog četveroznamenkastog broja.
- Metoda *GenerirajKorisnickolme* je specificirana sljedećim dijagramom aktivnosti:

