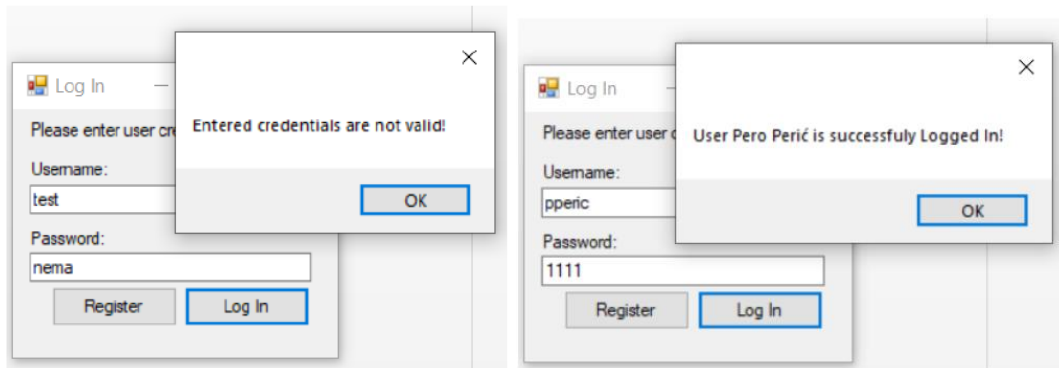


ZADATAK

Napravite jednostavnu Windows Forms aplikaciju koja omogućava prijavu (Log In) i registraciju (Register) korisnika u aplikaciju. Pri tome je nužno verzionirati programski kod u skladu s uputama u točki 3.

1. Pokušaj logiranja nepostojećeg korisnika treba rezultirati porukom o pogrešci, dok će pokušaj logiranja postojećeg korisnika ispisati poruku o uspješnom logiranju



2. Novi korisnik se može registrirati klikom na gumb *Register*, te popunjavanjem registracijske forme. Registrirane korisnike možete pohraniti u listu (ne treba ih trajno pohranjivati npr. u bazu ili datoteku).

1. Prilikom rješavanja zadatka programski kod je potrebno verzionirati, i to na sljedeći način:
 - 1.1. Po kreiranju praznog projekta potrebno je kroz Visual Studio kreirati novi lokalni repozitorij.
 - 1.2. Implementirajte klase poslovne logike (npr. mogli biste imati klase User, UserRepository, enumeraciju UserType i sl.), te nastale promjene commitajte na master granu.
 - 1.3. Na temelju master grane kreirajte novu kratkotrajnu granu naziva UserLogin i učinite ju aktivnom granom.
 - 1.3.1. Dizajnirajte formu za login i commitajte na novokreiranu granu.
 - 1.3.2. Implementirajte proizvoljnu programsku logiku prijave korisnika i commitajte na novu granu.

- 1.3.3. Nakon testiranja, funkcionalnost implementiranu u UserLogin grani prebacite (merge) u master granu.
 - 1.3.4. Obrišite kratkotrajnu UserLogin granu.
- 1.4. Na temelju master grane kreirajte novu kratkotrajnu granu naziva UserRegistration i učinite ju aktivnom granom.
 - 1.4.1. Dizajnirajte formu za registraciju i commitajte na novu granu.
 - 1.4.2. Implementirajte programsku logiku registracije korisnika i commitajte na novu granu.
 - 1.4.3. Nakon testiranja, funkcionalnost implementiranu u UserRegistration grani prebacite (merge) u master granu.
 - 1.4.4. UserRegistration granu obrišite.
- 1.5. Na master grani napravite commit koji će učiniti lozinku na Login formi nevidljivom (tj. umjesto znakova će biti prikazane „*“).
- 1.6. Implementirajte poruku upozorenja na Login formi u slučaju da korisnik ne unese niti korisničko ime niti lozinku.
 - 1.6.1. Testirajte rješenje.
 - 1.6.2. S obzirom da niste zadovoljni s implementacijom, nemojte commitati, nego poništite sve promjene napravljene na radnoj kopiji.
- 1.7. Implementirajte zatim na Login formu zasebnu poruku u slučaju da korisnik ne unese korisničko ime, a zasebnu poruku za slučaj da ne unese lozinku.
 - 1.7.1. Testirajte rješenje.
 - 1.7.2. Commitajte rješenje.
 - 1.7.3. S obzirom da niste zadovoljni s implementiranjem, poništite kreirani commit, ali tako da originalni commit ostane u povijesti.
- 1.8. Dodatno testirajte rješenje, te napravite eventualne ispravke i commitajte na master granu.