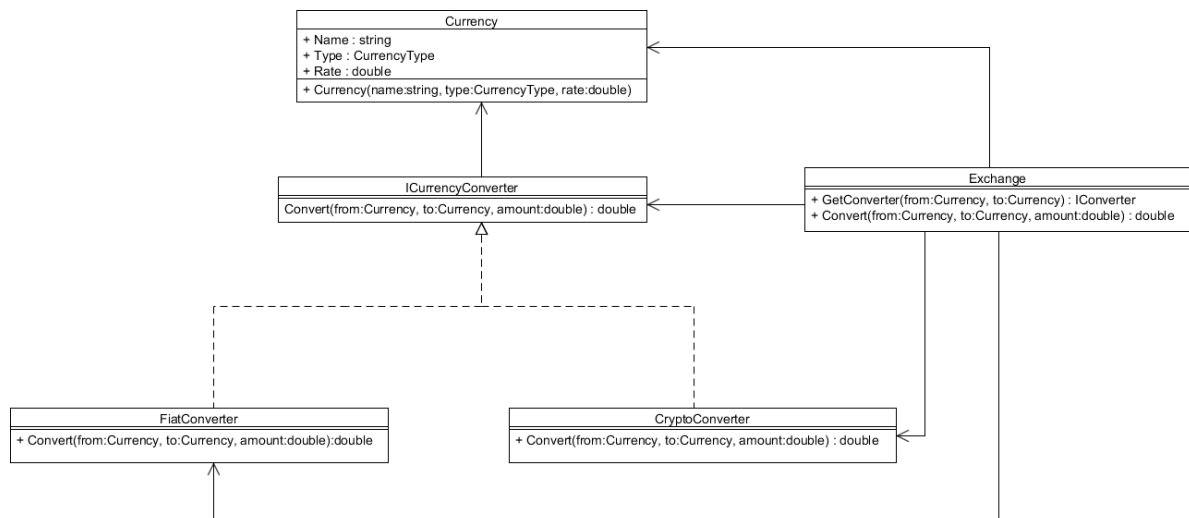


ZADATAK

Na temelju priloženog dijagrama klasa implementirajte jednostavan softverski modul (Class Library – dll) za konvertiranje tradicionalnog novca (*FiatConverter*), te kriptovaluta (*CryptoConverter*).



Dodatne informacije:

- **CurrencyType** bi bio implementiran kao enumeracija, sa dvije opcije: Fiat i Crypto.
- Klasa **FiatConverter** bi implementirala metodu **Convert** prema izrazu:
 $(from.Rate / to.Rate) \times amount \times 0.98$
- Klasa **CryptoConverter** bi implementirala metodu **Convert** prema izrazu:
 $(from.Rate / to.Rate) \times amount \times 0.95$
- Koncept mjenjačnice je implementiran u klasi **Exchange**:
 - Logika metode **GetConverter** je takva da u slučaju da su obje proslijeđene valute tipa **Fiat**, tada kreira i vraća **FiatConverter**. U slučaju da su obje proslijeđene valute tipa **Crypto**, tada kreira i vraća **CryptoConverter**. U ostalim slučajevima baca postojeću iznimku *NotSupportedException*.
 - U metodi **Convert** bi se uz pomoć **GetConverter** metode dohvatio konverter, te bi se pozvala njegova metoda **Convert**.