

De
SO/ETS-Jvl

Encarregado
Indianara Amancio

Tel.

Campinas
01/11/2023

Lista 2 Java – Condicionais

Versão 1.0

Assunto Lista de exercícios

Revisado Indianara Amâncio
por

Lista 2 Java – Condicionais

- Crie uma pasta “Lista 2 – Condicionais” em sua pasta compartilhada;
- Inicie o VSCode com essa pasta;
- Para cada exercício, crie uma classe chamada “Exercicio01.java”, “Exercicio02.java” e assim por diante, contendo dentro da classe o método main() e com a resolução de todo o exercício dentro do método main();
- Eleja a melhor estrutura entre IF e SWITCH-CASE para resolução dos exercícios;
- Quando cabível, faça uma validação de entrada de dados com while para as variáveis;
- FUP – Faça um programa.

Exercício 01:

FUP que peça ao usuário uma idade e mostre na tela em qual categoria a pessoa se encaixa, de acordo com a tabela abaixo:

Faixa etária	Classificação
0 a 14	Criança
15 a 17	Adolescente
18 a 30	Adulto jovem
30 ou mais	Adulto

Exercício 02:

FUP que pergunte ao usuário o valor unitário de um produto e a quantidade que ele quer comprar desse produto. Se a quantidade que ele deseja for até 12 unidades, o valor do produto é o valor unitário normal vezes a quantidade. Se ele deseja comprar mais do que 12 unidades, o valor unitário do produto terá o desconto de 10%, ou, o valor total da compra. Mostre na tela o valor total da compra, baseado nessas condições.

De
SO/ETS-Jvl

Encarregado
Indianara Amancio

Tel.

Campinas
01/11/2023

Relatório
Versão
Assunto

Exercício 03:

FUP que peça a quantidade de gols de um timeA e de um timeB em um jogo qualquer. Ao final, mostre quem venceu ou se houve empate baseado na quantidade de gols de cada time.

Exercício 04:

FUP que pergunte ao usuário onde ele pretende passar suas férias. Além disso, o programa deve perguntar se ele deseja o valor com almoço/janta incluso ou não e mostrar o valor final da viagem na tela. O valor base de cálculo para todas as viagens é de R\$3000,00. (Atente-se aos códigos/números que deverão ser usados para fazer as condições no programa):

Destino	Com almoço/janta incluso?	Cálculo
1 – Maceió	1 - Sim	+ 100% do valor base
	2 - Não	+ 85% do valor base
2 – Porto de galinhas	1 - Sim	+ 60% do valor base
	2 - Não	+ 45% do valor base

Exercício 05:

Faça um algoritmo para ler: quantidade atual em estoque, quantidade máxima em estoque e quantidade mínima em estoque de um produto. Calcular e escrever a quantidade média ((quantidade média = quantidade máxima + quantidade mínima)/2). Se a quantidade em estoque for maior ou igual a quantidade média escrever a mensagem 'Não efetuar compra', senão escrever a mensagem 'Efetuar compra'.

Exercício 06:

Faça um programa que gere um número da sorte para uma pessoa. Esse número deve ser de 01 a 100, aleatório (pesquise como gerar números aleatórios no Java, em um intervalo específico). O programa deverá solicitar um número para a pessoa, com a finalidade dela acertar esse número. Caso acerte, mostrar uma mensagem na tela informando “Você acertou”, caso contrário, informar “Você errou”.

Desafio: fazer o programa dar 3 chances para o usuário acertar o número aleatório.

Exercício 07:

Elabore 02 perguntas com 03 alternativas de resposta cada. O programa deverá perguntar ao usuário se ele quer responder a pergunta 01 ou 02. Exiba a pergunta e as alternativas correspondentes. Caso o usuário acerte a resposta, informe “Você acertou,

De
SO/ETS-Jvl

Encarregado
Indianara Amancio

Tel.

Campinas
01/11/2023

Relatório

Versão

Assunto

pode retirar seu bônus na Shostners and Shostners". Caso a pessoa erre, informar "Você não acertou, mas tente novamente numa próxima".

Desafio: você deve considerar que o usuário poderá responder "a" ou "A" para a resposta, por exemplo. Mas, no seu código, considere minimizar a resposta do usuário sempre. Pesquise o método da classe String que transforma o texto em minúsculo.