

De
SO/ETS-Jvl

Encarregado
Indianara Amancio

Tel.

Campinas
13/11/2023

Relatório

Versão 1.0
Assunto **Lista 3 Java - Repetição**
Revisado por Indianara Amâncio

Lista 4 Java – Vetores unidimensionais

- Crie uma pasta “Lista 4 – Vetores” em sua pasta compartilhada;
 - Inicie o VSCode com essa pasta;
 - Para cada exercício, crie uma classe chamada “Exercicio01.java”, “Exercicio02.java” e assim por diante, contendo dentro da classe o método main() e com a resolução de todo o exercício dentro do método main();
 - Quando cabível, faça uma validação de entrada de dados com *while* para as variáveis ou valores do vetor;
 - Quando precisar agrupar os valores do vetor, use concatenação de Strings;
 - FUP – Faça um programa.
1. FUP que preencha um vetor de 10 posições com números aleatórios. Os números devem ser somente de 1 a 100. Após o preenchimento do vetor, solicite ao usuário a entrada de dados de um número inteiro de 1 a 100 e verifique se esse número se encontra no vetor, informando sua posição (caso o número esteja 2 vezes no vetor, informar a última posição). Caso o número não esteja no vetor, informar que não foi encontrado. Dica: pinte os números do vetor no console para você poder testar seu código.
 2. FUP que preencha um vetor de 05 posições com números inteiros, podendo ser positivos e negativos, que devem ser informados pelo usuário. Ao final, mostre o maior o menor número informado e suas posições.
 3. FUP que preencha um vetor de 10 posições com números reais informados pelo usuário. Mostre na tela: todos os números, separados por vírgula, a soma de todos os valores e a média. Dica para mostrar os valores separados por vírgula:

```
int[] numeros = {1, 5, -9, 12, 78, 85, 32, 14, 7, 5};
String resultado="Os valores do vetor são\n"; //variável que vai concatenar todos os valores
for (int i=0; i<10; i++){
    if(i==9){
        resultado+=numeros[i]+". "; //para colocar um . ao invés de , no último valor concatenado
    }else{
        resultado+=numeros[i]+", "; //a frase que já existe na resultado mais cada valor do vetor seguido de uma ,
    }
}
JOptionPane.showMessageDialog(null,resultado);
```

De
SO/ETS-JvI

Encarregado
Indianara Amancio

Tel.

Campinas
13/11/2023

Relatório

Versão

Assunto

4. FUP que preencha um vetor de 04 posições com disciplinas que devem ser informadas pelo usuário. Em outro vetor de 04 posições, solicite as cargas horárias das disciplinas e em um terceiro vetor, também de 04 posições, solicite o nome do professor que leciona essas disciplinas. Disponibilize ao usuário a possibilidade de realizar uma pesquisa por nome da disciplina e mostre: o nome da disciplina, a carga horária e o professor que a leciona.
5. FUP que preencha um vetor de 10 posições com números aleatórios. Mostre ao usuário todos os números separados por vírgula. Inverta os números no vetor, colocando o primeiro valor na última posição, o segundo valor na 9ª posição e assim por diante, mostrando também o vetor na ordem inversa. É necessário que a mudança de valores seja realizada no vetor, não somente exibir os valores em ordem inversa. Pense na lógica para não perder os valores já armazenados antes de realizar as trocas e utilize repetição com FOR para automatizar o processo de trocas.
6. FUP que faça a soma dos valores de dois vetores de 10 posições e armazene em um terceiro vetor. Ao final, mostre os valores dos dois vetores e os valores do vetor de soma resultante.