

하루오프 님의 JSON 에디터

사용법 간단 매뉴얼

By 향기편치

하루오프님이 JSON에디터를 만드셨대요.

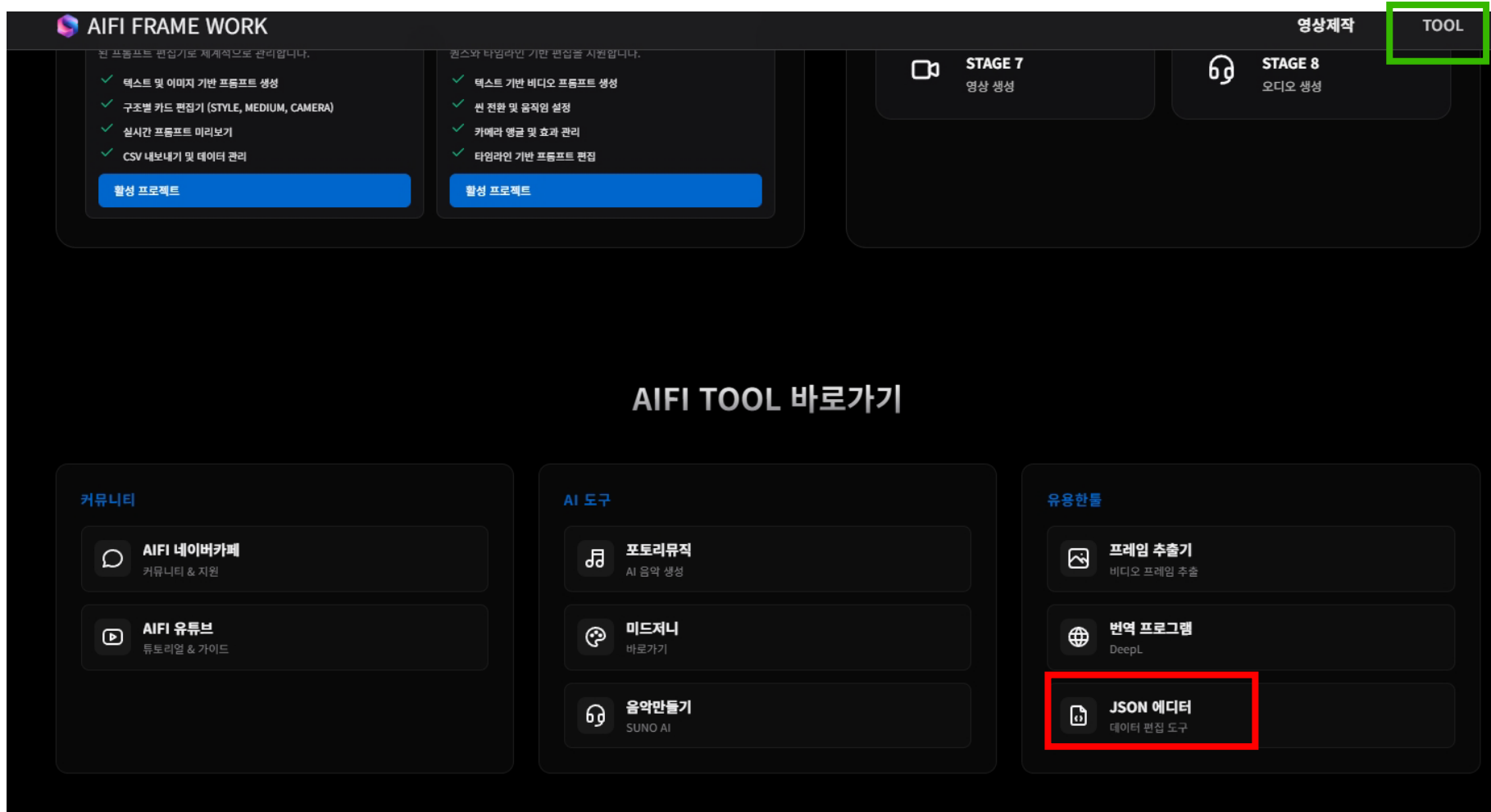
- 기존 JSON에디터가 광고가 너무 많아가지고

필요한 기능만 가지고 만드셨다니

이거 보시고 단계별로 따라하세요.

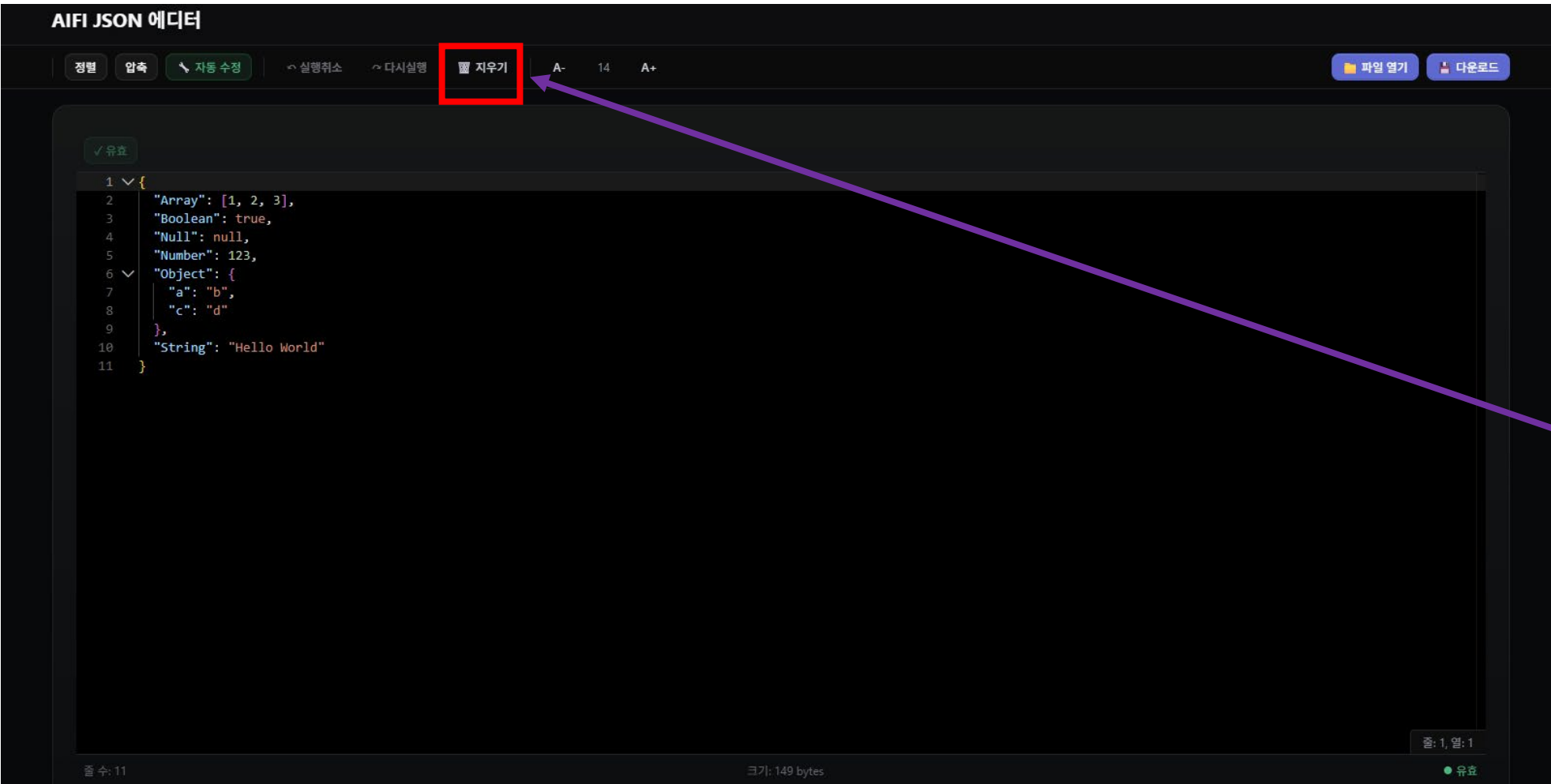
Jason 에디터 위치

- AiFi 프레임워크 : <https://aifi.ai.kr/>



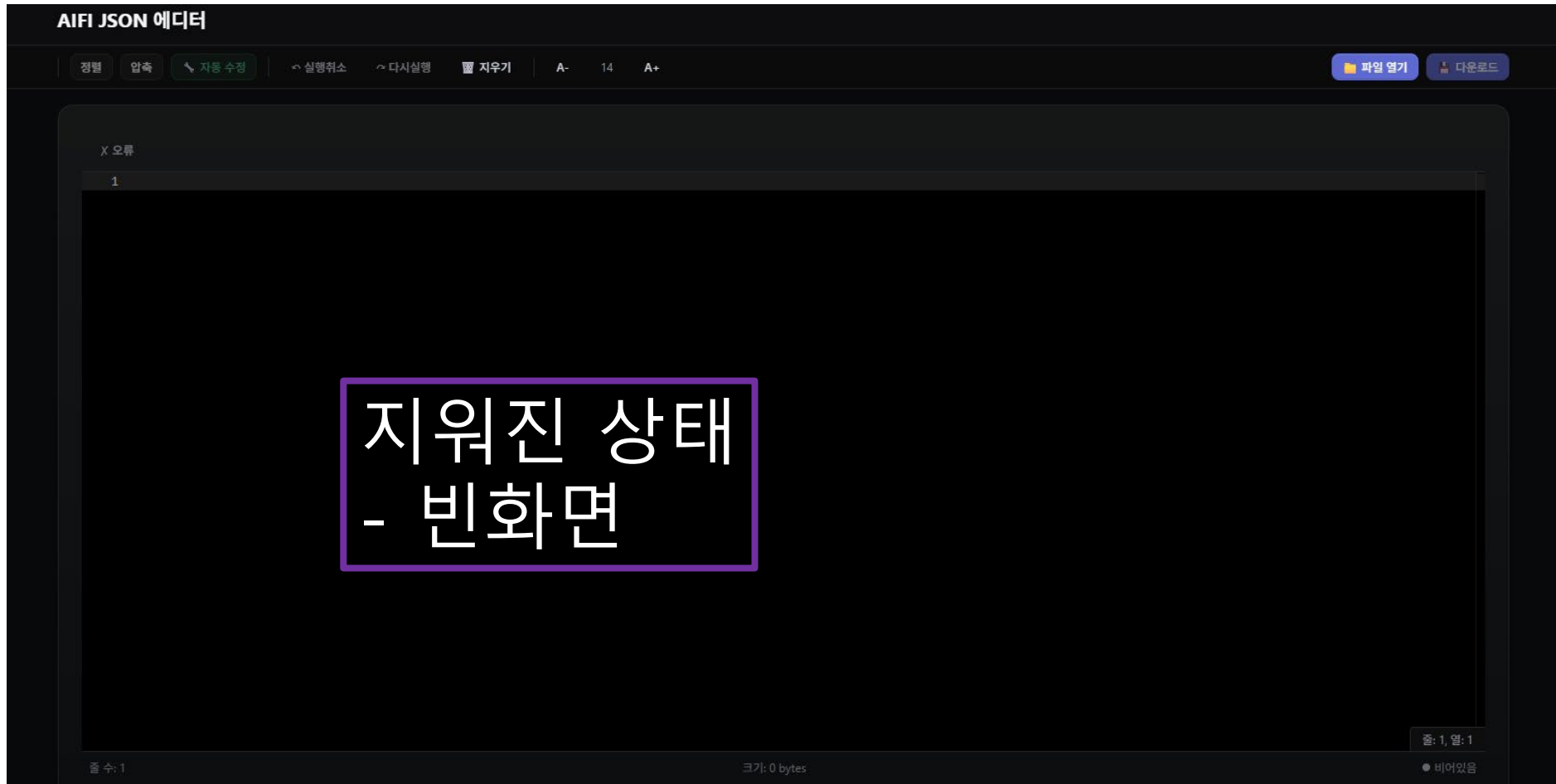
우측 위 TOOL을
누르거나
마우스 스크롤해서
아래로 내리면
JSON에디터 클릭

JSON 에디터 기본 화면(1)

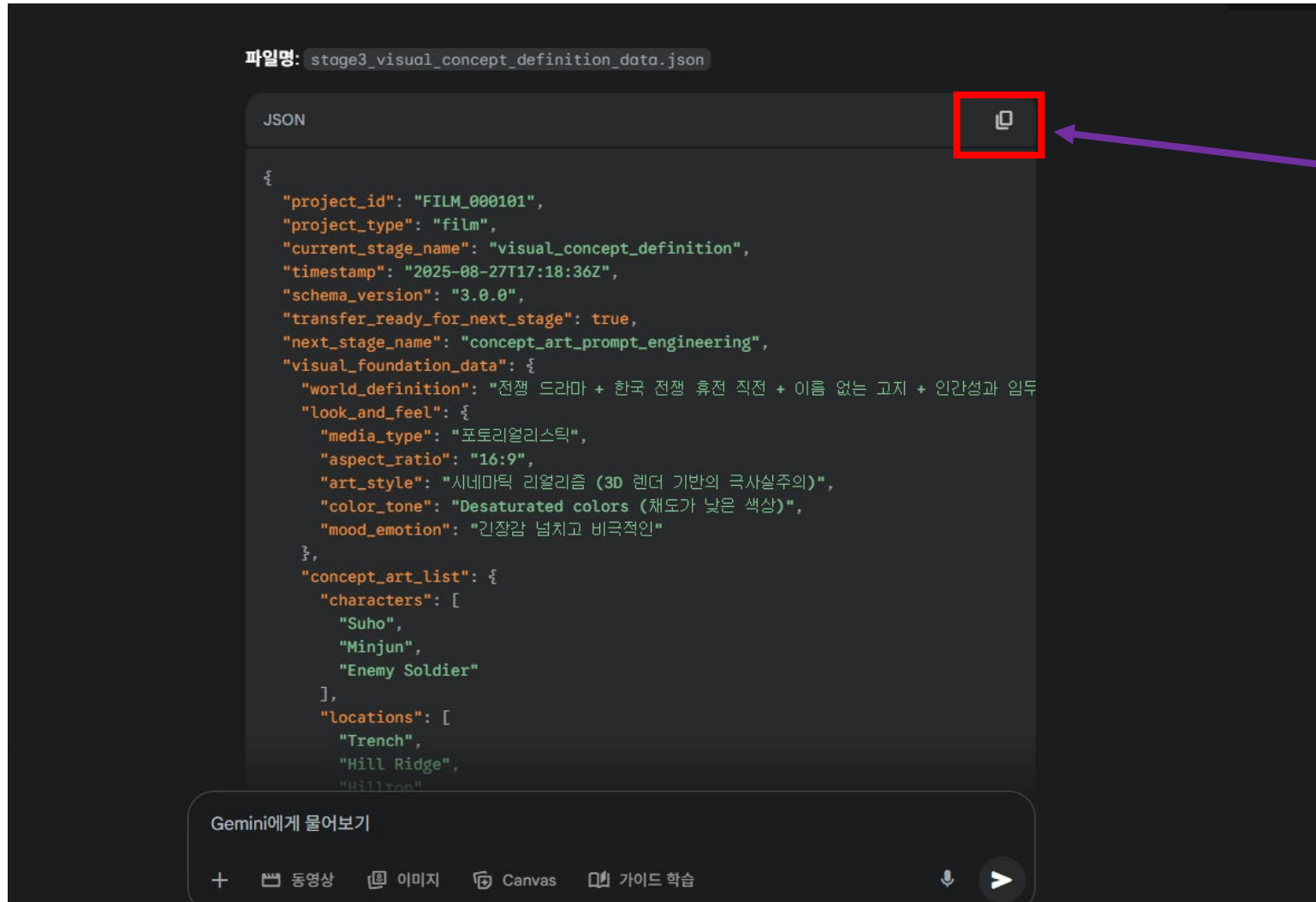


지우기 클릭

JSON 에디터 기본 화면(2)



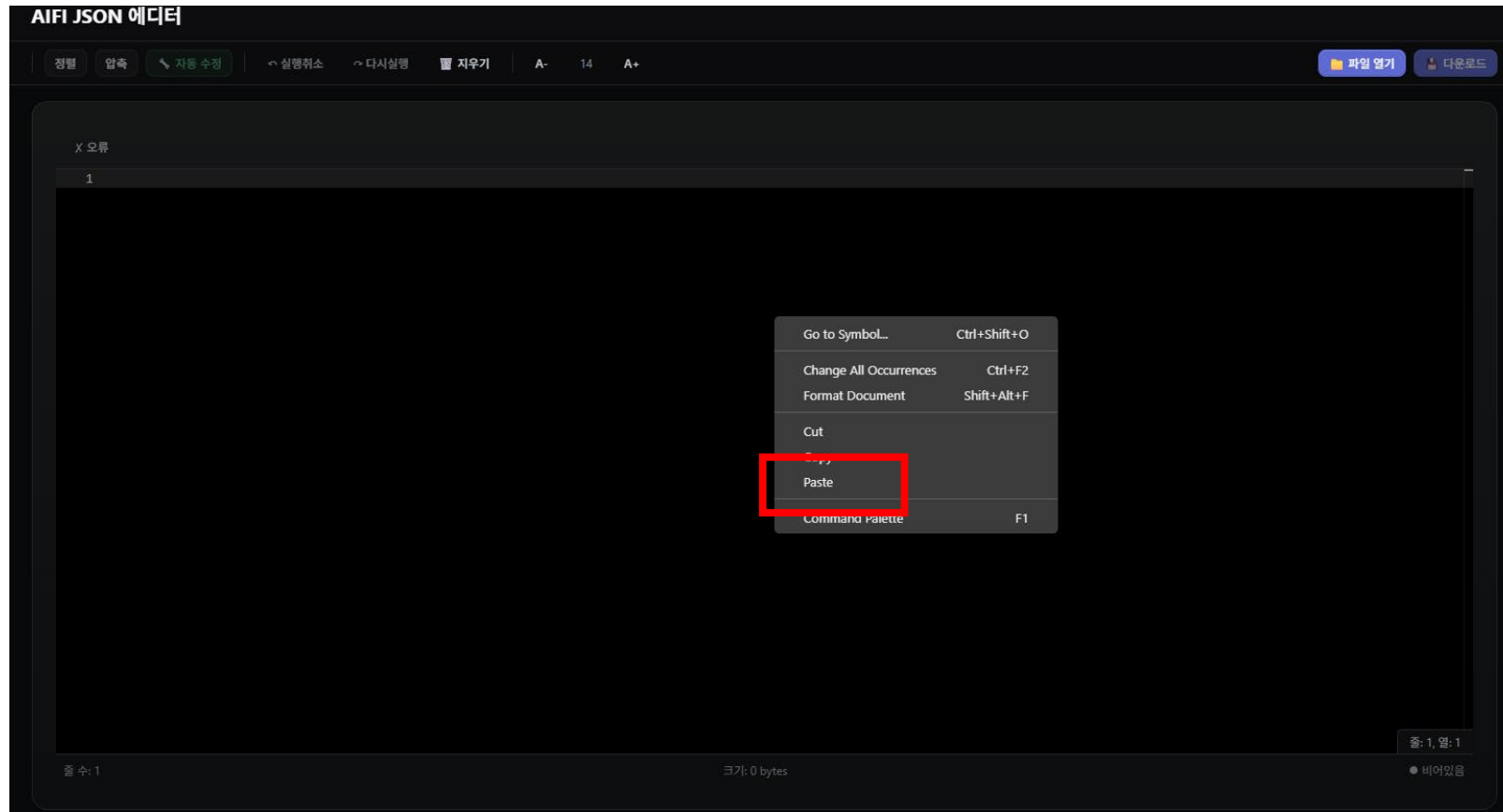
젬의 각 stage에서 JSON 파일 생성되면



복사버튼 클릭

이후
JSON 에디터로
가기

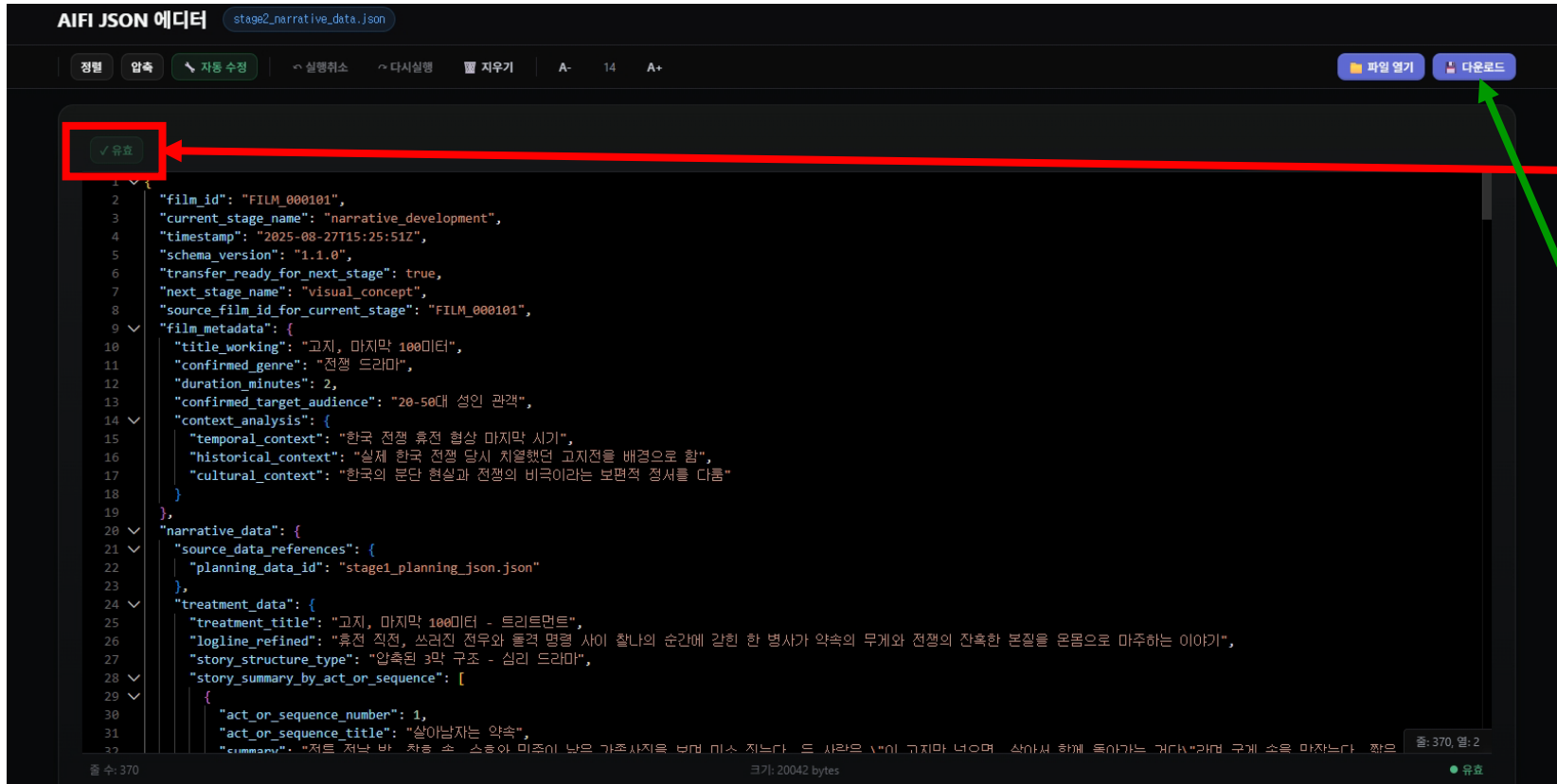
JSON 에디터 기본 화면(3)



1. 가운데 화면에서
마우스 우클릭

2. 붙여넣기 or Paste
클릭

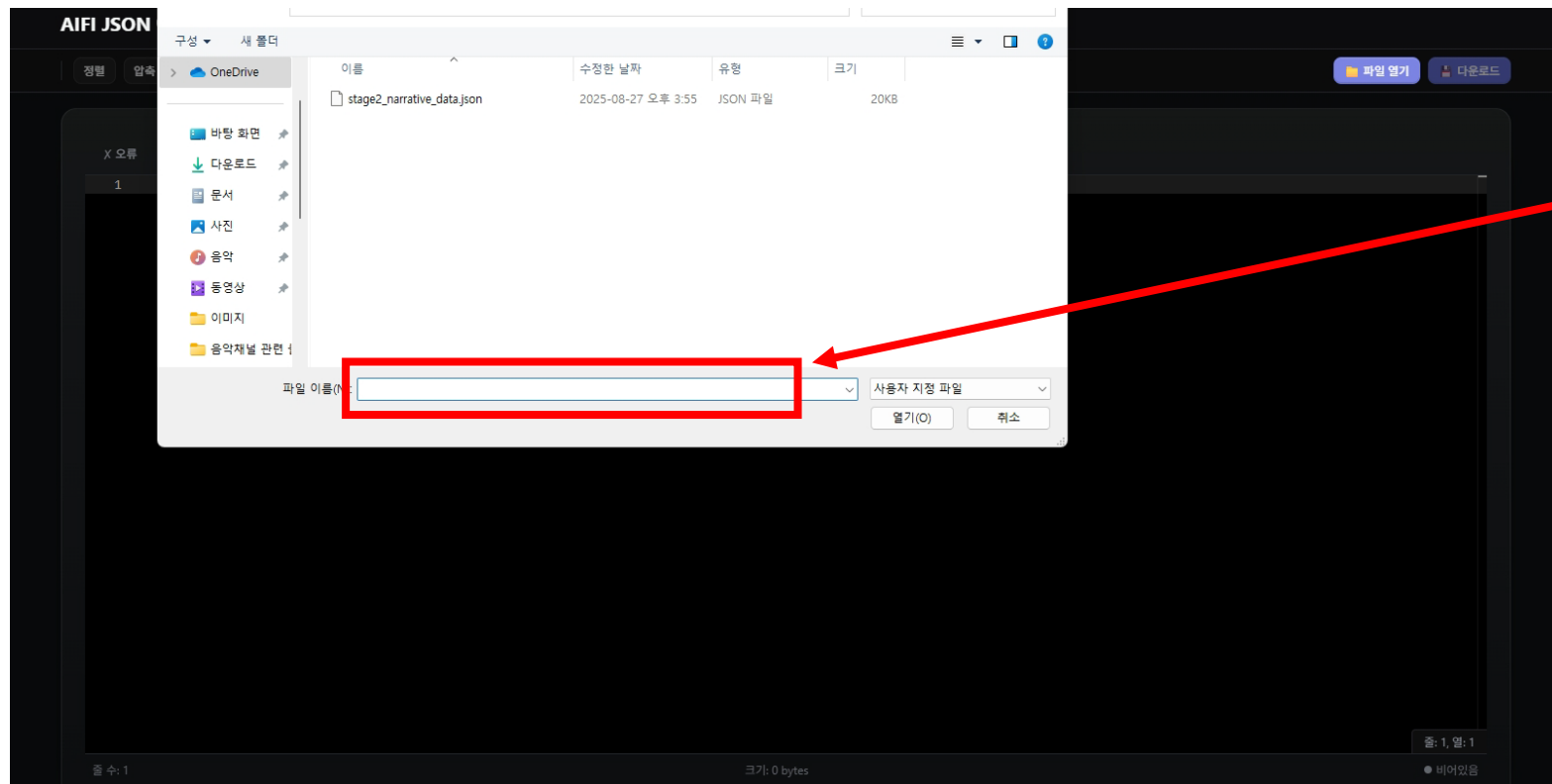
JSON 에디터 기본 화면(4)



1. '유효' 확인.
'유효': 코드가 정상
이라는 얘기.

2. 다운로드 클릭.

JSON 에디터 기본 화면(5)

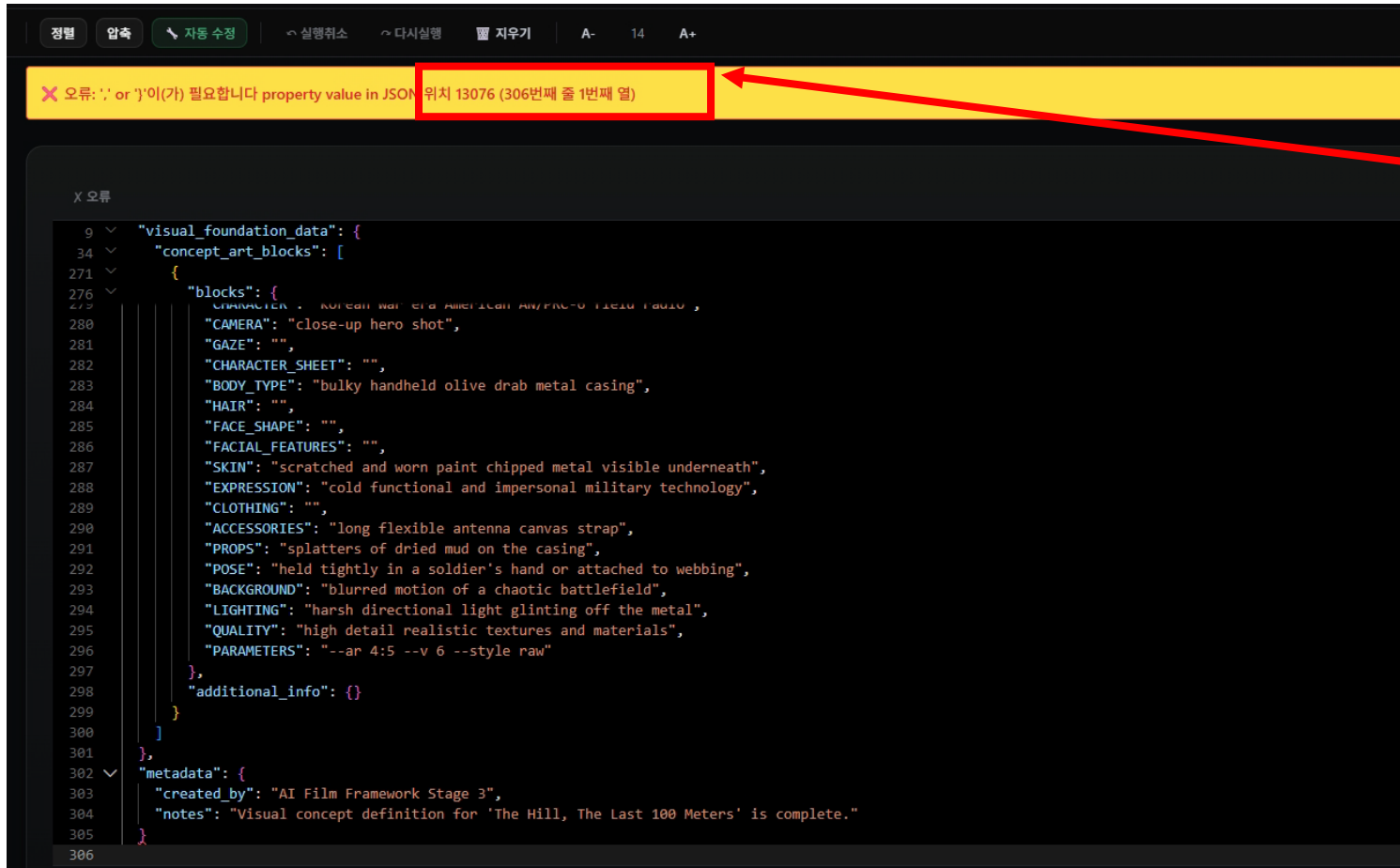


파일명 적고 Stage 별로
저장하시면 됩니다.

Jason 코드 오류시

대처방법 단계별

JSON 에디터 코드 오류 발생시 (1)



The screenshot shows a JSON editor interface. At the top, a yellow error banner displays the message: "오류: ':' or ','이(가) 필요합니다 property value in JSON 위치 13076 (306번째 줄 1번째 열)". A red arrow points from this banner to a specific line in the JSON code below. The code is a JSON object with several nested arrays and objects. The line 13076 (306th line, 1st column) is highlighted in the error message, corresponding to the start of the "concept_art_blocks" array.

```
9  "visual_foundation_data": {
34  "concept_art_blocks": [
271  {
276    "blocks": {
277      "CAMERA": "close-up hero shot",
280      "GAZE": "",
281      "CHARACTER_SHEET": "",
282      "BODY_TYPE": "bulky handheld olive drab metal casing",
283      "HAIR": "",
284      "FACE_SHAPE": "",
285      "FACIAL_FEATURES": "",
286      "SKIN": "scratched and worn paint chipped metal visible underneath",
287      "EXPRESSION": "cold functional and impersonal military technology",
288      "CLOTHING": "",
289      "ACCESSORIES": "long flexible antenna canvas strap",
290      "PROPS": "splatters of dried mud on the casing",
291      "POSE": "held tightly in a soldier's hand or attached to webbing",
292      "BACKGROUND": "blurred motion of a chaotic battlefield",
293      "LIGHTING": "harsh directional light glinting off the metal",
294      "QUALITY": "high detail realistic textures and materials",
295      "PARAMETERS": "--ar 4:5 --v 6 --style raw"
296    },
297    "additional_info": {}
298  },
299  ],
300  },
301  },
302  "metadata": {
303    "created_by": "AI Film Framework Stage 3",
304    "notes": "Visual concept definition for 'The Hill, The Last 100 Meters' is complete."
305  }
306 }
```

오류 부분
위치 확인
(306번째 줄 1번째 열)

아직 자동 수정이 되지
않는거 같은데
하루오프님이
업데이트 해주시겠죠?

JSON 에디터 코드 오류 발생시 (2)

파일명: stage3_visual_concept_definition_data.json

JSON

```
{
  "project_id": "FILM_000101",
  "project_type": "film",
  "current_stage_name": "visual_concept_definition",
  "timestamp": "2025-08-27T17:18:36Z",
  "schema_version": "3.0.0",
  "transfer_ready_for_next_stage": true,
  "next_stage_name": "concept_art_prompt_engineering",
  "visual_foundation_data": {
    "world_definition": "전쟁 드라마 + 한국 전쟁 휴전 직전 + 이름 없는 고지 + 인간성과 임무",
    "look_and_feel": {
      "media_type": "포토리얼리스틱",
      "aspect_ratio": "16:9",
      "art_style": "시네마틱 리얼리즘 (3D 렌더 기반의 극사실주의)",
      "color_tone": "Desaturated colors (채도가 낮은 색상)",
      "mood_emotion": "긴장감 넘치고 비극적인"
    },
    "concept_art_list": {
      "characters": [
        "Suho",
        "Minjun",
        "Enemy Soldier"
      ],
      "locations": [
        "Trench",
        "Hill Ridge",
        "Hilltop"
      ]
    }
  }
}
```

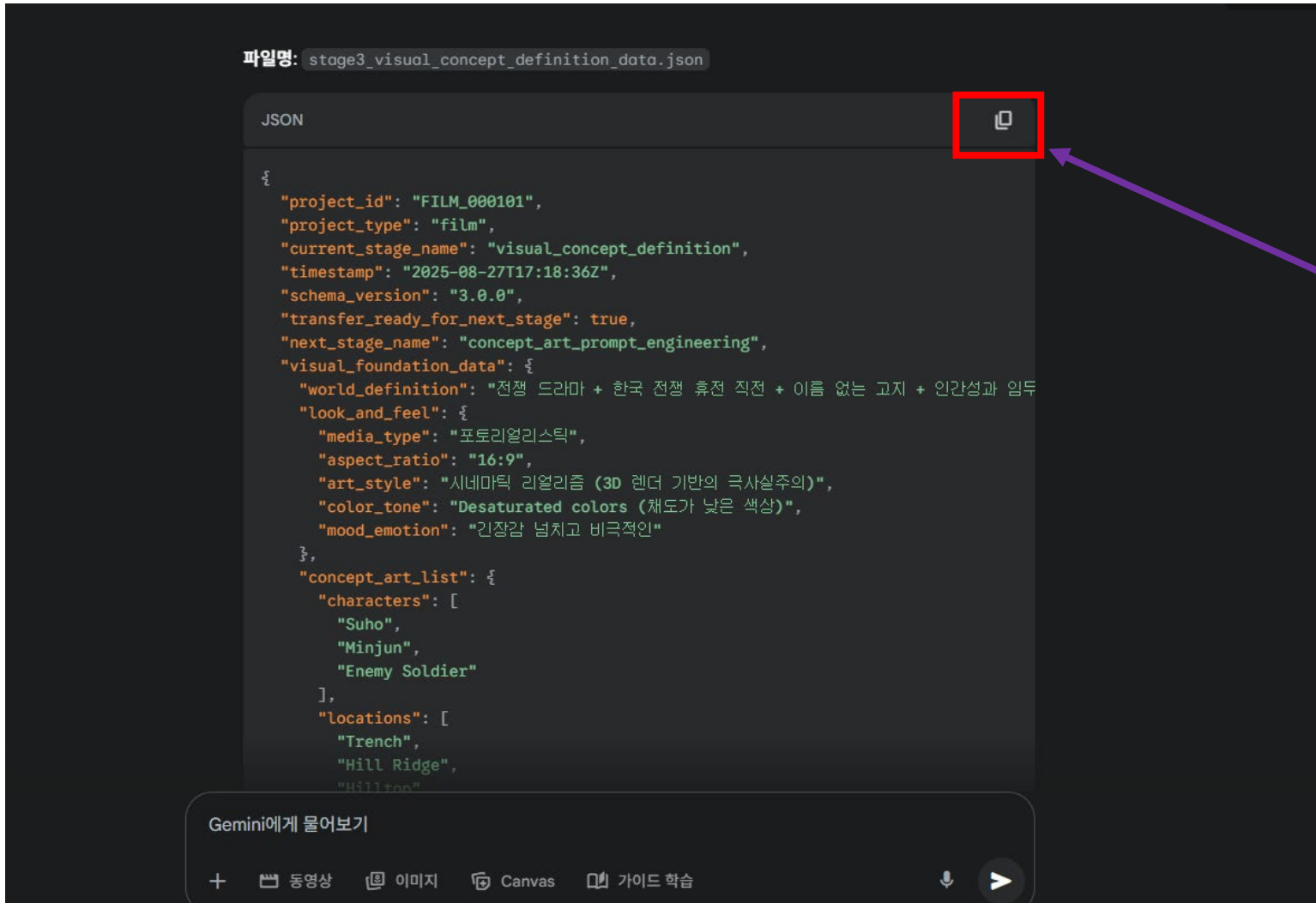
306번째 줄 1번 열에 오류가 있대...수정해서 정확하게 다시 생성해줘.

+ 동영상 이미지 Canvas 가이드 학습

오류가 났으니 Jason 파일을 다시 생성해야합니다. 그래서 아까전에 파일 생성했던 켄 stage 채팅창으로 갑니다.

저는 개인적으로 오류 위치를 적어주고 수정해달라고 합니다. 오류가 여러개면 여러개 적어줍니다.

JSON 에디터 코드 오류 발생시 (3)

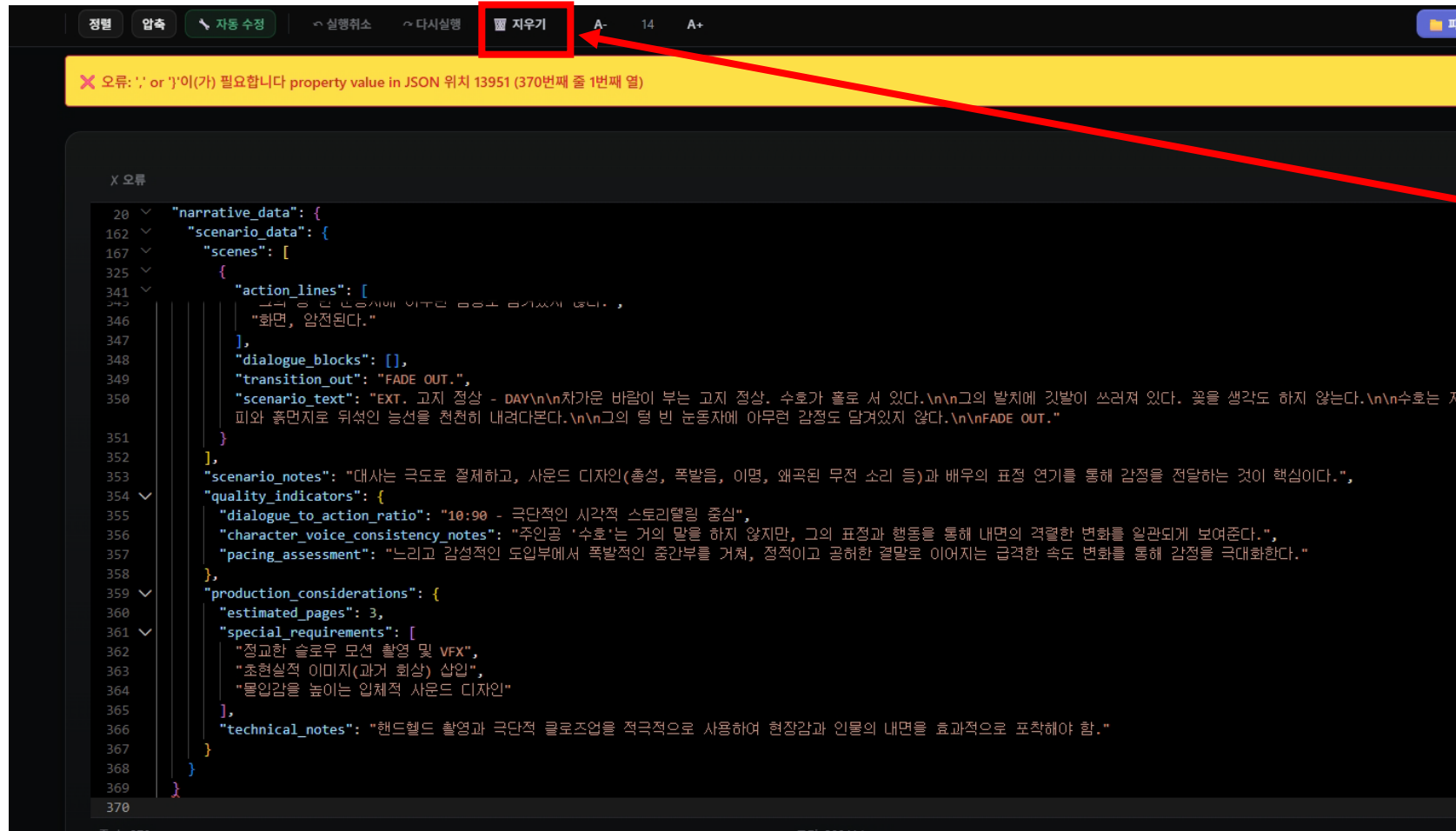


제가 각종 핑계와 사과를
하고 다시 Jason 코드를
만들어줍니다.

복사버튼 클릭

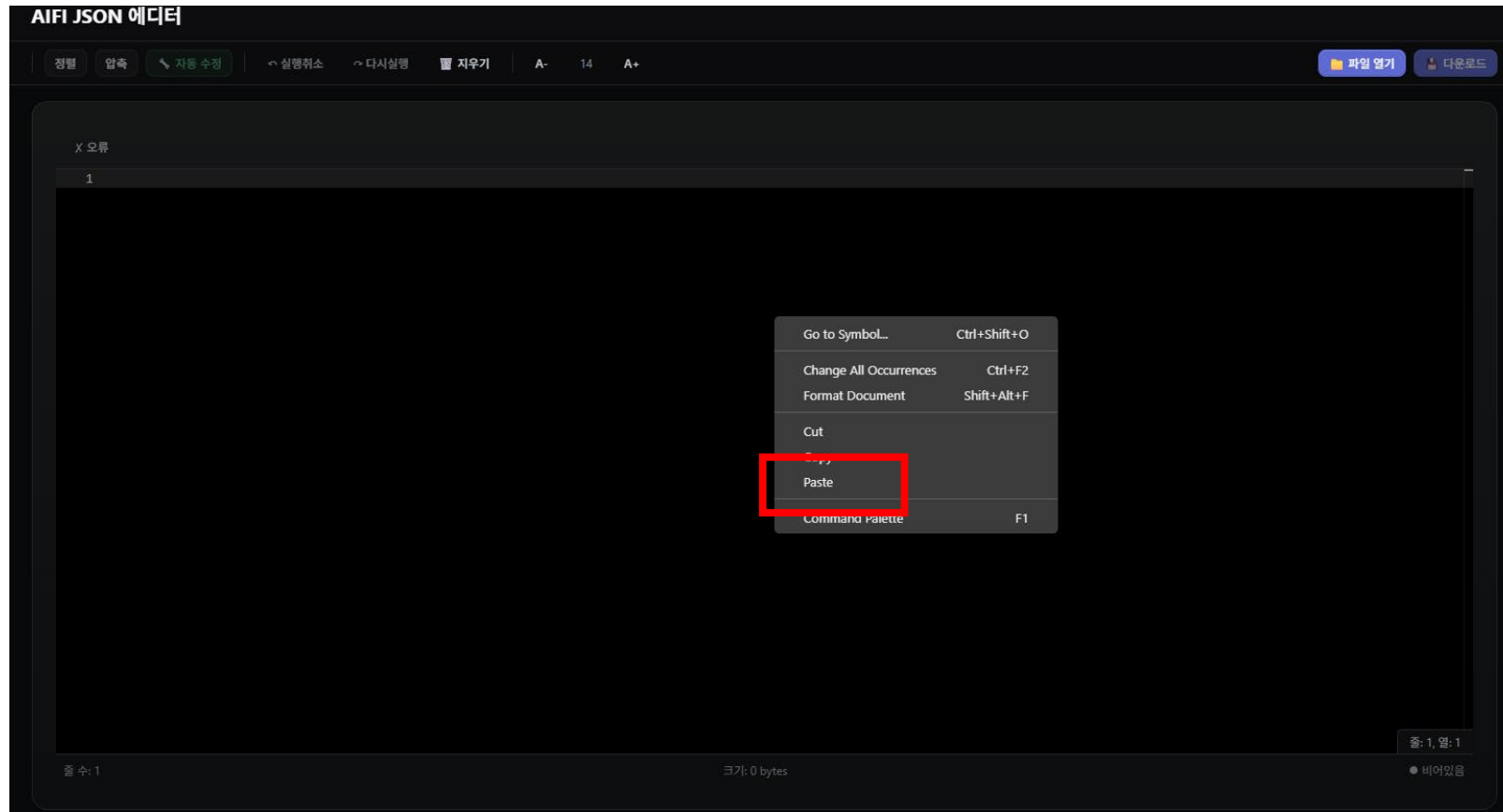
이후
JSON 에디터로
가기

JSON 에디터 코드 오류 발생시 (4)



오류 난 화면이
아직 떠 있으니
'지우기' 눌러
빈화면 생성

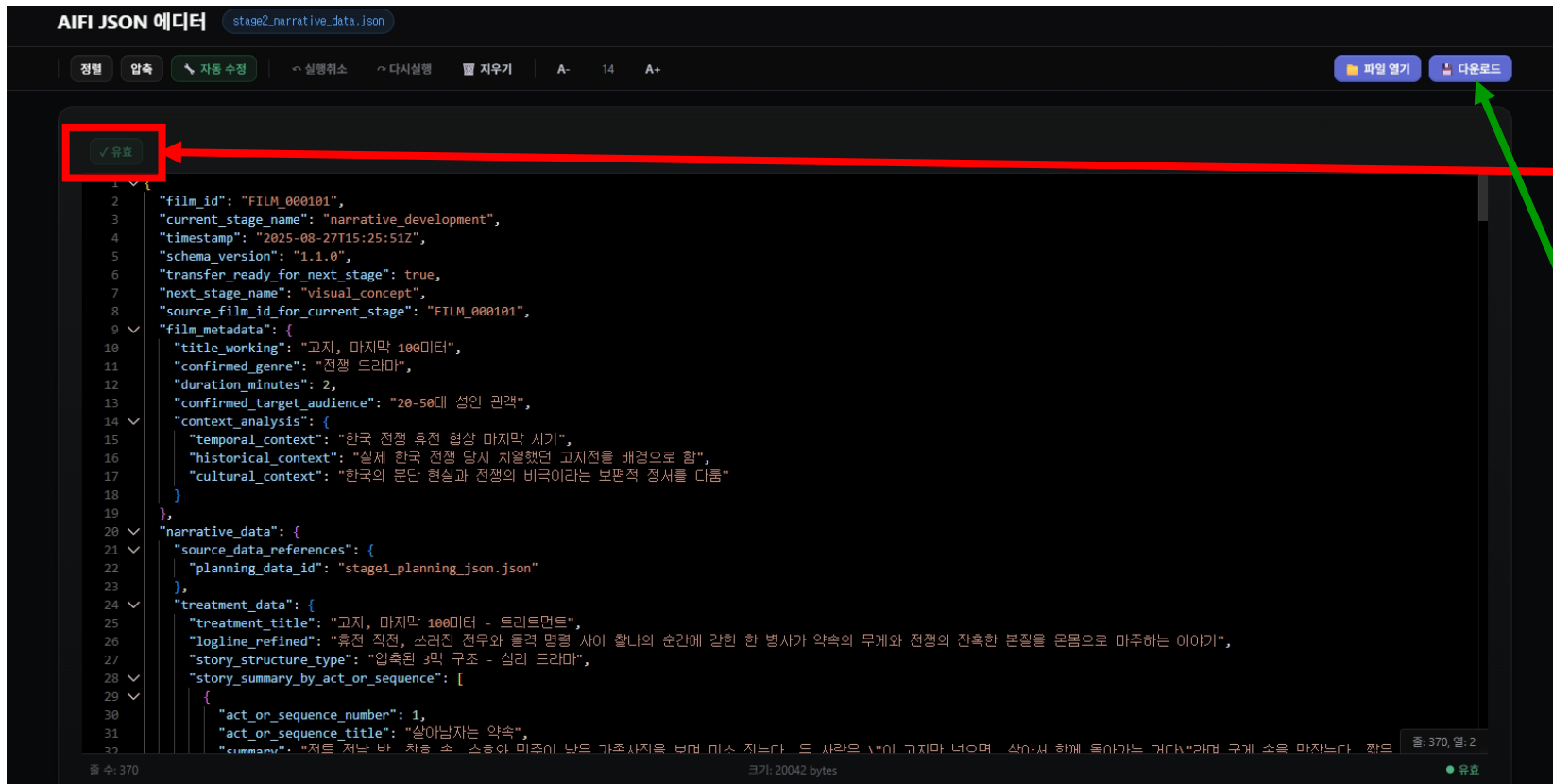
JSON 에디터 코드 오류 발생시 (5)



1. 가운데 화면에서
마우스 우클릭

2. 붙여넣기 or Paste
클릭

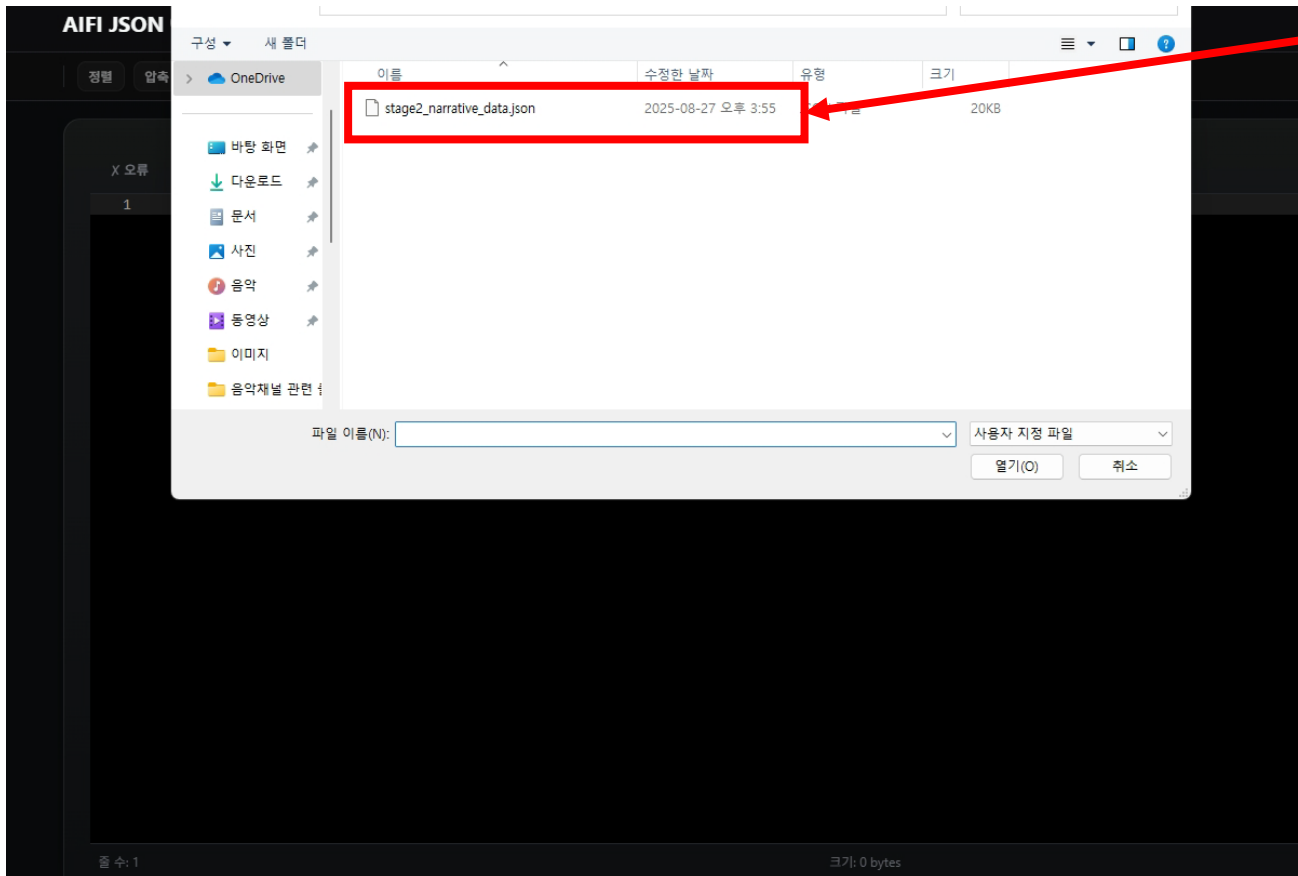
JSON 에디터 코드 오류 발생시 (6)



1. '유효' 확인.
'유효': 코드가 정상
이라는 얘기.

2. 다운로드 클릭.

마지막으로 '파일열기'



기존 저장된 json 파일
확인하거나 수정원할때
'파일열기' 하면 되는데,
json 코드 수정할줄 모르니
저희는 '패스'하면 될 듯 합니
다.

초초초보를 위해 초보가 간단하게 만들었습니다.

천천히 한단계씩 따라해보세요..

감사합니다.

By 향기편치.