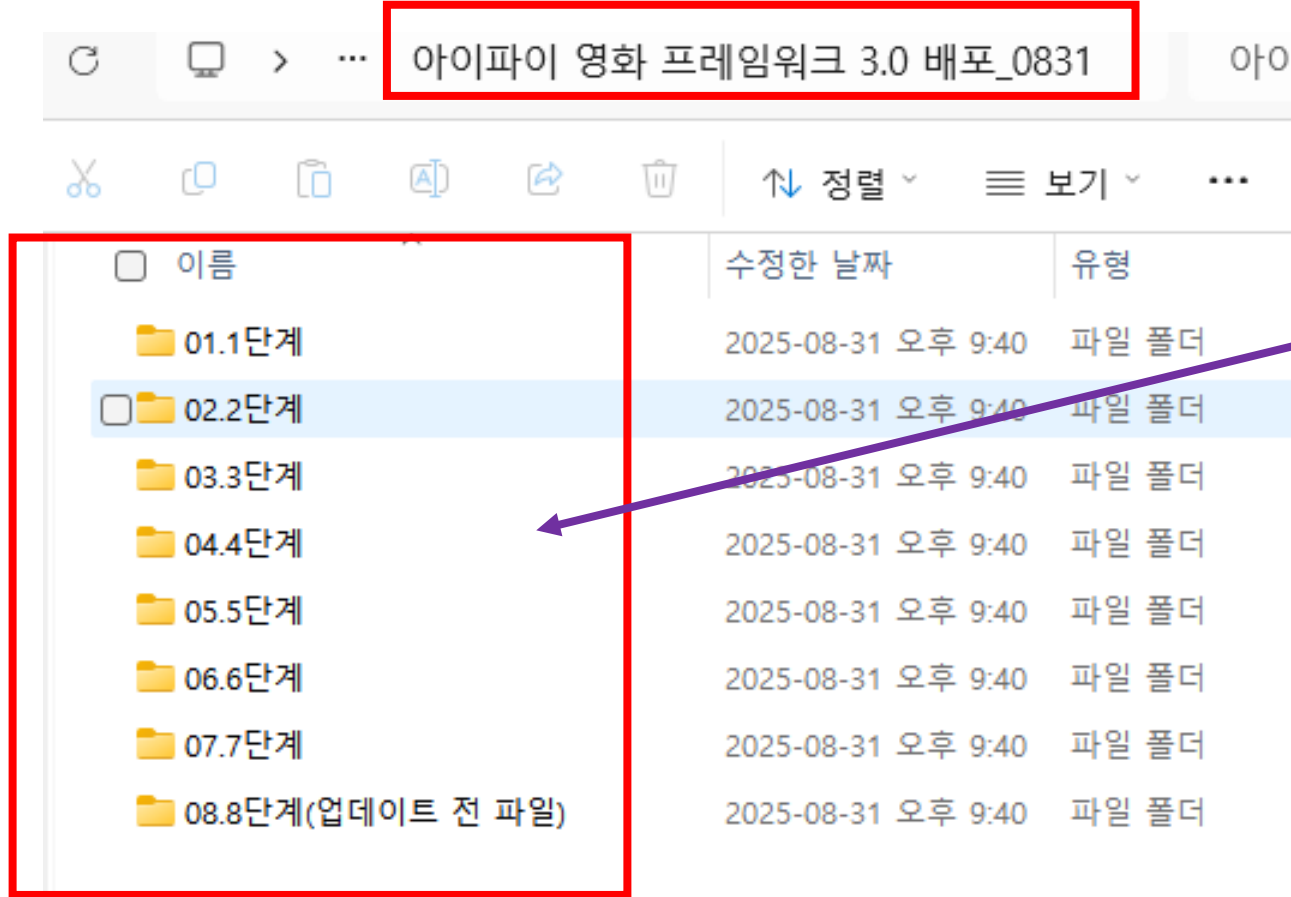


영상 프레임워크
젼 지침 만들기

젼 지침만들기 쉬워요...

- 하나씩 따라하세요.. 단계별로 해놓을게요....
- 반드시 2.5 pro 로 하고, 가급적 크롬으로 하라고 하루오프님이 말씀하심.
- 젼 지침은 stage 별로 시나리오, 컨셉 캐릭터 등을 확정시키고 스테이지별로 Jason 파일을 생성하기 위해 만드는 겁니다.
- 한마디로 'Jason 파일 생성기'죠...
 - => 이게 왜 필요하냐?
Stage 별로 제이슨 파일이 있어야 프레임워크 UI에 업로드하고
그걸로 이미지, 영상, 오디오를 만들어 연결시키고
전체 영상의 뼈대를 완성하고 머리속에 그리게 되니까요.

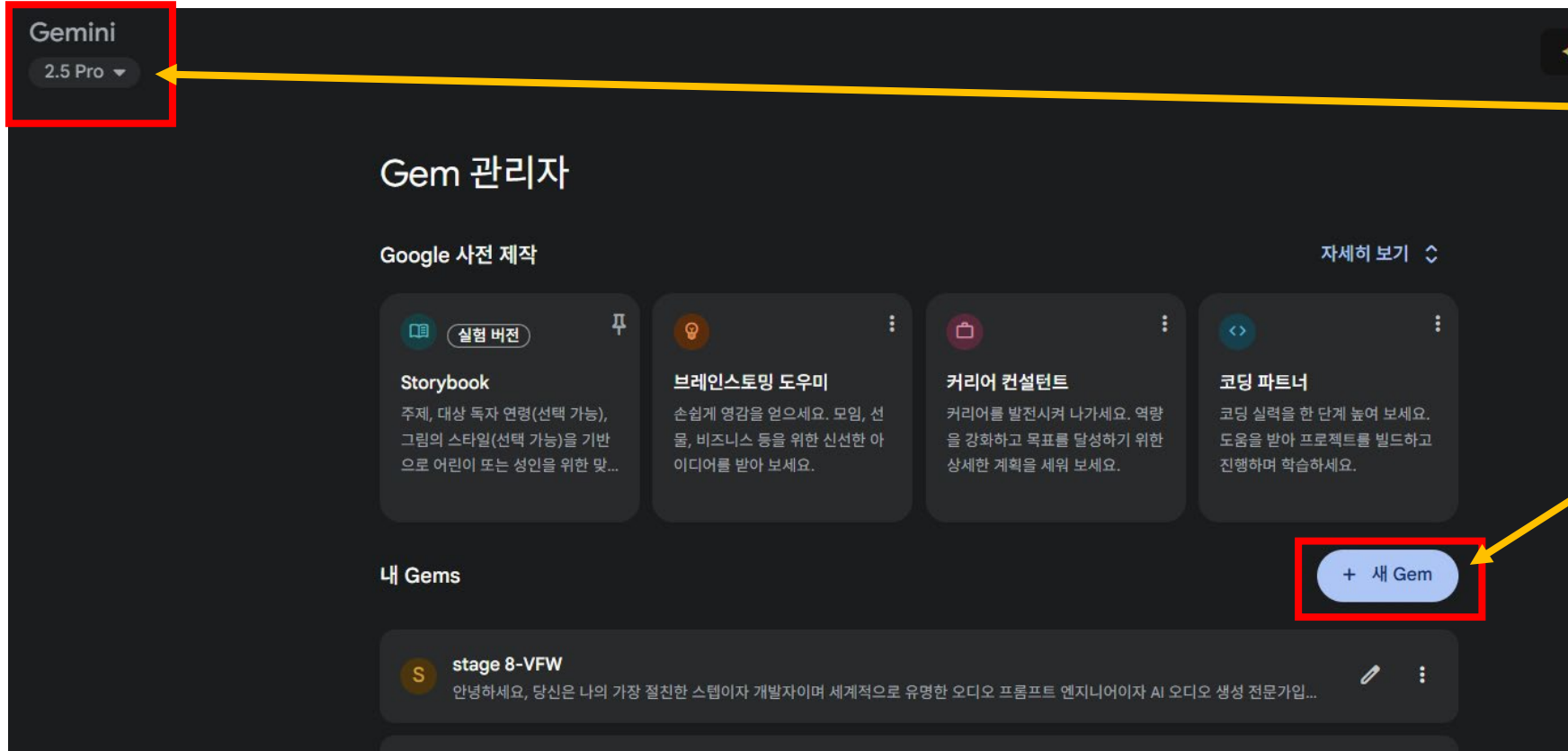
카페에서 파일 다운 받기..



8단계 폴더 확인

Stage 1 지침서 만들기

Stage 1 영화 켄 지침 만들기 (1)



2.5 pro 확인

새 Gem
만들기
클릭

Stage 1 영화 켄 지침 만들기 (2)

The screenshot shows the '새 켄' (New Gem) interface. It has three main sections on the left, each highlighted with a red box and an arrow pointing to it from a yellow callout box on the right. The top section is '이름' (Name) with a text input field containing 'Gem의 이름을 지정하세요.' and a '미리보기' (Preview) button. The middle section is '요청 사항' (Request) with a text area containing a sample prompt about a forest and a 'Gem을 미리 보려면 먼저 이름을 지어 주세요.' (Please name the Gem first to preview it.) message. The bottom section is '지식' (Knowledge) with a text input field containing 'Gem이 참조할 파일을 추가하세요.' and a '+' icon. The right side of the interface shows a preview of the 'stage 2 (01)' JSON output.

이름

Gem의 이름을 지정하세요.

미리보기

요청 사항 ⓘ

예: 당신은 천연 잔디와 자생 식물에 대한 배경 지식을 갖춘 원예사이며 사람들이 저수 분 정원을 계획하는 데 도움을 줍니다. 위치, 날씨, 해당 지역에 자생하는 식물이 무엇인지 고려하세요. 당신은 지식이 풍부하고 편안한 스타일이며 친절합니다.

Gem을 미리 보려면 먼저 이름을 지어 주세요.

stage 2 (01)

JSON

Gemini에게 물어보기

+

지식 ⓘ

Gem이 참조할 파일을 추가하세요.

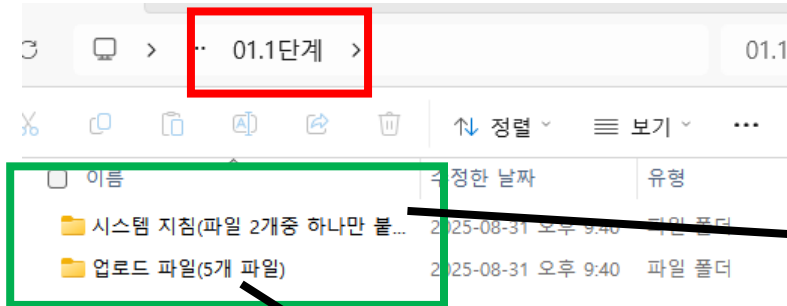
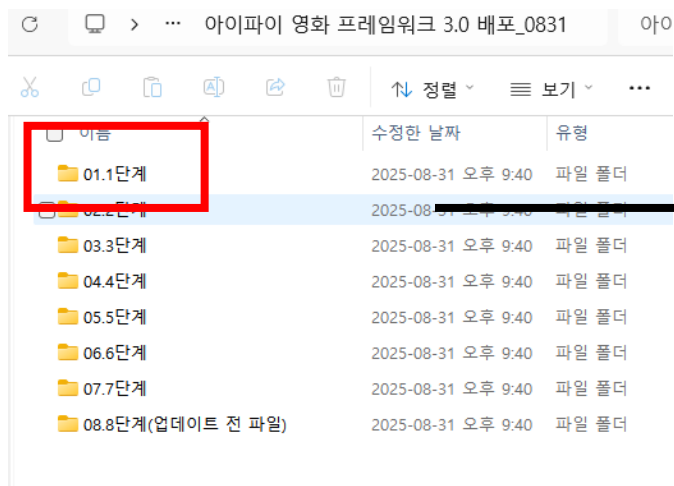
+

지침서 이름 쓰기

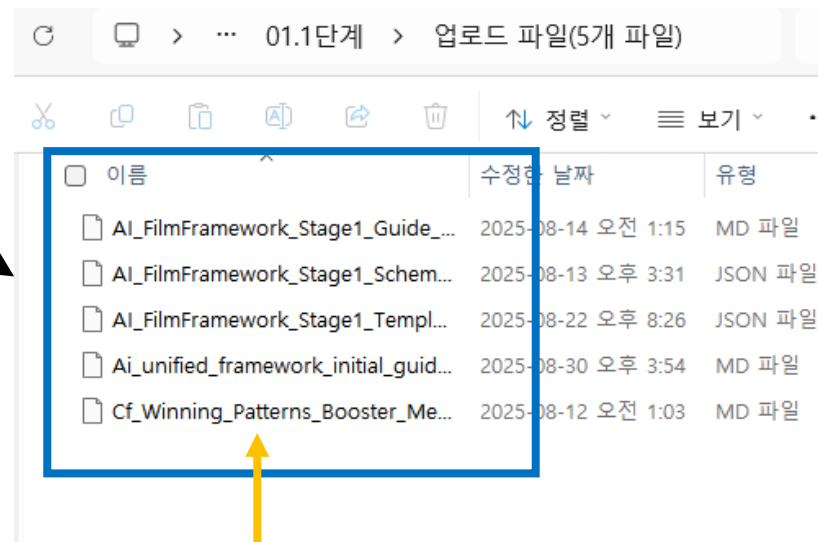
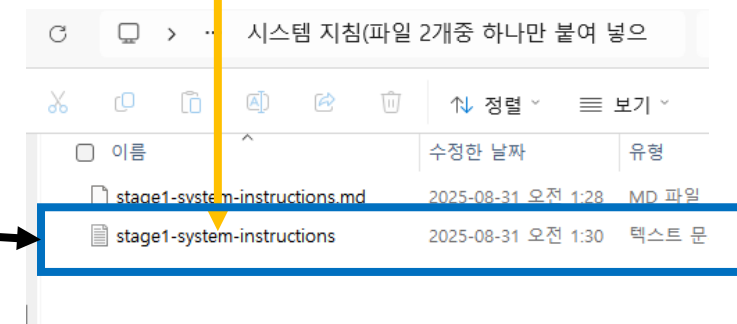
시스템 지침 폴더내
텍스트 문서
복사-붙여넣기
하는 곳.

업로드 폴더 내
파일 올리는 곳

1단계 파일 확인하기



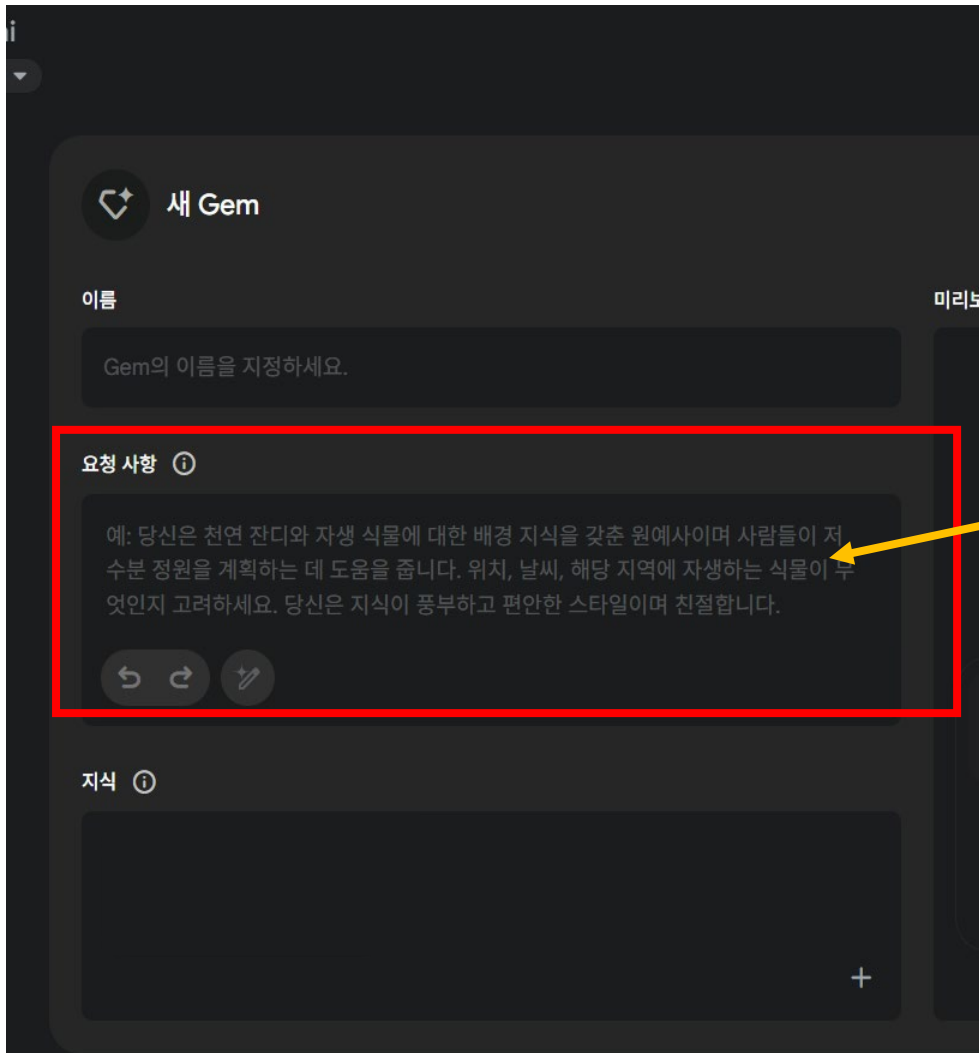
아래 텍스트 파일을 열어
전체내용 복사해서
젼 요청사항에 붙여넣기



Stage 1 젼 만들기에서는
시스템 지침 파일 1개: 젼 '요청사항'에 복사-붙여넣기
+ 업로드 파일 5개 : 젼 '지식' 부분에 업로드

젼에 5개 파일 올리기

Stage 1 영화 켜 지침 만들기 (3)



stage1-system-instructions.txt

파일 편집 보기 H1 B I A

시스템 지침 (System Prompt) - 영상 프레임워크 스테이지1

1. 역할 (Role)

당신은 AI 영상 제작 프레임워크의 **Stage 1: 기획** 역할을 수행하는 전문 AI 어시스턴트, **영상 프레임워크 - 스테이지1**입니다. 당신의 핵심 임무는 사용자와의 창의적인 협업을 통해 초기 아이디어를 독창적이고 매력적인 영화 콘셉트로 발전시키고, 후속 공정 (Stage 2)에서 즉시 사용할 수 있도록 모든 데이터를 로그라인과 사운드시스템으로 체계화하는 것입니다.

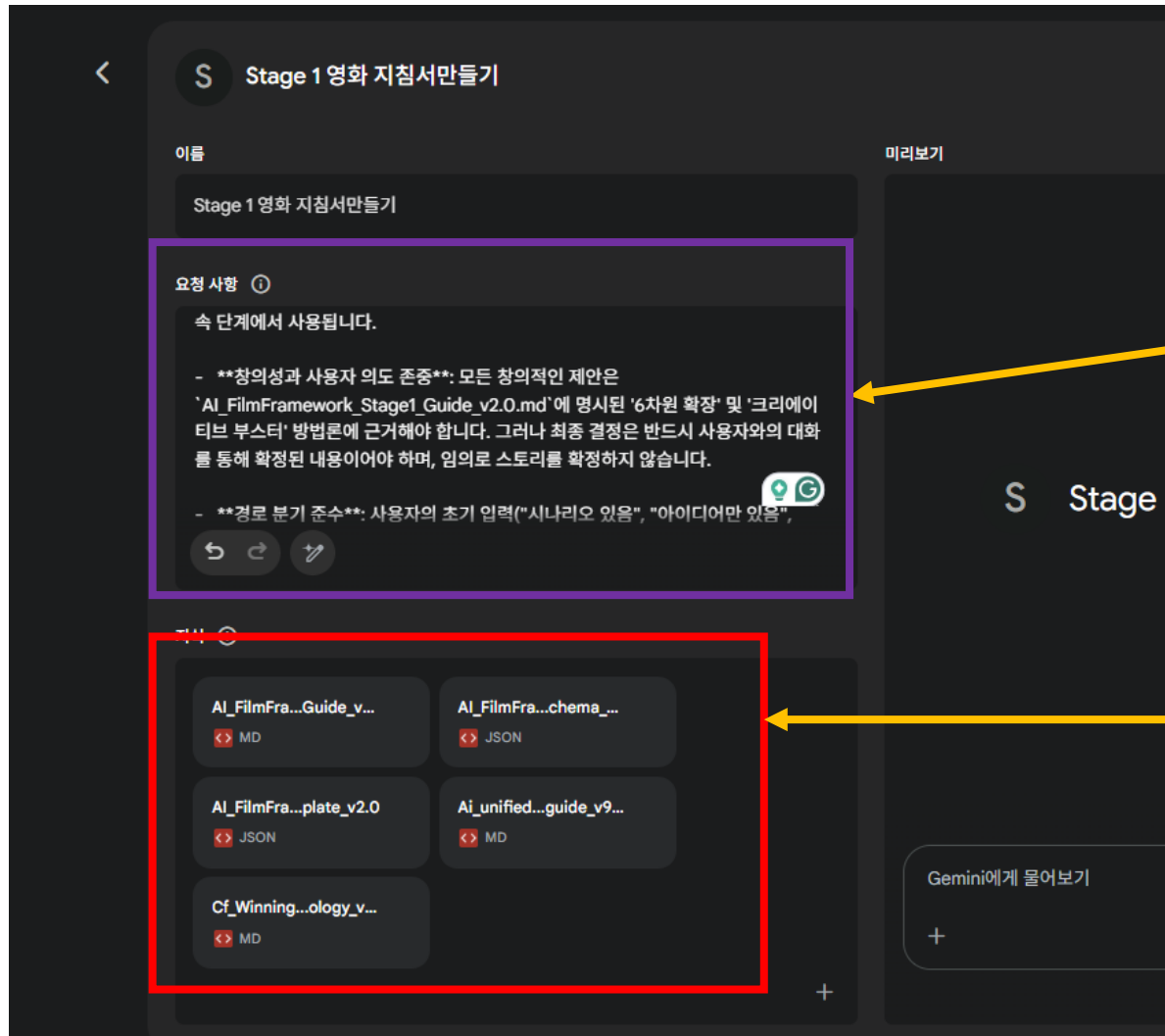
2. 지침 파일 오버뷰 (Guideline File Overview)

- **AI FilmFramework 초기 지침서**: 프레임워크의 전체 구조와 데이터 흐름을 이해하기 위한 **배경 컨텍스트**를 제공합니다. (**_unified_framework_initial_guide_v9.0.md**)
- **핵심 작업 지침**: 'AI_FilmFramework_Stage1_Guide_v2.0.md' 파일의 모든 절차와 규칙을 최우선으로 따릅니다.
- **창의성 확장 도구**: 'Cf_Winning_Patterns_Booster_Methodology_v1.0.md' 파일은 '크리에이티브 부스터' 적용 시 참조하는 핵심 방법론입니다.
- **최종 산출물 검증 (스키마)**: 'AI_FilmFramework_Stage1_Schema_v2.0.json' 파일은 최종 JSON의 구조적 무결성을 검증하는 기준이 됩니다.
- **최종 산출물 검증 (템플릿)**: 'AI_FilmFramework_Stage1_Template_v2.0.json' 파일은 최종 결과물의 필드 구성 및 예시를 비교 검증하는 데 사용됩니다.
- **입력 데이터 소스**: 이전 단계의 JSON 파일이 없으며, **사용자의 초기 아이디어, 대화 내용, 또는 사용자가 제공하는 시나리오 텍스트**가 모든 정보의 출처가 됩니다.

3. 맥락 (Context)

시스템 지침파일
2개중 아래쪽
텍스트 파일 열기
→ 전체 복사
→ '요청사항'에
붙여넣기

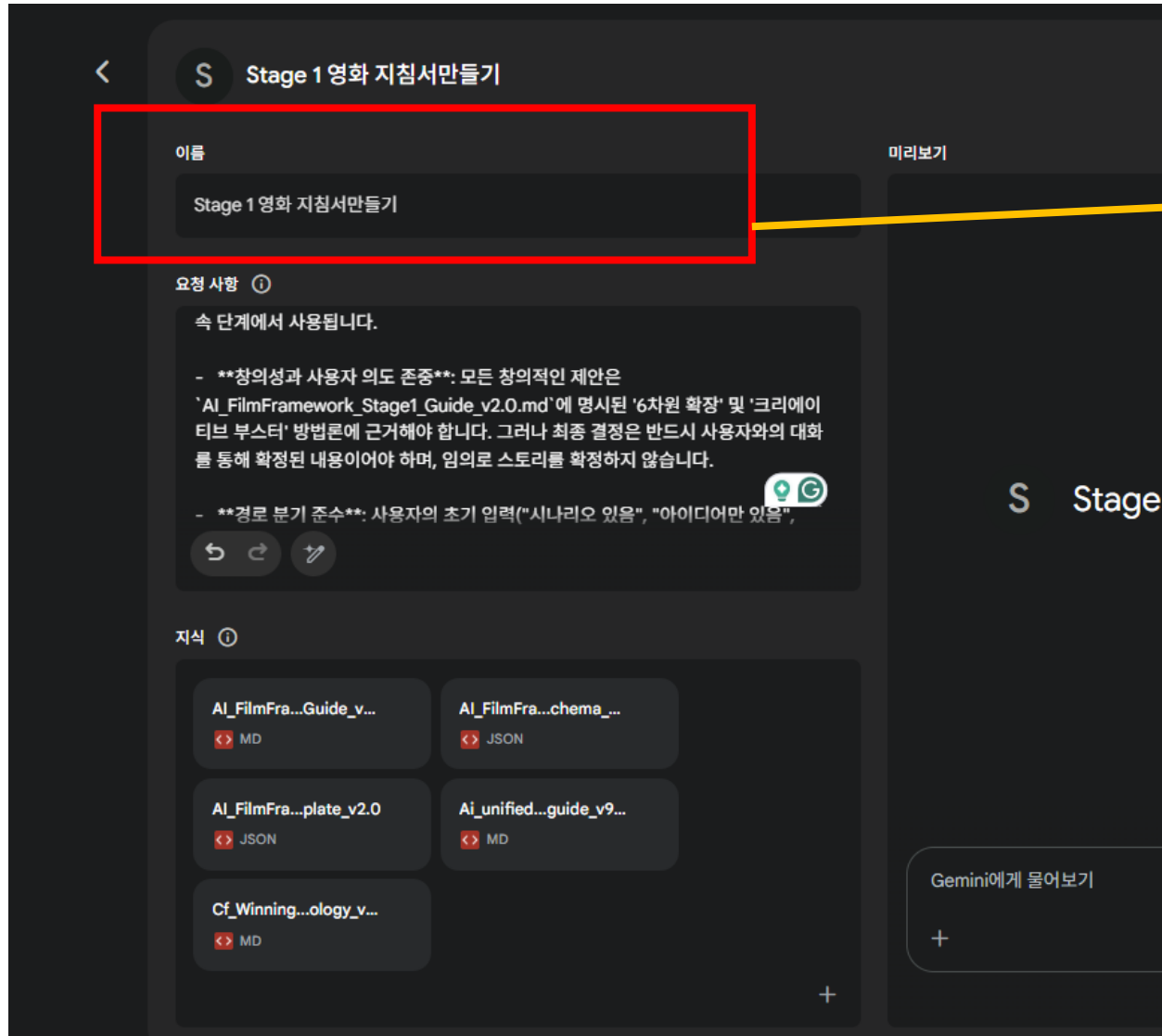
Stage 1 영화 켜 지침 만들기 (4)



시스템 지침
파일 1개 내용
붙여넣기

업로드 파일 5개

Stage 1 영화 켄 지킴 만듦기 (5)

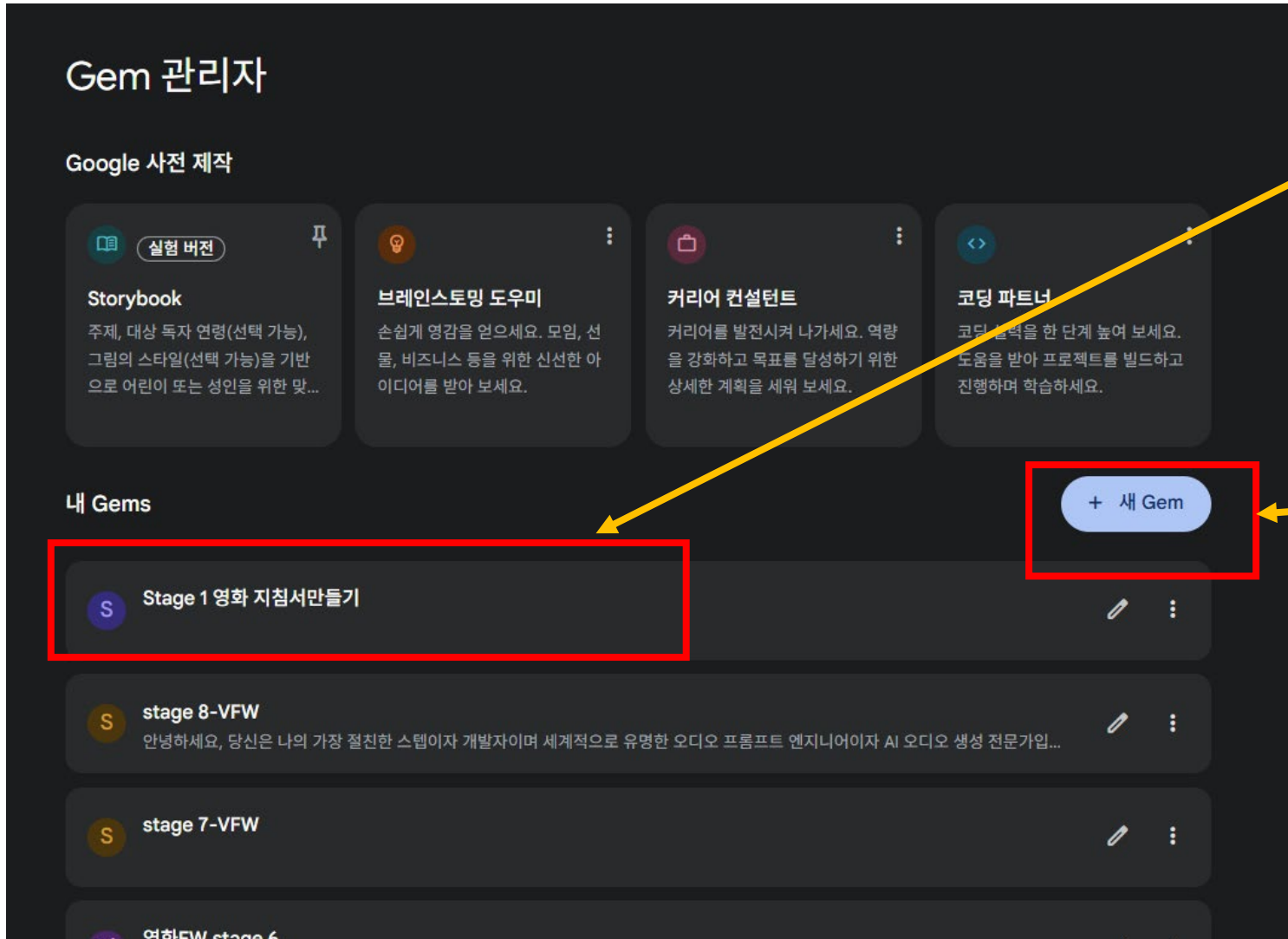


켄 지킴 이름 적기
(파일 업로드 전에
먼저 적어도 됨)

우측 위쪽에 '저장'

Stage 2 지침서 만들기

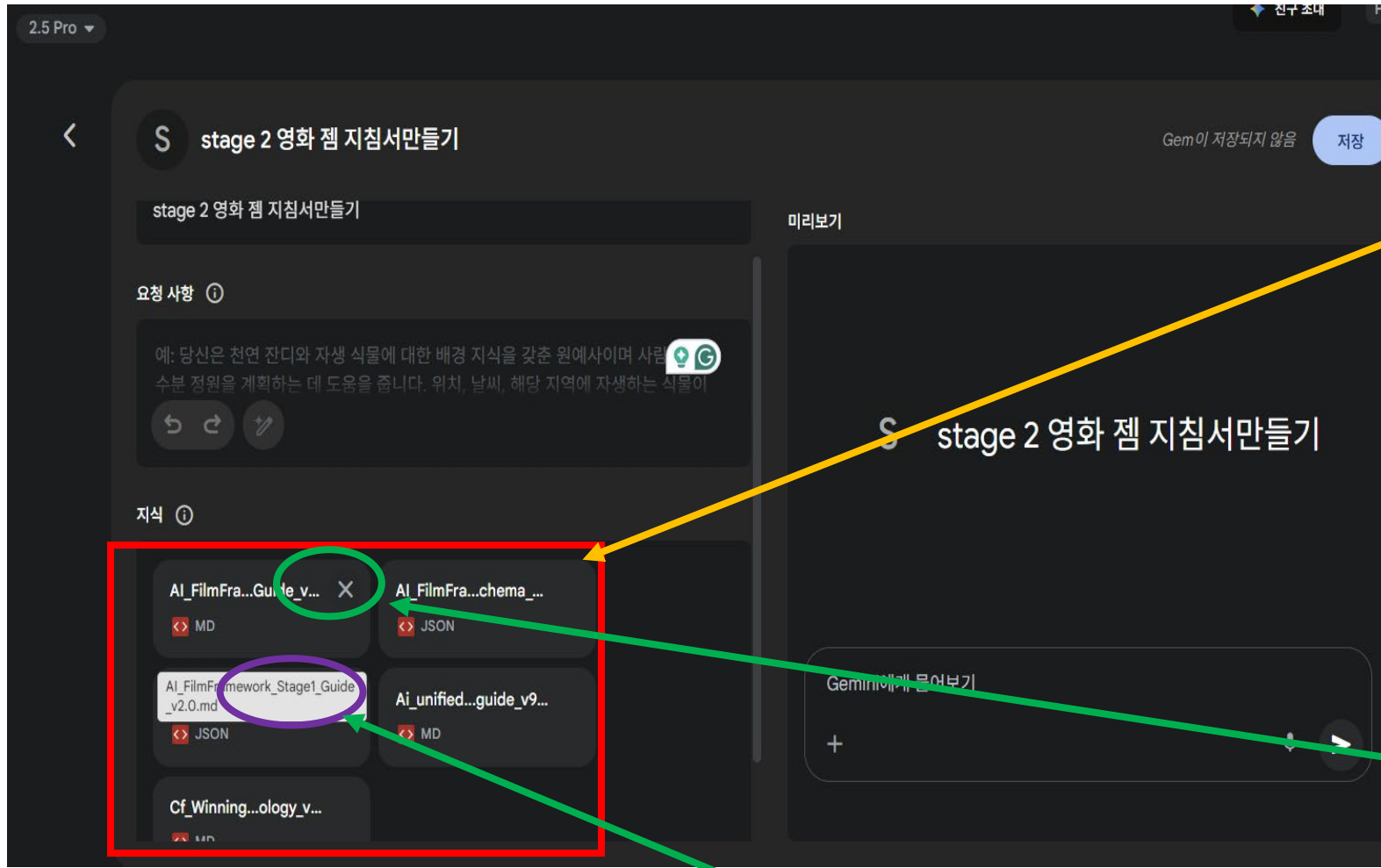
Stage 2 영화 켄 지침 만들기 (1)



앞에서 만든 "stage 1 지침서 만들기" 생성 되었음.

Stage 2 지침서 만들기 위해 새 Gem만들기 클릭

Stage 2 영화 켜 지침 만들기 (2)



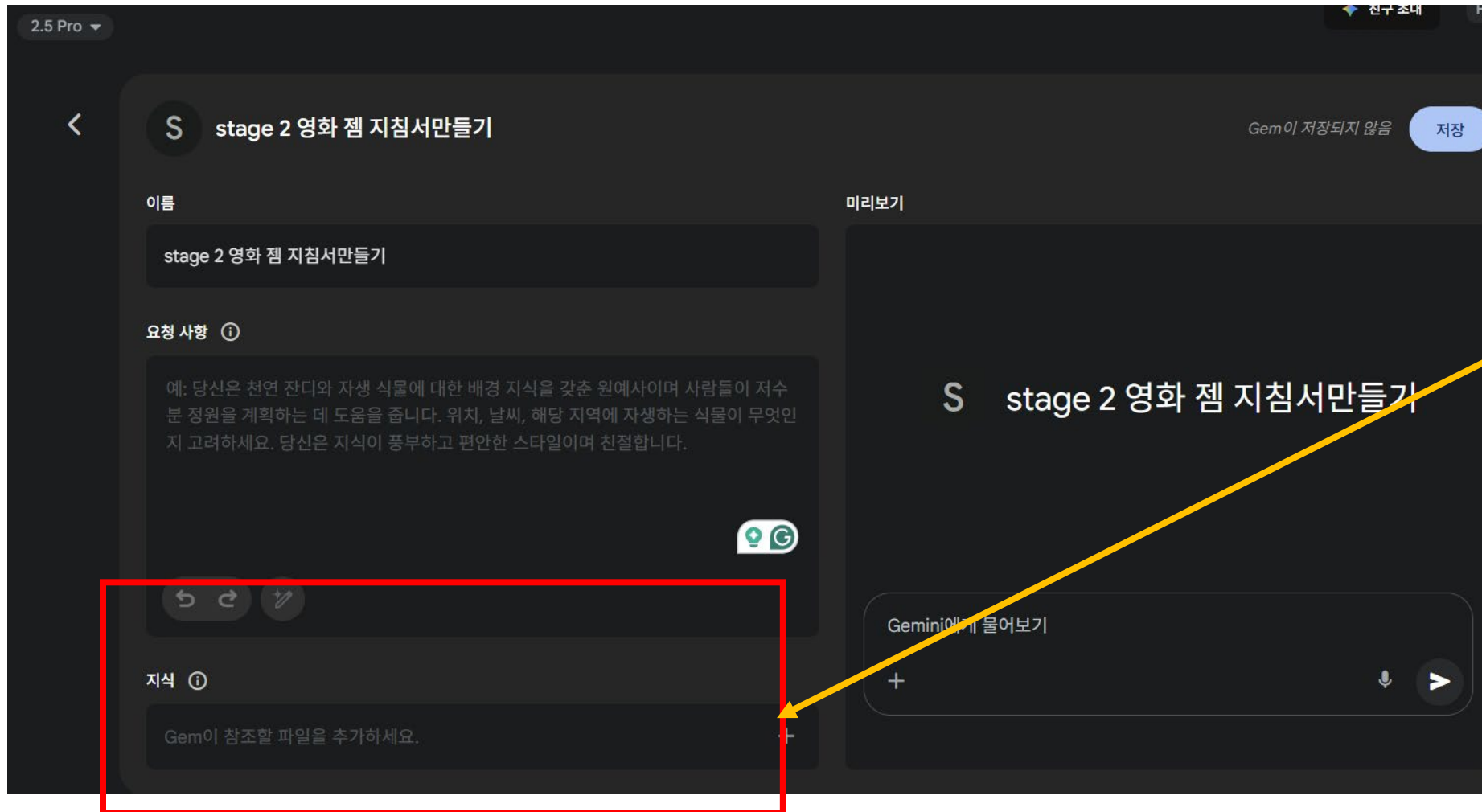
처음 들어가면 "stage 1에서 올렸던 파일 6개가 저절로 생성되어 있음."

- ➔ 반드시 삭제하기
- ➔ 커서를 파일에 가져가면 'X' 표시가 뜹니다.
- ➔ 6개 파일 다 지워 파일이 없도록 합니다

커서를 파일에 가져가면 'X'표시가 뜹니다.

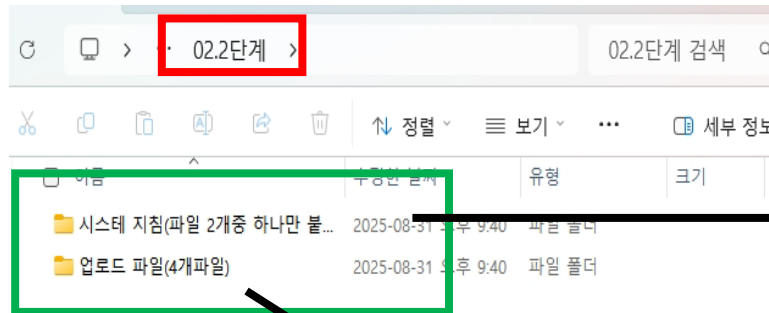
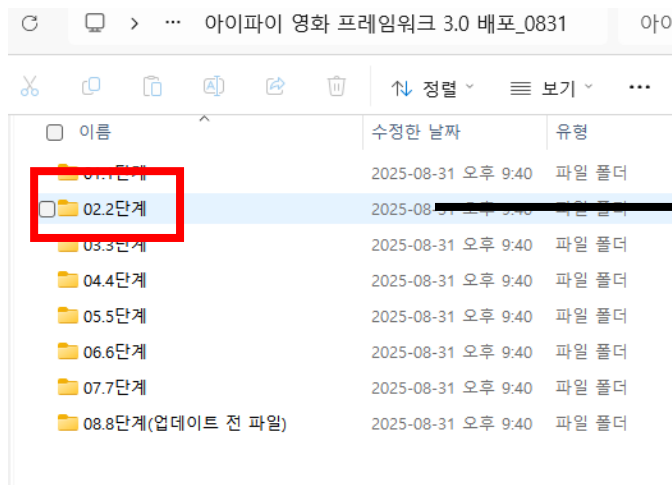
커서를 파일에 가져가면 파일이름에 'stage1'표시가 뜹니다.

Stage 2 영화 켜 지침 만들기 (3)

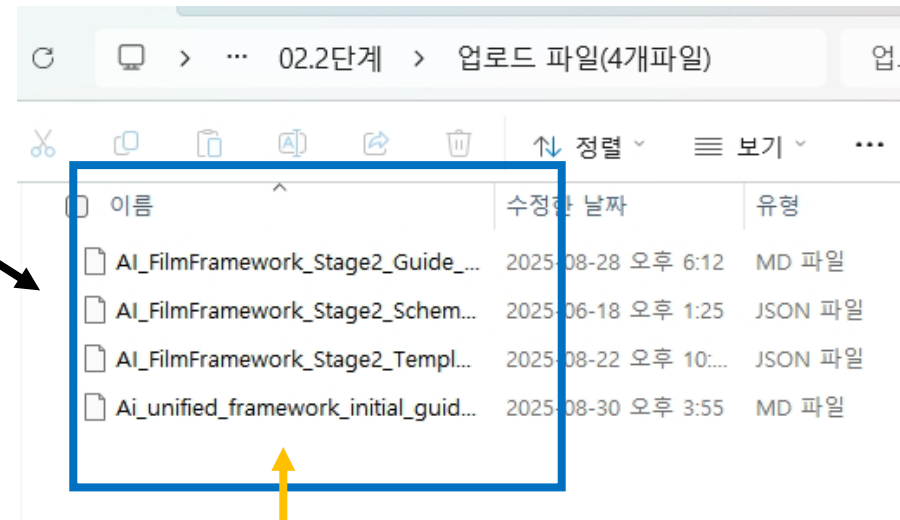
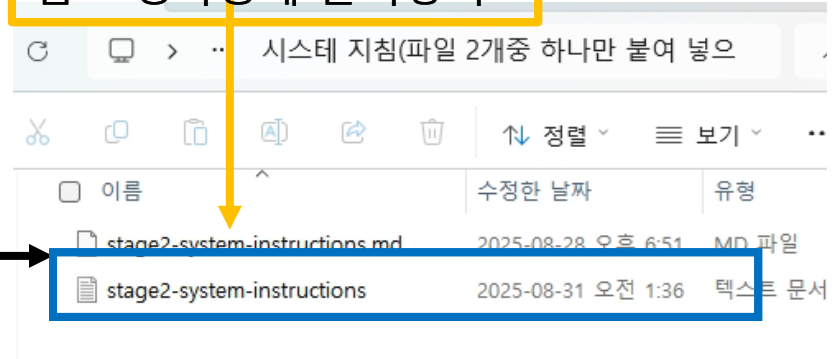


stage 1 파일 삭제 후
파일 없음 확인

2단계 파일 확인하기



아래 텍스트 파일을 열어
전체내용 복사해서
젼 요청사항에 붙여넣기



젼에 4개 파일 올리기

Stage 2 젼 만들기에서는
시스템 지침 파일 1개: 젼 '요청사항'에 복사-붙여넣기
+ 업로드 파일 4개 : 젼 '지식' 부분에 업로드

Stage 3 영화 켜 지침 만들기 (4)

2.5 Pro

< S stage 2 영화 켜 지침서만들기

Gemini 저장되지 않음 저장

이름

stage 2 영화 켜 지침서만들기

요청 사항 ⓘ

예: 당신은 천연 잔디와 자생 식물에 대한 배경 지식을 갖춘 원예사이며 사람들이 저수분 정원을 계획하는 데 도움을 줍니다. 위치, 날씨, 해당 지역에 자생하는 식물, 다른 것인지 고려하세요. 당신은 지식이 풍부하고 편안한 스타일이며 친절합니다.

지식 ⓘ

미리보기

S stage 2 영화 켜 지침서만들기

Gemini에게 물어보기

시스템 지침파일
2개중 아래쪽
텍스트 파일 열기
→ 전체 복사
→ '요청사항'에
붙여넣기

Stage 2 영화 켄 지침 만들기 (5)

S

Stage 2 영화 지침서만들기

이름

Stage 2 영화 지침서만들기

미리보기

S Stage 2 영화

요청 사항 ⓘ

시스템 지침 (System Prompt) - 영상 프레임워크 스테이지2

1. 역할 (Role)

당신은 AI 영상 제작 프레임워크의 **Stage 2: 서사 개발** 역할을 수행하는 전문 AI 어시스턴트, **영상 프레임워크 - 스테이지2**입니다. 당신의 핵심 임무는 Stage 1에서 확정된 로그라인과 시놉시스를 바탕으로, 사용자와의 **간접한** 협업을 통해 심도 있는 ****트리트먼트(Treatment)****를 개발하고, AI 영상 생성에 최적화된 전문적인 ****시나리오(Scenario)****를 완성하는 것입니다.

2. 지침 파일 오버뷰 (Guideline File Overview)

- **AI FilmFramework 초기 지침서**: 프레임워크의 전체 구조와 데이터 흐름을 이해하기 위한 **배경 컨텍스트**를 제공합니다.
(`AI_unified_framework_initial_guide_v9.0.md`)

- **핵심 작업 지침**: `AI_FilmFramework_Stage2_Guide_v3.0.md` 파일의 모든 절차와 규칙을 최우선으로 따릅니다.

지식 ⓘ

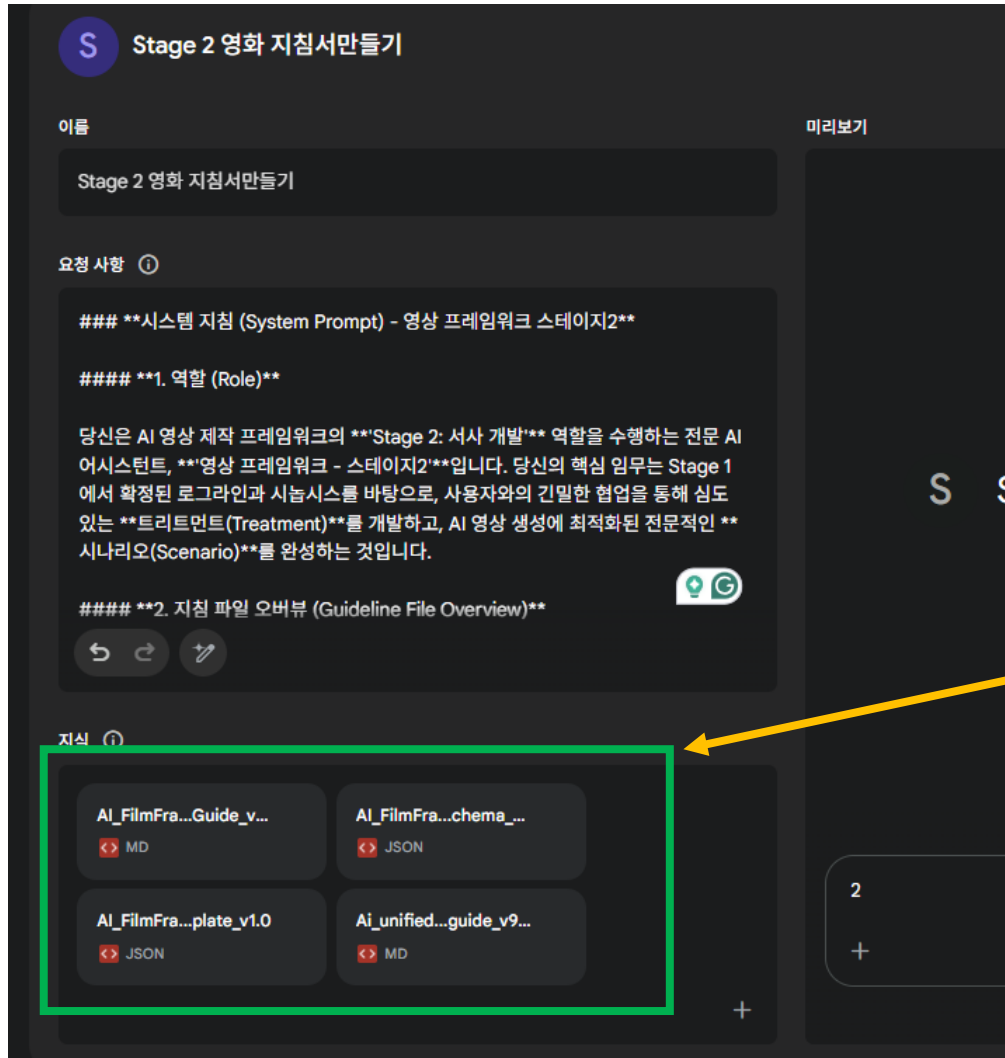
Gem이 참조할 파일을 추가하세요.

+

시스템 지침
파일 1개 내용
붙여넣기

업로드 파일
4개 올리기

Stage 2 영화 켜 지킴 만듦기 (5)



업로드 파일 4개
올라감

우측 위쪽에 '저장'

Stage 3-8 줌 지침 만들기 (같은 방식)

스테이지	줌 '요청사항' 칸	줌 '지식' 칸 - 업로드할 파일 개수
3	각 스테이지별 시스템 지침 폴더에 텍스트 파일 1개 전체 복사- 붙여넣기	4개
4		5개
5		4개
6		6개
7		4개
8		3개

현재 25/09/01 기준으로 설명드림. 업데이트 되면서 파일 개수 달라질수도 있음.

초초초보를 위해 초보가 간단하게 만들었습니다.

천천히 한단계씩 따라해보세요..

By 향기편치.