

Техническое задание по IOS приложению

- Должно быть реализовано управление с помощью джойстика:
 - Положение стика определяется координатами {x, y}
 - Эти данные должны в последствии обрабатываться следующим образом:
 - if ($y > 0$) -> move forward
 - if ($y < 0$) -> move back
 - if ($x > 0$) -> move right
 - if ($x < 0$) -> move left
 - $|x|$ -> vertical speed
 - $|y|$ -> horizontal speed
 - $\tan2(x, y)$ -> direction
- Должна быть кнопка переключения в режим автопилота, основанного на компьютерном зрении
- Должна быть кнопка переключения в режим геймпада, управление должно быть передано на него
- Должен быть спидометр, показывающий текущую скорость машины
- На экран должно транслироваться изображение с камеры машины
- Должно быть окно аунтификации, для подключения к машине

Как должно выглядеть приложение



