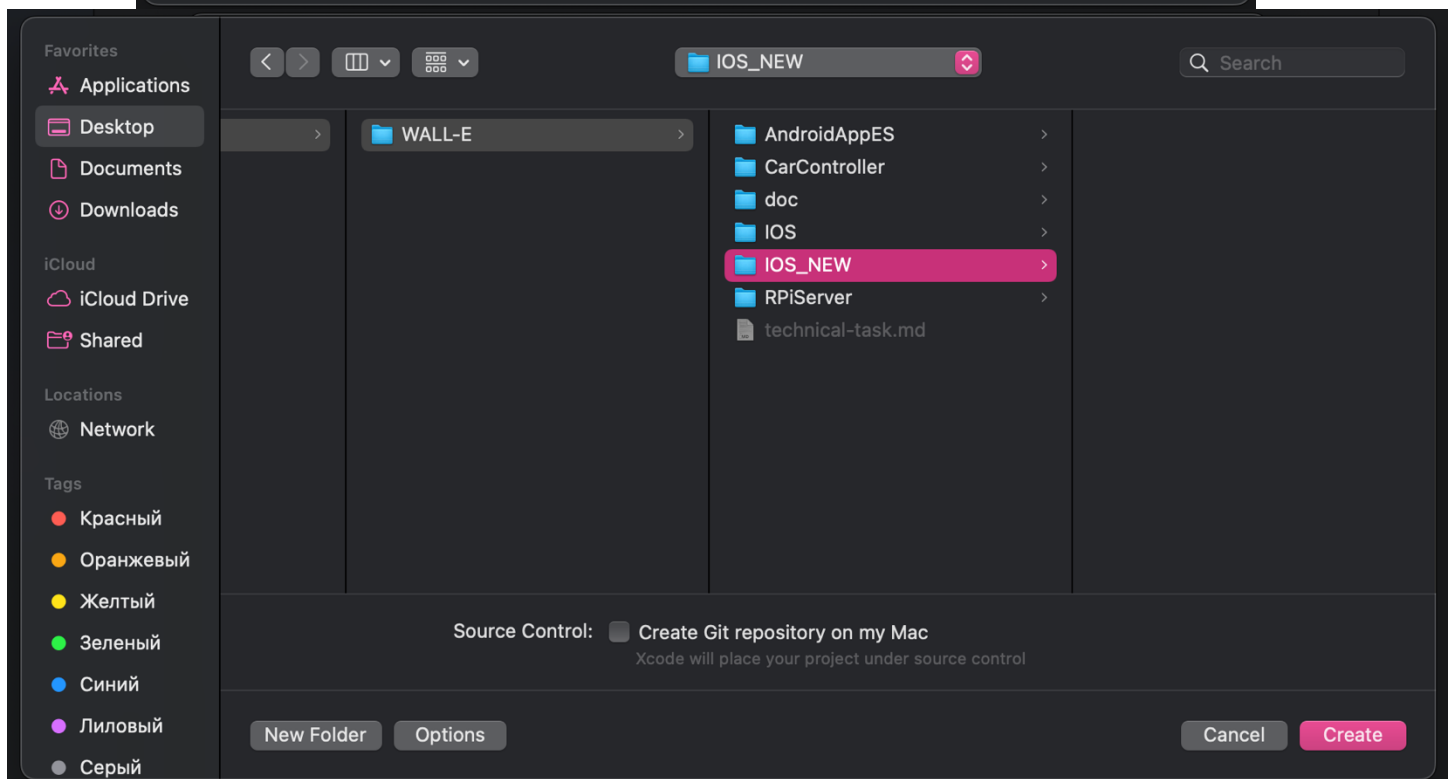
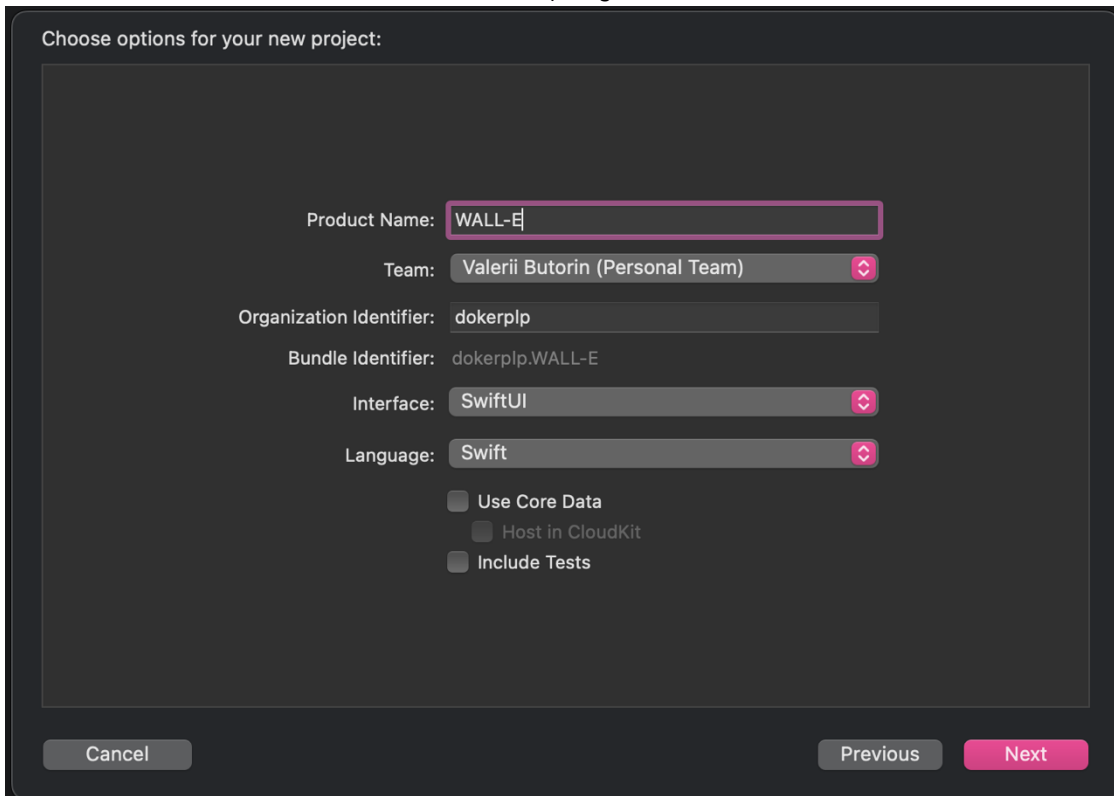


Установка IOS приложения

ВНИМАНИЕ - ДЛЯ УСТАНОВКИ ТРЕБУЕТСЯ MAC OS, XCODE И COCOAPODS

1. git clone <https://github.com/dockerplp/embedded-systems-project.git>
2. cd embedded-systems-project
3. Xcode (13.4) : Create a new Xcode project

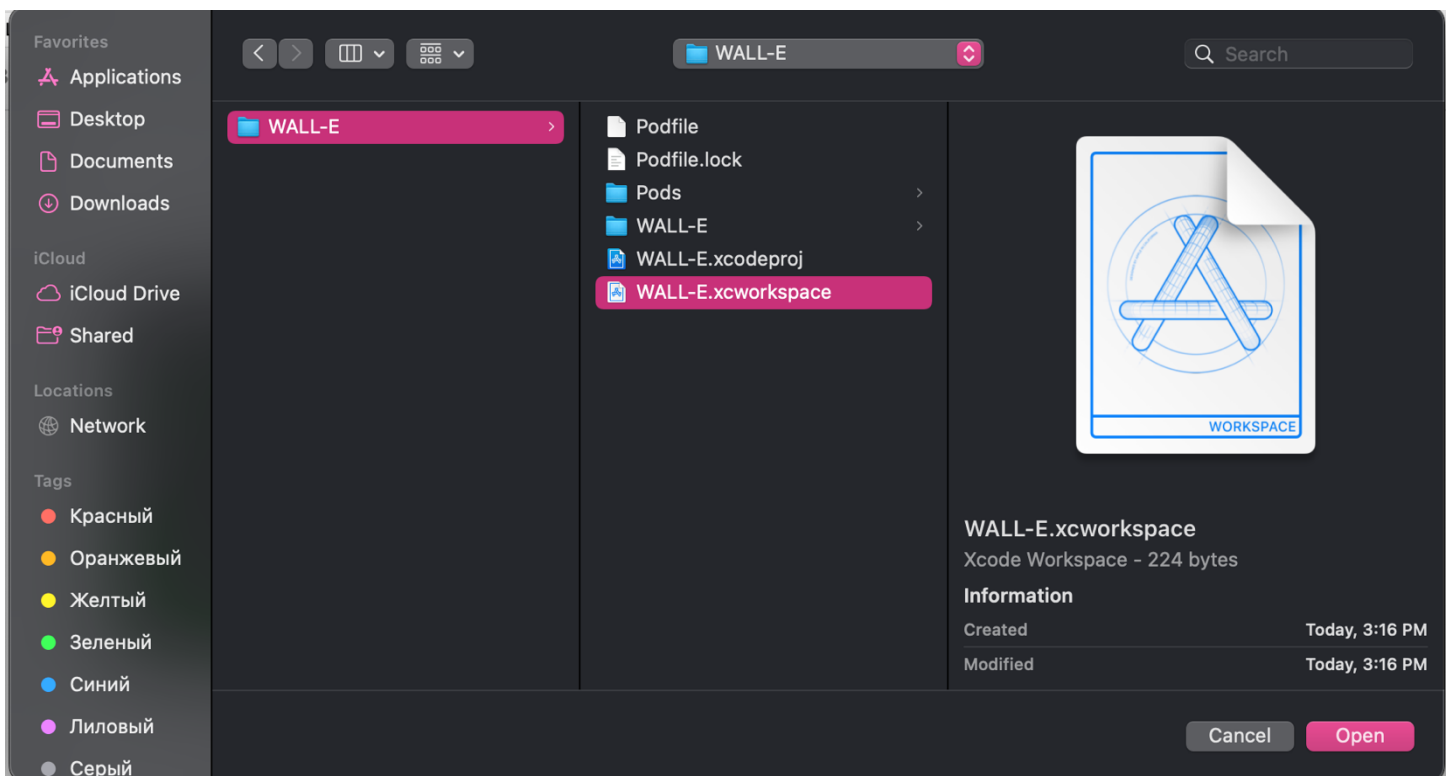


4. Перенести **Podfile** из IOS в IOS_NEW
5. Перейти в папку где лежит Podfile и WALL-E.xcodeproj
6. pod install

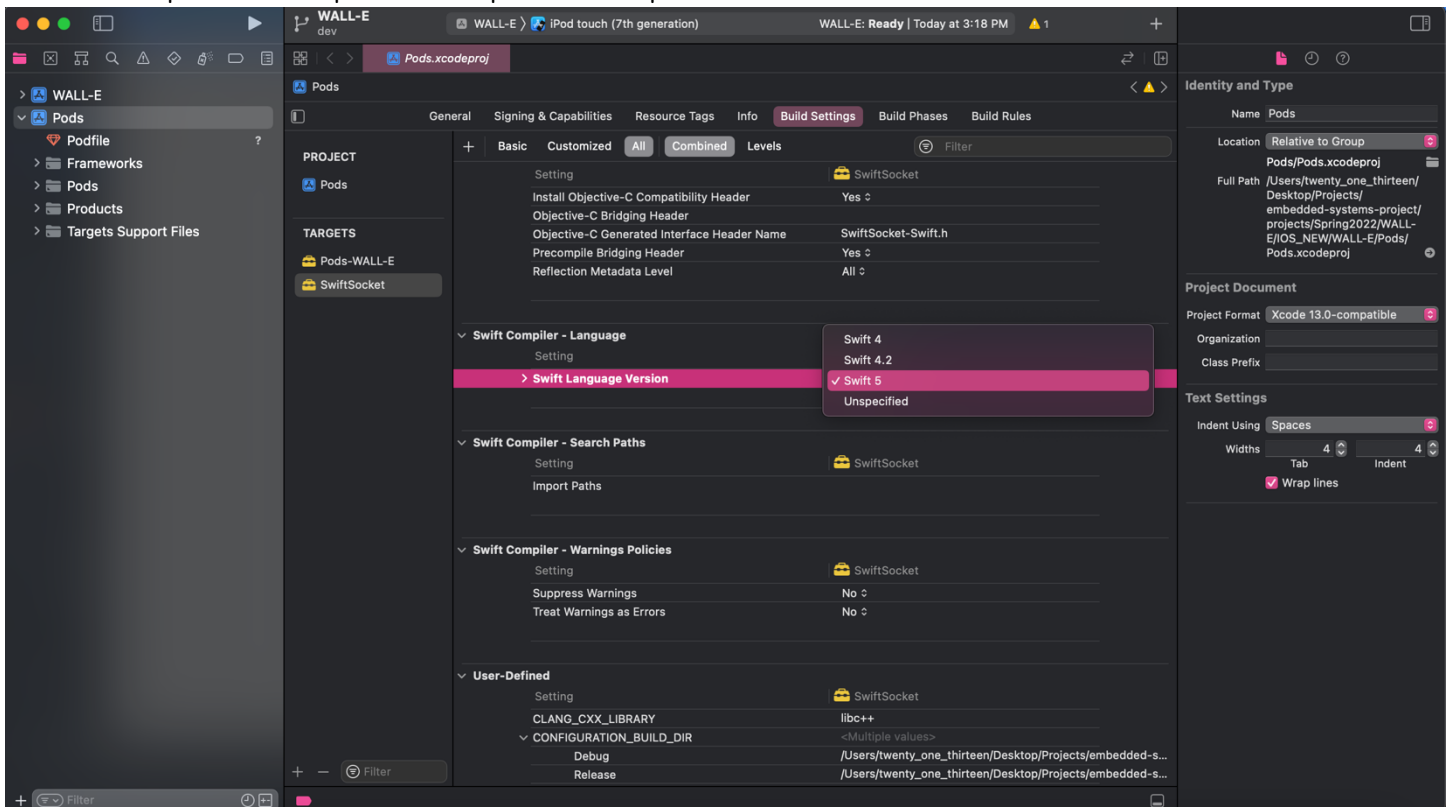
```
MacBook-Pro-dockerplp:WALL-E twenty_one_thirteen$ pod install
Analyzing dependencies
Downloading dependencies
Installing SwiftSocket (2.0.2)
Generating Pods project
Integrating client project

[!] Please close any current Xcode sessions and use `WALL-E.xcworkspace` for this project from now on.
Pod installation complete! There is 1 dependency from the Podfile and 1 total pod installed.
MacBook-Pro-dockerplp:WALL-E twenty_one_thirteen$
```

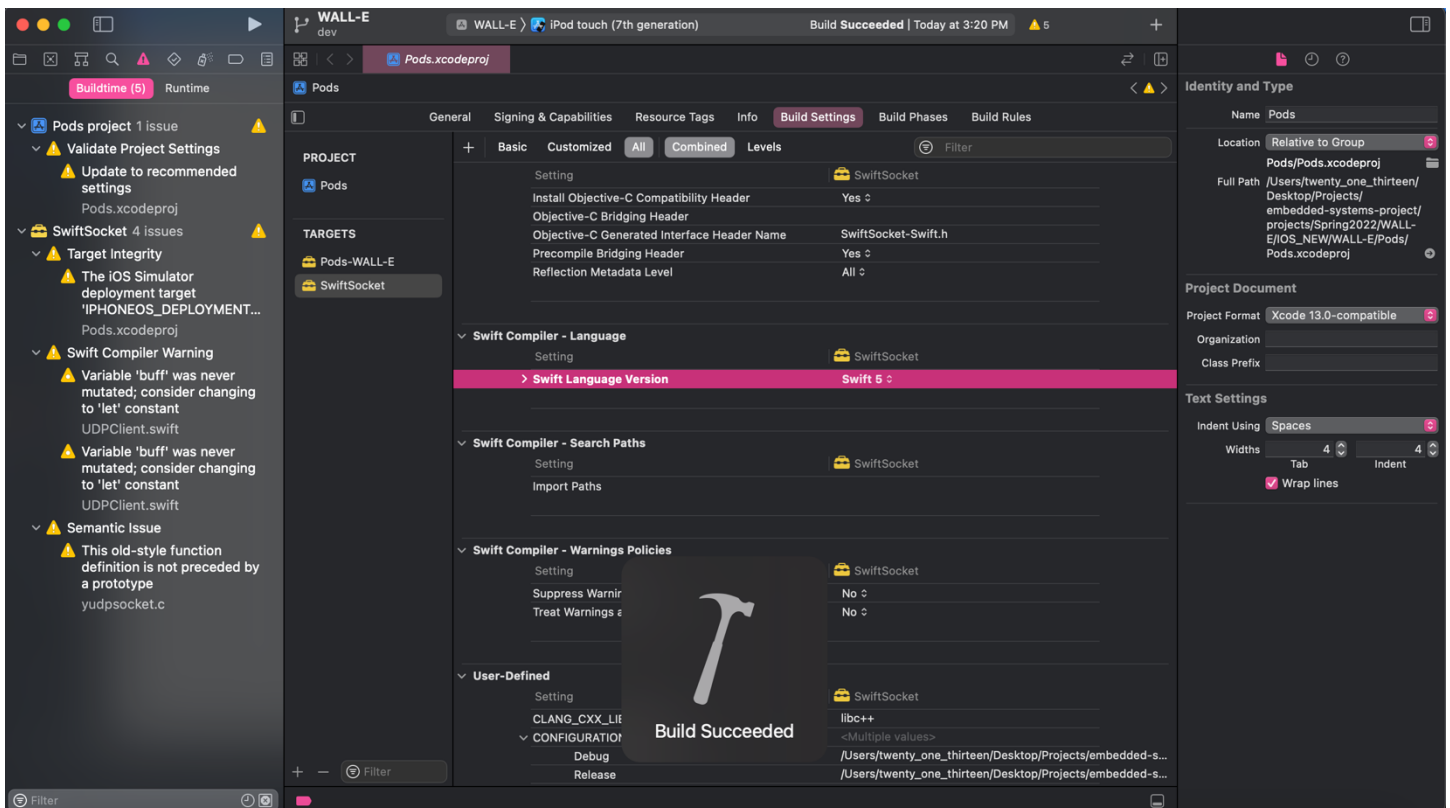
7. Полностью закрыть Xcode
8. Xcode (13.4) : Open a project or file



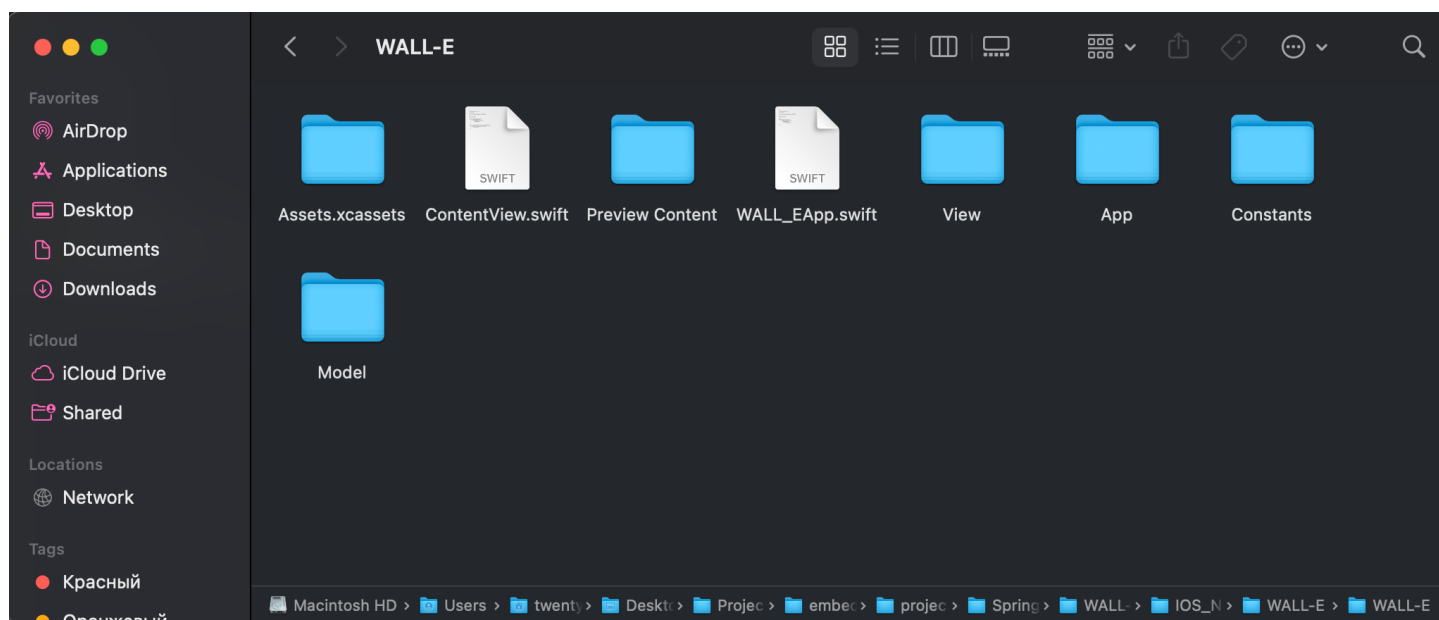
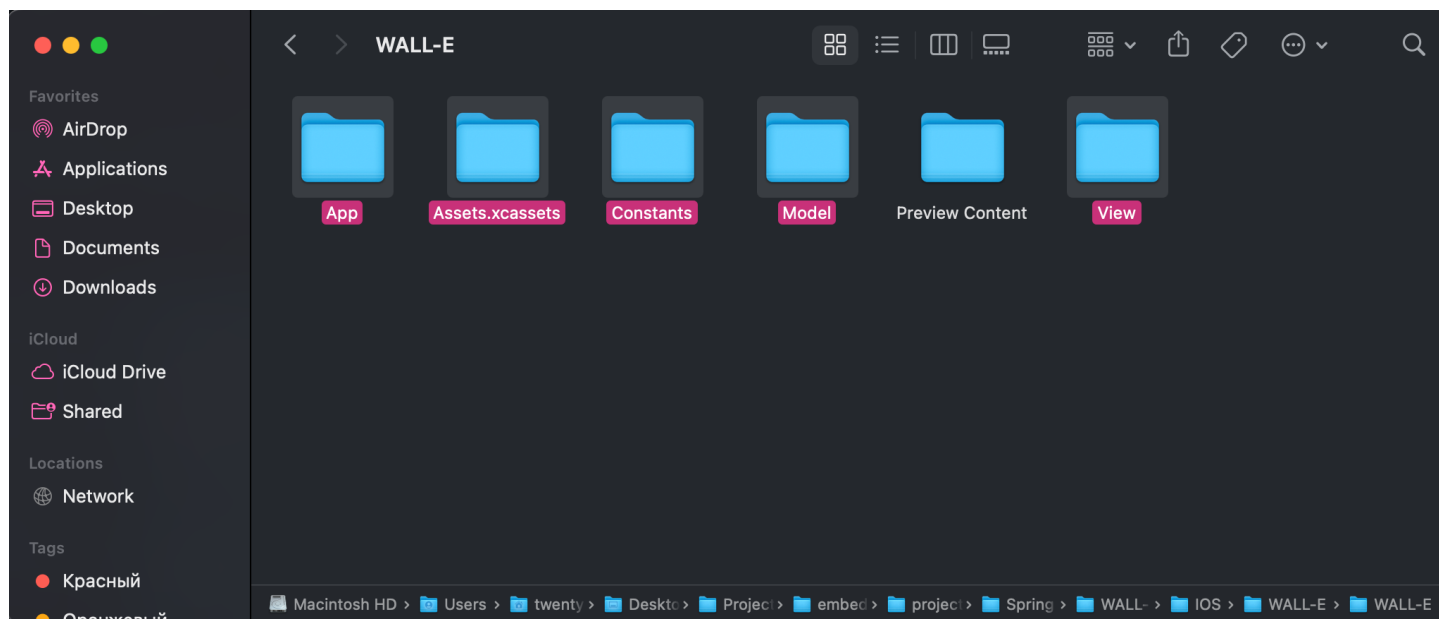
9. Исправить версию Swift для SwiftSocket



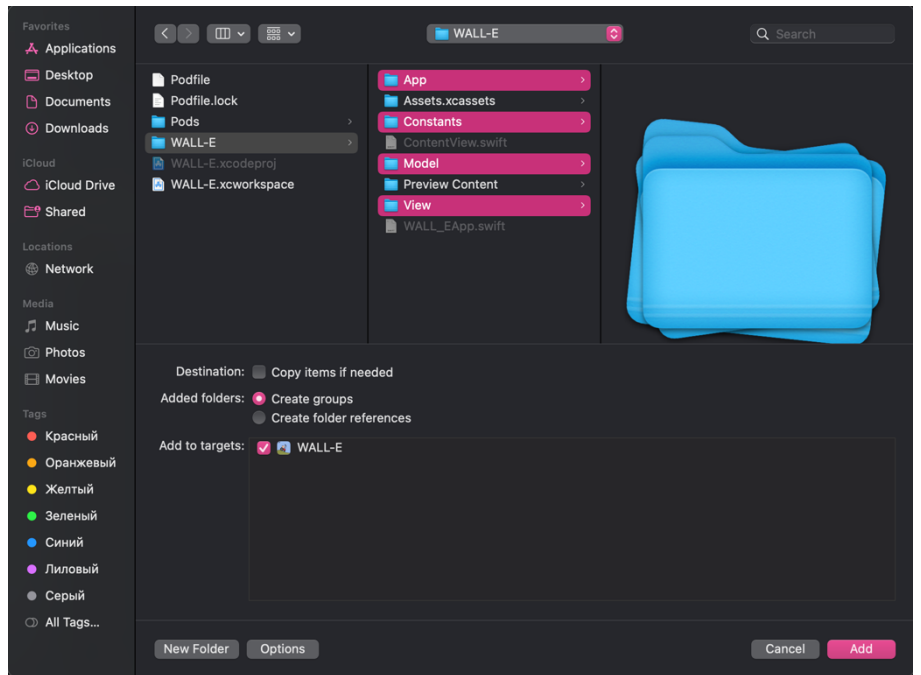
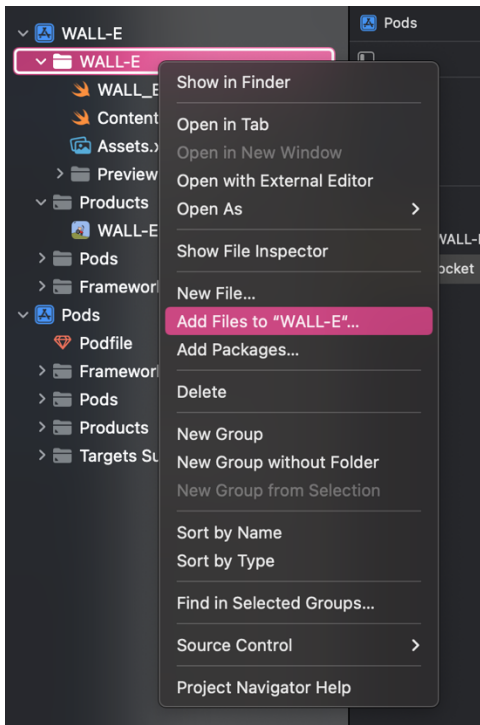
10. Собрать проект (cmd - B), проверить что нет ошибок



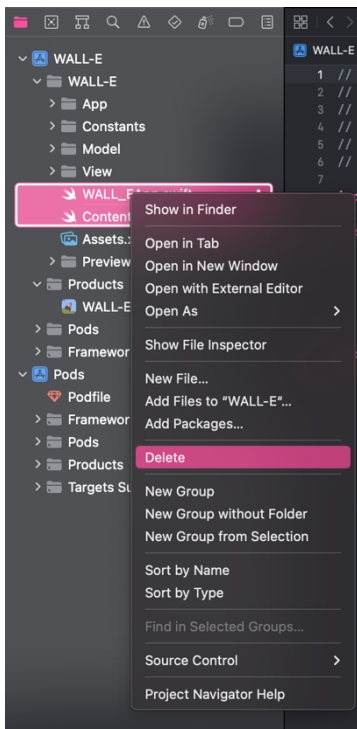
11. Перенести данные файлы из IOS в IOS_NEW



12. Добавить новые файлы в Xcode



13. Удалить ненужные файлы



УДАЛЯМ ФАЙЛЫ А НЕ РЕФЕРЕНСЫ!!!

14. Выбираем устройство и можно запускать (cmd - R)
15. Подключаемся к серверу и камерам
16. Ты потрясающий!