# **VARIABLES TRÊN POSTMAN**

1. Đặt vấn đề
   1. Ví dụ thực tế

Giả sử bạn là HR quản lý chấm công cho 50 nhân viên IT của 1 công ty, trước đây có quy định thời gian làm của nhân viên IT là 9h -18h. Bạn sẽ dựa vào thời gian quy định để xét xem ai đi muộn sẽ bị phạt. Tuy nhiên hiện tại công ty thay đổi chính sách, yêu cầu nhân viên IT phải đi làm từ 8h – 17h. Vậy giờ làm sao để cập nhật mới thời gian chấm công quy định cho từng nhân viên ?

Nếu bạn vào từng profile của từng nhân viên để sửa thời gian chấm công quy định sẽ rất mất thời gian và có thể bị sót nhiều người.

Thay vào đó bạn có thể gom tất cả nhân viên đó vào 1 phòng ban là phòng IT, bạn sửa thời gian chấm công quy định của phòng IT đó từ 9h - 18h thành 8h - 17h. Vậy là giờ tất cả nhân viên thuộc phòng IT sẽ áp dụng thời gian chấm công mới của phòng IT mà bạn không cần vào profile từng người để sửa

* 1. Liên hệ với Postman

Trong postman có 1 collection gồm nhiều request, ví dụ có thể là

* <https://dev-umee.ssf.vn/cms/getAllUser>
* https://dev-umee.ssf.vn/cms/getAllAccount
* https://dev-umee.ssf.vn/profile/api/commune/v1/searchCommunesByName
* https://dev-umee.ssf.vn/nickname/api/shop/internal/register-nickname-shop
* https://dev-umee.ssf.vn/smartbank/api/savings/v1/onlineSavings/22420683
* <https://dev-umee.ssf.vn/smartbank/api/savings/v1/periods>
* <https://dev-umee.ssf.vn/nickname/api/edit-nickname>
* https://dev-umee.ssf.vn/cms/searchModule
* https://dev-umee.ssf.vn/cms/  
  smartbank/province?keyword=&page=0&size=10&deleted=&klbCode=&nameEn=

…

Bạn có thể thấy https/dev-umee.ssf.vn được lặp lại nhiều lần, vì tất cả các api trên đều nằm trên 1 server, nếu 1 ngày server được build lại và người quản trị đổi tên domain từ dev-umee.ssf.vn thành dev-flex-umee.ssf.vn, khi đó muốn chạy các api kia bạn phải vào từng api để đổi từng cái domain từ dev-umee.ssf.vn thành dev-flex-umee.ssf.vn, điều đó rất mất thời gian, cũng như dễ xảy ra sai sót và lỗi, vì nếu giả sử có 100 request bạn phải đổi 100 lần

Thay vào đó, bạn có thể gán <https://dev-umee.ssf.vn> với 1 biến (Variables) {{umeeDev}}, các api khác sẽ gọi biến {{umeeDev}} và map giá trị <https://dev-umee.ssf.vn> vào url, nếu có thay đổi bạn chỉ cần thay đổi giá trị của biến {{umeeDev}}, tất cả các api có biến {{umeeDev}} sẽ lấy giá trị bạn vừa thay đổi kia để map

Cách viết: <https://dev-umee.ssf.vn>/cms/getUser → {{umeeDev}}cms/getUser

1. Variables scope (biến)

Phạm vi truy cập:

A diagram of a variety of variables

Description automatically generated

Có 5 loại biến trong postman nhưng trong bài này chúng ta chỉ tìm hiểu 3 loại là global, collection và environment

* Global Variables:
* Collection Variables: biến có thể truy cập từ một request nằm trong collection tương ứng.
* Environment Variables: biến có thể truy cập với Environment tương ứng.(Environment trong Postman sẽ được đề cập tới ở phần dưới)
* Data Variables
* Local Variables

Dưới đây là sự giống và khác nhau giữa Collection Variables và Environment Variables

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Collection Variables | Environment Variables |
| Giống nhau | * đều cho phép bạn lưu trữ các biến để sử dụng trong các api của bạn. * đều có thể được tham chiếu và sử dụng trong các yêu cầu bằng cách sử dụng cú pháp {{variable\_name}}. * đều cho phép bạn cập nhật và thay đổi giá trị của các biến. | |
| Khác nhau | * Được lưu trữ trong phạm vi của một collection. * Chỉ có thể sử dụng trong 1 collection | * Được lưu trữ trong phạm vi của environment. * Sử dụng ở nhiều collection khác nhau |

* 1. Global Varibles

Biến toàn cục: biến có thể truy cập ở bất kỳ đâu

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

B2: Kiểm tra biến đã tạo

A screenshot of a computer

Description automatically generated

* 1. Collection Variables

B1: Tạo biến

A screenshot of a computer

Description automatically generated

B2: Kiểm tra biến đã tạo

A screenshot of a computer

Description automatically generated

* 1. Environment Variables

B1: Tạo 1 Environment

A screenshot of a computer

Description automatically generated

B2: Tạo variable

* *Cách 1*: Chọn 1 api bất kỳ → ở góc bên trên bên phải chọn environment muốn tạo biến (ở đây là môi trường: umee)

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Sau đó làm theo các bước dưới đây

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Kiểm tra biến

A screenshot of a computer

Description automatically generated

* *Cách 2*: Thêm trực tiếp vào environment

