Как правильно указывать пути к файлам в проекте

Прежде чем начнём, запомните: пути всегда указываются от того файла, в котором они прописаны. В наших проектах будет несколько ситуаций, когда нужно указать путь. Их мы и рассмотрим.

Есть два вида ссылок на страницу: относительные и абсолютные. Относительные — ссылки на файл, в котором вы работаете. Абсолютные — ссылки, которые находятся в интернете.

Сперва рассмотрим относительные пути. Поехали!

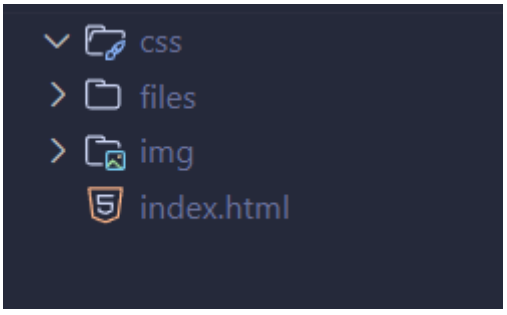
"Программирование — это искусство объяснить глупой, но послушной машине, как сделать умные вещи."
— Ларри Уолл (создатель Perl)

Путь из HTML-файла

Начнём с простого: будем указывать пути прямо из HTML-файла. Когда это может пригодиться?

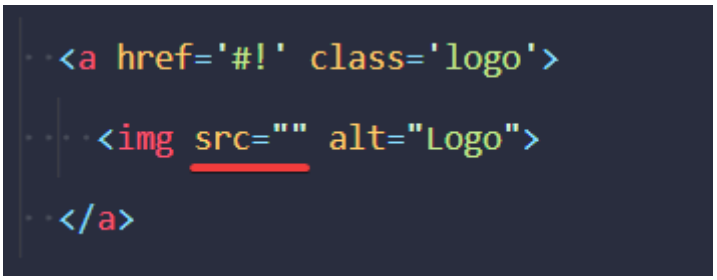
1. Если нужно указать путь до изображения в атрибуте src тега img.
2. Если нужно подключить файл CSS к HTML.
3. Если нужно подключить другие ресурсы (видео, аудио, шрифты).

Структура нашей папки такова.



Изображение 1

Сейчас в коде есть разметка для логотипа: ссылка, а в ней картинка, однако путь до самой картинки не прописан.



Изображение 2

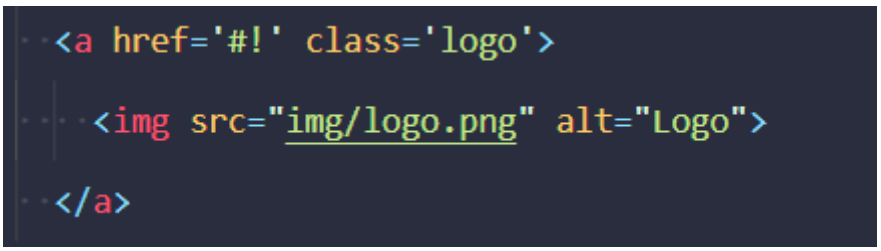
Как же добраться до нужной картинки из HTML-файла, если она лежит в папке img?

Чтобы это сделать, попробуйте взглянуть на файлы проекта и на задачу иначе: представьте, что это небольшой населённый пункт и вы собираетесь пойти в гости к соседям. Получается, index.html, папки img, fonts, css — это дома, в которых будут находиться те, к кому вы идёте. Первое, что вы видите, — название дома.

Для примера рассмотрим папку img. В ней несколько файлов, их мы сразу не видим, так как index.html и img находятся на одном уровне. Поэтому, если нам необходимо подключить картинку, которая находится внутри папки img, нужно указать название папки, а потом, через / (слеш) указать имя файла и его расширение.

Обратите особое внимание на синтаксис. Иногда путают слеш и пишут его в обратную сторону (вот так: \), от этого возникают ошибки. И, конечно, если не указать расширение файла, то браузер не разберётся, какое изображение находится внутри папки img.

Получится примерно так: **src=”img/logo.png”** — мы обратились к соседнему дому img, а потом к дочернему файлу в папке.



Изображение 3

Точно так же нужно будет действовать, если мы захотим подключить файлы стилей для HTML-файла. Файл лежит в папке css, значит, чтобы до него добраться, сперва нужно обратиться к соседу — index.html (соседний дом — это папка css), а затем уже к дочернему файлу, в нашем случае это style.css.

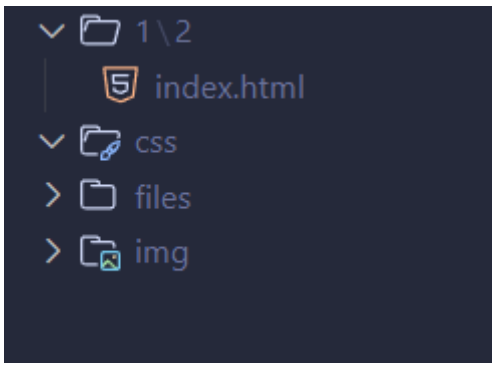
Получается: ***href=”css/style.css”***

Давайте усложним задачу и подумаем: а если внутри папки img находятся другие папки — как быть в этой ситуации? Здесь логика будет такой же. Если придерживаться нашего сравнения, папка img — это дом, а внутри него может быть несколько комнат: vector, raster. Вам нужно указать: название дома, слеш, название комнаты, снова слеш, а потом название файла и его расширение.

Получится так: *src=**”img/raster/logo.png”***. Мы указали название папки, затем имя папки внутри и уже после этого — название файла. Этот способ будет работать для любого уровня вложенности.

Путь из вложенного в папку файла

Рассмотрим более сложную ситуацию. Нам нужно взять любой файл проекта, но уже не из index.html, а из вложенного в папку файла. В таком случае мы начинаем путь не из корня проекта — нашего населённого пункта, а из элемента, относящегося к соседу. Как это сделать?



Изображение 4

Теперь *index.html* находится не в корне проекта, а вложен в другие папки. Мы помним, что путь выстраивается относительно файла где мы находимся - в данный момент в index.html, а попасть нам надо в img. Для того, чтобы поднятся и файла на 1 уровень выше нужно прописать **../ ,** тогда образно говоря мы уже находимся не в папке 2, а в папке 1

Если мы пропишем **../../,** то это значит, что мы поднялись на 2 уровня вверх. Относительно корня проекта наш файл вложен в 2 папки, следовательно в итоге мы окажемся в корне проекта и дальше как уже изучали прописываем путь от корня до картинки (img/logo.png)
Итог: **../../img/logo.png**

```
<a href='#!' class='logo'>
    <img src="../../img/logo.png" alt="Logo">
</a>
```

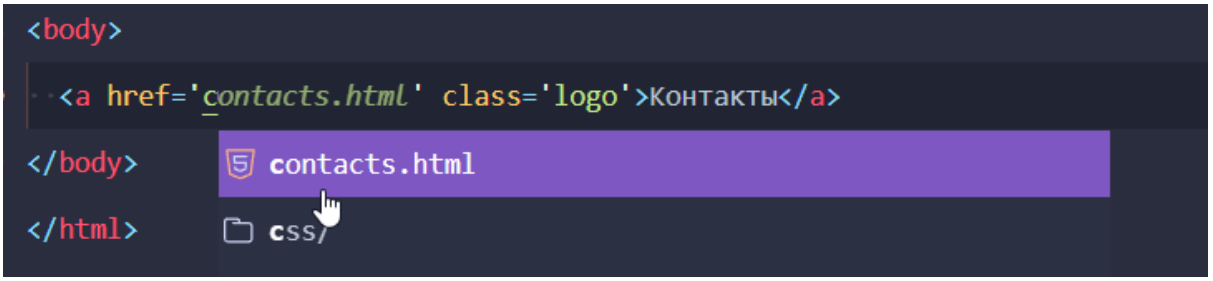
Изображение 5

Ссылка на другую страницу

Страница в понимании браузера это html документ и их может быть несколько

Изображение 6

Таким образом, мы можем делать переходы с одной страницы на другие. Делается это довольно легко через тэг ссылки - <a>
Просто нужно указать путь к нужному html файлу



Изображение 6

Первое, на что нужно обратить внимание: редактор кода даёт подсказки при создании путей, поэтому не придётся прописывать все пути самостоятельно.

Чтобы получить подсказку, вам нужно начать вводить название папки или файла.

Второе: некоторые разработчики используют конструкцию **./**. Путь к файлу будет выглядеть так: Контакты. Он аналогичен Контакты.

Ошибка: абсолютные пути

Теперь рассмотрим частую ошибку при указании путей. Эта ошибка заключается в том, что в самом начале всех путей указывается /. Не нужно путать его с вариантом ./, который мы рассмотрели выше. Получается запись вида: src=”/img/logo.png” или background-image: (“/img/cab.png”);

Такие пути называются абсолютными. И когда вы указываете /, вы даёте команду искать файл не от корня папки, а от корня всей операционной системы.

Если при вёрстке вы будете использовать плагин Live Server, такие пути будут работать, проблем не возникнет. Но если вы попробуете открыть сайт в браузере, перенести в браузер index.html, все пути будут неверными.

Поскольку это решение не гибкое и работает лишь при наличии сервера, использовать его не стоит — указывайте только относительные пути.

Обязательно проверяйте свой сайт без использования Live Server (просто перенесите файл index.html в браузер), чтобы удостовериться, что пути прописаны верно и будут работать в любом случае.

Если же вам нужно указать ссылку на группу в социальной сети или сделать переход на другой сайт, нужно использовать абсолютные ссылки. Почему они называются абсолютными, если уже существуют в интернете, доступны по определённому URL-адресу и нам не нужно строить никаких взаимосвязей? Давайте рассмотрим простой пример.

Необходимо добавить ссылку, которая будет вести на социальную сеть ВКонтакте. Для этого нужно создать тег и внутри атрибута href указать URL страницы. Важно также не забыть добавить текст внутрь ссылки. В итоге получится: vk.

Как можем заметить, никаких подводных камней и непреодолимых трудностей здесь нет.

❗ Важно

./ — текущая папка (можно не писать, работает и так).

../ — подняться на уровень выше.

Проверяйте регистр букв (Photo.jpg ≠ photo.jpg).