

Como se ha comentado en el otro video la carrera de informática se divide en dos itinerarios, computación e información. Cada itinerario se compone de 7 asignaturas que debéis aprobar para obtener el título.

Para una información con mayor detalle podéis ver este [enlace](#), en el que se muestran los contenidos de las asignaturas cursadas.

## **1. Itinerario de Computación**

En esta rama se profundiza en el funcionamiento de los lenguajes informáticos y el software en general.

Aprendereis como se define y estructura un lenguaje de programación, una vez definido el lenguaje puede usarse para crear programas por lo que también os explicaran como se procesa el código para convertirse en algo que se pueda ejecutar.

Conoceréis lenguajes declarativos, a diferencia de los que se aprenden en cursos anteriores estos intentan definir meramente que queréis que haga el programa y no como lo va a hacer.

Vereis tecnicas de programacion que os permitirán hacer programas que ejecuten varias tareas simultáneamente, mejorando así su rendimiento.

Existen problemas cuya resolución toma mucho tiempo incluso utilizando dichos métodos, por lo que os enseñaran como intentar reducirlo.

Os enseñaran cómo analizar los algoritmos que utilizan los programadores para resolver problemas del mundo real. Además comprenderéis como un programa puede “aprender” por sí mismo para intentar resolver esos problemas.

Y os explicaran como volver a pensar como una persona que no es un ingeniero, para que tengais en cuenta que vuestros programas y aplicaciones van a ser utilizados por personas que no tienen tantos conocimientos informáticos como vosotros.

## **2. Itinerario de Tecnologías de la Información**

El objetivo de esta rama es que aprendais no tanto como funciona el software sino como interactúa con el mundo para resolver problemas.

Lo principal es comprender cómo interactúan las empresas y los programas sobre todo en el marco legislativo, y como organizar y gestionar una empresa. Además, entenderéis el proceso para reconocer las necesidades de una empresa, cómo cubrirlas mediante un sistema y los métodos para desplegar y mantener dichos sistemas.

Al trabajar para una empresa no solo teneis que aprender a desplegar el sistema sino que también os explicaran como hacerlo de forma que se ajuste a un presupuesto y calidad previstos.

Veréis cómo crear una web, tanto su estilo como la funcionalidad, y cómo gestionarla. También os explicaran con mayor profundidad a configurar las bases de datos, y a gestionarlas con métodos más avanzados.

Aprenderéis qué es la seguridad informática y sus implicaciones, técnicas de cifrado y cómo proteger una red.

Al igual que en el otro itinerario os enseñarán a diseñar sistemas para que los pueda utilizar cualquier persona.