

Übung 1

Erstellen Sie die Geschäftslogik des Belegs und testen Sie exemplarisch. Für die Übung müssen nicht alle Anforderungen realisiert werden aber mindestens Hochladen, Auflisten, Ändern und Löschen (CRUD) für die Typen `InteractiveVideo` und `LicensedAudioVideo`.

Abgabeanforderungen

Die Abgabe hat als zip-Datei zu erfolgen, die ein lauffähiges IntelliJ-IDEA-Projekt enthält. Sie muss eine (in IntelliJ lesbare) readme-Datei im root des Projektes (neben der iml-Datei) enthalten in der der erreichte Stand (die Nummer) bezüglich des Bewertungsschemas vermerkt ist.

Quellen

Zulässige Quellen sind suchmaschinen-indizierte Internetseiten. Werden mehr als drei zusammenhängende Anweisungen übernommen ist die Quelle in den Kommentaren anzugeben. Ausgeschlossen sind Quellen, die auch als Beleg oder Übungsaufgabe abgegeben werden oder wurden. Zulässig sind außerdem die über moodle bereitgestellten Materialien, diese können für die Übungsaufgaben ohne Quellenangabe verwendet werden.

~~in der Übung vorzuführen~~

- a. Prototyp
- b. Haltepunkt auf dem Fehler in `Counter`
- c. vollständige Unittests für `Container`

Bewertungsschema

1 Punkt:

1. zip Archiv
2. IntelliJ-Projekt (kein Gradle, Maven o.ä.)
3. readme vorhanden
4. Java8 (language level)
5. kompilierbar
6. main-Methoden nur im default package
7. ausführbar
8. CRUD für Mediadateien

2 Punkte:

- ~~9. Präsenzaufgaben erfüllt~~
10. Trennung zwischen Test- und Produktiv-Code
11. JUnit5 als Testframework
12. Mockito als Mock/Spy-framework
13. keine leeren Test
14. mindestens je ein Test für CRUD
15. mindestens zwei Tests mit Mockito

2,5 Punkte:

16. Hochladen der Mediadateien vollständig getestet (mindestens 8 Testfälle)
17. keine Code-Duplikate