ESERCITAZIONE 27/03/2015

Realizzare un programma in C++ che all'interno di main() dichiari un vettore **A** di dimensione N di tipo *float*, lo inizializzi e su di esso esegua le seguenti operazioni mediante la definizione e la chiamata di funzioni:

- 1) moltiplicazione di ${\bf A}$ per uno scalare c
- 2) calcolo del modulo di A
- 3) prodotto scalare con un altro vettore **B** di uguale dimensione
- 4) scambio del valore degli elementi tra A e B (swap)

Scriverne una versione usando gli array nativi del C/C++ e utilizzando il tipo *vector<float>* della libreria standard.