```
                    ┌─────────────────┐
                    │      View       │
                    ├─────────────────┤
                    │                 │
                    ├─────────────────┤
                    │                 │
                    └─────────────────┘
                            △
                            │
                            │
    ┌───────────────────────────────────────────┐
    │  com.fouram.nurumikeyboard.               │
    │   NurumiIME.MKeyboardView                 │
    ├───────────────────────────────────────────┤
    │  ~ comparatorX                            │
    │  - ctx                                    │
    │  - ime                                    │
    │  - pnt                                    │
    │  - numFingers                             │
    │  - innerCircleSize                        │
    │  - outerCircleSize                        │
    │  - motion                                 │
    │  - circleAvailable                        │
    │  - plp                                    │
    │  - clp                                    │
    │  and 6 more...                            │
    │  - INVALID_CIRCLE                         │
    │  - INVALID_DIRECTION                      │
    │  - DIRECTION_DOT                          │
    │  - DIRECTION_DOWN                         │
    │  - DIRECTION_LEFT                         │
    │  - DIRECTION_UP                           │
    │  - DIRECTION_RIGHT                        │
    │  - SWIPE_MIN_DISTANCE                     │
    │  - FIVE_FINGERS                           │
    │  - TEN_FINGERS                            │
    │  - OUTER_CIRCLE_SIZE                      │
    │  - INNER_CIRCLE_SIZE                      │
    ├───────────────────────────────────────────┤
    │  + MKeyboardView()                        │
    │  + initialize()                           │
    │  + MKeyboardView()                        │
    │  + setIme()                               │
    │  + onDraw()                               │
    │  + performClick()                         │
    │  + onTouchEvent()                         │
    │  + motionCheck()                          │
    │  + checkTouchedCircle()                   │
    │  + startMultiTouch()                      │
    │  + checkDirection()                       │
    └───────────────────────────────────────────┘
```