

Chapter 20

スポーツ・デー

20.1. スポーツ・デーとは何か

5月及び11月と年の二度開催される大規模な体育祭系イベント、それがスポーツ・デー^{*1}である。スポーツ・デーは2日間に渡る大規模なもので、参加者も学類生から教職員と幅広い。更にスポーツ・デーで実施される競技には正式競技と学生委員会企画の2つがある。正式競技はソフトテニスやソフトボールなど、加えて近年はeスポーツも競技として採択された。総じて、競技としてルールが確立されているようなものが多く、その道の熟練した競技者、俗に言うガチ勢の参加も見られる。一方で学生委員会企画はフリースローやストラックアウトなど、よりオリエンテーリングとしての側面が強い。中にはサバゲーという変わり種もあり、バライティも豊か。なお、先のeスポーツの例もあるが、開催されるごとに競技は多少変化があることは注意したい。

20.2. スポデーの運営

さて、スポーツ・デーも筑波大学の行事の例に漏れず、学生委員会^{*2}によって運営が行われている。具体的な業務は多岐に渡るが、ここでは1年生が携わる業務について説明する。まず、先述の正式競技と学生委員会企画の運営である。当日は多数の参加者が見込まれるため、備品の設置や運営にも人員が必要となる。幸いにも、運動神経の有無は問われないので、気にせず参加^{*3}していただくと幸いである。もう一つ、当日の写真撮影などを担う広報もある。スポーツ・デーの公式ホームページ^{*4}は脚注から。興味がある方は事前にチェックしてみると良いだろう。

《文責：中村 好文》

1 通称スポデー

2 要するに学生組織のこと。やどさい、雙峰祭なども学生組織が運営する

3 学類新歓の際、スポデー委員他学生委員会への参加募集のタイミングがある

4 <https://www.spoday.info/>