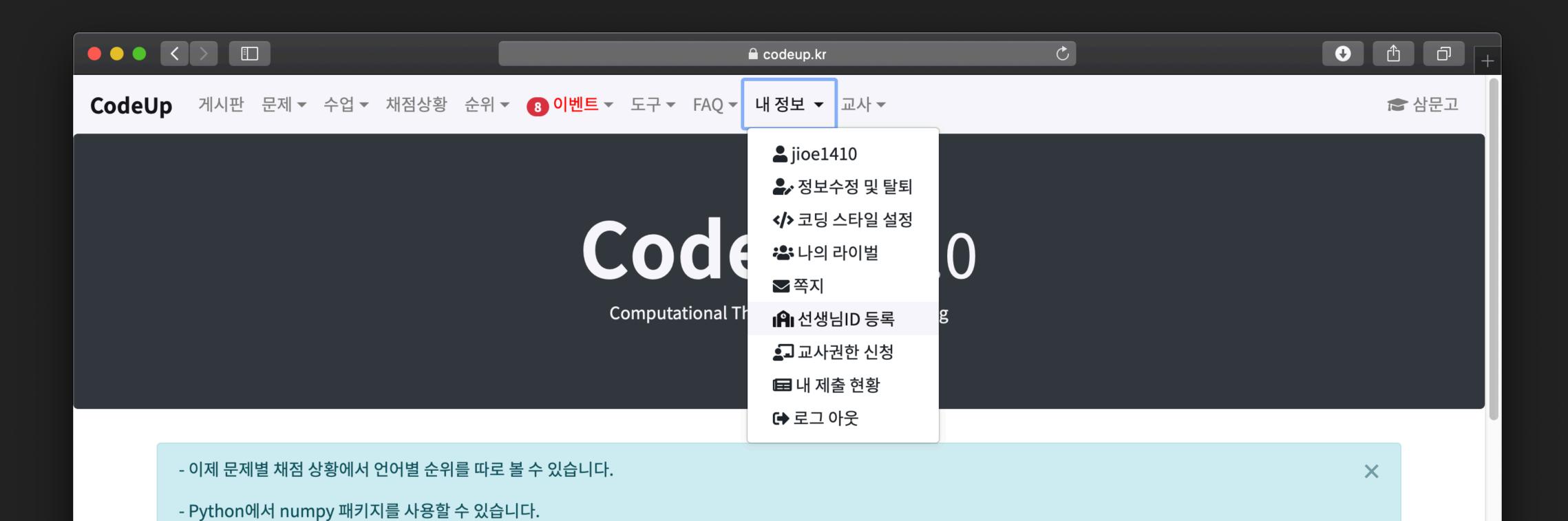
기본적인 문제 해결 방법 그리고 코딩과 디버깅

문제 해결 과정과 전략

codeup.kr

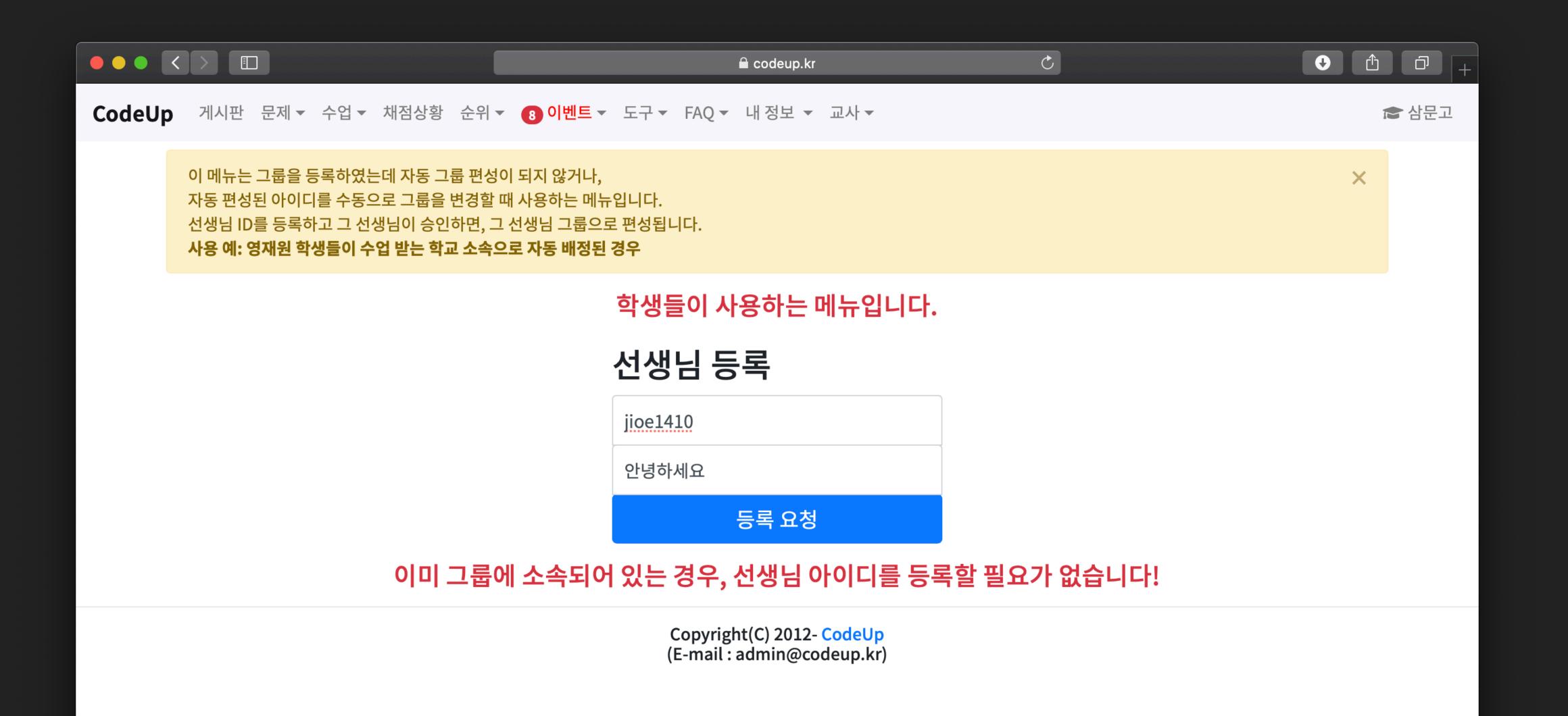


온라인 저지 ▼ 프로그래밍 대회 ▼ C/C++ ▼ 정보올림피아드 ▼ 기초 100제

최급	근 등록 문제	더 보기
172: 144:	0 합이 같은 정수들 1 두 점 간의 거리 3 삽입 정렬 2 선택 정렬	- PentagonKR - wildsam -

사이트 이용 안내

☆ 파이썬 다운로드: 파이썬3
☆ 무료 C언어 IDE: Code::blocks DEV C++
☆ 추천 온라인 IDE: C++11 Python3 Java
☆ 채점 가능 언어: C, C++, JAVA, Python 3.5
★ C++로 제출시 void main()을 사용하면 컴파일 오류! → int main() 또는 main()
★ 정답외에 불필요한 출력은 잘못된 풀이! 예) "입력", "출력", "정답은 ~입니다."



jioe1410

한양대학교 컴퓨터과학경시대회

한양대학교 컴퓨터과학경시대회

- → 컴퓨터과학 (30분)
- → 프로그래밍 지필(C/C++) (50분)
- → 프로그래밍 실기(C/C++) (120분)

[고등부] (평가영역: 네트워크)

인터넷에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ①IP 주소는 인터넷에 연결된 모든 정보 기기에 부여한 주소를 말하며, IPv4의 경우 0~255를 표현할 수 있는 4개의 영역을 마침표(.)로 구분하여 표기한다.
- ②도메인 이름은 인터넷에 연결된 정보 기기를 사람이 쉽게 기억하고 사용할 수 있도록 영문, 한글 등 문자를 조합하여 만든 인터넷 주소이다.
- ③DNS 서버는 도메인 이름을 실제의 IP 주소로 바꾸는 서버 컴퓨터를 말하며, 일반적인 정보 기기와 달리 별도의 IP 주소를 가지지 않는다.
- ④게이트웨이는 서로 다른 네트워크 구역을 연결하는 서버로서 별도의 IP 주소를 가진다.

[고등부] (평가영역: 배열, 반복문, 조건문)

카드 한 통에 1부터 10까지 적힌 숫자카드 10장이 들어 있고, 길동이는 이런 카드 5통을 가지고 있다. 길동이는 총 50장의 카드 중에서 임의로 카드를 선택해서 배열하되 카드들에 적힌 수의 총 합이 N이 되게 하고 싶다. 하지만 같은 숫자가 적힌 카드가 연속으로 등장하는 횟수가 M번보다 많지 않게 배열하려고 한다.

예를 들면, N=4이고 M=2라면 조건에 맞게 배열할 수 있는 방법은 총 7가지이다.

$$\bullet$$
 1 + 1 + 2

$$\bullet$$
 1 + 2 + 1

100보다 크지 않은 자연수 N과 5보다 크지 않은 자연수 M이 주어졌을 때, 카드를 배열할수 있는 방법의 수를 구하는 프로그램을 작성하시오.

파인만 알고리즘

파인만 알고리즘

- → 문제를 적는다
- → 골똘히 생각한다
- → 답을 적는다

→ 문제를 적는다

• 문제를 읽고 이해한다

• 무제를 재정의한다

→ 골똘히 생각한다 · 어떻게 해결할지 계획을 세운다

• 계획을 검증하다

→ 답을 적는다

• 프로그램을 구현한다

• 개서항 방법을 찾아본다

• 문제를 읽고 이해한다

카드 한 통에 1부터 10까지 적힌 숫자카드 10장이 들어 있고, 길동이는 이런 카드 5통을 가지고 있다. 길동이는 총 50장의 카드 중에서 임의로 카드를 선택해서 배열하되 카드들에 적힌 수의 총 합이 N이 되게 하고 싶다. 하지만 같은 숫자가 적힌 카드가 연속으로 등장하는 횟수가 M번보다 많지 않게 배열하려고 한다.

100보다 크지 않은 자연수 N과 5보다 크지 않은 자연수 M이 주어졌을 때, **카드를 배열할** 수 있는 방법의 수를 구하는 프로그램을 작성하시오.

• 문제를 재정의한다

제약조건

1부터 10까지 적힌 숫자카드 10장

5통

카드들에 적힌 수의 총 합이 N

연속으로 등장하는 횟수가 M번보다 많지 않게

구하려는 것

카드를 배열할 수 있는 방법의 수

• 어떻게 해결할지 계획을 세운다

문제 해결 방식

• 어떻게 해결할지 계획을 세운다

비슷한 문제 떠올리기

단순한 방법에서 시작하기

분할하기

뒤에서부터 생각하기

순서 강제하기

특정 답만을 고려하기

문제 해결 방식

단순화하기

수식화하기

그림으로 표현하기

• 계획을 검증한다

효율성 분석 : 시간복잡도와 공간복잡도

풀이 과정의 정당성 증명

• 프로그램을 구현한다

코딩과 디버깅

• 개선할 방법을 찾아본다

보다 효율적인 풀이

보다 직관적인 풀이