

## Anleitung zum Textadventure „ESCAPE“

In dem Textadventure ESCAPE schlüpft man in die Rolle eines Bankräubers. Ziel des Spiels ist es nicht von der Polizei erwischt zu werden.

1. Die Anwendung wird unter folgendem Link erreicht:  
<https://doldsimo.github.io/TextAdventure/build/>
2. Mit „start“ wird ein neues Spiel gestartet und mit „load“ kann ein vorheriger Spielstand geladen werden. Bestätige deine Eingaben mit ENTER.
3. Folge anschließend den Anweisungen des Spieles. Es stehen dir folgende Kommandos zur Verfügung:

- [h]** | Hilfe
- [n]** | Norden
- [s]** | Süden
- [o]** | Osten
- [w]** | Westen
- [u]** | umschauen
- [l]** | Gesundheitszustand anzeigen
- [i]** | Inventar öffnen
- [r]** | reden
- [t]** | Item nehmen
- [a]** | Item ablegen
- [k]** | Polizei angreifen
- [f]** | Spiel speichern
- [q]** | Spiel verlassen

Viel Spaß bei dem Textadventure!