

Big Data & Cloud Ecosystems

ניהול וכריית נתוני עתק בסביבת ענן

Lesson 1



יוסי זגורי <u>Yossi.Zaguri@gmail.com</u> 052-4668866

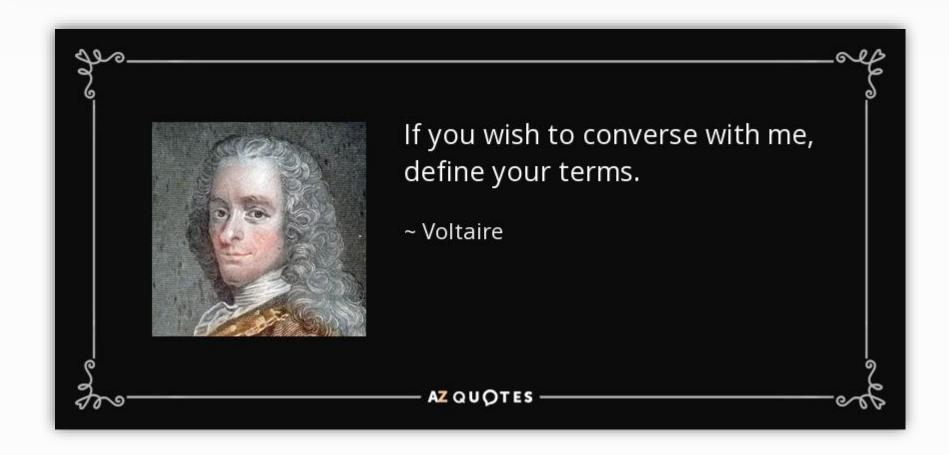
אוניברסיטת אריאל בשומרון

מטרות הקורס

- הכרת מושגים, תהליכים וטכנולוגיות לטיפול בנתוני עתק
 - KDD -
 - Big Data אתגרי –
 - ארכיטקטורה וגישות לאחסון ואחזור מאסות נתונים
 - הקניית יכולות שימוש בתשתיות מחשוב ענן
 - שירותי תוכנה וספקים מרכזיים –
 - הגדרת סביבה בענן לעיבוד נתוני עתק
- הבנת האתגרים ויישום אלגוריתמים נבחרים בלמידת מכונה
 - גישות חישוביות לכריית נתונים
 - מימוש משימות ניתוח והפקת ידע

מושגי יסוד







רקע ותזכורת

על ההבדלים בין עיצוב וארכיקטורה.



.Dependencies ניהול

• מהי תוכנה ומהו שירות תוכנה.





רקע ותזכורת

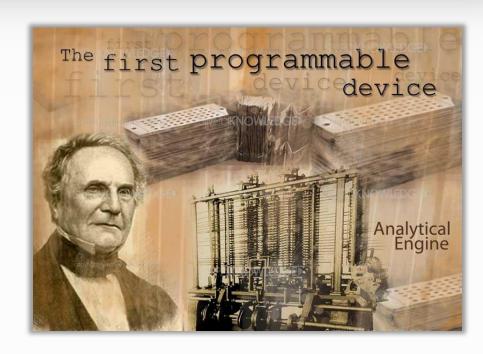
- ביזור ומשמעויותיו.
- .Scale Out -ל Scale Up המעבר ממודל •
- תהליכי פיתוח תוכנה, DevOps ופעילויות CI/CD
 - ? "מה משמעות המונח "וירטואלי" •

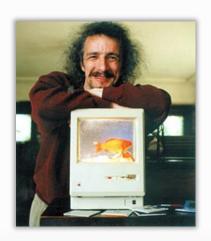
נתונים, מידע וידע



"Errors using inadequate data are much less than those using no data at all."

Charles Babbag



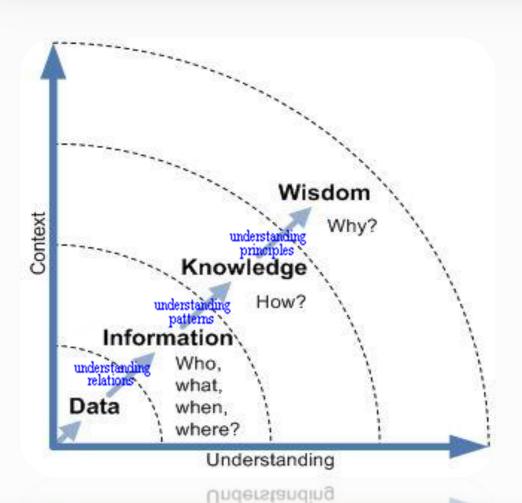


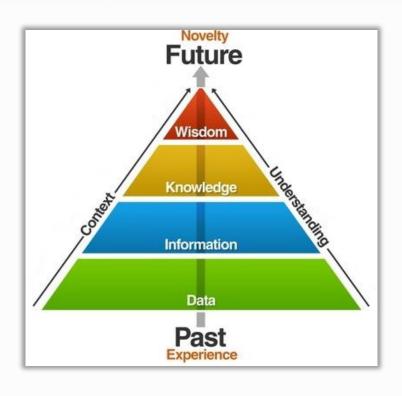
"Data is not information, information is not knowledge, knowledge is not understanding, understanding is not wisdom."

Clifford Stoll

מודל DIKW

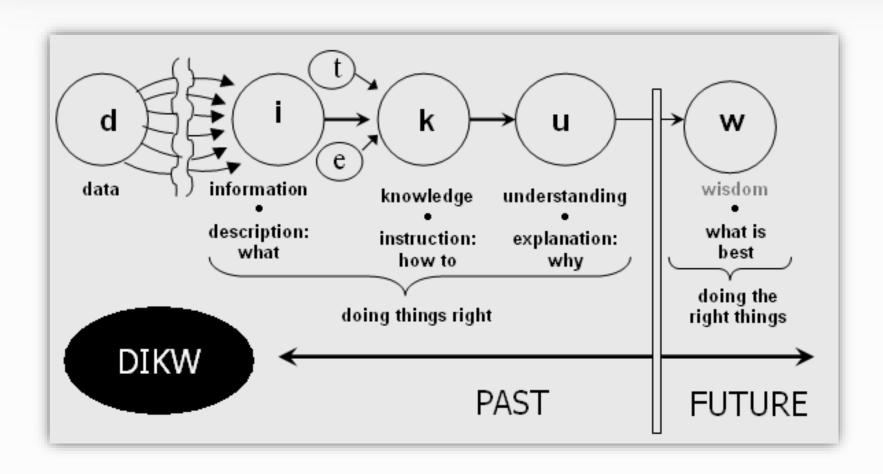






מודל DIKW



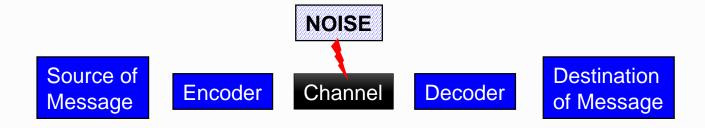




Measuring Information

Information Theory is a branch of science that deals with the analysis of a communications system.

Channels can vary from a file to network protocol.

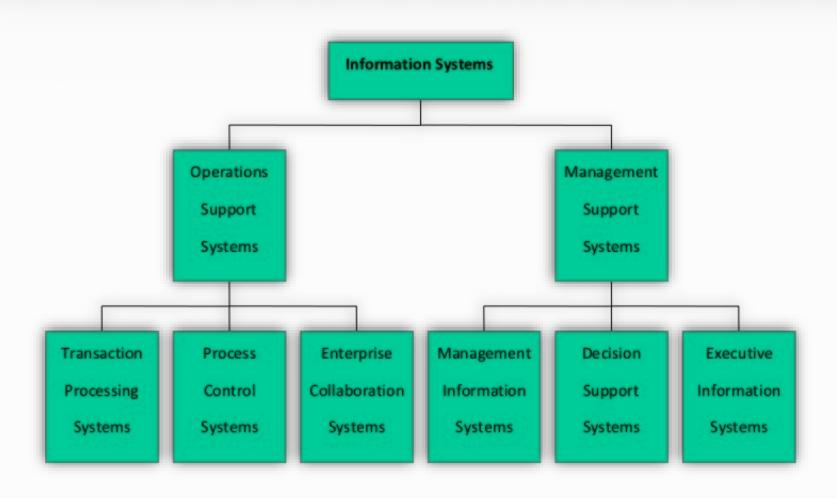


Claude Shannon Published a landmark paper in 1948 that was the beginning of the branch of information theory.

In course context, we are interested in quantifying Information levels each data element may convey

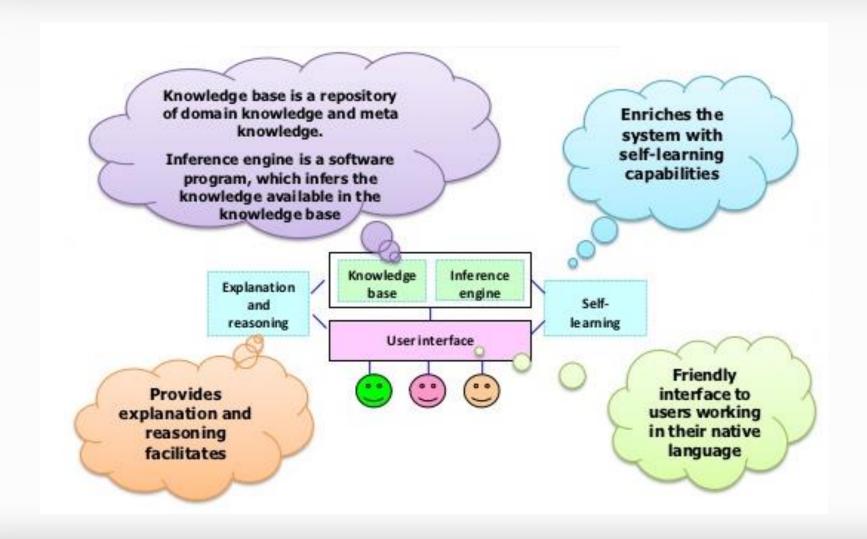
Information Systems





Knowledge Based Systems





Knowledge & Al



Principle Of Rationality

If an agent has knowledge that one of its actions will lead to one of its goals, then the agent will select this action.

No guarantee that the knowledge is in fact sufficient to determine the right actions or even that it exists.

Knowledge makes the PR work as a *law of behavior*.

In this Context, **Knowledge** is whatever can be ascribed to the agent such that its behavior can be computed according to the PR.

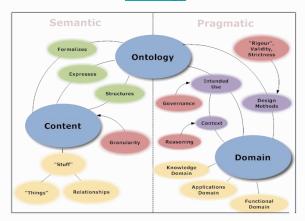
In our course, we will reveal and represent **Knowledge** using Machine Learning methods, similar to those used in AI to make artificial agents *learn from experience* and improve performance over time, choosing actions according to the principle of rationality.

Acquiring & Representing Knowledge



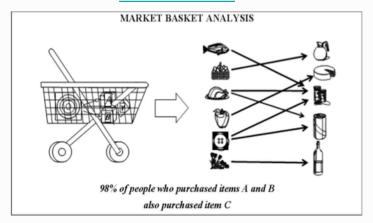


Ontology





Association Rules



What is Knowledge Representation?

Ontology Example: Bitcoin



