Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

# «Пермский национальный исследовательский политехнический университет»

Электротехнический факультет

Кафедра «Информационные технологии и автоматизированные системы» направление подготовки: 09.03.01— «Информатика и вычислительная техника»

# Лабораторная работа № 1 по дисциплине «Основы алгоритмизации и программирования» на тему «Машина Тьюринга»

Выполнил студент	г гр. ИВТ-23-16
Долганова Диана	Евгеньевна
Проверил:	
доцент кафедры І	ИТАС
Яруллин Денис В	ладимирович
(оценка)	(подпись)
	(дата)

# Цели и задачи

Целью данной работы является создание алгоритма АМТ для сложения чисел из алфавита  $A = \{1,2,3,4,5,6,7,8,9\}$  в соответствии со структурой абстрактной машины Тьюринга.

### Задачи:

- 1) Изучить структуру АМТ
- 2) Составить алгоритм АМТ
- 3) Оформить отчет

#### 1 Разработка алгоритмов работы машины Тьюринга

#### 1.1 Постановка задачи

Составить алгоритм для абстрактной машины Тьюринга (АМТ), который будет прибавлять к 9 к любому заданному числу составленному из алфавита. Изначальное положение головы - конец числа.

#### 1.2 Обход ограничений

Так как в данном алгоритме отсутствует символ «0», есть два вариант составления алгоритма с учетом данного ограничения:

- 1) Совершать действия в 9-ой системе счисления.
- 2) Заменить символ «0» на пустоту, которая есть в любом алфавите AMT (исходя из структуры AMT).

Однако во втором случае у нас возникает проблема различия «значащей пустоты» (которая в нашем случае заменяет «0») от «незначащей пустоты», если «значащая пустота» стоит в конце числа, например: 91 + 9 = 100. Для этого есть два варианта разрешения данной ситуации:

- 1) Запоминать индекс ячейки начального положения головки АМТ.
- 2) Вводить вместе с числом символ, которого нет в алфавите АМТ. Отталкиваясь от структуры АМТ, если построить программу, которая не будет заходить на данный символ, то ее работа продолжиться.

Таким образом мы сможем обозначить для пользователя конец числа.

#### 1.3 Словесный алгоритм

Q1 - начальное состояние АМТ, которое прибавляет 9 к числу в ячейке и заменяет его на младший разряд получившейся суммы, запоминает старший(т.е. 1, если это не ситуация 0+9) и сдвигается влево, меняя состояние на Q2. Пример: 8+9 = 17, следовательно АМТ перезапишет символ «8» на «7» и сделает сдвиг влево.

Q2 - прибавляет к числу 1 и перезаписывает символ ячейки на 1 больше с последующей остановкой, кроме случая, если в ячейке был символ «9». Тогда

происходит перезапись на «значащую пустоту» с последующим сдвигом и повторном запуском состояния Q2. Пример таблицы переходов на рисунке 1.

	Q <sub>1</sub>	Q <sub>2</sub>		
1	_ <b>←</b> Q₂	2 🗲 🖨		
2	1 ← Q <sub>2</sub>	3 ← 🖨		
3	2 ← Q <sub>2</sub>	4 ← ⊜		
4	3 <b>←</b> Q <sub>2</sub>	5 🗕 🖨		
5	4 ← Q <sub>2</sub>	6 🗲 🖨		
6	5 <b>←</b> Q <sub>2</sub>	7 🗲 🖨		
7	6 <b>←</b> Q <sub>2</sub>	8 🗲 🖨		
8	7 ← Q <sub>2</sub>	9 🗲 🖨		
9	8 <b>←</b> Q <sub>2</sub>	_ <b>←</b> Q <sub>2</sub>		
J	9 🗲 🖨	1 ← 🖨		

Рисунок 1

# 1.4 Разбор примера на ленте

Состояние						<b>*</b>		
Q1		9	9	9	9	9		
					<b>*</b>			
Q2		9	9	9	9	8		
					<b>*</b>			
Q2		9	9	9	_	8		
				<b>*</b>				
Q2		9	9	9	_	8		
				*				
Q2		9	9	_	_	8		
•			*					
Q2		9	9	_	_	8		
		+						
Q2		9	_	_	_	8		

	<b>*</b>							
Q2		-	_	_	_	8		
'	<b>*</b>							
Q2	1	_	_	_	_	8		

Было получено число 100008, проверим. 9999+9 = 100008. Результат совпадает.

#### 1.5 Скриншоты

Варианты входных и выходных данных представлены на рисунках 1 и 2,

5



Рисунок 1 - Начальное состояние

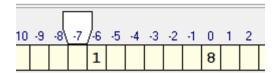


Рисунок 2 - Конечное состояние

3 и 4, 5 и 6 соответсвенно.

Проверка: 99999+9 = 1000008

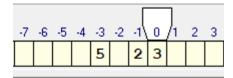


Рисунок 3 - Начальное состояние

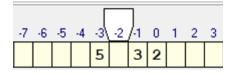


Рисунок 4 - Конечное состояние

Проверка: 5023+9 = 5032

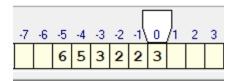


Рисунок 5 - Начальное состояние

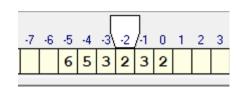


Рисунок 6 - Конечное состояние

Проверка: 653223+9=653232

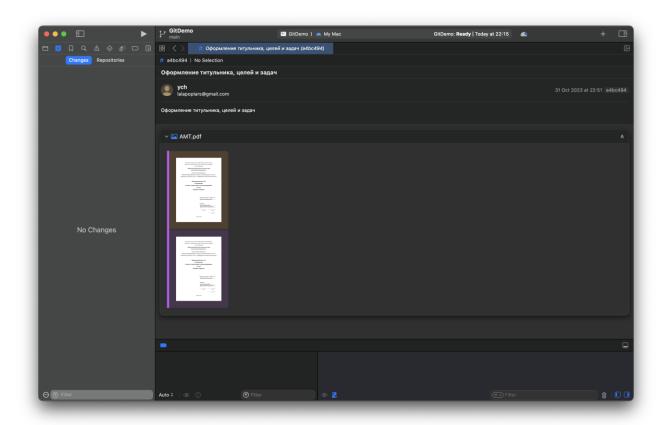


Рисунок 7

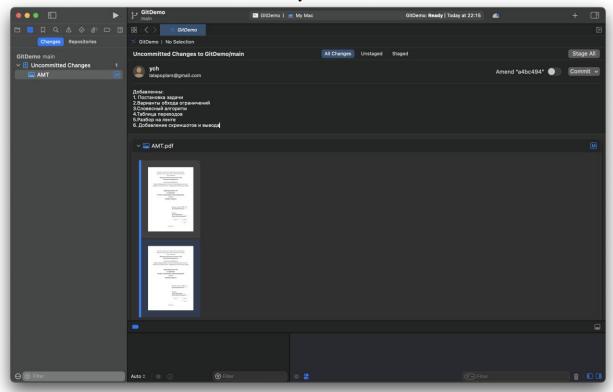


Рисунок 8

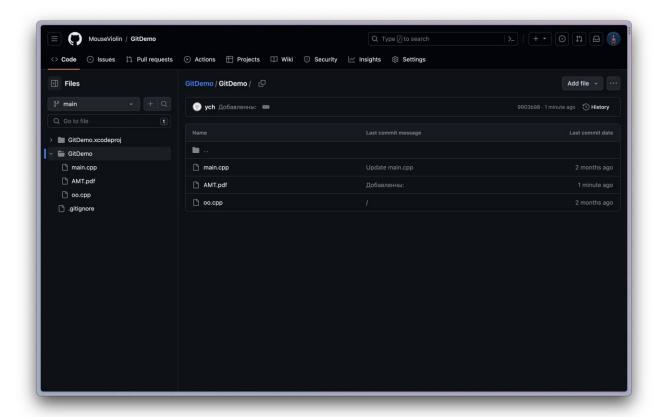


Рисунок 9

## 2 Вывод

Работа была посвящена изучению работы с абстрактной машиной Тьюринга. Изучена структура АМТ, построена таблица переходов и решена поставленная задача. Были предложены разные варианты решения ограничения связанных с алфавитом. Оформлен отчет.