

# WMS en WFS lagen inladen

Om Webservices te gebruiken in QGIS kan je de volgende stappen doen:

## 1. Vind de internet links voor de webservices

Ga naar de website:

<https://www.pdok.nl/nl/producten/pdok-services/overzicht-urls>

Voor alle beschikbare Webservices die via [www.pdok.nl](http://www.pdok.nl) worden aangeboden.

TOP10NL is de meest gedetailleerde topokaart die je kan gebruiken als WMS. Dit is de link:

<http://geodata.nationaalgeoregister.nl/top10nl/wms?SERVICE=WMS&request=GetCapabilities>

Dit is de link voor de luchtfoto:

<http://geodata1.nationaalgeoregister.nl/luchtfoto/wms?request=GetCapabilities>

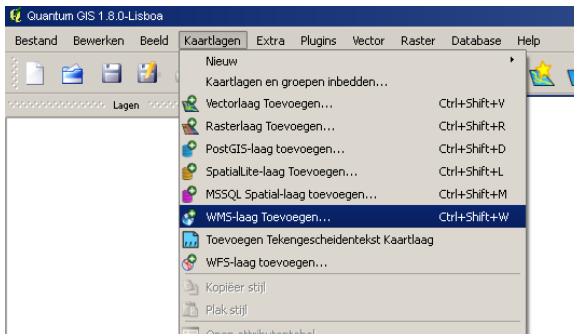
Voor de Amsterdamse onderlegger kan je deze link gebruiken:

<http://www.atlas.amsterdam.nl/cgi-bin/spd>

Kies hier topovlakken, topolijnen en topoteksten om een goede basiskaart op te roepen.

## 2. Laadt ze in in QGIS

Het is slim om als eerste stap alvast een set gegevens in te laden in het juiste coördinaten stelsel zodat je alvast kan inzoomen op het gebied waar je de afbeeldingen van wilt inladen, anders krijg je eerst heel Nederland.

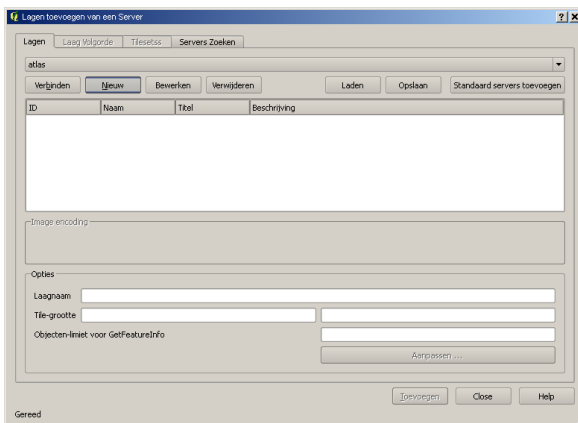


1. Om een nieuwe link toe te voegen als kaartlaag ga je naar Kaartlagen>WMS-laag toevoegen om bitmaps als achtergrond in te laden.

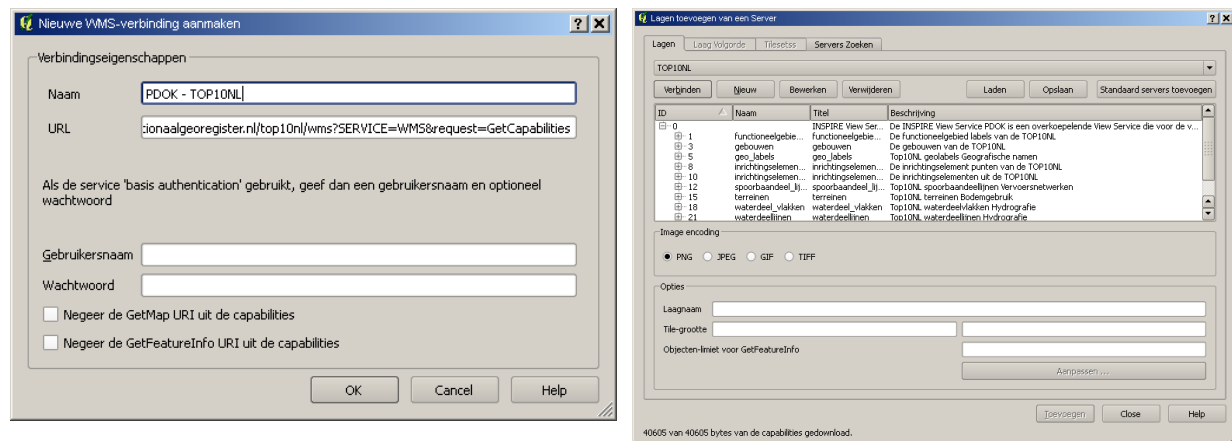
Als je actuele Vectorgegevens wilt inladen, die je daarna ook als shapefile kan opslaan of bewerken, gebruik je de WFS-laag toevoegen optie (voor bekendmakingen en bag geometrie bijvoorbeeld)

2. Klik op Nieuw en geef de webservice een naam en plak de weblink in het URL veld en klik op OK.

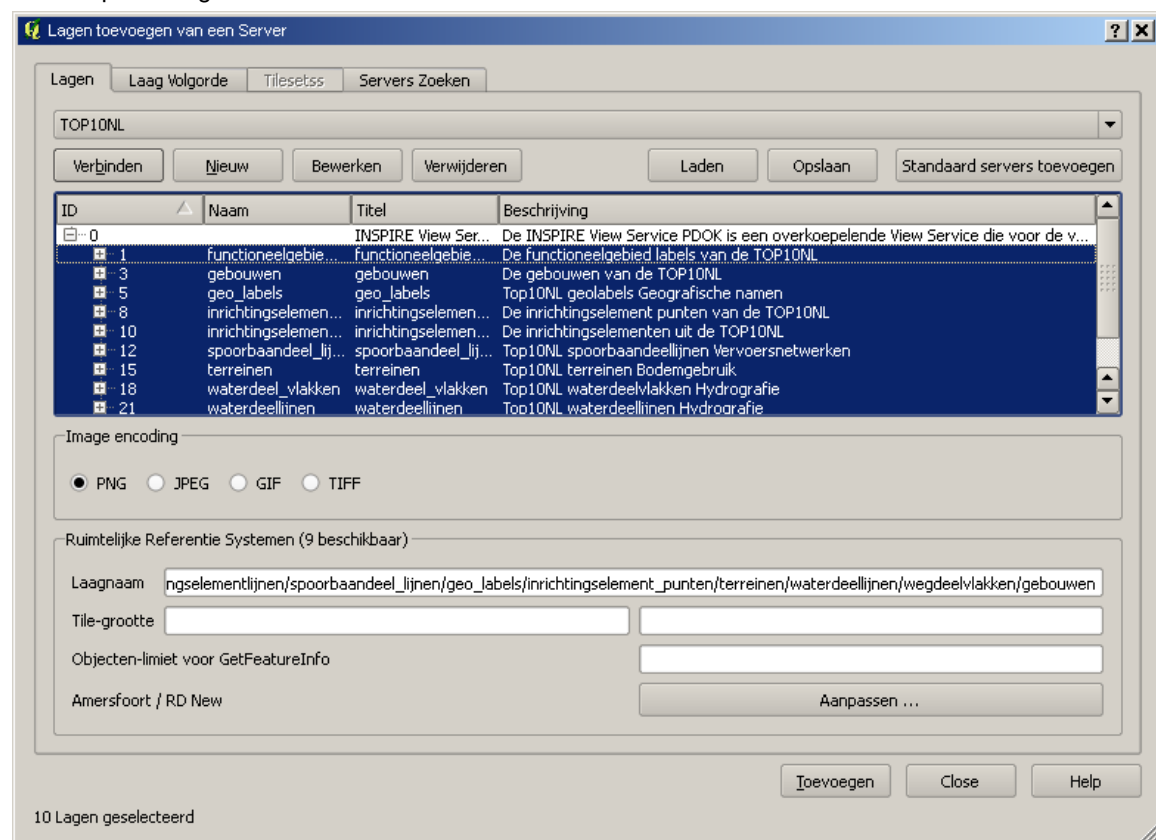
3. Klik vervolgens op verbinden en daarna zal er een lijst verschijnen met lagen die je kan inladen als achtergrondkaart.



## WMS en WFS lagen inladen



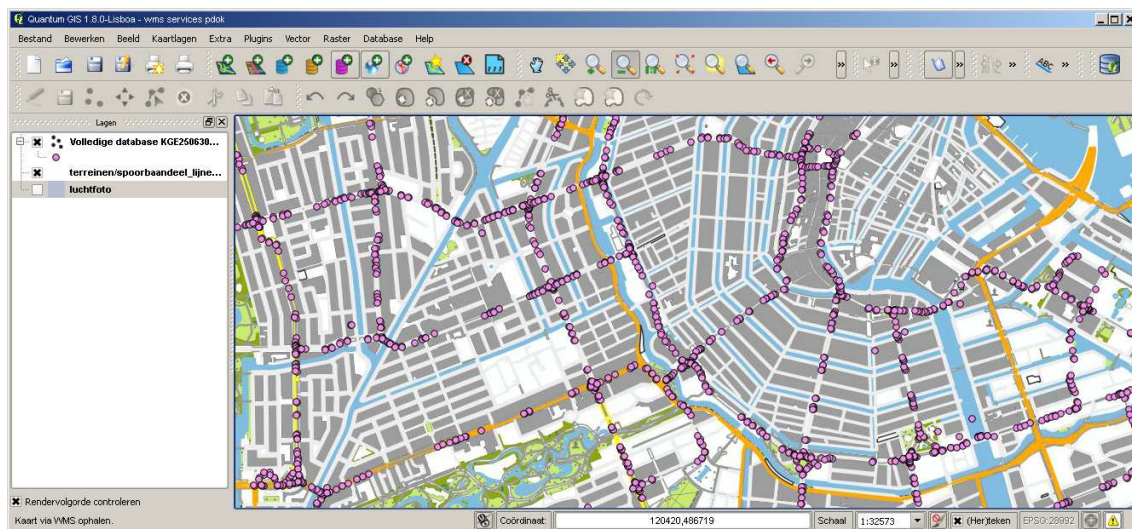
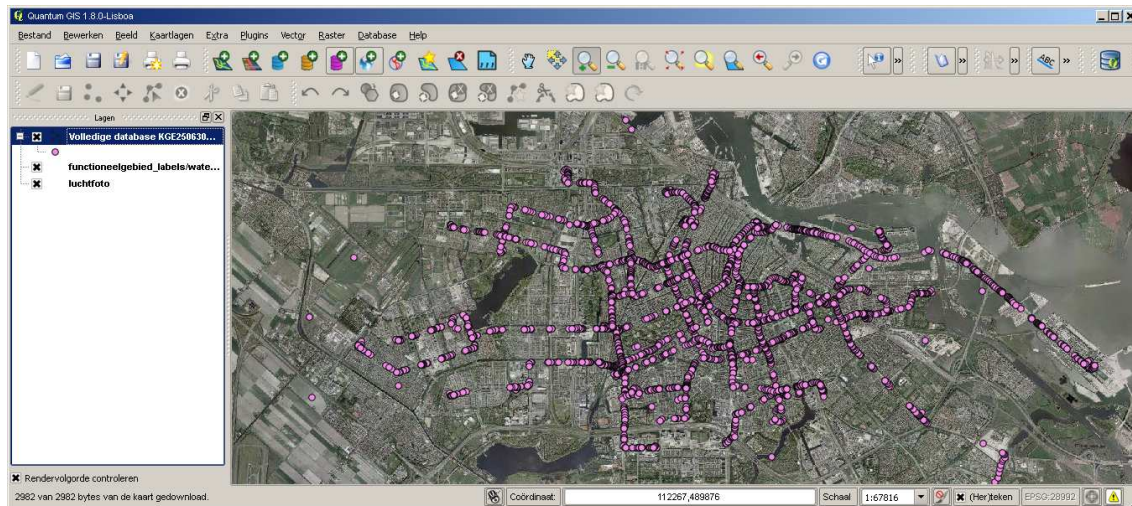
1. Selecteer de lagen die je wilt inladen (dit wordt 1 totaallaag) of kies de eerste laag als je alles wilt inladen.
2. kies als CRS RD of WGS84 bij aanpassen, afhankelijk van je andere brongegevens. Het is cruciaal dat ze in dezelfde stelsels staan, anders zullen geometrische bewerkingen niet werken.
3. Klik op toevoegen.



## WMS en WFS lagen inladen

De eerste keer duurt het even om alle bitmaps in te laden. Daarna zullen de reeds ingeladen afbeeldingen in een cache map op de computer blijven staan en dus sneller getoond worden.

Hieronder is het resultaat:



Via eigenschappen van de laag (rechter muisbutton op de laag) kan je eventueel ook de laag transparantie aanpassen indien gewenst.