

C++언어 11강

강사 | 최정호

INDEX

1. 예외처리
2. 베네치아 만들기

예외처리

예외처리

- 해당 코드를 실행중에 발생 할 수 있는 오류를 처리할 수 있게 미리 예방하는 방법.

ex.

```
try  
{
```

오류가 발생할 수 있는 부분
throw 발생한 오류정보

```
}
```

```
catch(매개변수)
```

```
{
```

예외처리

```
}
```

01

02

03

```
#include <iostream>
using namespace std;
```

```
void main()
{
    int i = 5, j = 0;
    if (j == 0)
        cout << j << " :으로 나눌 수 없습니다." << endl;
    else
        cout << i / j << endl;
}
```

01

```
#include <iostream>
using namespace std;
```

02

03

```
void main()
{
    int i = 5, j = 0;
    try
    {
        if (j == 0)
            throw j;
        cout << i / j << endl;
    }
    catch (int k)
    {
        cout << "0으로 나눌 수 없습니다." << endl;
    }
}
```

예외처리

01

02

03

```
#include <iostream>
using namespace std;
void main()
{
    int i = 5, j = 0;
    try
    {
        if (j == 0)
            throw "j가 0\n";
        cout << i / j << endl;
    }
    catch (int k)
    {
        cout << " 0으로 나눌 수 없습니다." << endl;
    }
    catch (char* k)
    {
        cout << k << endl;
    }
}
```

예외처리

01

02

03

```
#include <iostream>
using namespace std;
void main()
{
    try
    {
        throw 'a';
    }
    catch (int)
    {
        cout << "Exception int" << endl;
    }
    catch (char)
    {
        cout << "Exception unsigned char" << endl;
    }
}
```


베네치아 만들기

01

02

03

Quiz

- 베네치아 만들기



(실행파일)

Thank you

강사 | 최정호