ВІДОКРЕМЛЕНИЙ СТРУКТУРНИЙ ПІДРОЗДІЛ «ТЕРНОПІЛЬСЬКИЙ ФАХОВИЙ КОЛЕДЖ» ТЕРНОПІЛЬСЬКОГО НАЦІОНАЛЬНОГО ТЕХНІЧНОГО УНІВЕРСИТЕТУ ІМЕНІ ІВАНА ПУЛЮЯ

Циклова комісія програмних систем і комплексів

**КУРСОВА РОБОТА**

з дисципліни:

**«Об’єктно-орієнтоване програмування»**

на тему: **«Конструктор ПК»**

Студента  3  курсу групи КН-321 спеціальності 122 «Комп’ютерні науки»

Олійник Д.С.

(прізвище та ініціали)

Керівник: викладач   Слободян  Р.О.         
Національна шкала \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Кількість балів: \_\_\_\_\_\_ Оцінка: ECTS \_\_\_\_\_\_

Члени комісії: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Р.О. Слободян

(підпис)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Р.О. Болюбаш

(підпис)

м. Тернопіль – 2021

ЗМІСТ

[ВСТУП 4](#_Toc57644750)

[1 ТЕХНІЧНЕ ЗАВДАННЯ 5](#_Toc57644751)

[1.1 Найменування та область застосування 5](#_Toc57644752)

[1.2 Підстави для розробки 5](#_Toc57644753)

[1.3 Призначення розробки 5](#_Toc57644754)

[1.4 Вимоги до програми чи програмного виробу 5](#_Toc57644755)

[1.5 Вимоги до програмної документації 6](#_Toc57644756)

[1.6 Техніко-економічні показники 6](#_Toc57644757)

[1.7 Стадії та етапи розробки 6](#_Toc57644758)

[1.8 Порядок контролю та прийому 6](#_Toc57644759)

[2 РОЗРОБКА ТЕХНІЧНОГО ТА РОБОЧОГО ПРОЄКТУ 7](#_Toc57644760)

[2.1 Розробка загальної структури і варіантів використання програми 7](#_Toc57644761)

[2.2 Розробка системи класів 7](#_Toc57644762)

[2.3 Розробка методів 7](#_Toc57644763)

[2.4 Проєктування і опис інтерфейсу користувача 7](#_Toc57644764)

[2.5 Опис файлової структури програми 7](#_Toc57644765)

[2.6 Опис структури бази даних програми 7](#_Toc57644766)

[3 ТЕСТУВАННЯ ПРОГРАМИ І РЕЗУЛЬТАТИ ЇЇ ВИКОНАННЯ 8](#_Toc57644767)

[ВИСНОВКИ 9](#_Toc57644768)

[ПЕРЕЛІК ПОСИЛАНЬ 10](#_Toc57644769)

[Додаток А Лістинг файлу «program.pro» 11](#_Toc57644770)

[Додаток Б Лістинг файлу «program.h» 12](#_Toc57644771)

[Додаток В Лістинг файлу «program.cpp» 13](#_Toc57644772)

[Додаток Г Компакт-диск із програмним продуктом 14](#_Toc57644773)

ВСТУП

Текст вступу

# ТЕХНІЧНЕ ЗАВДАННЯ

## Найменування та область застосування

Найменування програми – Програма «MyProgram».

Область застосування програми –

## Підстави для розробки

Підставами для проведення розробки являється індивідуальне завдання на курсову роботу з дисципліни «Об’єктно-орієнтоване програмування».

Найменування теми курсової роботи – «Тема курсової роботи».

Замовник –

Виконавець ­–

## Призначення розробки

## Вимоги до програми чи програмного виробу

### Вимоги до функціональних характеристик

### Вимоги до часових характеристик

### Вимоги до надійності

### Умови до експлуатації

### Вимоги до складу і параметрів технічних засобів

### Вимоги до інформаційної і програмної сумісності

## Вимоги до програмної документації

## Техніко-економічні показники

## Стадії та етапи розробки

## Порядок контролю та прийому

# РОЗРОБКА ТЕХНІЧНОГО ТА РОБОЧОГО ПРОЄКТУ

## Розробка загальної структури і варіантів використання програми

## Розробка системи класів

## Розробка методів

## Проєктування і опис інтерфейсу користувача

## Опис файлової структури програми

## Опис структури бази даних програми

# ТЕСТУВАННЯ ПРОГРАМИ І РЕЗУЛЬТАТИ ЇЇ ВИКОНАННЯ

ВИСНОВКИ

Текст

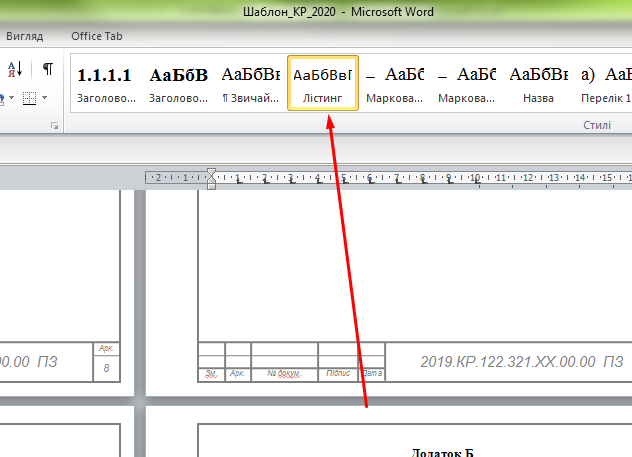
ПЕРЕЛІК ПОСИЛАНЬ

1. Грицюк Ю.І. Рак Т.Є. Об’єктно-орієнтоване програмування мовою С++ : навч. посіб. Львів : Вид-во Львівського ДУ БЖД, 2011. 404 с.
2. Вайсфельд М. Объектно-ориентированное мышление. СПб. : Питер, 2014. 304 с.
3. Build with Qt. URL: https://www1.qt.io/built-with-qt (дата звернення: 15.12.2019).
4. EVILEG : вебсайт. URL: https://evileg.com/uk/knowledge/qt (дата звернення: 15.12.2019).

Додаток А  
Лістинг файлу «program.pro»

Додаток Б  
Лістинг файлу «program.h»

/////////////// Лістинги програм оформляти цим шрифтом!!!! ///////////////



/////////////////////підключення бібліотек//////////////////////

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

#include <string.h>

#include <graphics.h>

#include <dos.h>

#include <math.h>

#include <dir.h>

/////////////// Лістинги програм оформляти цим шрифтом!!!! ///////////////

. . .

/////////////////////Оголошення класу ... /////////////////////

Додаток В  
Лістинг файлу «program.cpp»

Додаток Г  
Компакт-диск із програмним продуктом