## ใบงาน 8a

<u>วัตถุประสงค์</u> เพื่อศึกษาวิธีการรับ/ส่ง signal ระหว่างโพรเซสบนระบบ unix และ วิธีการรับ/ส่ง ข้อมูลระหว่างโพรเซสผ่าน unix pipe

## <u>คำสั่ง</u>

Q1 (2.4)

Q2 (3.3)

## <u>กิจกรรม</u>

- 1. ศึกษา flow มาตรฐานการทำงานของ signal ผ่าน interrupt handler
- 1.1 override default operation ให้ handler ที่เราสร้างทำงานแทน (line 10)
- 1.2 disable การรับ signal นั้นๆ (line 18) จนกว่า handler เราทำงานเสร็จ
- 1.3 ติดตั้ง handler ของเราให้ทำงานต่อ (line 28) หากต้องการ
- 1.4 ตัวอย่างนี้ ใช้ Ctrl-C ซึ่งส่ง SIGINT ไปยังระบบปฏิบัติการ (ซึ่งปกติ จะ break การทำงาน)

```
/* This is a simple program that
      illustrates the use of signal handler.
      It catches Ctrl-C (Ctrl-C generates SIGINT).
   #include <stdio.h>
                          // for pause
   #include <unistd.h>
2
   #include <signal.h>
3
   #include <stdlib.h>
                          // for exit
4
5
   Void INThandler(int); // prototype
6
7
   Void main(void) {
8
9
         /* install Ctrl-C handler */
         signal(SIGINT, INThandler);
10
11
         while (1) /* loop forever while pause */
12
             /* cpu can be allocated to others */
13
             pause();
14
   } //main
15
   Void INThandler(int sig) {
16
     /* when an SIGINT is generated,
17
         Start here as installed (declared) */
18
                              /* disable Ctrl-C */
     signal(sig, SIG_IGN);
19
     /* response from INThandler */
20
     printf("Did you hit Ctrl-C?\n
21
              want to quit? [y/n] \n");
22
     char c;
23
     //c = getchar(); /* requires to trim \n */
24
     scanf("%c",&c);
25
     if (c == 'y' || c == 'Y') /* if y or Y */
26
       exit(0);
27
28
       signal(SIGINT, INThandler);
29
       /* reinstall the handler */
30
```

## 2. raise()

- 2.1 raise() (line 27) ส่ง signal ให้ เพื่อให้ handler ทำงาน
- 2.2 ตัวอย่างนี้ใช้ SIGUSR1
- 2.3 ตัวอย่างนี้ไม่จำเป็นต้องกลับไป install handler
- 2.4 Q1. เขียน Output ของ line 13 (จะมี compiler ของเครื่องใหนได้ ขนาดของ long แปลกกว่าเครื่องอื่น?)
- (เขียน Q1 ไว้เป็น comment ใต้รหัส นักศึกษา)

```
/* This program demonstrates the use of ANSI C
 2
    library function raise(). Detecting overflow */
 3
    #include <stdio.h>
    #include <stdlib.h>
 5
    #include <signal.h>
6
7
    signed long prev_computed, i;
8
    /* global variables */
9
10
    void SIGhandler(int sig) { // no need prototype
11
      printf("\nReceived a ");
12
      printf("SIGUSR1. The max n is ");
13
      printf("%ld! = %ld\n", i-1, prev_computed);
14
      exit(0);
15
    Int main(void) {
16
17
      Signed long cur_value;
18
19
    //to know type size, printf("%ld\n", sizeof(long));
      printf("2 power n:\n");
20
21
      signal(SIGUSR1, SIGhandler);
22
      /* install SIGUSR1 handler */
23
      prev computed = 1;
24
      for (i = 1;
                    ; i++ ) { // loop until raise()
25
        cur_value = prev_computed * i;// 2 to the n
26
        if (cur_value < prev_computed)</pre>
                              /* overflow, raise */
27
          raise(SIGUSR1);
28
        prev computed = cur value;
29
       /* after raise prev is the last value possible */
30
      } //for
      Return 0;
31
    } //main
32
```

```
3. kill()
                                       /* Program demonstrates the use of kill() */
                                    2
                                       #include <stdio.h>
 3.1 kill() system call (line 22)
                                      #include <stdlib.h>
ส่ง signal ให้ โพรเซสที่ระบุ โดย โพรเซส
                                      #include <signal.h>
                                       #include <stdlib.h>
ที่ได้รับจะ เป็นผู้ handle เช่นโปรแกรม
                                   6
ตัวอย่าง (เปลี่ยน notDone จาก 1 เป็น
                                   7
                                       int notDone = 1; int cnt = 0;
                                   8
                                       void mySIGhandler(int sig) {
0
                                   9
                                         signal(SIGALRM, SIG IGN);
                                          breaks infinite loop by reset notDone
                                  10
 3.2 unix ใช้คำสั่ง kill -9 pid เพื่อให้
                                         notDone = 0;
                                  11
                                         //printf("loop should break\n");
                                  12
โปรเซส (pid) จบการทำงาน ความหมาย
                                  13
จริงๆ คือ kill -SIGKILL pid โดยใช้คำสั่ง
                                            main(void) {
                                  14
                                      in/t
                                  15
                                          //install hardler
kill เป็นตัวส่ง signal เหตุที่เรียกคำสั่งนี้
                                          signal(SIGALRM, mySIGhandler);
                                  16
ว่า kill เพราะ default signal คือ
                                  17
                                          pid_t pid = fork();
                                  18
                                          if (pid == 0) {
SIGKILL (ค่าของ SIGKILL คือ 9)
                                  19
                                         //let parent enters loop (manual synchronization)
                                  20
                                             sleep(4);
                                                          //let parent enters loop
 3.3 Q2 เขียนโปรแกรมให้ลูกวนลูป
                                            printf("sending SIGALRM\n");
                                  21
                                  22
                                            kill(getppid(),SIGALRM);
จนกว่าแม่ส่ง SIGKILL มาให้ลูกเ<mark>ล</mark>็กทำงาน
                                  23
                                            exit(0); // send signal and die
(แสดง printf() ไว้ใต้ลูปเพื่อแสดงว่าลูกไป
                                  24
                                          } else {
                                            printf("parent wait for SIGALRM\n");
                                  25
ไม่ถึง
                                  26
                                            while (notDone) cnt++; //infinite loop
                                  27
   - ไม่ต้อง override (ดังนั้นไม่ต้อง
                                          //Could be time instead of cnt
                                  28
                                  29
                                          printf("it takes %d\n",cnt);
install) เพราะเราต้องการ SIGKILL
                                  30
                                          return 0;
default handler
                                  31
                                      } //main
                                       suntana@DESKTOP-IQOCR48:~/lab8a$ ./q3
                                       parent wait for SIGALRM
                                       sending SIGALRM
                                       it takes 1783640651
          pid_t pid = fork();
10
          if (pid == 0) {
11
               printf("child created\n");
12
               while (1)^{\dagger};
13
                                          //infinite loop
```

printf("this line should not be shown\n");

exit(0);

} else {

14 15

16