

Self-Ordering SYSTEM By aLoft

เสนอ

อาจารย์ วรางคณา อิ้มปาน

จัดทำโดย

64050060 น.ส. ชลลดา	แซ่ลิ้ม	(Project Manager)
64050229 นาย วิศว์	ศิริวัฒน์	(Developer)
64050037 นาย คีรินทร	เต็มประดา	(Software Tester)
64050156 นาย พงศธร	ธุระเสร็จ	(UX/UI Designer)

รายงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของวิชา 05506113 Software Analysis and Design

ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2565 สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

คำนำ

รายงานฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของวิชา Software Analysis and Design ในเรื่อง SORDER (Self - Ordering System) ซึ่งเกิดจากปัญหาการขาดพนักงานในร้านอาหารที่ไม่เพียงพอต่อการให้บริการลูกค้า หาก พนักงานไม่เพียงพอจะเกิดความผิดพลาดของมนุษย์ขึ้นได้ทำให้อาหารที่สั่งและส่งไปถึงห้องครัวนั้นจะเกิดการ ผิดพลาดได้บ่อยครั้ง อาทิ ทางครัวทำอาหารผิดพลาดจากการสั่งอาหารที่ผิดมาโดยไม่ได้ตั้งใจ จึงได้จัดทำ SORDER (Self - Ordering System) ขึ้น เพื่อพัฒนาระบบที่ยกระดับร้านค้า และสะดวกต่อลูกค้าที่สามารถ สั่งอาหารได้ด้วยตัวเอง

ทางคณะผู้จัดทำมีความหวังอย่างยิ่งว่า โครงงานนี้จะสามารถแก้ปัญหาที่ต้องการได้อย่างตรงจุด สามารถนำไปพัฒนาต่อยอดได้ และเป็นประโยชน์ต่อผู้ที่ต้องการศึกษาเกี่ยวกับเรื่องนี้ต่อไป

คณะผู้จัดทำ

17/11/2665

สารบัญ

เนื้อหา	
Project Overview	1
Project Initiation plan and SSR	
- Initiation plan	2
- SSR	3
Project Scope and risk	4
Management procedures	5
Data Descriptions	6
Process Descriptions	8
Team correspondence	13
Statement of Work	13
Project Schedule	14
User Interface	15
แบบสอบถามความพึ่งพอใจ	16

Project Overview

เนื่องจากปัญหาการสั่งอาหารในทุกวันนี้ จะมีการติดขัด ซ้า และลูกค้าไม่สามารถทราบได้ถึงเวลาในการรออาหารของตน ซึ่ง พนักงานเสิร์ฟก็ไม่สามารถบอกได้ หรือเซฟก็ไม่สามารถเดินออกครัวมาบอกได้ตลอดเวลา และด้วยความเร่งรีบ ทำให้เรื่องใน ครัว อาจมีการลืมส่วนประกอบ หรือเผลอเพิ่มเครื่องปรุงบางอย่างที่ลูกค้าได้ร้องขอไว้ เช่น ขอไม่เผ็ด แต่พ่อครัวไม่ได้สังเกต เพราะอาจจะมีตัวหนังสือไม่ชัดเจน หรือแอพลิเคชันสั่งอาหาร ที่ไม่ได้ใส่ปุ่มว่าจะสามารถ เปลี่ยนแปลง เพิ่ม ลด หรือ ไม่ใส่ เครื่องปรุงนั้นๆไว้ จึงทำให้เกิดโปรเจคแอพลิเคชันนี้ขึ้น เพื่อตอบสนองความต้องการของลูกค้าได้ตรงจุด และลดความไม่ แน่นอนของคิวอาหารที่ลูกค้าสั่งไว้

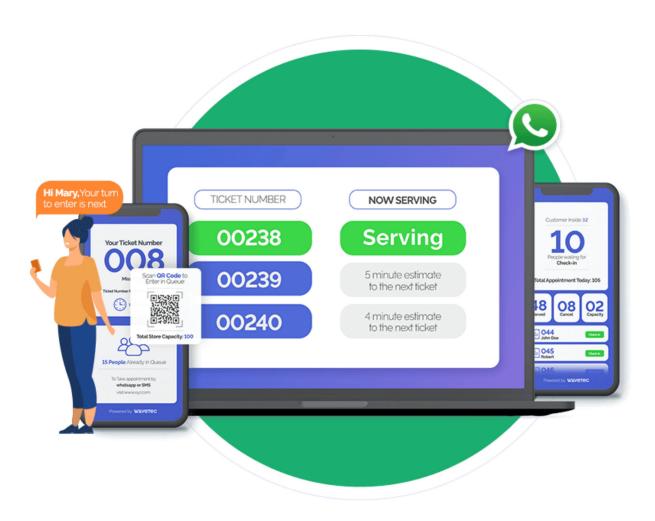


References: Virtual Kiosks & QR Code-Based Menus: Key Benefits of Self-Ordering (lingaros.com)

Project Initiation plan and SSR

Project Initiation

จากปัญหาข้างต้นโปรเจคนี้จะทำแอพพลิเคชั่น ที่มีเป้าหมายที่มุ่งไปในส่วนของลูกค้าในด้านการ เช็ครายระเอียด ของอาหาร ตรวจสอบคิวอาหาร การหยิบใส่ตะกร้า ซึ่ง Features เหล่านี้ จะอยู่ในรูปของเว็ปไซต์บนแพลตฟอร์มมือถือ เพื่อให้ สะดวกสบายต่อการสั่งอาหารของลูกค้า



References: Virtual Queue Management Solutions Features - Wavetec

System Service Requirement

SODER (Self-Order System) System Service Request		
REQUESTED BYKittlphan Prakopphon DATE4 Feburay 2023		
DEPARTMENT <u>Song-Thaew-For-You</u>		
LOCATION King Mongut Intitute of Technology	<u>Ladkrabang</u>	
CONTACTTel. 088-101-9863_email: 64050028@	KMITL.AC.TH	
TYPE OF REQUEST	URGENCY	
[x] New System [] Immediate - Operations are impaired or opprtunity lost [] System Enchancement [] Problem exist, but can be worked around [x] Buisness losses can be		
PROBLEM STATEMENT	tolerated until new system installed	
Since the food store release the current application with massive competition. Usability is the most important things that we should focus with more attractive. From the customer's perspective, the problem that the food self-order system aims to solve is the inconvenience and frustration associated with the traditional ordering process. Customers may experience long wait times to place an order or have their order taken, leading to frustration and decreased satisfaction with the dining experience. Customers also often struggle with accurately communicating their order to wait staff, resulting in errors and the need for corrections. The food self-order system provides customers with a more efficient, convenient, and accurate method for placing food orders, thereby improving their overall dining experience.		
SERVICE REQUEST		
From the details provided in the problem statement, it appears that the service being requested is the design and implementation of a Food Self-Order System. This system will allow customers to place orders directly from their table using a physical kiosk or a mobile device, streamlining the ordering process, improving customer satisfaction, and reducing staff workload. The system should be user-friendly, allow for menu customization, and provide real-time updates on order status.		
IS LIAISON <u>Vish Siriwat(Tel. 065-552-3965 email</u>	l: 64050229@KMITL.AC.TH)	
SPONSOR <u>Asst. Prof. Warangkhana Kimpan</u>		
TO BE COMPLETED BY SYSTEMS PRIORITY BOARD [] Request approved Assigned to		

Project Scope and Risk

ร้านอาหารที่จะนำระบบไปใช้ ต้องการความสะดวกรวดเร็ว ความถูกต้อง และรออาหารอย่างมี กำหนด โดยโปรเจคนี้มีเป้าหมายไปที่ร้านอาหารที่สามารถเปลี่ยนมาให้ Self-ordering system ได้ ซึ่งตัว โปรเจคนี้มีข้อจำกัดอยู่ที่ ใช้เงินทุนค่อนข้างมาก software ที่กินทรัพยากรมาก และเสี่ยงที่จะทำงานหนัก หาก เกิดเหตุการณ์ server ล่มก็จะเกิดผลกระทบต่อระบบได้



Reference: https://interareapsp.blogspot.com/2018/11/chinas-business-scope-changes.html

Management procedures

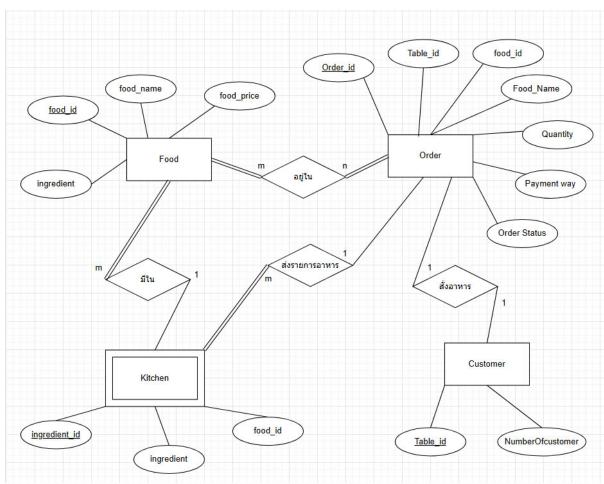
สมาชิกในทีม	
หน้าที่	ผู้รับผิดชอบ
Project Manager	น.ส. ชลลดา แซ่ลิ้ม
Developer	นาย วิศว์ ศิริวัฒน์
UX/UI Designer	นาย พงศธร ธุระเสร็จ
Software Tester	นาย คีรินทร เต็มประดา

ทรัพยากรณ์			
หน้าที่	จำนวนคน	เวลาดำเนินงานต่อสัปดาห์(ชั่วโมง)	เวลาดำเนินงานทั้งหมด
Project Manager	1	7	12 สัปดาห์
Developer	1	9	12 สัปดาห์
UX/UI Designer	1	7	12 สัปดาห์
Software Tester	1	9	12 สัปดาห์

แผนงาน			
ครั้งที่	วาระการประชุม	วันที่ประชุม	สรุปผลการประชุม
1	วางแผนหัวข้องาน	28 มกราคม 2566	หัวข้องาน Self-Ordering SYSTEM
2	วางโครงสร้างระบบ	5 กุมภาพันธ์ 2566	ได้ผัง GantChart และ Diagram บาง ส่วน
3	วางแปลน ER and DFD Diagram	19 มีนาคม 2566	ได้ DFD Lv.0 และ Data Dictionary Form
4	Domain ที่เข้ากับแผนงาน	5 เมษายน 2566	โดเมนสำหรับแผนงานที่ปรับปรุง
5	การพัฒนาให้เข้ากับ Use case and Class Diagram	26 เมษายน 2566	UseCase และ Class diagram ออกแบบได้ตรง Domain มากขึ้น
6	ตรวจสอบโครงงาน	30 เมษายน 2566	แผนงานพร้อมส่ง

Data Descriptions

ER Diagram

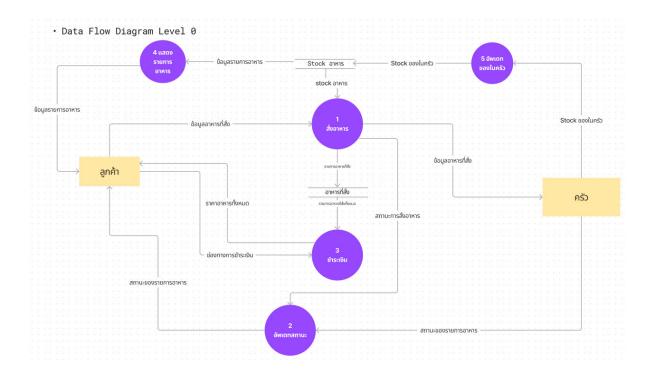


รายละเอียดการเก็บข้อมูลของอาหาร		
รายการ	ชนิด	คำอธิบาย
Food id	int [12]	Primary key ของข้อมูลอาหาร
Food name	String[50]	ข้อมูลชื่ออาหาร
Food Price	double[9999]	ข้อมูลราคาอาหาร
ingredient	String[50]	ข้อมูลวัตถุดิบ

รายละเอียดการเก็บข้อมูลของคำสั่งซื้อ		
รายการ	ชนิด	คำอธิบาย
Order Id	int[7]	Primary key ของการสั่ง อาหาร
Table Id	int[2]	เลขโต๊ะที่สั่งอาหาร
Food name	String[50]	ข้อมูลชื่ออาหาร
Quantity	int[100]	ข้อมูลจำนวนที่สั่ง
Payment way	String [20]	ข้อมูลช่องทางสั่งซื้อ
Order status	string [10]	ข้อมูลสถานะการสั่ง

รายละเอียดการเก็บข้อมูลของครัว			
รายการ ชนิด คำอธิบาย			
ingredient_ld	int [10]	Primary key ข้อมูลวัตถุดิบ	
ingredient	String[50]	ข้อมูลวัตถุดิบ	
Food id	int [12]	Primary key ของ ข้อมูลอาหาร	

Process Descriptions



Data Flow Data Dictionary Form		
Data Flow Name :	สั่งอาหาร	
Alternate Names :	OrderMenu	
Abbreviation :	OdM	
Record :	Order Id,Food name,Foodt id,Quantity	
Description :	กระบวนการสั่งซื้ออาหาร	
Origin :	ลูกค้า1 : Stock อาหาร	
Destination :	ครัว 2 : อาหารที่สั่ง 3 : ชำระเงิน	
Volume and Frequency :	10000 คำสั่งชื้อต่อเดือน	
Structure:	Order Id = int[7] , Foodt id = int [12] , FoodPrice = double[9999] , Quantity = int[100] , Food name = String[50]	

Data Flow Data Dictionary Form	
Data Flow Name :	อัพเดทสถานะ
Alternate Names :	Status update
Abbreviation :	Sd
Record :	Order status
Description :	การจัดการสถานะการสั่งอาหาร
Origin :	ครัว 1 : สั่งอาหาร
Destination :	ลูกค้า
Volume and Frequency :	10000 สถานะการสั่งต่อเดือน
Structure:	Order status = string [10]

Data Flow Data Dictionary Form		
Data Flow Name :	ชำระเงิน - ชำระเงิน	
Alternate Names :	Payment	
Abbreviation :	Pm	
Record :	Payment way , Order id	
Description :	กระบวนการเลือกชำระค่าอาหาร	
Origin :	ลูกค้า2 : อาหารที่สั่ง	
Destination :	ลูกค้า	
Volume and Frequency :	10000 การชำระต่อเดือน	
Structure:	Payment way = String [20] , Order id = int [12]	

Data Flow Data Dictionary Form		
Data Flow Name :	แสดงรายการอาหาร	
Alternate Names :	Order display	
Abbreviation :	Odp	
Record :	Food name	
Description :	กระบวนการแสดงข้อมูลรายการอาหาร	
Origin :	1.Stock อาหาร	
Destination :	ลูกค้า	
Volume and Frequency :	10000 การแสดงผลต่อเดือน	
Structure:	Food name = String[50]	

Data Flow Data Dictionary Form		
Data Flow Name :	อัพเดทของในครัว	
Alternate Names :	kitchenUpdate	
Abbreviation :	Udk	
Record :	Food name , staple	
Description :	กระบวนการตรวจสอบวัตถุดิบคงเหลือที่ใช้ในรายการอาหาร	
Origin :	ครัว	
Destination :	1.Stock อาหาร	
Volume and Frequency :	10000 การตรวจสอบรายการวัตถุดิบต่อเดือน	
Structure:	Food name = String[50] , ingrdient_id = int [10] , ingredient= String[50]	

Data Flow Data Dictionary Form		
Data Flow Name :	อัพเดทของในครัว	
Alternate Names :	kitchenUpdate	
Abbreviation :	Udk	
Record :	Food name , staple	
Description :	กระบวนการตรวจสอบวัตถุดิบคงเหลือที่ใช้ในรายการอาหาร	
Origin :	ครัว	
Destination :	1.Stock อาหาร	
Volume and Frequency :	10000 การตรวจสอบรายการวัตถุดิบต่อเดือน	
Structure:	Food name = String[50] , stapleid = int [10] ,staple= String[50]	

Data Store Data Dictionary Form		
Data Flow Name :	Stock อาหาร	
Alternate Names :	Stock food	
Abbreviation :	Sf	
Record :	รหัสวัตถุดิบ ชื่อวัตถุดิบ จำนวนวัตถุดิบ	
Description :	เป็นแฟ้มที่เก็บข้อมูลวัตุดิบในครัว	
Input Data Flows :	5 : อัพเดทของในครัว	
Output Data Flows :	4 :แสดงรายการอาหาร	
Volume and Frequency :	100000 วัตถุดิบต่อเดือน	

Data Store Data Dictionary Form		
Data Flow Name :	อาหารที่สั่ง	
Alternate Names :	Orderlist	
Abbreviation :	OdL	
Record :	รหัสอาหาร ชื่ออาหาร รหัสการสั่งซื้อ วันเดือนปีที่สั่งซื้อ จำนวนการสั่งซื้อ ราคารวมอาหาร	
Description :	แฟ้มที่เก็บข้อมูลการสั่งซื้ออาหาร	
Input Data Flows :	.ครัว 1 : สั่งอาหาร	
Output Data Flows :	3 : ชำระเงิน	
Volume and Frequency :	10000 คำสั่งชื้อต่อเดือน	

External Entity Data Dictionary Form		
External Entity Name :	ลูกค้า	
Alternate Names :	Customer	
Acronym	Cm	
Input Data Flows :	2: อัพเดทสถานะ4 : แสดงรายการอาหาร	
Output Data Flows :	1 : สั่งอาหาร3 : ชำระเงิน	
Description :	ลูกค้าผู้ดำเนินการสั่งชื้ออาหารของร้าน	

External Entity Data Dictionary Form		
External Entity Name :	ครัว	
Alternate Names :	kitchen	
Acronym	-	
Input Data Flows :	1 : สั่งอาหาร	
Output Data Flows :	5 : อัพเดทของในครัว	
Description :	เป็นผู้ดำเนินการทำอาหารตามคำสั่งซื้อของลูกค้า	

Team Correspondence

64050060 ชลลดา แซ่ลิ้ม Project Manager รับผิดชอบโดยรวม

64050229 วิศว์ ศิริวัฒน์ Developer พัฒนาโปรแกรมหลัก

64050037 คีรินทร เต็มประดา Tester ตรวจโปรแกรมและค้นหาข้อผิดพลาดในโปรแกรมก่อนส่งต่อให้ลูกค้า

64050156 พงศธร ธุระเสร็จ UX/UI Design ออกแบบโปรแกรม สำรวจความต้องการของลูกค้า

Statement of Work

Project Name: SORDER (Self-Ordering by aLoft)

Project Manager: Chollada Sae-lim

Customer

Project Sponsor: Keerintorn Corporation co,.th

Project Start/End (projected)

Project Overview: เนื่องจากปัญหาการสั่งอาหารในทุกวันนี้ จะมีการติดขัด ซ้า และลูกค้าไม่สามารถทราบได้ถึงเวลาใน การรออาหารของตน ซึ่งพนักงานเสิร์ฟก็ไม่สามารถบอกได้ หรือเชฟก็ไม่สามารถเดินออกครัวมาบอกได้ตลอดเวลา และด้วย ความเร่งรีบ ทำให้เรื่องในครัว อาจมีการลืมส่วนประกอบ จึงทำให้เกิดโปรเจคแอพลิเคชันนี้ขึ้น เพื่อตอบสนองความต้องการ ของลูกค้าได้ตรงจุด และลดความไม่แน่นอนของคิวอาหารที่ลูกค้าสั่งไว้

Objectives:

- พนักงานสะดวกขึ้น ลดภาระงานของพนักงาน
- ลูกค้าสั่งอาหารได้ถูกต้องตามความต้องการของตัวเอง

Key assumption:

- ลูกค้าแสกน QR สั่งอาหารได้
- รายการที่สั่งถูกส่งไปให้พ่อครัวอย่างถูกต้อง
- ระบบถูกนำไปใช้ในร้านอาหารที่สามารถให้ลูกค้าสั่งเองได้

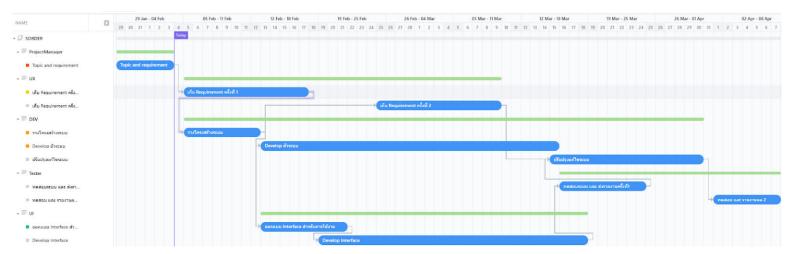
Stakeholders And Responsibility:

Stakeholder Role Responsibility Signatures

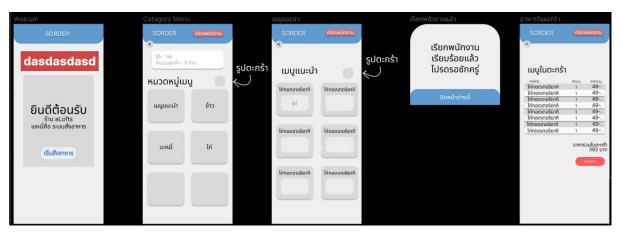
Keerintorn Corporation co,.th Marketing Project Visions, Resources

Pongsatorn Thuraseth CIO Monitoring, Resources

Project Schedule



User Interface





<u>แบบสอบถามความพึงพอใจ</u>

ความพึงพอใจในก มากที่สุด = 5 มาก = 4 ปลานกลาง = 3 น้อย = 2 น้อยมาก = 1	ารให้บริการ *					
	5	4	3	2	1	
ความเร็วในการ ให้บริการ	0	0	0	0	0	
ความรวดเร็วใน การแก้ไข ปัญหา	0	0	0	0	0	
อาหารตอบ โจทย์ลูกค้า	0	0	0	0	0	
ตวามเร็วในการ จัดส่ง	0	0	0	0	0	
ความพอใจ โดยรวมต่อการ ให้บริการของ เรา	0	0	0	0	0	
ข้อเสนอแนะเพื่อการปรับปรง *						

https://forms.gle/hYgxUSjv133Z3myn8

คำตอบของคุณ