

CRONOGRAMA DE CLASES Y EVALUACIONES (TENTATIVO)

Cada semana del curso incluye dos días de clases teórico-prácticas que se organizan de acuerdo al siguiente cronograma:

Módulo 1 - Programación Imperativa (Pascal)

Clase	Fecha	Contenidos	Actividades
1	09/03	Presentación del Taller.	Anotarse en el EVEA Armado de grupos de trabajo
2	13/03	Recursión. Concepto. Características Ejercitación.	Resolución de ejercicios básicos utilizando recursión.
3	16/03	Árboles Binarios Ordenados. Concepto. Operaciones. Ejercitación	Implementación de un árbol binario ordenado.
4	20/03	Árboles Binarios Ordenados. Borrado. Ejercitación	Implementación de las operaciones básicas de árboles binarios ordenados en Pascal.
5	23/03	Ejercicios combinados de árboles binarios ordenados y listas	Árboles y listas ejercicios combinados
6	27/03	Ejercicios combinados de árboles binarios ordenados y lista. Segunda parte	Ejercicios combinados
7	30/03	Repaso para el TP final	
8	03/04	Resolución del Trabajo Final 1	Evaluación

Módulo 2 - Programación Orientada a Objetos (JAVA)

Clase	Fecha	Contenidos	Actividades
	06/04	Feriado: Pascuas	
Clase 1 (Objetos)	10/04	Conceptos básicos del lenguaje Java	Implementación de programas simples imperativos en Java para ejercitar la sintaxis.
Clase 2 (Objetos)	13/04	Introducción a la POO utilizando Java. Manejo de arreglos	Ejercitación que comprende instanciación de objetos y envío de mensajes.
Clase 3 (Objetos)	17/04	POO utilizando Java	Ejercitación que comprende programación de nuevas clases, instanciación de objetos de dichas clases, envío de mensajes a dichos objetos.
Clase 4 (Objetos)	20/04	Constructores	Ejercitación que comprende la incorporación de constructores a las clases implementadas con anterioridad.
Clase 5 (Objetos)	24/04	Concepto de herencia y polimorfismo	Ejercitación con herencia.
Clase 6 (Objetos)	27/04	Repaso	Repaso de todos los conceptos de POO
	01/05	Feriado: Día del Trabajador	
Clase 7 (Objetos)	04/05	Resolución del Trabajo Final 2	Evaluación

Módulo 3 - Programación en bajo nivel (Assembler)

Clase	Fecha	Contenidos	Actividades
Clase 1 (Assembler)	08/05	Assembler del MSX88	Presentación del simulador para comprender el funcionamiento interno de la PC.
Clase 2 (Assembler)	11/05	Assembler Modos de direccionamiento y saltos	Resolución de ejercicios que requieren diferentes modos de direccionamiento.
Clase 3 (Assembler)	15/05	Subrutinas y Tipos de pasaje de parámetros	Resolución de problemas a bajo nivel que requieren la modularización de las soluciones. Utilización de CALL, RET
Clase 4 (Assembler)	18/05	Pasaje de Parámetros	Resolución de problemas que requieren comunicación entre módulos utilizando diferentes implementaciones de pasaje de parámetros
Clase 5 (Assembler)	22/05	Repaso	Repaso de todos los conceptos de Assembler. Resolución de ejercicios combinados.
	25/05	Feriado: Día de la Revolución de Mayo	
Clase 6 (Assembler)	29/05	Resolución del Trabajo Final 3	Evaluación

Módulo 4 - Programación Concurrente

Clase	Fecha	Contenidos	Actividades
Clase 1 + Clase 2 (Concurrencia)	1/06	Conceptos básicos de Concurrencia. Entorno CMRE + Áreas	Ejercicios que muestran los problemas de concurrencia + Trabajo con el entorno CMRE aplicando los conceptos vistos a ejercicios con áreas.
Clase 3 (Concurrencia)	05/06	Memoria distribuida	Trabajo con el entorno CMRE aplicando los conceptos vistos a ejercicios con memoria distribuida.
Clase 4 (Concurrencia)	08/06	Memoria compartida	Trabajo con el entorno CMRE aplicando los conceptos vistos a ejercicios con memoria compartida.
Clase 5 (Concurrencia)	12/06	Memoria distribuida y compartida	Trabajo con el entorno CMRE aplicando los conceptos vistos a ejercicios con memoria distribuida y compartida.
Clase 6 (Concurrencia)	15/06	Asignación de trabajos de promoción + Consulta para recuperatorio global 1	
	19/06	Feriado: Puente Turístico	
Recuperatorio Global 1	22/06	Recuperatorio 1	
Entrega TP de Promoción	25/06	TP de promoción	Deben entregar el TP de promoción a través del entorno Asignaturas.
	26/06	NO HAY ACTIVIDADES	
Consulta	29/06	Consulta para recuperatorio global 2	
Consulta	03/07	Consulta para recuperatorio global 2	

Recuperatorio Global 2	06/07	Recuperatorio 2	
Muestra final	13/07		

Fechas de Evaluaciones

Tema	Fecha
Imperativo	03/04
Objetos	04/05
Assembler	29/05
Concurrencia	15/06
Recuperatorio global 1	22/06
Recuperatorio global 2	06/07

Blog de cátedra: <http://blogs.unlp.edu.ar/programacion2/>