

CRONOGRAMA DE CLASES Y EVALUACIONES

Cada semana del curso incluye dos días de clases teórico-prácticas que se organizan de acuerdo al siguiente cronograma:

Lunes y Miércoles de 8:30 a 11:30 hs. Aula: 10B

Módulo 1 - Programación Imperativa (Pascal)

Clase	Fecha	Contenidos	Actividades
1	08/08	Presentación del Taller.	Anotarse en el EVEA Armado de grupos de trabajo
2	10/08	Recursión. Concepto. Características Ejercitación.	Resolución de ejercicios básicos utilizando recursión.
	15/08	FERIADO: Paso a la inmortalidad del Gral. San Martín	
3	17/08	Árboles Binarios Ordenados. Concepto. Operaciones. Ejercitación	Implementación de un árbol binario ordenado.
4	22/08	Árboles Binarios Ordenados. Borrado. Ejercitación	Implementación de las operaciones básicas de árboles binarios ordenados en Pascal.
5	24/08	Ejercicios combinados de árboles binarios ordenados y listas	Árboles y listas ejercicios combinados
6	29/08	Ejercicios combinados de árboles binarios ordenados y lista. Segunda parte	Ejercicios combinados
7	31/08	Repaso para el TP final	
8	05/09	Resolución del Trabajo Final 1	Evaluación

Módulo 2 - Programación Orientada a Objetos (JAVA)

Clase	Fecha	Contenidos	Actividades
Clase 1 (Objetos)	07/09	Conceptos básicos del lenguaje Java	Implementación de programas simples imperativos en Java para ejercitar la sintaxis.
Clase 2 (Objetos)	12/09	Introducción a la POO utilizando Java. Manejo de arreglos	Ejercitación que comprende instanciación de objetos y envío de mensajes.
Clase 3 (Objetos)	14/09	POO utilizando Java	Ejercitación que comprende programación de nuevas clases, instanciación de objetos de dichas clases, envío de mensajes a dichos objetos.
Clase 4 (Objetos)	19/09	Constructores	Ejercitación que comprende la incorporación de constructores a las clases implementadas con anterioridad.
	21/09	FERIADO: Día del estudiante	
Clase 5 (Objetos)	26/09	Concepto de herencia y polimorfismo	Ejercitación con herencia.
Clase 6 (Objetos)	28/09	Repaso	Repaso de todos los conceptos de POO
Clase 7 (Objetos)	03/10	Resolución del Trabajo Final 2	Evaluación

Módulo 3 - Programación en bajo nivel (Assembler)

Clase	Fecha	Contenidos	Actividades
Clase 1 (Assembler)	05/10	Assembler del MSX88	Presentación del simulador para comprender el funcionamiento interno de la PC.
	10/10	FERIADO: Día del respeto a la diversidad cultural	
Clase 2 (Assembler)	12/10	Assembler Modos de direccionamiento y saltos	Resolución de ejercicios que requieren diferentes modos de direccionamiento.
Clase 3 (Assembler)	17/10	Subrutinas y Tipos de pasaje de parámetros	Resolución de problemas a bajo nivel que requieren la modularización de las soluciones. Utilización de CALL, RET
Clase 4 (Assembler)	19/10	Pasaje de Parámetros	Resolución de problemas que requieren comunicación entre módulos utilizando diferentes implementaciones de pasaje de parámetros
Clase 5 (Assembler)	24/10	Repaso	Repaso de todos los conceptos de Assembler. Resolución de ejercicios combinados.
Clase 6 (Assembler)	26/10	Resolución del Trabajo Final 3	Evaluación

Módulo 4 - Programación Concurrente

Clase	Fecha	Contenidos	Actividades
Clase 1 + Clase 2 (Concurrencia)	31/10	Conceptos básicos de Concurrencia. Entorno CMRE + Áreas	Ejercicios que muestran los problemas de concurrencia + Trabajo con el entorno CMRE aplicando los conceptos vistos a ejercicios con áreas.
Clase 3 (Concurrencia)	02/11	Memoria distribuida	Trabajo con el entorno CMRE aplicando los conceptos vistos a ejercicios con memoria distribuida.
Clase 4 (Concurrencia)	07/11	Memoria compartida	Trabajo con el entorno CMRE aplicando los conceptos vistos a ejercicios con memoria compartida.
Clase 5 (Concurrencia)	09/11	Memoria distribuida y compartida	Trabajo con el entorno CMRE aplicando los conceptos vistos a ejercicios con memoria distribuida y compartida.
Clase 6 (Concurrencia)	14/11	Asignación de trabajos de promoción	
Consulta	16/11	Consulta para recuperatorio global 1	
	21/11	FERIADO: Día de la soberanía nacional	
Recuperatorio Global 1	23/11	Recuperatorio 1	
Entrega TP de Promoción	25/11	TP de promoción	Deben entregar el TP de promoción a través del entorno Asignaturas.

Consulta	28/11	Consulta para recuperatorio global 2	
Consulta	30/11	Consulta para recuperatorio global 2	
Recuperatorio Global 2	05/12	Recuperatorio 2	
Muestra final	12/12		

Fechas de Evaluaciones

Tema	Fecha
Imperativo	05/09
Objetos	03/10
Assembler	26/10
Concurrencia	25/11
Recuperatorio global 1	23/11
Recuperatorio global 2	05/12

Blog de catedra: <http://blogs.unlp.edu.ar/programacion2/>