

Test Kompetensi PreClass Bootcamp Batch 26

Kelompok A

PERINGATAN

Segala bentuk kerjasama, maupun kecurangan dalam mengerjakan akan langsung mendapatkan nilai 0

WAJIB : Mengikuti Instruksi dengan seksama sebelum mengerjakan test!

- Pastikan nama anda terdaftar pada kelompok A.
- Kerjakan menggunakan bahasa pemrograman javascript.
- Jawaban disimpan pada sebuah **Repo Git** (github, gitlab dll) **PERHATIKAN HAK AKSES, JANGAN DI PRIVATE**
- Untuk menguji hak akses cobalah **link** yang Kamu submit pada private/incognito browser, apa tetap bisa dibuka
- Jangan menyimpan jawaban dalam bentuk **archive** (zip,rar, dll) didalam **Repo Git**.
- Tambahkan keterangan pada **readme** jika diperlukan.
- Nama file harus berformat (**Nomer titik ekstensi file**), misalnya: **1.js, 2.js, 3.js**.
- Untuk soal nomor **4A** dan **4B** silahkan membuat folder tersendiri.
- Waktu pengerjaan **13 jam** (09.00 s.d 22.00 WIB), terhitung dari penyerahan soal.
- Selama Test ini Kamu diperkenankan membuka google, stackoverflow dan web pendukung lain **kecuali** bertanya di forum/chat/media lain dengan cara share soal dan menunggu jawaban.
- Tujuan dibuatnya **Test Kompetensi** ini adalah untuk **mengukur kemampuan teknis** anda selama mengikuti PreClass Bootcamp batch 26, pastikan untuk **mengerjakan soal ini sendiri (jangan dikerjakan orang lain)**.
- Pastikan jawaban yang anda kumpulkan dapat dijalankan dan **tidak terdapat error** maupun **bug**.
- So, siapkan Minuman dan Cemilan! Good Luck! :D

HARAP MEMBACA INSTRUKSI DI ATAS SEBELUM MENGERJAKAN

1. Buatlah **function** untuk mencetak pattern segitiga siku-siku terbalik dengan ketentuan sebagai berikut:
- Input user berupa panjang alas dan tinggi segitiga (alas dan tingginya sama) dengan ketentuan :
 - $0 < \text{Alas/Tinggi} < 10$
 - Segitiga dibentuk dengan deret angka prima yang terus berlanjut meskipun barisnya berganti.

Input:

drawSikuSiku(7):

Output:

```
2
3    5
7    11    13
17   19    23    29
31   37    41    43    47
53   59    61    67    71    73
79   83    89    97    101   103   107
```

2. Buatlah sebuah **function** sederhana untuk menghitung potongan harga, biaya yang harus dibayar, dan total kembalian pada sistem voucher DumbWays Klontong , ketentuan :

Voucher :

- DumbWaysJos, potongan 21,1%, minimal uang belanja 50000, Maksimal diskon 20000
- DumbWaysMantap, potongan 30%, minimal uang belanja 80000, maksimal diskon 40000

Clue : maka jika function dijalankan:

- hitungVoucher(DumbWaysJos, 100000)
output :
 - Uang yang harus dibayar : 80000
 - Diskon : 20000

- Kembalian : 20000

3. Diketahui sebuah data array sebagai berikut:

[2, 24, 32, 22, 31, 100, 56, 21, 99, 7, 5, 37, 97, 25, 13, 11]

Buatlah sebuah function yang bertugas untuk menyusun array berikut menggunakan recursive bubble sort. Fungsi tersebut akan mengembalikan 3 output, yaitu array yang sudah tersusun dan bilangan yang ganjil dan genap.

Contoh:

Input: sortArray([2, 24, 32, 22, 31])

Output:

Array: 2, 22, 24, 31, 32

Ganjil: 31

Genap: 2, 22, 24, 32

4. Diketahui sebuah web wiki games mempunyai 2 buah table :

heroes_tb

- id
- name
- type_id
- photo

type_tb

- id
- name
- **Isikan data relevan sesuai dengan tabel db yang telah dibuat!**
- **Insert data wajib menggunakan Query Insert By Terminal atau SQL dilarang insert data secara langsung dengan phpMyAdmin, SQLYog, atau yang sejenisnya**

❖ **Soal:**

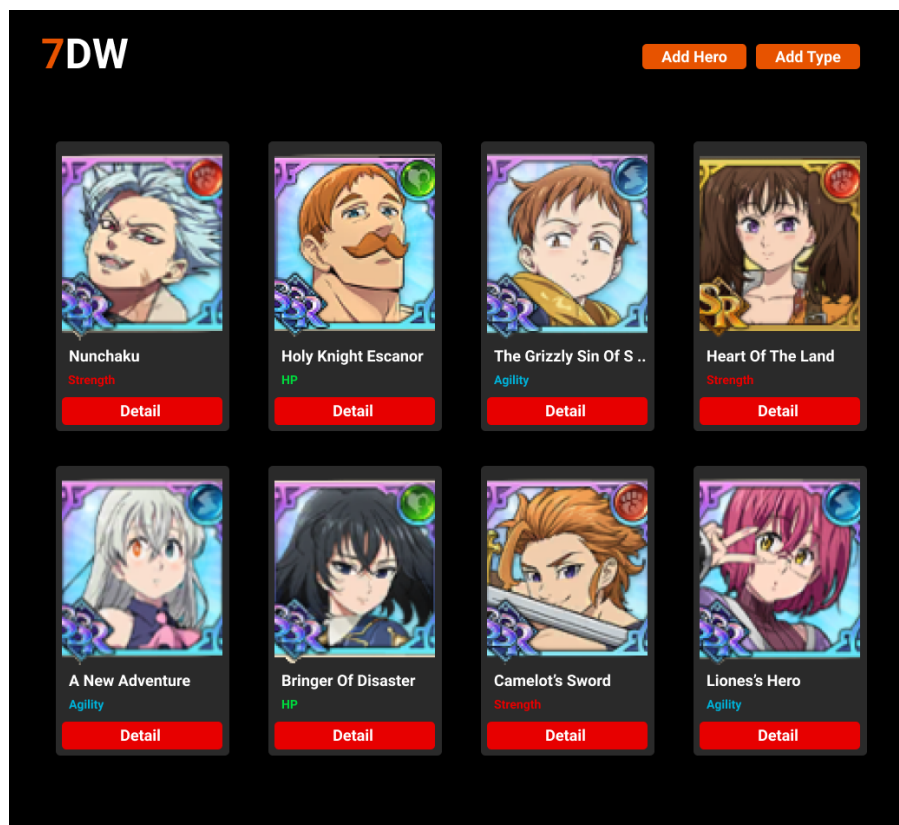
A. Buatlah query DB/MYSQL untuk menampilkan data sebagai berikut :

- Tampilkan hasil dari query sebagai berikut :
 - Tampilkan seluruh data dari table **heroes beserta type** dari hero tsb
 - Tampilkan seluruh data **heroes** berdasarkan **type** tertentu
 - Tampilkan spesifik data **heroes** dengan **type** nya

➤ Screen shootkan juga hasil query POST / menambah data.

B. Dari soal Diatas, Buatlah aplikasi sederhana CRUD (CREATE, READ, UPDATE, DELETE) hasil dari query ke layar. dengan ketentuan sebagai berikut:

- Dapat menambah data hero dan type
- Dapat menampilkan detail hero
- Dapat mengedit hero dan type
- Dapat menghapus hero dan type



Gunakan HTML, CSS, dan Bootstrap (atau library UI yang kamu kuasai) untuk tampilan.

Note:

- Jangan terpaku pada keindahan design HTML dan CSS saja sehari-hari (kecuali sudah selesai soal yg lain).

- Jika kesulitan pada suatu soal, jangan berhenti di situ sehingga tidak mengerjakan apapun! Cari soal yang menurut Kamu lebih mudah
- Diharapkan setelah menjawab pertanyaan soal dapat diupload di GitHub.
- Kerjakan soal yang termudah menurut kalian masing-masing.
- Kirim hasil jawaban melalui link form

<https://s.id/pengumpulan-test-kompetensi-pre-class-b25>.

Good Luck dan Selamat Mengerjakan!!