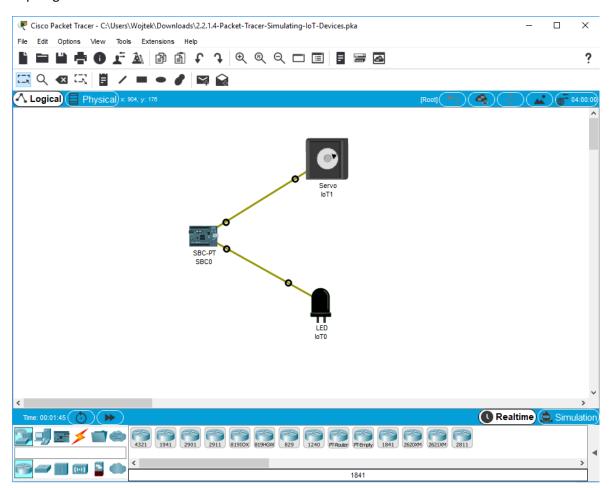
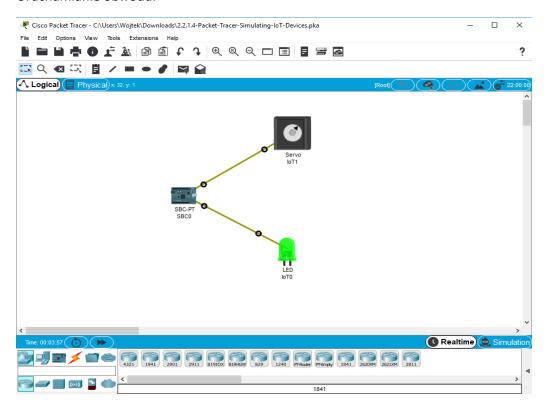
Politechnika Świętokrzyska w Kielcach Wydział Elektrotechniki, Automatyki i Informatyki	
Laboratorium : Technologie IoT rozproszone sieci sensor	
Moduł 2	Autor: Wojciech Harabin
	Damian Domański
	Grupa: 3ID15B
Numer laboratorium: 2	Data wykonania: 15.11.2018

Packet Tracer – Simulating IoT Devices

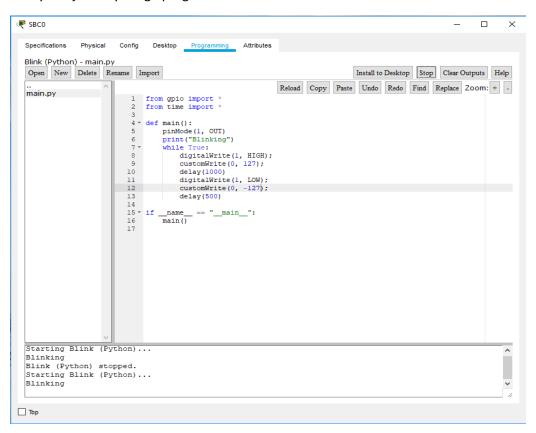
Topologia:



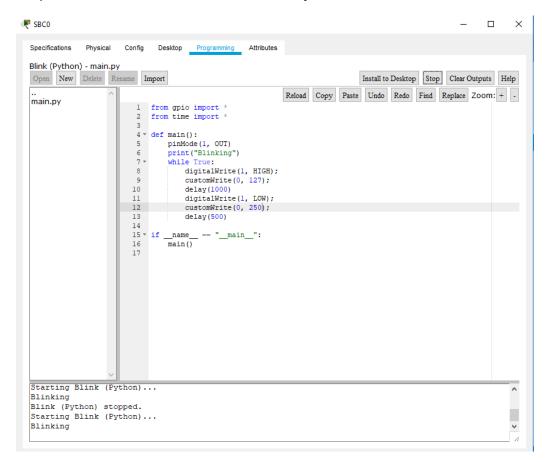
Uruchamianie obwodu:



Modyfikacja domyślnego programu:

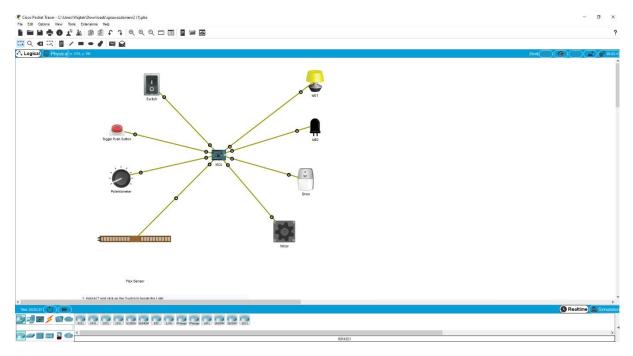


Aby serwo obracało się w przeciwnym kierunku należy zmodyfikować program tzn. w zakładce programing w 12 linice kodu programu zastępujemy wartość -127 dowolną wartością większą od 127 co sprawi że kierunek obracania serwo zmieni się.

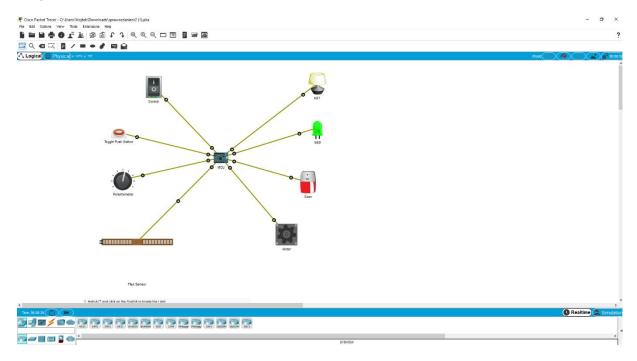


Packet Tracer - Sensors and the PT Microcontroller

Topologia:

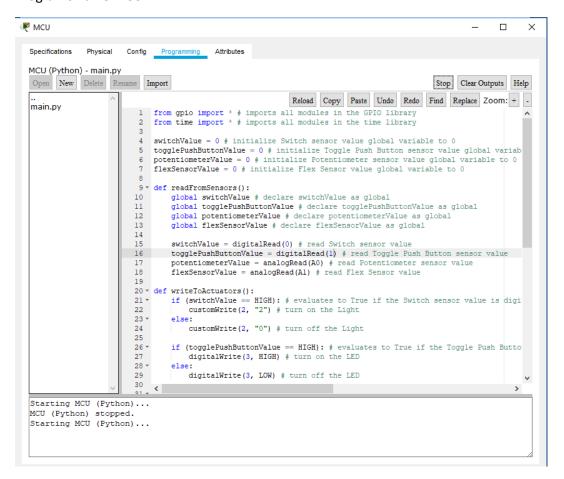


Czujniki i MCU PT:



Trzymając przycisk Alt klikamy na poszczególny kompontent znajdujący się po lewej stronie aby zaszła interakcja między nim a komponentem znajdującym się po prawej stronie.

Programowanie MCU:

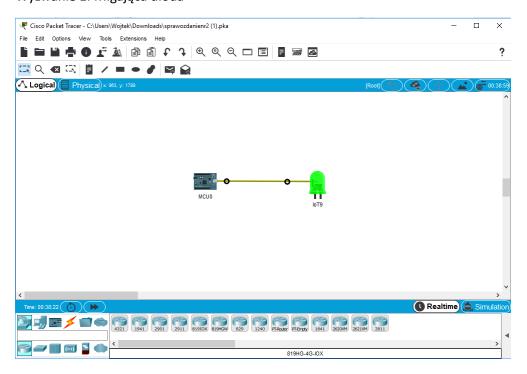


Modyfikacja kodu:

```
№ MCU
                                                                                                                             Attributes
  Specifications
                Physical
                          Config
                                    Programming
  MCU (Python) - main.py
                                                                                                            Stop Clear Outputs Help
  Open New Delete
                       Rename Import
                                                                      Reload Copy Paste Undo Redo Find Replace Zoom: + -
  main.py
                                   from gpio import * # imports all modules in the GPIO library
                                  from time import * # imports all modules in the time library
                                  switchValue = 0 # initialize Switch sensor value global variable to 0
                                  togglePushButtonValue = 0 # initialize Toggle Push Button sensor value global variab
                                  potentiometerValue = 0 # initialize Potentiometer sensor value global variable to 0
                                   flexSensorValue = 0 # initialize Flex Sensor value global variable to 0
                                       global switchValue # declare switchValue as global
                                       global togglePushButtonValue # declare togglePushButtonValue as global
                                       global potentiometerValue # declare potentiometerValue as global
global flexSensorValue # declare flexSensorValue as global
                             12
                             14
                                       switchValue = digitalRead(1) # read Switch sensor value
                                      togglePushButtonValue = digitalRead(0) # read Toggle Push Button sensor value potentiometerValue = analogRead(AO) # read Potentiometer sensor value
                             16
                             18
                                       flexSensorValue = analogRead(Al) # read Flex Sensor value
                             20 v def writeToActuators():
21 v if (switchValue == HIGH): # evaluates to True if the Switch sensor value is digit customWrite(2, "2") # turn on the Light
                                           customWrite(2. "0") # turn off the Light
                             24
                                       if (togglePushButtonValue == HIGH): # evaluates to True if the Toggle Push Butto
                             26 +
                                            digitalWrite(3, HIGH) # turn on the LED
                                           digitalWrite(3, LOW) # turn off the LED
  Starting MCU (Python)...
 MCU (Python) stopped.
Starting MCU (Python)...
  MCU (Python) stopped.
  Starting MCU (Python)...
```

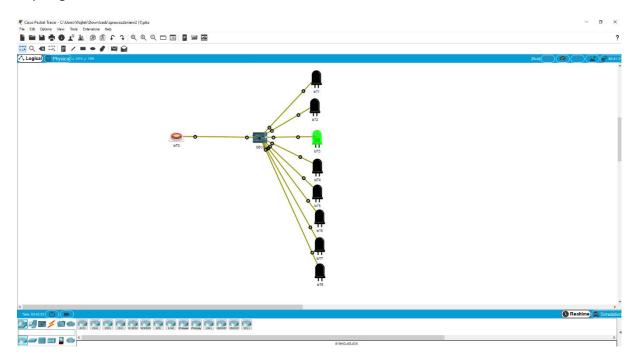
Aby przełącznik kontrolował lampe LED a przycisk do naciskania kontrolował lampe należy w zakładce programing w linice 15 zamienić wartość w nawiasach switchValue = digitalRead(0) na 1 i w linice 16 togglePushButtonValue = digitalRead(1) na 0.

Wyzwanie 1: Migająca dioda

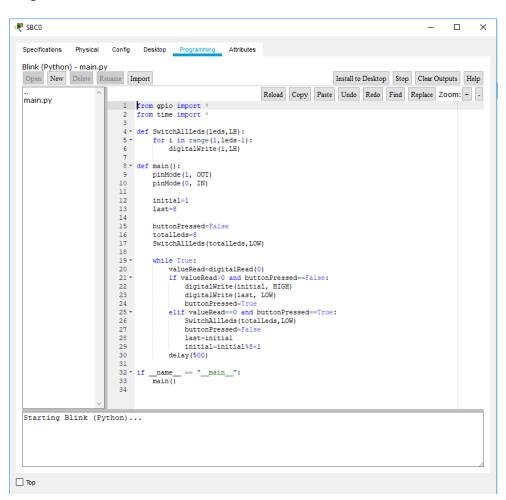


Wyzwanie 2: Podświetlanie kolejno jedną z ośmiu diod LED za każdym naciśnięciem przycisku

Topologia:

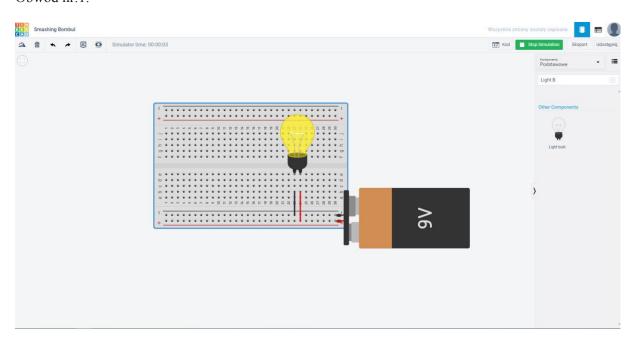


Programowanie MCU:

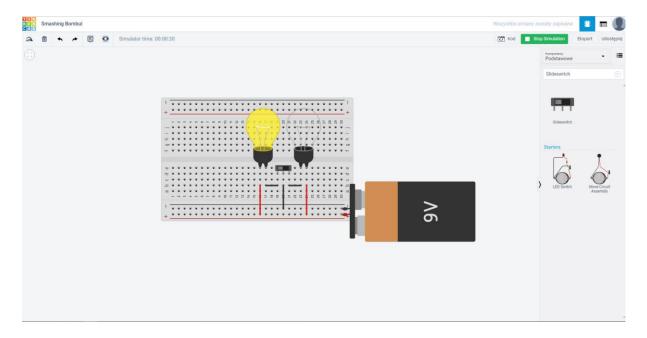


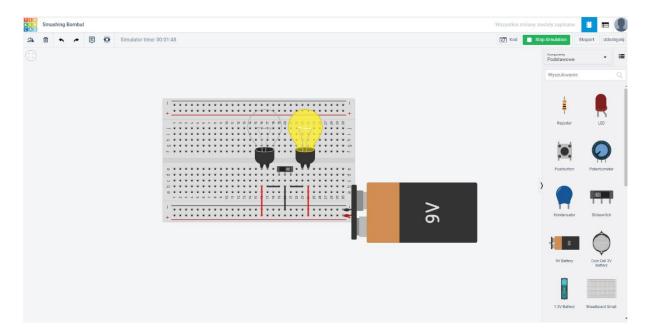
Lab – Designing a Circuit from Start to Finish

Obwód nr.1:

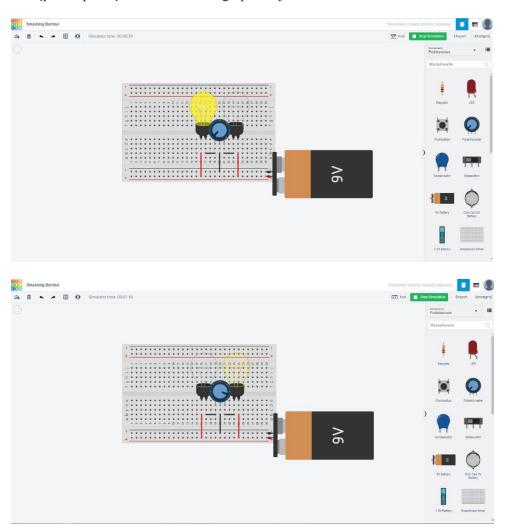


Obwód nr.2:





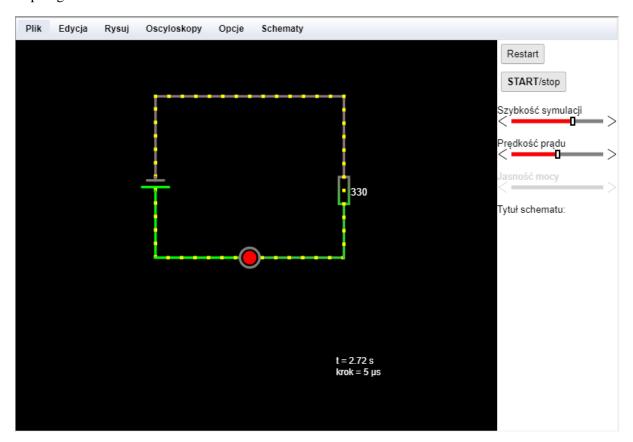
Zastąpienie przełącznika suwakowego potencjometrem:



Użycie potencjometru pozwala nam na regulacje napięcia dostarczanego do zarówek w przeciwieństwie do przełącznika gdzie było ono stałe.

Lab - The Digital Oscilloscope

Topologia:



Symulator obwodu i obwody podstawowe:

- a) I=9.75 Vd= 1.78 P=17.38mW
- b) I=9.75 mA Vd=3.22 V $R=330 \Omega$ P=31.38 mW

Napięcie na LED: 1.78V

Napięcie na rezystorze: 3.22V

Napięcie na baterii: 5V