

Duoti du skaičiai. Parašykite programą, kuri rastų šių skaičių sumą.

Programa atrodytų taip:

```
#include <iostream>

using namespace std;

int main()
{
    int a, b, suma;
    cout << "Parasykite du skaicius, bus rasta ju suma" << endl;
    cin >> a >> b;
    suma = a + b;
    cout << "Suma yra " << suma << endl;
    system("Pause");
    return 0;
}
```

| | |
|----------------------|--|
| #include <iostream> | reikalinga tam, kad kompiuteris suprastų komandas cout, cin. |
| using namespace std; | reikalinga tam, kad būtų trumpiau užrašomos komandos. |
| int main() | čia programos antraštė |
| { | programos veiksmų pradžia |
| } | programos veiksmų pabaiga |
| system("Pause"); | reikalinga tam, kad spėtų pamatyti vaizdą ekrane |
| return 0; | šis sakinyš nurodo programai baigti darbą |

Kiekvienos programos šablonas atrodytų taip:

```
#include <iostream>

using namespace std;

int main()
{
    system("Pause");
    return 0;
}
```

| | |
|---------------|--|
| int | reikia, kad kintamieji, kurie išvardinti po šio žodžio, bus sveikieji skaičiai, jei reikia skaičių su kableliu, tai vietoj int, rašysime double. |
| cout | naudojame tekstui arba kintamiesiems parašyti ekrane. Rašant tekstą, kyla problemų su lietuviškom raidėm, bet į tai nekreipsime dėmesio kol kas. ☺ |
| endl | naudojame tam, kad pereitume į kitą eilutę. |
| cin | naudojame kintamųjų reikšmėms iš klaviatūros perskaityti. |
| suma = a + b; | galime rašyti bet kokią reiškinį, priklausomai nuo to, ką norime suskaičiuoti. Kairėje lygybės pusėje rašome kintamąjį, kurį reikia rasti, o dešinėje lygybės pusėje rašome bet kokią matematinį reiškinį, kad būtų suskaičiuota, tai ko prašoma sąlygoje. Reiškiniuose be sudėties naudojama: * daugyba - atimtis / dalyba % sveikųjų skaičių dalybos liekana (10 % 3 yra lygu 1, nes 10 padalinę iš 3 gauname liekaną 1) |