Darbas su failais

Dažnai programos duomenys ir (arba) rezultatai pateikiami faile. Duomenų failą reikia išsaugoti tame pačiame kataloge, kaip ir programa.

1 pavyzdys. Tekstiniame failo pirmoje eilutėje duota.txt duotas mokinių kiekis. Toliau stulpeliu surašyti mokinių pažymių vidurkiai. Parašykite programą, kuri rastų visos klasės bendrą pažymių vidurkj.

```
#include <iostream>
#include <fstream>
using namespace std;
int main ()
    int n;
    double v, suma = 0, vid;
    ifstream fd ("duota.txt");
    fd >> n;
    for (int i = 1; i \le n; i++)
         fd >> v;
         suma += v;
    fd.close();
    vid = suma / n;
    cout << "Bendras klases vidurkis yra: " << vid << endl;</pre>
    system ("Pause");
    return 0;
}
#include <fstream>
                                   Šis sakinys reikalingas darbui su failais.
ifstream fd ("duota.txt");
                                   Atidarome failą duota.txt skaitymui. Failą programoje atitinka
                                   kintamasis fd. Jo vardas gali būti bet koks.
fd >> v;
                                   Iš failo skaitome v reikšmę
fd.close();
                                   Uždarome failą.
```

2 pavyzdys. Parašykite programą, kuri tekstiniame faile spausdintų skaičiaus x daliklius.

```
#include <iostream>
#include <fstream>
using namespace std;
int main ()
    int x;
    cout << "Irasykite skaiciu ";</pre>
    cin >> x;
    ofstream fr ("dalikliai.txt");
    for (int d = 1; d \le x; d++)
        if (x % d == 0)
           fr << d << endl;
    fr.close();
    cout << "Skaiciaus " << x << " dalikliai surasyti faile dalikliai.txt " << endl;</pre>
    system ("pause");
    return 0;
#include <fstream>
                                            Šis sakinys reikalingas darbui su failais.
ofstream fr ("dalikliai.txt");
                                            Atidarome failą dalikliai.txt rašymui. Failą
                                            programoje atitinka kintamasis fr. Jo vardas gali būti bet
                                            koks.
fr << d << endl;
                                            Faile spausdiname kintamojo d reikšmę.
fr.close();
                                            Uždarome failą.
```